

### 3. Selección de tecnología de stream más compatible



A continuación explicaré la conclusión de que tecnología es la más apropiada para la realización del proyecto.

Para ello he analizado minuciosamente la matriz de compatibilidad de tecnologías relacionándolas con los respectivos sistemas operativos.



La tecnología más adecuada para este proyecto es Chromecast. Esta conclusión se debe a los siguientes factores:

- **Compatibilidad:** esta tecnología ha resultado ser la más compatible de las analizadas, siendo posible usarla tanto en Android, Linux, Windows y Apple.
- **Sencilla pero eficaz:** esta tecnología ha demostrado ser la más sencilla de usar en cualquiera de los dispositivos, pero esto no significa que sea pobre, ya que es de las más completas de las tecnologías analizadas.
- **Funcionalidad:** es realmente interesante ya que podremos enviar tanto toda la pantalla de nuestro dispositivo o enviar sólo cierto contenido, por ejemplo, un vídeo de YouTube, una imagen, etc.
- **Económica y de calidad:** además de ser una muy buena tecnología, también es barata, por tan solo 35€ aproximadamente podemos adquirir un Google Chromecast de 3º generación, con unos acabados de material muy buenos y un hardware excelente. Es la mejor opción calidad precio.

En resumen, podemos decir que Chromecast es una tecnología totalmente compatible con muchísimos dispositivos sin importar su sistema operativo, fácil de usar y sencilla de implementar, con una funcionalidad perfecta para lo que se quiere conseguir en este proyecto y ha resultado ser la mejor opción calidad precio.