AutoSpiel

BIF13, Einführung in die Computergrafik

BÖHM Patrick

if13b009

## Installation

Das Spiel wird durch doppelklick auf die Autospiel.exe gestartet.

Es wird die Datei glut32.dll benötigt um das Spiel zu starten, diese sollte sich aber bereits in dem Ordner befinden.

## Steuerung

Das Auto kann mittels Tastatur gesteuert werden. In der folgenden Tabelle werden die Tastenbelegungen aufgezeigt. Das Menü kann über einen Mausklick geöffnet werden, das Spiel wird dabei pausiert.

|  |  |
| --- | --- |
| **Taste** | **Beschreibung** |
| W | Bewegt das Auto nach Vorne |
| A | Bewegt das Auto eine Fahrspur nach links |
| S | Bewegt das Auto nach Hinten. |
| D | Bewegt das Auto eine Fahrspur nach rechts |
| Q | Bewegt das Auto eine Fahrspur nach links und nach vor |
| E | Bewegt das Auto eine Fahrspur nach rechts und nach vor |
| F | Vollbildmodus |
| Leertaste | Beschleunigt das Auto. |
| Rechte Maustaste | Öffnet das Menü |

Im Menü können Einstellungen vorgenommen werden. Es können die Texturen der verschiedenen Objekte geändert werden und die Mittelline kann Ein/Ausgeblendet werden und dessen Farbe geändert werden.

## Ziel des Spiel

Das Programm ist ein endloses Spiel wobei man dem Verkehr auf der Straße ausweichen muss um möglichst weit zu fahren.