

2. Matriz de compatibilidad tecnología/S.O.





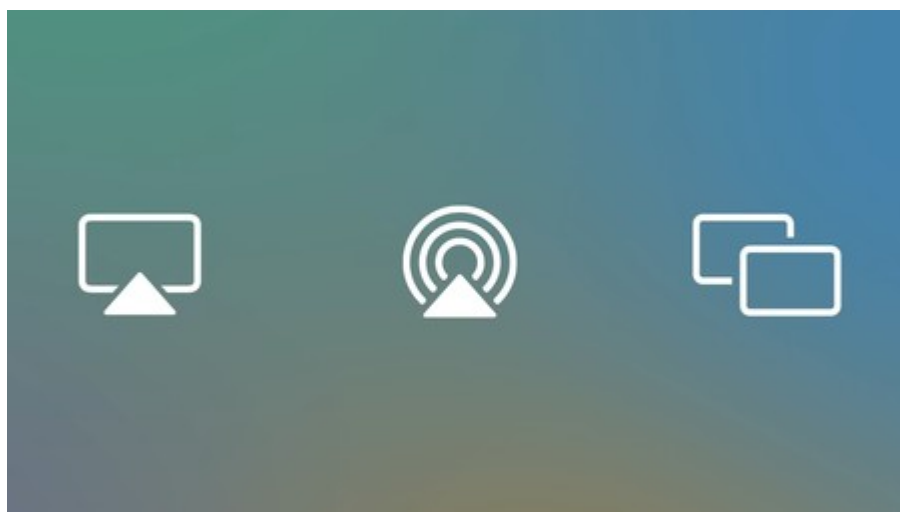
(Miracast)



(DLNA)



(Chromecast)



(AirPlay)

Vamos a realizar una matriz de compatibilidad para poder comprobar de una forma más clara y sencilla la compatibilidad entre las tecnologías y los sistemas operativos.

Primero realizaré una tabla donde veremos reflejada la información de una forma más visual:

	Android	Windows	Linux	Apple
Chromecast	✓	✓	✓	✓
Miracast/DLNA	✓	✓	✓	X
AirPlay	X	X	X	✓

- **Chromecast:** como podemos observar en la tabla, es la tecnología más compatible. Con ella podremos enviar tanto archivos individuales como streaming de pantalla.
- **Miracast/DLNA:** estas dos tecnologías las he agrupado debido a que se conjuntan la una con la otra, es decir si fuesen la solución para este proyecto lo ideal sería usar las dos en conjunto. Con Miracast podremos realizar streaming de pantalla mientras que con DLNA podremos enviar archivos individuales ya sea un audio o un vídeo.
- **AirPlay:** es la tecnología menos compatible, ya que esta ha sido diseñada Apple para implementarla sólo en dispositivos Apple. Este protocolo al estar basado en Miracast y DLNA podremos enviar tanto la pantalla, como vídeos, audios, etc.