

Dinly

Die App soll den Nutzern, mit geringem Aufwand eine ausgewogene Ernährung ermöglichen. Daher wird ein individueller Ernährungsplan erstellt, der auf den Daten des Benutzers basiert (zb. Gewicht, Größe, Ernährungsgewohnheiten, Allergien, Nahrungsunverträglichkeiten, etc.). Auf Basis dieses Ernährungsplans werden Rezepte zum selber kochen oder bestellen vorgeschlagen. Die benötigten Zutaten können direkt über die App bestellt werden und werden im geplanten Zeitrahmen an die Kunden geliefert (Kooperation mit Lebensmittelkonzernen z.B.: Rewe, Spar) . Außerdem besteht die Möglichkeit sich direkt über die App fertige Gerichte liefern zu lassen (Kooperation mit Lieferdiensten: Lieferando, Mjam). Des Weiteren wird durch einen Kalorientracker, die tägliche Kalorienaufnahme überwacht um eine optimale Ernährung zu gewährleisten.

Täglicher/Wöchentlicher Ablauf:

- Applikation schlägt Rezepte vor, welche die Makros fitted
- Außerdem werden bevorzugt Rezepte vorgeschlagen, welche gut bewertet wurden (bei Erweiterung durch Recommender System abhängig von ähnlichen Nutzern)
- Kooperation mit zb. Runtastic (Datenaustausch über die zu sich genommen Kalorien)
 - a. -> wenn zu viele Kalorien zu sich genommen wurden, schickt Runtastic eine Nachricht um dem User zb. Laufen zu empfehlen um nicht zuzunehmen

Empfehlung von Rezepten nach Kategorien (z.B. Frühstück, Abend, Rustikal)

Um Rezepte für das jeweilige Tagesziel vorschlagen zu können, sollten Benutzer auch andere bereits konsumierte Lebensmittel angeben.

Dies soll leichter gemacht werden, indem auch verkaufte Essen (z.B. McDonalds Burger) als Rezepte mit Inhaltsangabe eingetragen werden können.

Des Weiteren soll durch die App zeitaufwändige Arbeiten wegfallen:

- > Online Bestellung der Lebensmittel nach Ernährungsplan/Rezepte
- > Direkte Lieferung fertiger Gerichte über gängige Lieferdienste

Weitere positive Aspekte der App

->Umweltschutz: da es durch einen gut geplanten Essensplan weniger Lebensmittel weggeworfen werden

Kooperationen:

Lebensmittellieferung

- > Rewe, Spar

Gerichte Lieferung

- > Mjam, Lieferservice.at

Sport:

- >zb. Runtastic (jeder Fitnesstracker)

Project Proposal

1. Einleitung

Unsere Projekt ist eine Mobile-App genannt Dinly. Diese App soll eine gesunde und ausgewogene Ernährung erleichtern, Lebensmittelabfälle reduzieren und in folge Geld sparen.

2. Ausgangssituation

Die Ernährung in der westlichen Welt wird immer schlechter. Die Bevölkerung möchte tendenziell weniger Zeit für die Planung und Zubereitung von Mahlzeiten aufwenden. Da oft keine Ideen für neue Speisen vorhanden sind, wird die Ernährung schnell eintönig und unausgewogen. Betreibt man zusätzlich noch Sport und möchte seine Kalorienzufuhr überwachen, so ist dies sehr Aufwendig, da jeder Bestandteil einer Mahlzeit manuell eingegeben werden muss. Dazu kommt, dass man seine Lebensmitteleinkäufe gut planen muss um Abfälle zu vermeiden und Geld zu sparen.

3. Allgemeine Bedingungen und Einschränkungen

Unsere App muss mit folgenden Problemen umgehen können:

Da das bevorzugtes Essen einer Person je nach Region variiert, muss unser System auf der beim Registrierungsprozess eingegebenen Daten, passende Rezepte/Gerichte vorschlagen.

Der Ernährungsplan/Die ausgesuchten Gerichte müssen optimal auf den Geschmack des Kunden abgestimmt sein, um den Kunden an die App zu binden.

Beim Registrierungsprozess werden viele sehr sensible Daten angegeben, daher müssen die Daten sicher gespeichert werden.

Der Benutzer muss durch eine Variation von Lebensmitteln, die durch Bilder graphisch veranschaulicht sind (welche dem Nutzer eigentlich nur als Inspiration dienen sollen) unterhalten werden und zeitlich an die App gebunden werden.

4. Projektziele und Systemkonzepte

Die Projektziele werden wie folgt zusammengefasst:

4.1 User-FrontEnd

4.1.1. Registrierungsprozess

Vom Nutzer müssen höchst sensible Daten aufgenommen werden. Konkret muss

Vollständiger Name,
Alter,
Gewicht,
Größe,
Zielgewicht,
Essensstörung und Religion,
Unverträglichkeiten und Allergien,
Lieblingessen und Geschmäcke und
Adresse(optional, empfohlen)

erfasst werden. Auf Basis dessen wird ein Kalorienziel erstellt, das die Grundlage für unseren Essensplan bildet.

4.1.2.Kalender Slide oder Liste mit Frühstück Mittag-, Abendessen und Snacks

Planung jeweils für eine Woche im voraus, optionales eintragen der Essenszeiten in den Kalender

Nutzer können Gerichte ändern weil z.B. (zu aufwändig, schmeckt nicht, etc.)

4.1.3.Spezifische Auswahl der Mahlzeiten

Recommendations basierend auf Rezepten mit denen der Nutzer zufrieden war. Rezepte können auch individuell gesucht und festgelegt werden. Eventuell selbst zusammengestellte Rezepte.

4.1.4.Rezeptsuche

Rezeptdatenbank mit großer Auswahl (realisierung mittels Kooperation)

4.2. Backend

Rest- Server der die Rezepte bereitstellt und

5. Chancen und Risiken

5.1.Vorteile und Chancen durch unsere Software

Der Nutzer kann enorm Zeit sparen, indem er sämtliche Planung von Einkäufen und Mahlzeiten unserer Applikation überlässt. Außerdem achtet unsere Software auf eine ausgewogene und gesunde Ernährung und hilft dem User beim Erreichen seines Idealgewichts. Der User weiß jeweils für eine Woche was er essen wird und kann mit Hilfe unserer Software alle dafür benötigten Lebensmittel mit einem Klick bestellen. Der Nutzer hat seine tägliche Kalorienzufuhr vollständig unter Kontrolle und kann mit wenig Aufwand seine Fitnessziele erreichen. Des Weiteren hat der Nutzer eine breite Auswahl an Gerichten und kann sich aussuchen wie viel Zeit er in die Zubereitung investieren möchte.

5.2. Risiken

Das nichtzustandekommen einer Kooperation mit einem Lebensmittel Lieferdienstes oder einem Lieferservice für fertige Gerichte.

Eine zu "kleine" Datenbank aus Gerichten/Rezepte => nicht für Nutzer geeignete Rezepte
Verlust von sensiblen, persönlichen Daten der Kunden.

Fehlerhaftes Datenbank:

Bei Rezepten/Gerichten sind fehlerhafte/falsche Zutaten oder/und Mengen gespeichert.

Copyright Verletzung bei Rezeptbeschreibung

6. Planung

Teammitglieder

Julian Richtsfeld: Teamleiter & Entwickler

Gregor Rechberger: Entwickler

Matthias Hofmarcher: Entwickler

Maximilian Kaindl: Entwickler

Meilensteine

Server mit Authentifizierung Ende

Jänner 2020

Rezeptdienst unter Nutzung einer Mockup-Datenbank

Ende Februar

Client mit Funktionen zur Rezepterstellung

Ende März

Speiseplan bestehend aus Rezepten und Portionen

Ende März

Suche nach Rezepten anderer Nutzer

Ende März

Bewertungssystem

Ende Mai

Explore-Seite (Wie bei Instagram; Anzeige nach beliebigen Kriterien)

Ende Mai

Exportierung des Speiseplans auf Google Kalender

Ende Mai

Experiment: Verwendung eines Recommender Systems

bei der Explore-Seite

Offenes Ende

Name:

- >feedly
- >dinely
- >foodoclock
- > calfo - calvo calendar food
- >snackEta
- > foodEta
- > Hungry Bear
- > LittleFood
- > Dineicic
- >