

1.5. Análisis de aplicaciones “mirror”

Índice

Índice	2
1. Introducción	3
2. AnyDesk	3
3. TeamViewer	5
4. Screen Mirror	6
4. Conclusión	9



———— vs ————



1. Introducción



Antes de nada deberemos de entender bien lo que queremos conseguir, qué es enviar la pantalla de un dispositivo móvil al ordenador del profesor que está conectado al proyector, en vez de directamente al proyector.

Es decir el ordenador del profesor actuará como intermediario en esta conexión, ya que al enviar la pantalla del dispositivo móvil al ordenador del profesor y el ordenador del profesor está conectado al proyector, se acabará mostrando la pantalla del dispositivo móvil pero no estará conectado directamente al proyector.

Este método sería una alternativa para las aulas a las que no pudiera llegar la tecnología Chromecast.

Ahora que ya ha quedado aclarado debemos buscar la solución software para realizarlo. Y este software tiene nombre...

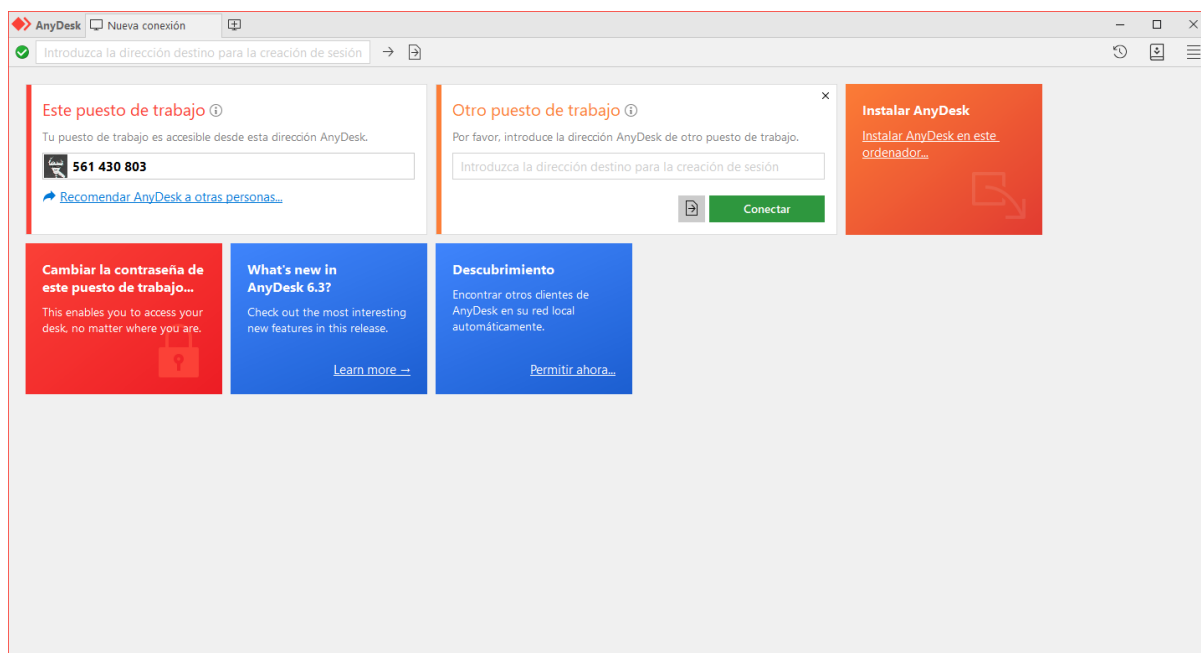
2. AnyDesk



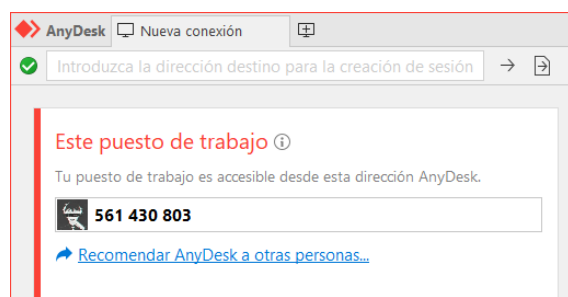
AnyDesk es un software que es utilizado para control remoto de dispositivos, pero ¿por qué AnyDesk?

Porque:

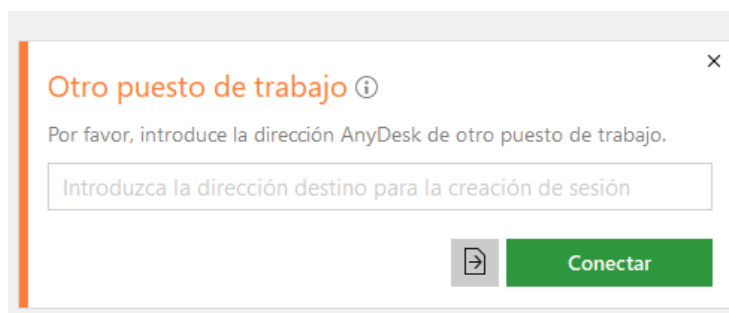
- Es software libre.
- Es compatible con Windows, muchas distribuciones Linux, MacOS, iOS, Android...
- Es sencillo de usar e instalar.
- Ofrece conexiones estables, seguras y de buena calidad.



Esta es la interfaz principal de AnyDesk, cada dispositivo tendrá asociado un número ID para ser identificado en la red.



Este es nuestro ID



Aquí ponemos el ID al que nos queramos conectar

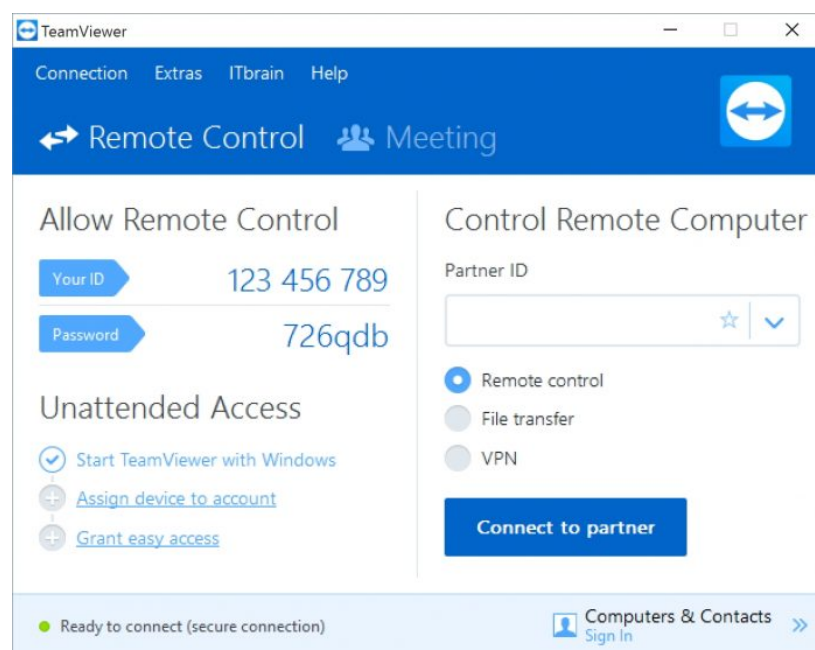
Lo que haremos es que el PC del profesor se conectará usando AnyDesk al dispositivo móvil. Una vez conectado se verá la pantalla del dispositivo móvil en el PC del profesor y como el PC del profesor está conectado al proyector ya se estaría viendo la información.

3. TeamViewer



TeamViewer es otro software de control remoto como AnyDesk, con una gran reputación detrás.

Es sencillo de usar e instalar, bastante similar a AnyDesk. Para realizar la conexión entre dos dispositivos deberemos de conocer el ID del dispositivo al que queremos conectarnos y la contraseña para la conexión:



En el lado izquierdo nos indica la ID y contraseña de conexión de nuestro dispositivo y en el lado derecho debemos de introducir la ID del dispositivo al que queramos conectarnos, después también nos pedirá la contraseña de conexión.

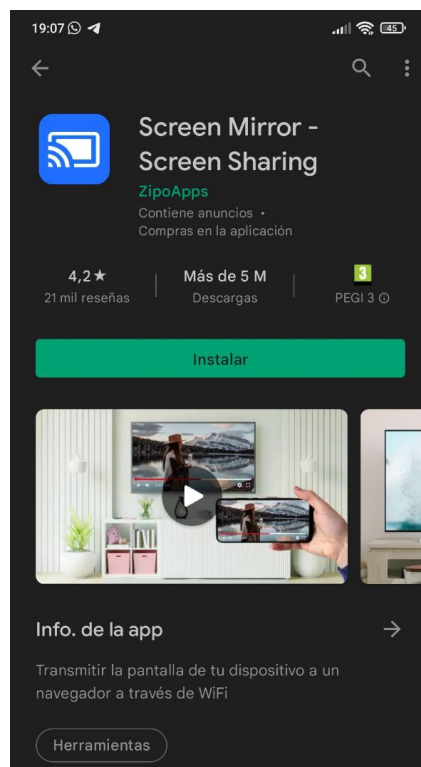
TeamViewer al igual que AnyDesk también es compatible con multitud de sistemas operativos (Android, iOS, MacOS, Windows, Linux...)

4. Screen Mirror

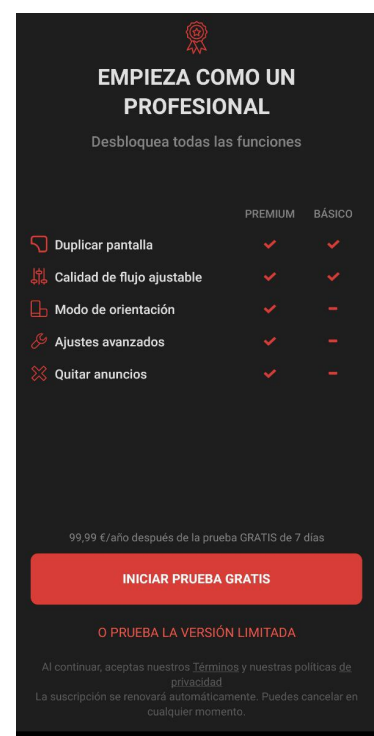
Screen Mirror es una app bastante interesante que podría ser una buena opción, ya que nos ofrece una calidad razonable, tiene una versión gratuita y solo haría falta instalarla en el smartphone o tablet que vaya a transmitir su pantalla al ordenador del profesor.



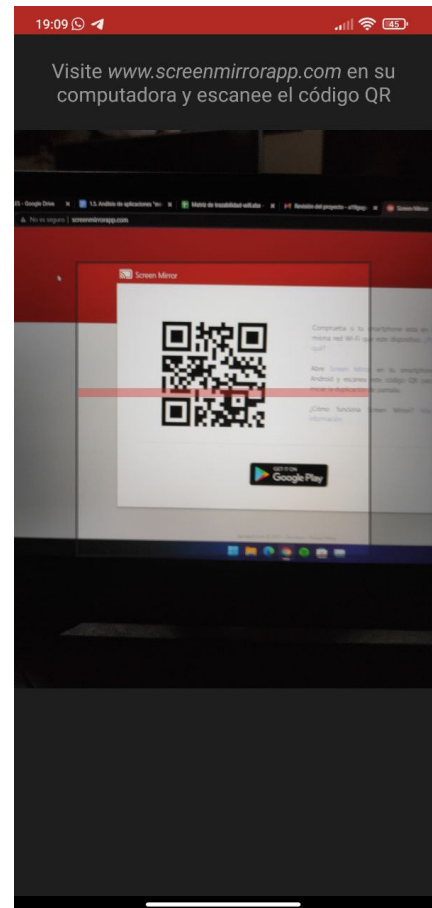
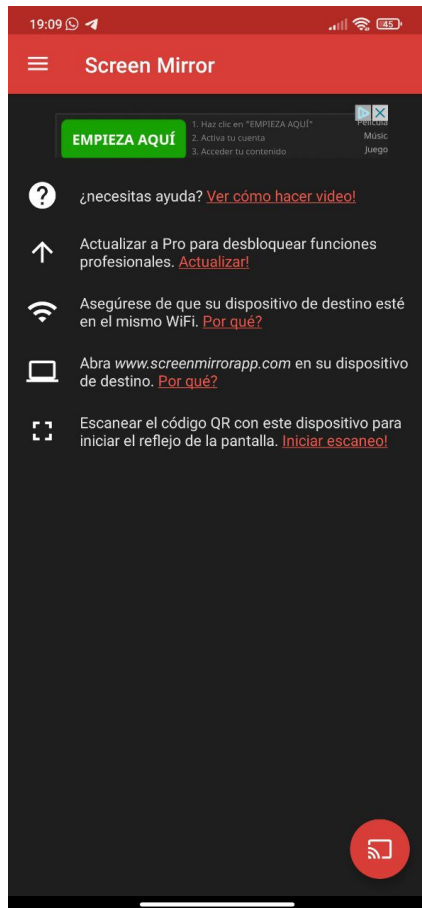
Su instalación es muy sencilla, simplemente nos dirigiremos a la Play Store y buscaremos e instalaremos la app Screen Mirror:



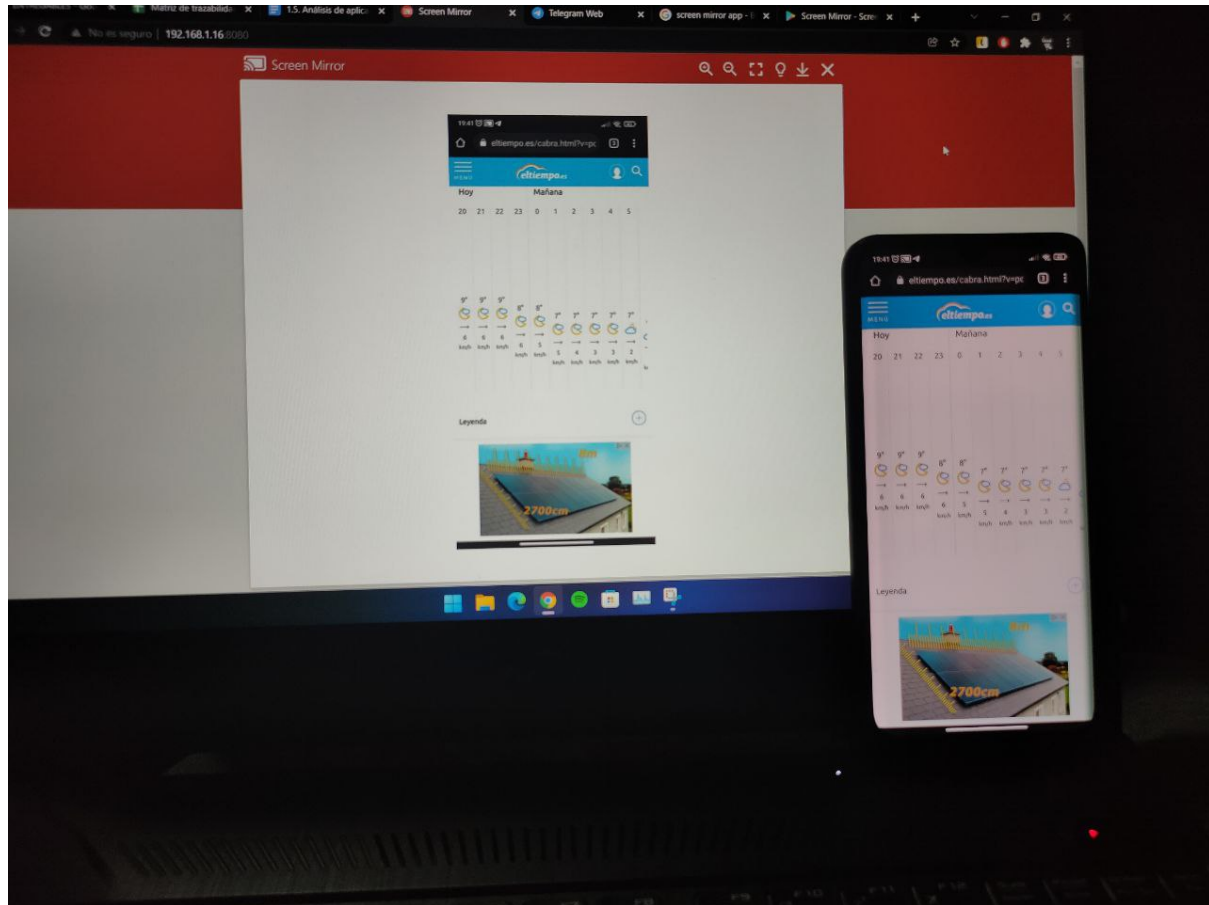
Cuando la abrimos por primera vez nos aparecerá si queremos comprar la versión completa de pago que tiene funciones extra o la gratuita. Nosotros usaremos la gratuita ya que con dicha versión nos vale para lo que queremos conseguir:



Esta es la interfaz principal y para comenzar a compartir pantalla tendremos que pulsar en el icono redondo de abajo a la derecha. Acto seguido se abrirá la cámara de nuestro dispositivo y deberemos de escanear un código QR que conseguiremos desde el ordenador entrando en la página web <http://www.screenmirrorapp.com/>



Una vez escaneado el código QR se comenzará a ver la pantalla de nuestro dispositivo móvil en el ordenador:



La pega que tiene para que finalmente no sea la mejor opción es que AnyDesk ofrece una mayor calidad y estabilidad de conexión y que dicha app solo está disponible para smartphones y tablets con sistema operativo Android, por lo que no podríamos usar dicha app en dispositivos Apple.

4. Conclusión

El software elegido para nuestra implementación será AnyDesk, pero ¿por qué?

AnyDesk y TeamViewer son dos herramientas de software para control remoto muy buenas las dos en general, pero en definitiva vamos a optar por AnyDesk ya que ofrece mayor calidad en conexiones remotas, es algo más sencillo de usar y pero sobre todo y lo más importante es que AnyDesk es freeware, mientras que TeamViewer es de uso privativo.

¿Qué quiere decir freeware? Quiere decir que es un software de distribución y uso gratuito pero mantiene sus propiedades de copyright. Por lo cual lo podremos usar sin ningún tipo de problema en las aulas del instituto.

Screen Mirror la verdad es que es una opción muy interesante debido a su fácil uso y casi nula configuración previa, pero no es adecuada para el proyecto ya que esta app solo está disponible para dispositivos Android.