

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерных технологий
Направление подготовки: Информатика и вычислительная техника

Низкоуровневое программирование

Лабораторная работа №2

Вариант 5

Выполнил:

Иевлев К. В.
Группа № Р33302

Преподаватель:
Кореньков Ю. Д.

г. Санкт-Петербург

2023

Задание:

Использовать средство синтаксического анализа по выбору, реализовать модуль для разбора некоторого достаточного подмножества языка запросов по выбору в соответствии с вариантом формы данных. Должна быть обеспечена возможность описания команд создания, выборки, модификации и удаления элементов данных.

Язык запросов - AQL.

Используемые средства:

Bison – парсинг

Flex – токенизатор

Разработанный модуль:

Flex производит лексический анализ строки и образует токены. Полученные токены передаются в Bison, который проходит по полученным токенам и строит дерево.

Flex:

```
%option noyywrap
%option caseless
%option yylineno

%{
    #include <stdio.h>
    #include <string.h>

    #include "include/ast.h"
    #include "parser.tab.h"
    void print_error(char*);
}%

%option noyywrap nounput noinput debug

alpha    [A-Za-z_0-9 \t\r]
id        [a-zA-Z][a-zA-Z_0-9]*
int       ([+-]?[0-9])+
float     [+]?([0-9]*[.])?[0-9]+
blank     [ \t\r]
word      ([a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*)
quoted_string \"{word}*\"

%%

"for"      {return FOR;}
"insert"    {return INSERT;}
"update"    {return UPDATE;}
"remove"    {return REMOVE;}
"in"        {return IN;}
"filter"    {return FILTER;}
"with"      {return WITH;}
"return"    {return RETURN;}

"create"    {return CREATE;}
"drop"      {return DROP;}

"&&"        {yyval.logic_op_type = 1; return AND;}
"||"        {yyval.logic_op_type = 2; return OR;}
```

```

">"      {yylval.cmp_op_type = 1; return CMP;}
">="     {yylval.cmp_op_type = 2; return CMP;}
"<"      {yylval.cmp_op_type = 3; return CMP;}
"<="     {yylval.cmp_op_type = 4; return CMP;}
"=="     {yylval.cmp_op_type = 5; return CMP;}
"!="     {yylval.cmp_op_type = 6; return CMP;}

"float"   {yylval.type = 0; return TYPE;}
"string"  {yylval.type = 1; return TYPE;}
"int"     {yylval.type = 2; return TYPE;}
"bool"    {yylval.type = 3; return TYPE;}
"true"    {yylval.boolean_value = 1; return BOOL;}
"false"   {yylval.boolean_value = 0; return BOOL;}

"("       {return START_PARENTHESIS;}
")"       {return CLOSE_PARENTHESIS;}
"{"       {return START_BRACKET;}
"}"       {return CLOSE_BRACKET;}
";"       {return SEMICOLON;}
":"       {return COLON;}
"."       {return DOT;}
", "      {return COMMA;}
"\"      {return QUOTE;}

{word}    {
    sscanf(yytext, "%s", yyval.string);
    return (STR);
}
{int}     {
    yyval.number_value = atoi(yytext);
    return (INT);
}
{float}    {
    yyval.float_num_value = atof(yytext);
    return (FLOAT);
}

[ \t]     {    }
[\n]      {    }
.         {
    print_error(yytext);
    return (UNEXPECTED_TOKEN);
}

%%

void print_error(char* token) {
    printf("Error in tokenizer token = %s \n", token);
}

```

Bison:

terminal:

```

| TYPE { $$ = new_type($1); }
| INT { $$ = new_number($1); }
| FLOAT { $$ = new_float_number($1); }
| BOOL { $$ = new_bool($1); }
| QUOTE string_list QUOTE { $$ = new_string($2, NULL); }
;

```

query:

```

|   select_query
|   insert_query
|   delete_query
|   drop_query
|   update_query
|   create_query
;

select_query:
|   select_simple
|   select_with_filter
|   select_join_simple
|   select_join_with_filter
;

select_simple:
|   FOR row_alias IN STR RETURN STR { $$ = new_select($4, NULL, NULL, NULL,
$2); }
;

select_with_filter:
|   FOR row_alias IN STR FILTER filter_condition RETURN STR { $$ =
new_select($4, $6, NULL, NULL, $2); }
;

select_join_simple:
|   FOR row_alias IN STR FOR row_alias IN STR RETURN STR "," STR { $$ =
new_select($4, NULL, $8, $6, $2); }
;

select_join_with_filter:
|   FOR row_alias IN STR FOR row_alias IN STR FILTER filter_condition RETURN
STR "," STR { $$ = new_select($4, $10, $8, $6, $2); }
;

update_query:
|   update_simple
|   update_with_filter
;

update_simple:
|   FOR row_alias IN STR UPDATE STR WITH "{" values_list "}" IN STR { $$ =
new_update($4, NULL, $9); }
;

update_with_filter:
|   FOR row_alias IN STR FILTER filter_condition UPDATE STR WITH "{"
values_list "}" IN STR { $$ = new_update($4, $6, $11); }
;

delete_query:
|   delete_simple
|   delete_with_filter
;

delete_simple:
|   FOR row_alias IN STR REMOVE STR IN STR { $$ = new_delete($4, NULL, $2); }
;

delete_with_filter:
|   FOR row_alias IN STR FILTER filter_condition REMOVE STR IN STR { $$ =
new_delete($4, $6, $2); }
;

insert_query:
|   INSERT "{" values_list "}" IN STR { $$ = new_insert($6, $3); }
;

create_query:
|   CREATE STR "{" values_list "}" { $$ = new_create($2, $4); }

```

```

;

drop_query:
| DROP STR { $$ = new_drop($2); }
;

values_list:
| values_list "," values_pair { $$ = new_list($3, $1); }
| values_pair { $$ = new_list($1, NULL); }
;

values_pair:
| STR ":" terminal { $$ = new_pair($1, $3); }
;

filter_condition:
| filter_condition "&&" filter_condition { $$ = new_where($2, $1, $3); }
| filter_condition "||" filter_condition { $$ = new_where($2, $1, $3); }
| "(" filter_condition ")" { $$ = $2; }
| logic_statement
;

logic_statement:
| column CMP terminal { $$ = new_compare($2, $1, $3); }
| terminal CMP column { $$ = new_compare(switch_cmp_mode($2), $1, $3); }
| column CMP column { $$ = new_compare($2, $1, $3); }
;

column:
| STR DOT STR { $$ = new_name($1, $3); }
;

row_alias:
| STR { $$ = new_name(NULL, $1); }
;

string_list:
| string_list STR { $$ = new_string($1, $2); }
| STR { $$ = new_string(NULL, $1); }
;

```

На основе результатов токенизации и расинга получается дерево

```

struct ast_node {
    ast_node_type type;
    fields fields_one;
    fields fields_two;
    ast_node* first;
    ast_node* second;
    ast_node* third;
};

```

Каждый узел содержит тип операции/объекта запроса, для отображения в текстовый вид, ссылки на поля, относящиеся к запросу.

С помощью show_tree.c происходит вывод структуры в текстовый формат

Примеры вывода:

Выборка с условием: FOR x IN table FILTER x.a == "abc" || x.b > 1 && x.c < 5 RETURN x;

```
FOR {
  KEYS:
    KEY {
      row_alias: x
    }
  TABLE: table
  JOIN: NULL
  FOR: NULL
  FILTER:
    WHERE {
      COMPARE {
        KEY {
          row_alias: x
          column_name: a
        }
        EQUAL
        STRING { abc }
      }
      GREATER
      WHERE {
        COMPARE {
          COLUMN {
            table: x
            column_name: b
          }
          LESS
          NUMBER { 1 }
        }
        ||
        COMPARE {
          COLUMN {
            table: x
            column_name: c
          }
          LESS_OR_EQUAL
          NUMBER { 5 }
        }
      }
    }
}
```

Выборка с соединением таблиц с условием: FOR x IN table_x FOR y IN table_y FILTER x.is_true == true && (x.text == "abc" || y.n > 4 || y.f < 1.1) RETURN x, y;

```
FOR {
  KEYS:
    KEY {
      row_alias: x
    }
  TABLE: table_x
  JOIN: table_y
  FOR:
    KEY {
      row_alias: y
    }
}
```

```

    }
FILTER:
    WHERE {
        COMPARE {
            KEY {
                row_alias: x
                column_name: is_true
            }
            EQUAL
            BOOLEAN { TRUE }
        }
    }
    ||
    WHERE {
        WHERE {
            COMPARE {
                KEY {
                    row_alias: x
                    column_name: text
                }
                EQUAL
                STRING { abc }
            }
            GREATER
            COMPARE {
                KEY {
                    row_alias: y
                    column_name: n
                }
                GREATER_OR_EQUAL
                NUMBER { 4 }
            }
        }
        GREATER
        COMPARE {
            KEY {
                row_alias: y
                column_name: f
            }
            LESS_OR_EQUAL
            FLOAT { 1.100000 }
        }
    }
}

```

Требования:

Flex

Bison (3.8+)

Make

Запуск:

Выбираем makefile

Make all

Вывод:

В процессе выполнения лабораторной работы были использованы инструменты Flex и Bison. Рассмотрен язык запросов AQL, на основе которого создан модуль позволяющий составлять запросы для манипуляции с данными.