

NOMBRE		CICLO FORMATIVO	CURSO
APELLIDOS		MODULO	CONVOCATORIA
DNI	FECHA	NOTA	

TEST (3,5 p). 1 fallo elimina 1 acierto. No contestada ni suma ni resta.

- 1) En Programación Orientada a Objetos, una instancia es...
 - a) un ejemplar o variable de una clase determinada
 - b) la declaración de una clase
 - c) un atributo o un método de una clase
 - d) una llamada a un método
 - e) Ninguna de las anteriores
- 2) En Programación Orientada a Objetos una clase se compone de:
 - a) constantes y variables
 - b) funciones y procedimientos
 - c) atributos y métodos
 - d) diferentes tipos de dato
 - e) Ninguna de las anteriores
- 3) En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra reservada...
 - a) object
 - b) class
 - c) type
 - d) instance
 - e) Ninguna de las anteriores
- 4) En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una nueva instancia se utiliza la palabra reservada...
 - a) instanceof
 - b) this
 - c) class
 - d) new
 - e) Ninguna de las anteriores
- 5) Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.
 - a) public
 - b) private
 - c) protected
 - d) todas las anteriores

NOMBRE	APELLIDOS	

- 6) Indicar cuántos constructores pueden implementarse en la declaración de una clase determinada en Java:
- Uno como máximo
 - Un número indefinido, como máximo 2^{número de atributos}
 - Dentro de una clase no se pueden declarar constructores
 - Tantos como atributos posea dicha clase
 - Ninguna de las anteriores
- 7) En la declaración de los constructores de una clase es necesario tener en cuenta que... (marca las respuestas correctas)
- debe siempre incluirse, al menos, un parámetro formal.
 - el identificador del constructor debe coincidir con el de la clase
 - puede emplearse la sobrecarga
 - no se indica el tipo de valor de retorno
 - Ninguna de las anteriores
- 8) Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas
- Un constructor puede tener cualquier identificador
 - Un constructor puede tener un número indefinido de parámetros
 - Un constructor puede devolver un valor de cualquier tipo
 - Un constructor puede hacer llamadas a métodos de la misma clase a la que pertenece
 - Ninguna de las anteriores
- 9) Indicar que palabra reservada se emplea siempre en la cabecera de declaración de una clase descendiente de otra.
- extends
 - new
 - super
 - abstract
 - Ninguna de las anteriores
- 10) Indicar cuantas clases descendientes pueden heredar de otra clase ya implementada
- Tantas como atributos posea dicha clase
 - Una sólo clase descendiente como máximo
 - Un número indefinido
 - Ninguna: Java no permite la herencia simple
 - Ninguna de las anteriores
- 11) Una clase abstracta...
- es una clase que no declara atributos
 - es una clase que no puede tener descendiente
 - es una clase que no declara métodos
 - es una clase de la que no se pueden crear instancias
 - Ninguna de las anteriores



NOMBRE	APELLIDOS	

12) Una clase final...

- a) no puede instanciarse
- b) no puede tener clases ascendientes
- c) no puede tener clases descendientes**
- d) no puede declarar métodos
- e) Ninguna de las anteriores

13) Un método declarado como final...

- a) no devuelve ningún tipo de dato de retorno
- b) no puede ser redefinido por una clase ascendiente
- c) indica la finalización de la ejecución de un programa
- d) no puede ser redefinido por una clase descendiente**
- e) Ninguna de las anteriores

14) La cabecera de declaración de la clase `public class ClaseB extends ClaseA...` indica que...

- a) ClaseA es descendiente de ClaseB
- b) ClaseB es descendiente de ClaseA**
- c) ClaseA es agregada de ClaseB
- d) ClaseB es agregada de ClaseA
- e) Ninguna de las anteriores

15) En Programación Orientada a Objetos, una clase hija puede hacer referencia a la clase padre ...

- a) a través de los getters
- b) super**
- c) no se puede acceder a la clase padre
- d) Java no lo soporta.
- e) por el nombre de la clase padre.

NOMBRE	APELLIDOS	

PROBLEMA

1. (1 p) Crea una clase Persona con las siguientes características:
 - a. Un atributo solo accesible desde la clase Persona llamado nombre y de tipo String.
 - b. Un constructor que con un parámetro nombre
 - c. Setters y getters.
2. (2 p) Crea una clase abstracta Media que contenga las siguientes características:
 - a. Un atributo solo accesible desde la clase Media llamado título de tipo String.
 - b. Un atributo solo accesible desde la clase Media y sus descendientes llamado año y de tipo entero.
 - c. Constructores necesarios y sin constructor por defecto.
 - d. Setters y getters.
 - e. Un método abstracto print que devuelva un String.
3. (2 p) Crea una clase CD que herede de media y que tenga las siguientes características:
 - a. Un atributo solo accesible desde la propia clase llamado artista y de tipo Persona.
 - b. Constructores y métodos necesarios y sin constructor por defecto.
 - c. Setters y getters.
4. (1,5 p) Crea una clase Test para testear las clase CD, no es necesario implementar ningún tipo de menú, puedes introducir directamente los datos en el código. La clase Test debe tener las siguientes características:
 - a. Crea dos personas llamadas Michael y Amy.
 - b. Crea un vector de 2 CD's, Thriller (1982) y Black to Black (2006).
 - c. Muestra el contenido de los CD's del vector utilizando un for y el método print();
 - d. Modifica el Autor del 1º CD a Michael Jackson.

SOLUCION:

<https://github.com/ieslavereda/ExamenOO>