

# **Project Proposal**

## **1. Einleitung**

Unsere Projekt ist eine Mobile-App genannt Dinly. Diese App soll eine gesunde und ausgewogene Ernährung erleichtern, Lebensmittelabfälle reduzieren und in folge Geld sparen.

## **2. Ausgangssituation**

Die Ernährung in der westlichen Welt wird immer schlechter. Die Bevölkerung möchte tendenziell weniger Zeit für die Planung und Zubereitung von Mahlzeiten aufwenden. Da oft keine Ideen für neue Speisen vorhanden sind, wird die Ernährung schnell eintönig und unausgewogen. Betreibt man zusätzlich noch Sport und möchte seine Kalorienzufuhr überwachen, so ist dies sehr Aufwendig, da jeder Bestandteil einer Mahlzeit manuell eingegeben werden muss. Dazu kommt, dass man seine Lebensmitteleinkäufe gut planen muss um Abfälle zu vermeiden und Geld zu sparen.

## **3. Allgemeine Bedingungen und Einschränkungen**

Unsere App muss mit folgenden Problemen umgehen können:

Da das bevorzugtes Essen einer Person je nach Region variiert, muss unser System auf der beim Registrierungsprozess eingegebenen Daten, passende Rezepte/Gerichte vorschlagen.

Der Ernährungsplan/Die ausgesuchten Gerichte müssen optimal auf den Geschmack des Kunden abgestimmt sein, um den Kunden an die App zu binden.

Beim Registrierungsprozess werden viele sehr sensible Daten angegeben, daher müssen die Daten sicher gespeichert werden.

Der Benutzer muss durch eine Variation von Lebensmitteln, die durch Bilder graphisch veranschaulicht sind (welche dem Nutzer eigentlich nur als Inspirierung dienen sollen) unterhalten werden und zeitlich an die App gebunden werden.

## **4. Projektziele und Systemkonzepte**

Die Projektziele werden wie folgt zusammengefasst:

### **4.1 User-FrontEnd**

#### **4.1.1. Registrierungsprozess**

Vom Nutzer müssen höchst sensible Daten aufgenommen werden. Konkret muss

- Vollständiger Name,
- Alter,
- Gewicht,
- Größe,
- Zielgewicht,
- Essensstörung und Religion,

Unverträglichkeiten und Allergien,  
Lieblingsessen und Geschmäcke und  
Adresse(optional, empfohlen)  
erfasst werden. Auf Basis dessen wird ein Kalorienziel erstellt, das die Grundlage für  
unseren Essensplan bildet.

#### **4.1.2.Kalender Slide oder Liste mit Frühstück Mittag-, Abendessen und Snacks**

Planung jeweils für eine Woche im voraus, optionales eintragen der Essenszeiten in den  
Kalender

Nutzer können Gerichte ändern weil z.B. (zu aufwändig, schmeckt nicht, etc. )

#### **4.1.3.Spezifische Auswahl der Mahlzeiten**

Recommendations basierend auf Rezepten mit denen der Nutzer zufrieden war. Rezepte  
können auch individuell gesucht und festgelegt werden. Eventuell selbst zusammengestellte  
Rezepte.

#### **4.1.4.Rezeptsuche**

Rezeptdatenbank mit großer Auswahl (realisierung mittels Kooperation)

### **4.2. Backend**

Rest- Server der die Rezepte bereitstellt und

## **5. Chancen und Risiken**

### **5.1.Vorteile und Chancen durch unsere Software**

Der Nutzer kann enorm Zeit sparen, indem er sämtliche Planung von Einkäufen und  
Mahlzeiten unserer Applikation überlässt. Außerdem achtet unsere Software auf eine  
ausgewogene und gesunde Ernährung und hilft dem User beim Erreichen seines  
Idealgewichts. Der User weiß jeweils für eine Woche was er essen wird und kann mit Hilfe  
unserer Software alle dafür benötigten Lebensmittel mit einem Klick bestellen. Der Nutzer  
hat seine tägliche Kalorienzufuhr vollständig unter Kontrolle und kann mit wenig Aufwand  
seine Fitnessziele erreichen. Des Weiteren hat der Nutzer eine breite Auswahl an Gerichten  
und kann sich aussuchen wie viel Zeit er in die Zubereitung investieren möchte.

### **5.2. Risiken**

Das Nichtzustandekommen einer Kooperation mit einem Lebensmittel Lieferdienstes oder  
einem Lieferservice für fertige Gerichte.

Eine zu "kleine" Datenbank aus Gerichten/Rezepten => nicht für Nutzer geeignete Rezepte  
Verlust von sensiblen, persönlichen Daten der Kunden.

Fehlerhafte Datenbank:

Bei Rezepten/Gerichten sind fehlerhafte/falsche Zutaten oder/und Mengen gespeichert.

Copyright Verletzung bei Rezeptbeschreibung

## **6. Planung**

Teammitglieder

Julian Richtsfeld: Teamleiter & Entwickler

Gregor Rechberger: Entwickler

Matthias Hofmarcher: Entwickler

Maximilian Kaindl: Entwickler

Meilensteine

Server mit Authentifizierung	Ende	Jänner 2020
Rezeptdienst unter Nutzung einer Mockup-Datenbank		Ende Februar
Client mit Funktionen zur Rezepterstellung		Ende März
Speiseplan bestehend aus Rezepten und Portionen		Ende März
Suche nach Rezepten anderer Nutzer		Ende März
Bewertungssystem		Ende Mai
Explore-Seite (Wie bei Instagram; Anzeige nach beliebigen Kriterien)		Ende Mai
Exportierung des Speiseplans auf Google Kalender		Ende Mai
Experiment: Verwendung eines Recommender Systems bei der Explore-Seite		Offenes Ende