Schritt 1:

Planung) Klassisches MVVC Prinzip => Model Klassen, Controller Klasse (Für die Request), und einzelne Controller Klassen für die Backend Operationen

UML)

Schritt 2:

Programmieren)

Ich habe mit dem Model begonnen. (am 28.10.2021 für Knapp 1,5 Stunden) (Fertig ~)

Ich habe danach mit dem Shop und der Battle Logik begonnen. (3 Stunden, 05.10.2021+15.10.2021)

Testing)

Ich habe am 19.10.2021 den ersten Test geschrieben (BattleTest)

Schritt 3:

Profit)

Marketing)

Feedback)

Link to Git: https://github.com/if20b034/MTCG