

CONTACTO

Teléfono: +593 96 314 5136

Email: [iesusdavila@gmail.com](mailto:iesusdavila@gmail.com)

Dirección: La Joya, Daule, Ecuador.

GitHub: [github.com/iesusdavila](https://github.com/iesusdavila)

- EXPERIENCIA PROFESIONAL
- Ingeniero en Robótica e IA | Febrero 2025 – Presente

CEDIA

  - Desarrollo de un humanoide de medio cuerpo para atención a pacientes en hospitales.
  - Desarrollo de algoritmos de Visión Artificial, LLM y planificación de trayectorias para la ejecución de funcionalidades.
  - Implementación de asistencia conversacional basada en emociones en dispositivos embebidos.

Digital Factory Intern | Agosto 2024 – Enero 2025

Unilever

  - Elaboración de algoritmos de Machine Learning para predicción de procesos en la elaboración de productos.
  - Planeación de proyectos de robótica y visión por computadora.
  - Diseño y ejecución de aplicaciones para automatizar registros internos.

Desarrollador de Software para UGV | Febrero 2024 – Mayo 2024

SUNY (Corea del Sur – Incheon)

  - Desarrollo de un robot seguidor utilizando exclusivamente un sensor LIDAR 2D, con control de velocidad para el seguimiento preciso de objetos.
  - Migración de un robot de ROS1 a ROS2, asegurando una transición eficiente y sin problemas.
  - Asesoría en temas de robótica, brindando apoyo técnico y recomendaciones sobre sistemas robóticos.

Desarrollador de Software para Robótica | Abril 2023 – Septiembre 2024

RAMEL

  - Diseño, coordinación y desarrollo de proyectos de robótica utilizando ROS (ROS1 y ROS2).
  - Desarrollo de un algoritmo multirobot basado en metodologías maestro-esclavo utilizando ROS2 Humble.
  - Implementación de una arquitectura de software para pruebas con ROV, orientada a la validación de sistemas subacuáticos.

IDIOMAS

Inglés

Español

HABILIDADES

Analista de Datos	Visión por Computadora	Lenguajes
Power BI/Tableau	OpenCV	Python
AWS/Azure	MediaPipe	SQL
Spark	TensorFlow	JavaScript
Scikit-learn	Keras	C++

EDUCACIÓN

Escuela Superior Politecnica del Litoral | 2019-2024  
Ingeniería Mecatrónica

INVESTIGACIÓN

Software Architecture and Simulation Interface for Autonomous Underwater Vehicles  
Paper presentado en IEEE

PREMIOS  
OFICIALES

Software Architecture and Simulation Interface for Autonomous Underwater Vehicles  
Mejor paper - IEEE ETCM 2024 - Track Robotics & Automation