

PROYECTO TOUR VR 360° IES GRAN CAPITÁN

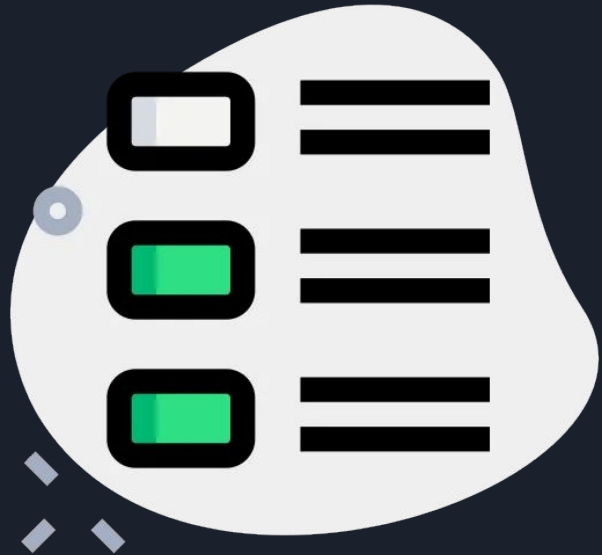


- *Joaquín Sag Muñoz*
- *Rubén Arévalo Sánchez*
- *Julián Gutiérrez Pérez*



ÍNDICE

- Introducción
- Objetivos
- Hardware utilizado
- Software utilizado
- Análisis del proyecto
- Desarrollo del proyecto
- Producto final
- Conclusión



INTRODUCCIÓN



INTRODUCCIÓN

- Nuestro proyecto y por qué lo hacemos
- VR ¿Qué es?
- Qué vamos a ver



OBJETIVOS



OBJETIVOS

- Elaboración de guía/manual
- Investigación software Tour 360 VR
- Creación de un Recorrido Interactivo del colegio IES GRAN CAPITÁN
- Proyecto abierto a futuras modificaciones y mejoras a



HARDWARE



Hardware

- GoPro Max Hero
- Gafas Realidad Virtual Oculus
Meta Quest 2



Oculus Meta Quest 2

- Gafas Realidad Virtual Oculus
- Controlador Izq/Der
- Pilas
- Cargador USB-C



Go Pro Max Hero

- Cámara Go Pro 360
- Trípode estabilizador Go Pro
- Funda cámara y lentes
- Cargador USB-C



MAX

SOFTWARE





Software

- 3DVista Virtual Tour Pro (Free Trial)
- App 3DVista VR para Oculus Quest
- App GoPro Max

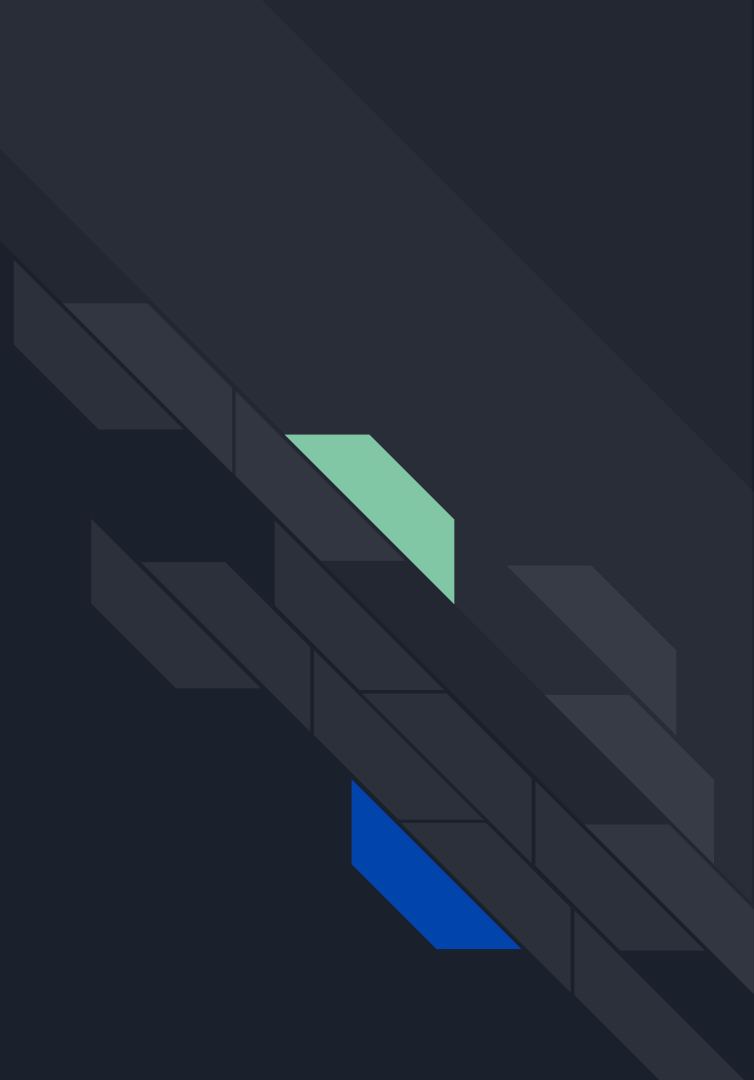
The logo for 3dvista VR, featuring the word "3dvista" in a bold, sans-serif font, followed by "VR" in a smaller, lighter font, all enclosed within a blue and purple gradient oval.

3dvista VR

The logo for Quik Go Pro, featuring the word "Quik" in a large, bold, sans-serif font, with "Go Pro" in a smaller, lighter font below it, all enclosed within a black circle.

Quik
Go Pro

Análisis del proyecto



Análisis del proyecto

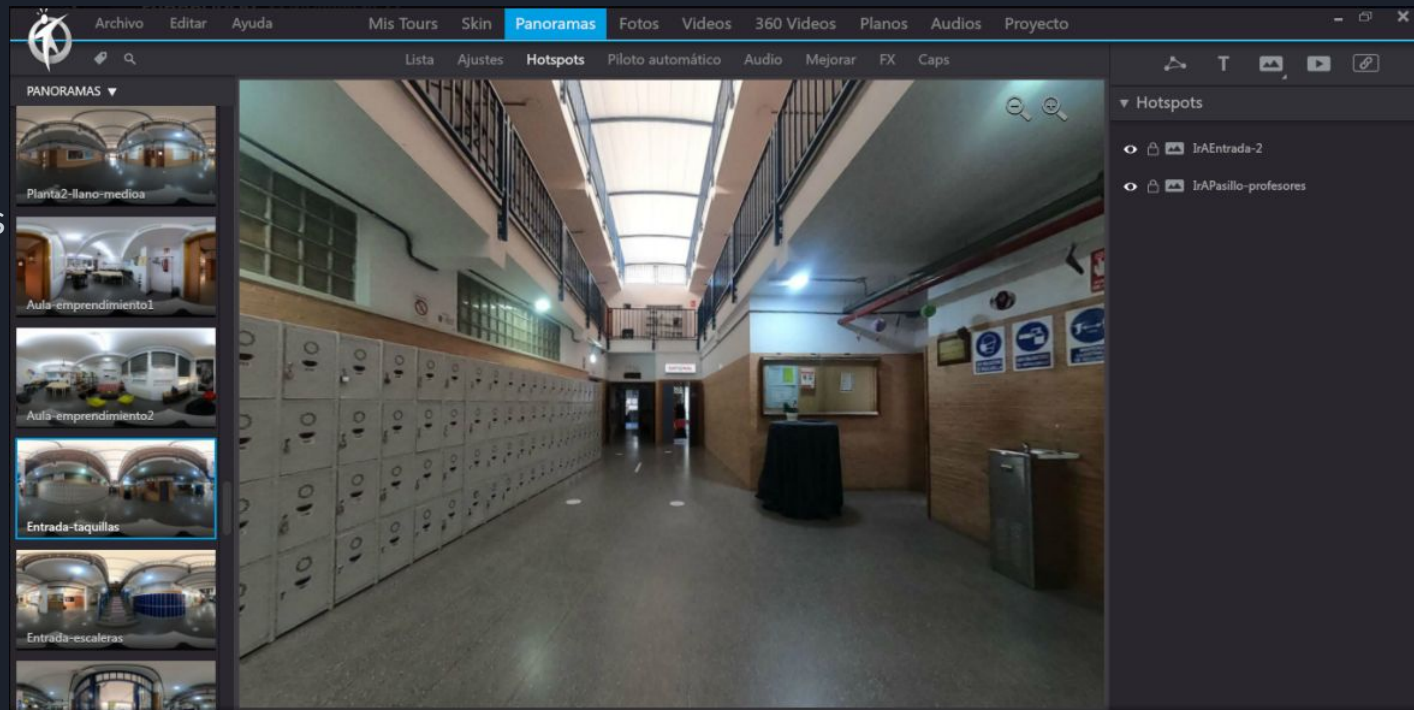
Fotos 360°

Lugares específicos


Diseño del
proyecto

Investigar el
software


Probar utilidades




Desarrollo del proyecto

Archivo Editar AyudaMis Tours Skin **Panoramas** Fotos Videos 360 Videos Planos Audios Proyecto- □ ×


🔍Lista Ajustes Hotspots Piloto automático Audio Mejorar FX Caps




entrada
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




entrada clase
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles



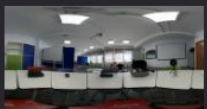
entrada clase 2
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




medio de clase
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




antes de entrada de atras
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




Mesa multimedia
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




Mesa dron
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




mesa impresoras
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




mesa domotica
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




entrada de atras
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles



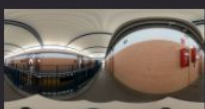
atras
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




2-2
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles




2-3
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles





2-4
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles





2-5
360 x 180 grados
5760 x 2880 píxeles











Añadir Media

Ctrl or Command + click para selección múltiple. Doble click para editar un Media.

Vista previa **Publicar**

[Archivo](#)[Editar](#)[Ayuda](#)[Mis Tours](#)[Skin](#)[Panoramas](#)[Fotos](#)[Videos](#)[360 Videos](#)[Planos](#)[Audios](#)[Proyecto](#)[Lista](#)[Ajustes](#)[Hotspots](#)[Piloto automático](#)[Audio](#)[Mejorar](#)[FX](#)[Caps](#)**PANORAMAS** ▼

entrada



entrada clase



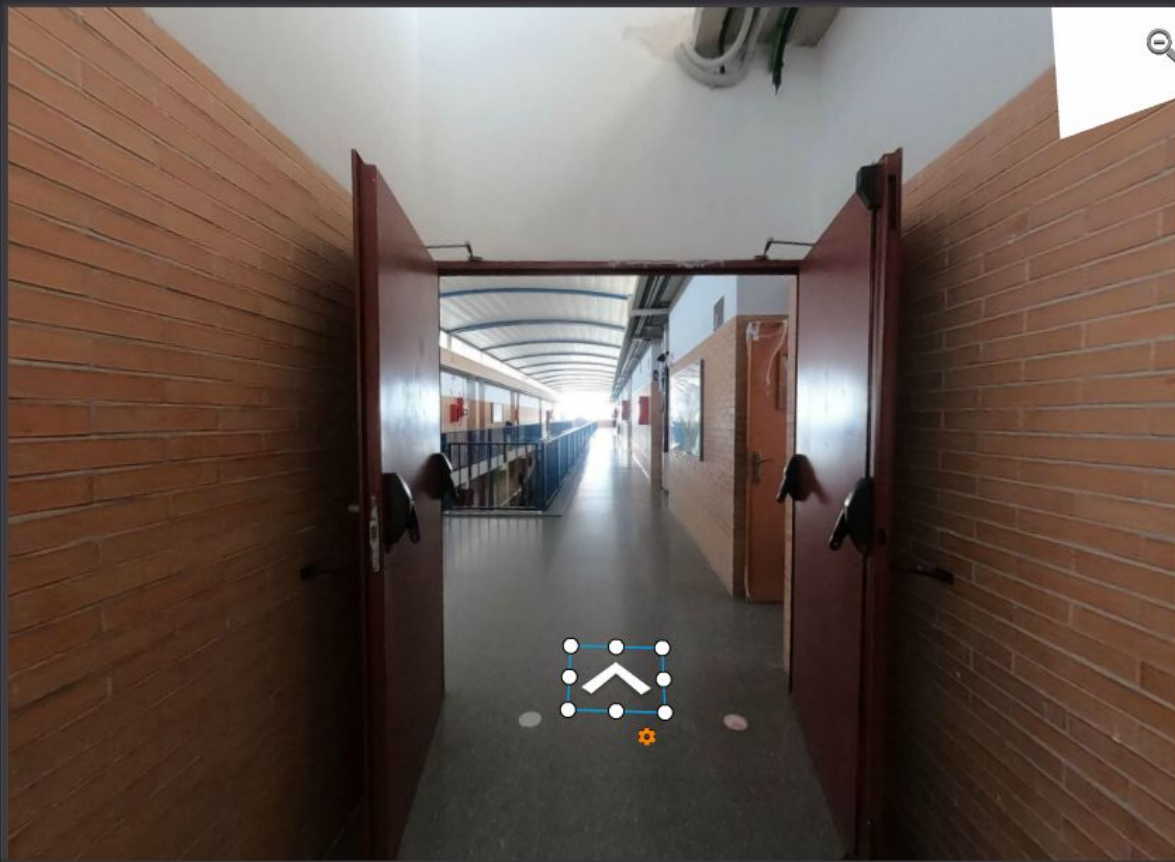
entrada clase 2



medio de clase



antes de entrada de atras

**Hotspots**

IrA2-6-1

IrA2-5

Web

▼ **Etiquetas**

Nueva Etiqueta...

▼ **Acciones**

Abrir Panorama: 2-5

▼ **Propiedades de Hotspot**

Flecha 02a

☒ Aplicar como Sticker☐ Visible en RollOverOpacidad: 1☒ Reproducir en bucle☐ Mantener último frame cuando termine

Reproducir: Al Empezar

Parar: Ninguno

Pausar: Ninguno

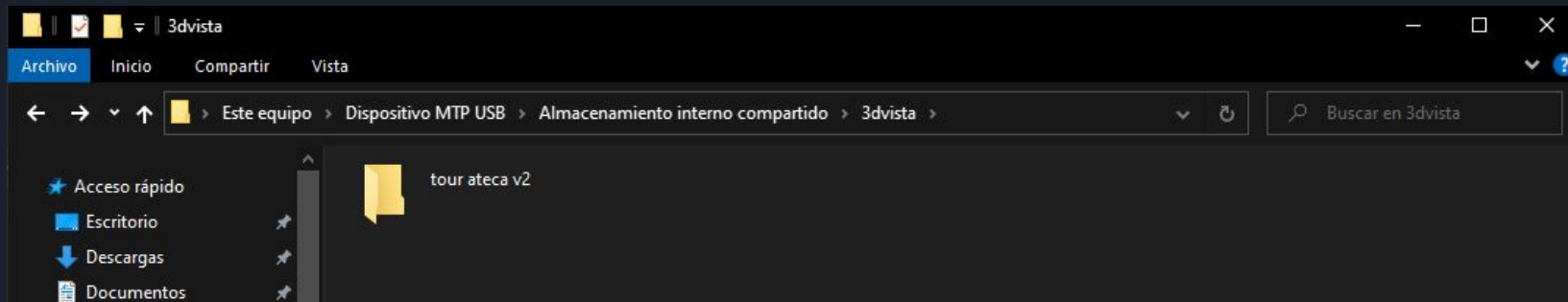
Añadir Media

Selecciona un formato de hotspot arriba a la derecha y clic en el panorama para colocarlo. Luego clic en "Añadir Acción" para asignar un comportamiento. Puedes copiar (Ctrl+C) y pegar (Ctrl+V) hotspots. Selecciona uno o varios hotspots en la lista presionando la tecla Ctrl/Shift. Usa Ctrl or Command + Doble Click en un hotspot para abrir el media de destino.

Vista previa**Publicar**

Producto final

- Pasar a las oculus quest 2
- Utilizar el programa de app 3d vista VR



Conclusión



Gracias por su atención



¿Dudas?

