

# Project Proposal

## Ship4You

Projekt Name	Ship4You
Projekt Leiter	Alexander Hrazdera/Paul Schoeffl
Dokumenten Status	In Arbeit
Version	V. 1.0

## Revisions

Date	Author	Change
September 19, 2019	A. Hrazdera/P. Schoeffl	First version

# Contents

1	Einführung	3
2	Ausgangssituation	4
3	Allgemeine Bedingungen und Einschränkungen	5
4	Projektziele und Systemkonzepte	6
5	Chancen und Risiken	7
6	Planung	8

# 1 Einführung

Das Ziel dieses Projektes ist es, eine Website fuer Segel oder Motoryachten (Boote) zu erstellen. Der Sinn dieser Website ist es, die Boote zur Bewertung freizugeben. Somit kann jeder User der sich ein Boot mieten moechte (egal wo) ein gutes Bild ueber den Vermieter und den Zustand des Bootes machen. Es kann nicht mehr passieren, dass man von einem Vermieter (Charterer) ueber den Tisch gezogen wird. Auch kann man sich so leichter mit den Vermietern zusammenschreiben. Weil es so ein Produkt noch nicht auf dem Markt gibt kann man die Idee auch leicht erweitern und vermarkten.

## 2 Ausgangssituation

Bis jetzt gibt es nur die Websites der einzelnen Verkäufer, wo jedoch keine Bewertungen zu finden sind. Die Bewertungen auf diesen Seiten können auch leicht vom Vermieter verändert oder gekauft worden sein. Auch kann man so ein Produkt sehr gut gebrauchen. Zweitens haben wir schon von Leuten gehört, die schon nach einer solchen Website gesucht haben. Diese haben uns auch gebeten so eine zu programmieren. Weiters liegt der Unterschied zwischen der von uns geplanten Website und den schon bestehenden Websites darin, dass jeder der sich angemeldet hat ein Boot hinzufügen kann. Somit kann ein Mieter das von ihm gemietete Boot hinzufügen und dieses bewerten (Wie in einem Forum). Die Website sollte auch für kleinere Leute sein nicht nur für Großhäfen. Ein Beispiel wäre die Website Airbnb.at. Aufgrund meines Segelhobbys habe ich viele Beziehungen zu diversen Segelclubs und Häfen. Dort können wir persönlich Segler/innen fragen was sie benötigen würden. Auch kenne ich mich mit Booten sehr gut aus und kann die Fehler umgehen. Beim Mieten von Booten in Kroatien hatte ich im Urlaub meistens Probleme mit dem Boot oder dem Vermieter. Unsere Website sollte dem entgegen wirken. Die Vermarktung können wir auch über die verschiedenen Häfen bzw. Segelclubs bereitstellen.

### 3 Allgemeine Bedingungen und Einschränkungen

Das vorgeschlagene System hat mit den folgenden Einschränkungen zu kämpfen:

- Die Benutzerdaten sind streng vertraulich → Da wir persönliche Daten wie (Name, Email, Wohnort und Geburtsjahr) bei angemeldeten Kunden speichern.
- Die Benutzeroberfläche des Informationssystems muss leicht verständlich und modern gestaltet sein. Man sollte auf dem ersten Blick sofort wissen was man genau machen muss und wo man nach den verschiedenen Schiffen suchen kann (Ohne Anmeldung).
- Das Hinfügen von Bewertungen bzw. neuen Booten sollte ziemlich einfach gestaltet sein. Im Vordergrund steht auch die einfache Kontaktaufnahme mit dem Beitrag Ersteller.
- Die Anwendung muss mehrsprachig gestaltet werden, weil viele Häfen nicht in Österreich und Deutschland sind. Am Anfang wird die Website 2 - Sprachig ausgelegt sein (Deutsch und Englisch).

## 4 Projektziele und Systemkonzepte

Die Projektziele lassen sich wie folgt zusammenfassen:

- Man muss nicht angemeldet sein um sich die Bewertungen zu den Booten anzusehen. Somit ist die Bedienung fuer den Kunden leichter bzw. angenehmer, weil viele Kunden sich nicht nur fuers ansehen anmelden moechten.
- Anmeldung nur wenn man neue Boote hinzufuegen, oder Kommentare verfassen moechte. Hier ist eine Anmeldung wichtig damit man sieht wer diese Nachricht gesendet hat und somit auch Bots vermieden werden koennen. Auch zum Bewerten der Boote muss man sich mit Email, Passwort, Vorname, Nachname und Geburtsdatum registrieren.
- Schnelles Fragenstellen moeglich, somit koennen sich auch die User untereinander austeilen.
- Bei unserer Website steht der Kunde im Vordergrund und das soll auch durch einen kompetenten und freundlichen Support ausgedrueckt werden.

## 5 Chancen und Risiken

Das Projekt hat folgende Moeglichkeiten:

- Mieter bekommt fuer sein Geld das bestmoegliche Boot, weil er von anderen Usern die Bewertungen der Boote einsehen kann.
- Risiko betrogen zu werden sinkt, weil andere User diese Boote schon getestet haben und ihre Bewertungen zum Charterer(Vermieter) abgegeben haben.
- Man kann sich einen Ueberblick ueber das Boot machen. Viele Kommentare und Bilder werden vom aktuellen Zustand des Bootes zu sehen sein.

Das folgende Risiko ist zu beruecksichtigen:

- Das nicht viele Boote hinzugefuegt werden. Am Anfang ist es sicherlich schwer diese Website bekannter zu machen. Die Vermarktung ist darum eine potentielle Schwäche.
- Aufpassen muss man auch das die Bewertungen der Menschen nicht durch Bots oder Betruenger verfaelscht werden. (Darum auch die Anmeldung)



## 6 Planung

Der erste Meilenstein wird die Erstellung der Hauptseite sein. Auf dieser Seite kann der User nach dem Standort und Namen eines Bootes suchen. Es werden ihm sein Boot, die Bewertungen bzw. Kommentare dazu auf dem ersten Blick angezeigt. Nun kann er sich mit anderen Leuten darüber austauschen. Auch kann er sich bei Fragen an die Community oder direkt an den Charterer wenden. Der zweite Meilenstein wird das Anmelden der Benutzer sein. Dieser Punkt ist fuer die Vermieter wichtig. Er kann somit sein Boot auf diese Website stellen. Auch ist diese Funktion wichtig fuer Benutzer die das Boot schon gemietet haben und eine Bewertung fuer dieses Boot abgeben moechten. Als drittes folgt eine Datenbank mit den ganzen Haefen bzw. Booten, hierbei ist es wichtig, das die Daten schnell und ohne Probleme zur Verfuegung stehen. Der vierte Meilenstein ist fuer die Suche dieser Haefen bzw. Boote zustaendig. Auch hier darf die Suche nicht zu lange dauern. Um diese Daten zu finden wird die Datenbank durchsucht.

Alexander Hrazdera und Paul Schoeffl sind fuer die Dokumentation und der Erstellung der Website zustaendig.

Wir benoetigen 2 Programmierer mit jeweils einem eigenen Notebook. Einen Server mit einer Datenbank und eine Websitedomain wird auch benoetigt.

Projekt Ende:	30 Juni 2020
Projekt Start:	23 September 2019
Erster fertiger Prototyp:	Ende Jaenner
Beginn der Umsetzung:	7 Oktober
Groessten Bloecke:	Design der Website/der Login/Datenbankerstellung
Was wird benoetigt?	Datenbank/Websitedomaein

[1]

## References

[1] Wikipedia. Notz important.