**基于SSM的校园旧书交易系统**

**测试报告**

**项目组长：张源 201922172014404**

**项目成员：刘明皓 201922172014395**

**皮揽宇 201922172014396**

**王玉翠 201922172014398**

**王文相 201922172014420**

1. 测试结果及缺陷分析

1.1覆盖分析

1.11需求覆盖测试

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能** | **测试点描述** | **是否测试** | **是否通过** | **备注** |
| **旧书搜索** | 用户输入关键词搜索旧书 | 是 | 通过 | 无论是否登录都可进行搜索 |
| **注册与登录** | 用户输入合法且正确的信息可以注册或登录成功 | 是 | 通过 | 在输入违规字符时会出现报错提示 |
| **旧书购买** | 点击购买可跳转至支付界面并扫码支付 | 是 | 未通过 | 支付界面扫码支付功能未完成 |
| **后台管理** | 对会员信息进行增删改查 | 是 | 通过 |  |
| **添加至购物车** | 点击添加购物车可讲图书加入购物车并可点击“购物车”查看 | 是 | 通过 | 同一款图书可多次添加 |
| **旧书信息管理** | 对旧书信息进行增删改查 | 是 | 通过 |  |
| **订单信息管理** | 对订单信息进行增删改查 | 是 | 通过 |  |

需求覆盖率:6/7\*100%=85.71%

1.1.2测试覆盖分析

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **需求数** | **测试用例数** | **执行数** | **未执行数** | **通过数** | **失败数** | **备注** |
| 7 | 70 | 63 | 7 | 56 | 4 | 三次未响应 |

测试覆盖率:63/70\*100%=90.00%

测试通过数:56/63\*100%=88.89%

1.2缺陷分析与统计

1.2.1 bug性质及模块分布

对被测软件的总体评估:标识在测试中的缺陷、限制或约束，对软件和系统性能的影响，包括未得到满足的标识，推荐的更正方案或方法。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **模块** | **Bug性质** | | | | |
| **A类** | **B类** | **C类** | **D类** | **总数** |
| **注册** | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 |
| **登录** | 1 | 2 | 1 | 0 | 4 |
| **订单** | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **购物车** | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **搜索** | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| **信息管理** | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

1.2.2 bug状态统计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bug种类** | **已解决** | **关闭功能** | **遗留** |
| **A类** | 2 | 0 | 0 |
| **B类** | 4 | 0 | 0 |
| **C类** | 1 | 0 | 0 |
| **D类** | 0 | 0 | 1(支付扫码不成功) |

1.2.3 缺陷分析

随着系统测试的推进可以发现，系统的大部分问题主要出现中前期，并且随着系统的开发，前期的问题会变得越来越难以处理，有时候甚至会使得一些对应的功能模块无法实现。

随着测试的推进和测试次数的不断增加，越来越多的问题被发现并得以解决，Bug数量逐渐收敛，缺陷数量逐渐减少。

1.3软件尺度

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目 | 结果 | 描述 |
| 测试执行准备时间 | 6天 |  |
| 测试总时间 | 4天 |  |
| 测试人力资源 | 1天 |  |
| 发现错误总数 | 8个 |  |
| 修正错误总数 | 7个 |  |
| 遗留总数 | 1个 | 随着系统开发功能难以实现 |

1. 测试总结和建议

2.1软件质量

经过对本系统各个功能模块的多次测试，最终使得每个功能模块都能过正常的运行，游客可以查看旧书信息，并注册和登录；会员可以实现购书， 加入购物车，评论等相关操作；管理员可以对后台会员信息，旧书信息，订单信息等进行相应的操作，不过仍有部分缺陷，比如扫码支付功能难以实现。但是已经基本满足预期目标，可以交付使用。

2.2软件风险

由于测试人力资源有限，仅仅执行了Alpha测试，无法模拟真实的用户情景，而且由于测试次数不多和测试时间都不长，可能会存在遗漏的Bug没有发现。而且由于部分功能实现不完整，后期仍然需要完善改动，但新一轮的开发不能保证Bug不再复现，因此在后期开发后仍然需要新一轮的测试。

2.3测试结论

测试执行较充分，系统的安全性、可靠性都有了明显的改善和保障，但是在功能性上还不够完善，后期仍需不断改进。在测试过程中，共发现8个错误，改正7个，遗留1个，对于软件的风险控制有了大大的加强。总体来说，测试已经通过，可以进入下一阶段项目目标。

2.4测试建议

在整个系统测试执行期间，测试人员及时高效的发现了系统的各种缺陷，在一定程度上较好的保证了测试执行的效率。但是在整个软件测试活动中还是暴露了一些问题，比如:测试时间较少，测试通过标准较低等。

建议:

1. 在项目开始时，应该制定编码标准，数据库标准，需求变更标准，可以减少后期开发、测试的成本
2. 开发人员解决Bug的时候，填写Bug原因及解决方式，可以方便Bug的跟踪
3. 不要让开发人员作为测试人员测试，测试人员与开发人员思路不同，可以发现更多隐藏的Bug