

# Übung 5 – Command

## Aufgabenstellung PiGameConsole 2

Wir erweitern unsere PiGameConsole um ein CommandPattern. Entwickeln Sie eine Kommandozeile, welche die Konfiguration der Konsole ermöglicht (zunächst für Testzwecke weil eine Tastatur in der Consumer Version nicht angedacht ist). Speziell die Befehle für das Kaufen, Herunterladen, Installieren, Starten, Deinstallieren, Aktualisieren von Spielen (Apps oder Plugins) sollen implementiert werden.

Zusätzlich soll es möglich sein sich von befreundeten Konsolen Spiele virtuell auszuborgen. Das bedeutet, dass der Käufer zwar weiter Inhaber des Spiels bleibt aber solange es verborgt ist, selbst nicht spielen kann. Dafür wird im Store vermerkt wer das Spiel gerade hat. Befehle wie Ausborgen, Verborgen, Zurückfordern sollen ebenso implementiert werden.