

Übung 6 – Mediator

Aufgabenstellung PiGameConsole 3

Wir erweitern unsere PiGameConsole um ein MediatorPattern. Diesmal benötigen wir eine kleine GUI, die auf einem Panel die Icons der installierten oder verfügbaren Games anzeigt. Die möglichen weiteren Schritte werden über Buttons am unteren Bildschirmrand dargestellt. Werden Games ausgewählt, müssen diese Buttons enabled, disabled und überhaupt entfernt werden. Dies soll ein Mediator regeln, der auch in anderen Anwendungen zum Einsatz kommen soll.