

## 1.4. Análisis de tecnologías de stream en Apple

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Apple TV</b>	<b>4</b>
<b>3. Pasos para llevar a cabo la conexión</b>	<b>5</b>



# 1. Introducción



Apple usa su propia tecnología de streaming llamada AirPlay. AirPlay es un protocolo creado por Apple que permite que dos dispositivos se detecten, se puedan conectar, y se puedan enviar vídeo y sonido sin necesidad de cables. Podríamos decir que es una alternativa a otros protocolos similares como Miracast, pero controlada por Apple para que la tecnología se ajuste a sus necesidades.

Este protocolo fue lanzado en 2004 con el nombre de AirTunes, y poco a poco ha ido evolucionando con el tiempo. Su última gran actualización fue a principios del 2018, cuando fue lanzado un AirPlay 2 capaz de crear experiencias multiroom pudiendo conectar el sonido de un dispositivo varios altavoces en diferentes habitaciones.

Se trata de un protocolo bastante versátil, que permite enviar vídeos y música a televisores o altavoces compatibles. También puedes hacer mirroring, que significa poder reflejar lo que haces en la pantalla de tu móvil, tableta u ordenador en el televisor.

Sobretudo, te será útil si eres usuario del ecosistema de Apple. Porque este es un punto importante, el hecho de que es un protocolo creado por Apple para sus productos, y por ejemplo no lo vas a encontrar en móviles Android.

## 2. Apple TV



Apple al igual que Google posee su propio dispositivo similar al Chromecast llamado Apple TV.

Sus funciones y propósitos son los mismos que los del Chromecast de Google. Es un dispositivo con un S.O. iOS modificado y adaptado para que funcione como un Android TV de un Chromecast.

Tendremos la Apps Store disponible donde podremos descargar una gran biblioteca de aplicaciones interesantes para este aparato, como puede ser YouTube, Netflix, Prime Video, etc. Este dispositivo como era de esperar es compatible con la tecnología AirPlay, lo que esto significa es que podremos enviar desde nuestro dispositivo Apple imágenes, vídeos, la pantalla de nuestro dispositivo...



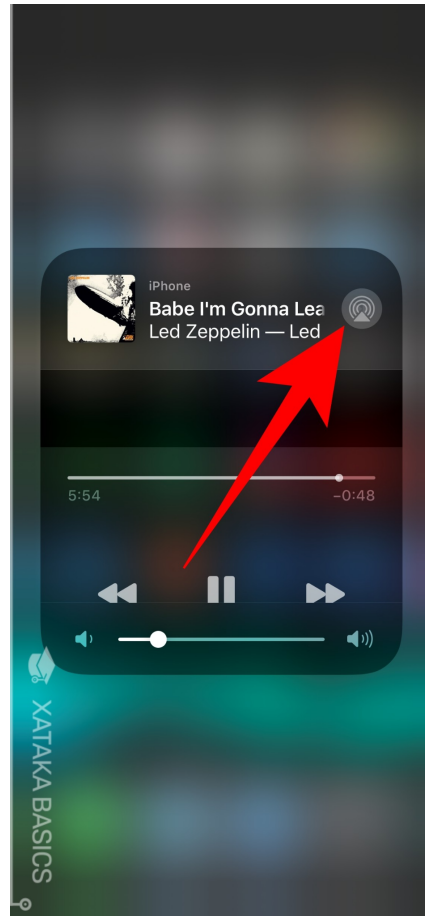
### 3. Pasos para llevar a cabo la conexión

Hay que tener en cuenta que los dispositivos de Apple que usemos para llevar a cabo esta conexión deben de ser compatibles con la tecnología AirPlay y deben de estar conectados a la misma red.

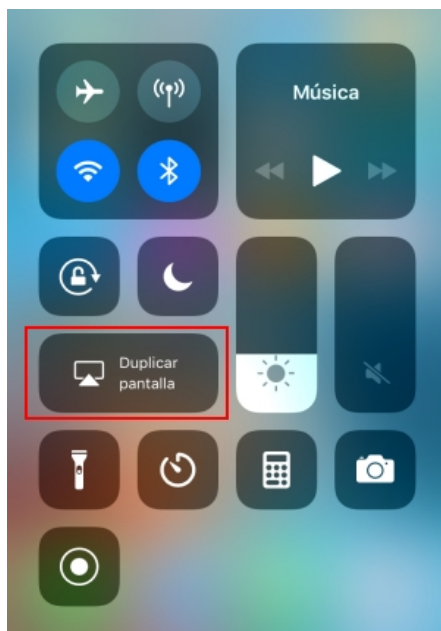
Para mandar un archivo en concreto es tan sencillo como seleccionarlo, pulsar en el botón de compartir y en el menú que nos aparecerá veremos el icono de de AirPlay:



Si el archivo se trata de un audio hay dos métodos para enviarlo. El primero es desde la aplicación donde reproduzcas el audio, que puede implementar la opción de AirPlay en su sección de compartir o elegir dispositivo donde hacer la reproducción.

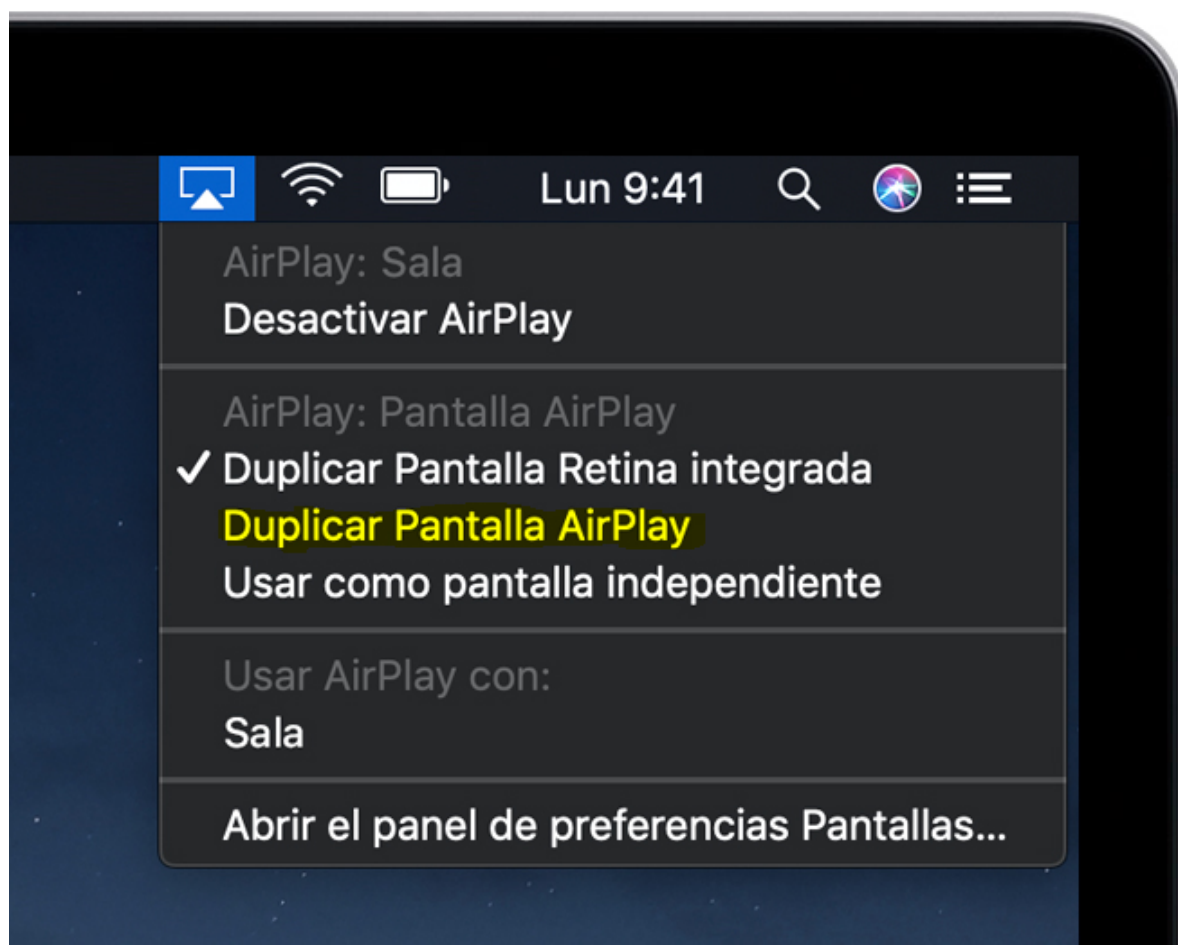


Pero lo más rápido es, una vez esté sonando el audio, ir al panel de control y pulsar en el widget de reproducción, que mostrará en grande los controles en los que también verás un icono de AirPlay para enviar a dispositivos compatibles.



Y para enviar la pantalla de un dispositivo haciendo mirroring, tendrás que utilizar la opción de Duplicar pantalla. En iOS e iPadOS está en el panel de control, mientras que en macOS tendrás que ir a las preferencias del sistema y, en el apartado Pantallas, seleccionar la opción Mostrar las opciones de duplicación para que te aparezca la opción en la barra de herramientas, arriba a la derecha.

(iOS e iPasOS)



(MacOS)