## Atividade Extra

- 1) <u>Gere e imprima na tela</u> uma matriz bidimensional de tamanho informado pelo usuário, onde seus elementos internos são definidos da seguinte forma:
  - Se o índice da linha for menor que o índice da coluna, armazene na posição o valor da operação: 2 \* i + 7 \* j + 2
  - Se o índice da coluna for igual ao índice da linha, armazene na posição o valor da operação: 3 \* i² + 1
  - Se o índice da linha for maior que o índice da coluna, armazene na posição o valor da operação: 4 \* i³ + 5 \* j²

sendo i o índice da linha e j o índice da coluna (1,5 pontos).

## Exemplo:

```
Quantidade de linhas: 2
Quantidade de colunas: 2
Impressão da matriz 2 x 2

1 9
4 4
```

2) Faça um programa para corrigir uma prova com 5 questões de múltipla escolha (a, b, c, d ou e), em uma turma com 5 alunos. Cada questão vale 2 pontos. <u>Leia o gabarito e, para cada aluno, leia suas respostas</u>. Calcule e escreva o percentual de aprovação, assumindo média 7.0 (**1,5 pontos**).

## Exemplo:

```
Informe o gabarito da prova:
Questão 1: a
Questão 2: a
Questão 3: a
Questão 4: a
Questão 5: a
Informe as respostas do aluno 1
Questão 1: b
Questão 2: a
Questão 3: c
Questão 4: d
Questão 5: a
Informe as respostas do aluno 2
Questão 1: a
Questão 2: e
Questão 3: a
Questão 4: a
Questão 5: a
... # todos os 5 alunos
O percentual de aprovação é 40%
```