

**LAPORAN FINAL PROJECT  
OS OPENSOURCE FUNDAMENTALS**



**PENDIDIKAN SEKOLAH DASAR**

**Oleh :**

<b>Ari Ardianto</b>	<b>18.01.4245</b>
<b>Carlo Mahardika</b>	<b>18.01.4227</b>
<b>Ifan Hidayat</b>	<b>18.01.4248</b>
<b>Katon Pambudi Luhur</b>	<b>18.01.4231</b>

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
TAHUN 2020**

## **PRAKATA**

Puji Syukur pada Tuhan yang maha Esa, yang telah memberi kami nikmat sehat sehingga kita bisa sejauh ini. Kami telah menyelesaikan final projek remastering yang berjudul *Pendidikan Sekolah Dasar*. Kami sangat bersyukur dapat menyelesaikan tugas kami.

Kami berterimakasih kepada Dosen Pengampu mata kuliah Open Source Fundamental, yang telah membimbing kami dalam proses belajar kami. dan tidak lupa juga pada asisten praktikum yang telah mendampingi kami dalam satu semester ini.

Pada tugas kami yaitu, Kami mendapatkan tugas remastering Xubuntu berjudul *Pendidikan Sekolah Dasar*. Nah dalam remastering ini kami mengerjakan tugas ini menggunakan konsep sesuai judul remastering ini.

## DAFTAR ISI

<b>PRAKATA.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>PELAKSANAAN .....</b>	<b>3</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>5</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>6</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>7</b>

## BAB I

### PENDAHULUAN

1.1 Pada dasarnya sifat manusia itu adalah berbeda. Beda kepala, beda juga selera dari semua orang. Begitu juga dengan Remastering pada Xubuntu ini. Remastering adalah proses membuat master baru untuk sebuah album, atau ciptaan yang sebelumnya sudah ada, pembuatnya sesuai kehendak atau selera masing-masing. Nah apa yang di remastering itu? Yaitu adalah *Operating System* atau yang kita sering kenal OS. *Operating System* itu sendiri adalah perangkat lunak sistem yang mengatur sumber daya dari perangkat keras dan lunak, serta sebagai daemon untuk program Komputer. Yang kami remastering adalah Xubuntu bertema Pendidikan Sekolah SD. Nah dalam Remastering ini aplikasi yang di Install Tux Paint, Tux Math, Tux Type, Gcompris dan Kgeography.

1.2 Pada remastering ini kami menginstall kebutuhan untuk anak usia 6-12 tahun dan Guru SD. Nah jadi kami menginstall aplikasi adalah Tux Paint, Tux Math, Tux Type, Gcompris dan Kgeography. Nah dalam proses penginstallan kami menggunakan OS Xubuntu 16.04. Dalam buat packing ISO kami menggunakan Pinguy Bulider v 5.2.1, sedangkan untuk menjalankan OSnya menggunakan Virtual Box. *Pertama* Repository Tema dan ISO. *Kedua* Perintah Updatate dengan perintah (sudo apt update). *Ketiga* yaitu Menginstall tema pada OS, kami mengambil temanya dari Gnome. *Keempat*, yaitu mengganti Plamouth pada Xubuntunya. *Kelima* yaitu menginstall aplikasi. *Keenam*, Mengganti wallpaper pada Xubuntu. *Ketujuh*, yaitu mengganti tampilan terminal. *Kedelapan*, Mengganti realise&ISO. *Kesembilan*, mengganti pinguy builder. *Kesepuluh*, Paking ISO.

1.3 Adapun tujuan dari remastering ini:

1. Membantu proses belajar anak SD.
2. Membantu Para Guru SD.
3. Mempermudah proses belajar mengajar antara Guru dan Siswa SD.
4. Dengan terpasangnya aplikasi itu, mempermudah belajar dari anak SD itu, tanpa harus di bimbing sama Gurunya.

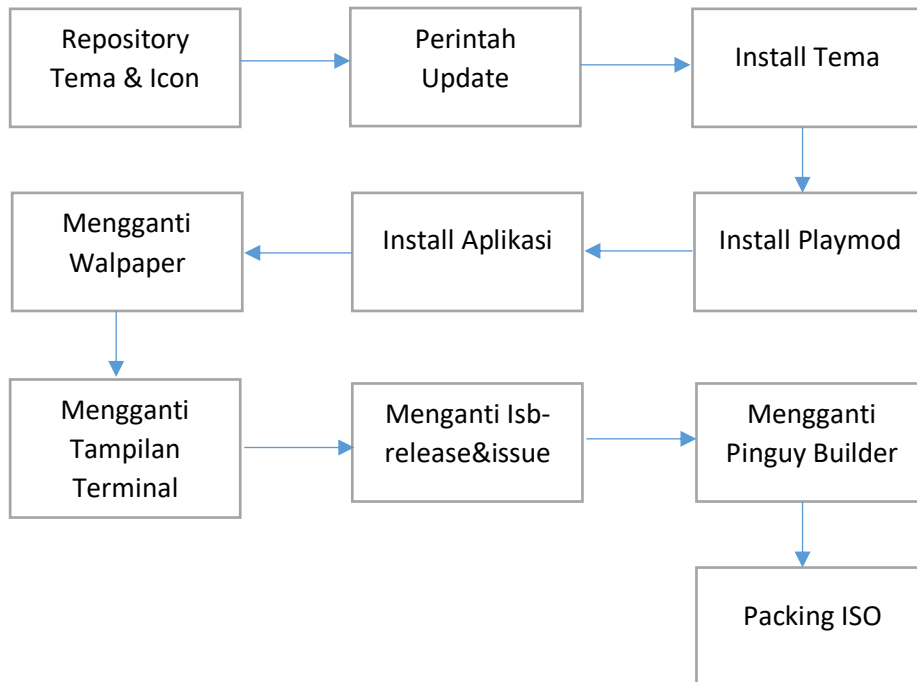
Adapun Subjek atau sasaran remastering ini

1. Anak SD.
2. Guru SD.

Adapun Manfaat dari remastering ini:

1. Siswa dapat terbantu proses belajar.
2. Mempermudah Guru dalam menjelaskan pada siswa.
3. Siswa dapat belajar otadidak.

## BAB II PELAKSANAAN



**2.1** Adapun penjelasan dari tabel di atas:

1. Merepository Tema dan Icon
2. Menjalankan Perintah update (sudo apt update)
3. Menginstall Tema pendidikan SD.
4. Mengubah tampilan Playmod.
5. Mengistall Aplikasi pendidikan SD
6. Mengganti walpaper pada Xubuntu
7. Mengganti tampilan pada terminal.
8. Menganti Isb-release&issue.
9. Mengganti Pinguy Builder.
10. Packing ISO.

## **2.2** Adapun aplikasi yang di install:

1. Tux Paint, Aplikasi pengolah gambar vektor yang diperuntukkan untuk belajar menggambar untuk anak-anak.
2. Tux Typing, merupakan digunakan untuk melatih atau meningkatkan kemampuan mengetik dari anak SD.
3. Tux Math, merupakan salah satu software opensource yang menyajikan metode pengajaran operasi hitung matematika dalam bentuk permainan ketangkasan

## **2.3** Untuk Packing ISO menggunakan Pinguy Builder v 5.2.1.

### **BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada pengerjaan dari final proyek remastering *Pendidikan Sekolah Dasar*. Hasil dari remastering ini kami dan subjek (siswa SD & Guru SD), dapat merasakan kemudahan dalam proses belajar mengajar siswa. Secara denivisi dapat di artikan rematering adalah proses pembuatan ulang suatu sistem operasi yang sudah terkenal untuk lepentingan pribadi atau kepentingan luas dengan ciri khas yang berbeda dari pendahulunya. Jadi remastering ini bersifat komsumtif, sesuai apa yang di inginkan.

Sedangkan fungsi dari remastering ini adalah menambah nafsu belajar, dimana tampilan sebelumnya biasa aja menjadi lebih enak di pandang, dan juga remastering ini melatih kami untuk selalu belajar, merancang, memanipulasi sebuah tampilan OS. Dan bagi anak SD, dengan adanya aplikasi yang sudah di install di OS itu, dapat mempermudah siswa itu sendiri. Dengan menggunakan aplikasi yang sudah di install kami mengharap dapat membantu sesuai semestinya.

Dalam proses remastering kami mendapat kemudahan, yaitu kami di bantu oleh master Google. Dengan adanya itu kami sangat terbantu dalam menyelesaikan tugas ini. Kami dalam paking ISO, kami menggunakan Pinggui Builder v 5.2.1.



## **BAB IV**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Kesimpulan dan saran harus mengindikasikan secara jelas hasil yang diperoleh, kelebihan dan kekurangannya, serta kemungkinan pengembangan selanjutnya.

Kelebihan:

1. Kami menggunakan OS Xubuntu, jadi os ini lebih ringan dalam pengerjaan tugas ini.
2. Os ini sangat ringan
3. Membantu anak SD.

Kekurangan:

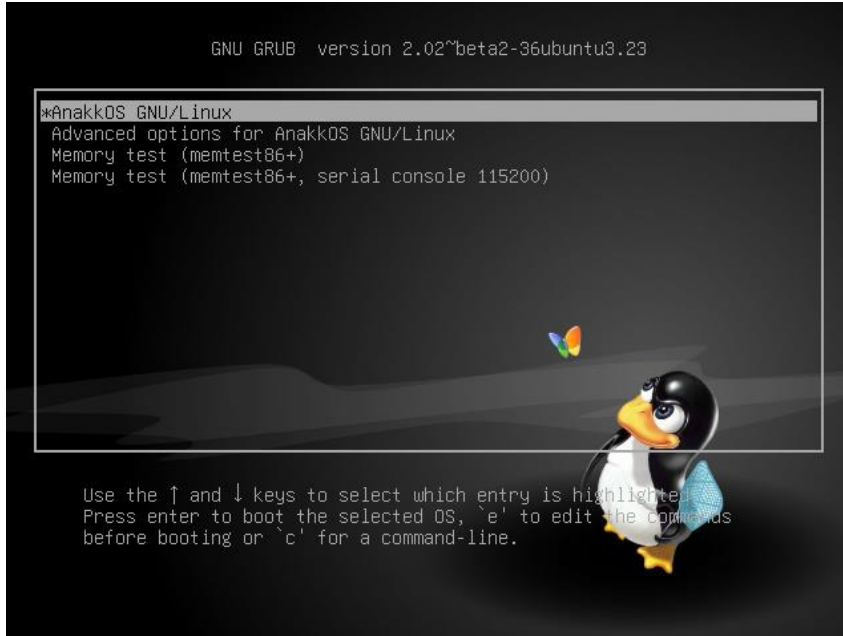
1. Kami kesulitan dalam pengerjaan, karena laptop kurang mumpuni.
2. Kami masih kurang mumpuni dalam remastering, sehingga tampilan masih kurang bagus.
3. Kurang maksimal dalam pengerjaan remastering.

#### **Saran**

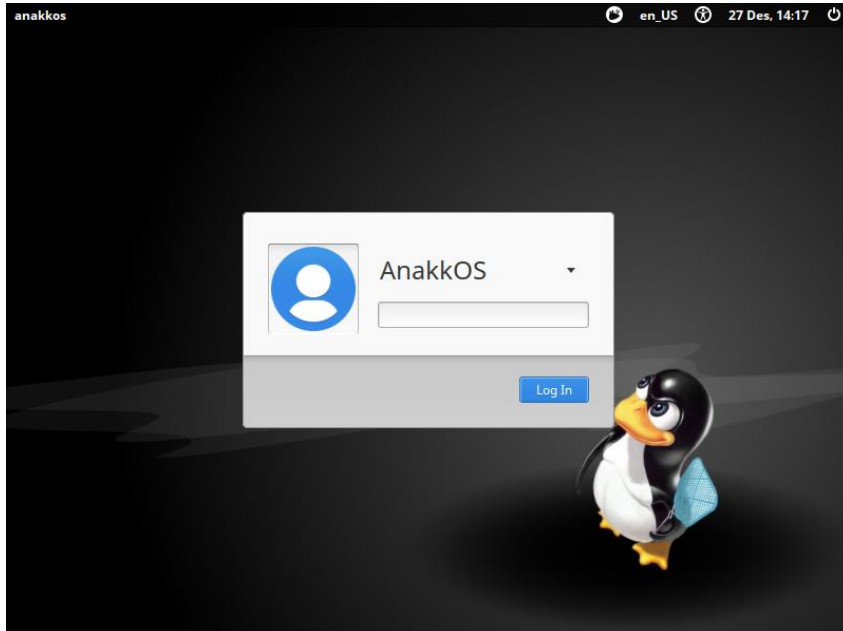
Kami berharap kepada pengembang selanjutnya, lebih memaksimalkan waktu. Dan kami sangat terbuka bila hasil remastering kami diperbaiki.

## LAMPIRAN

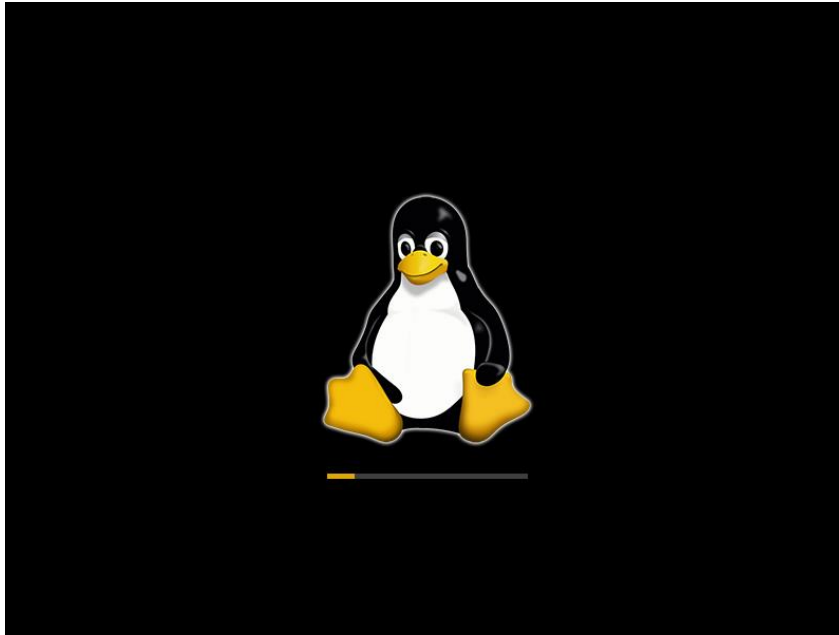
### DAFTAR GAMBAR



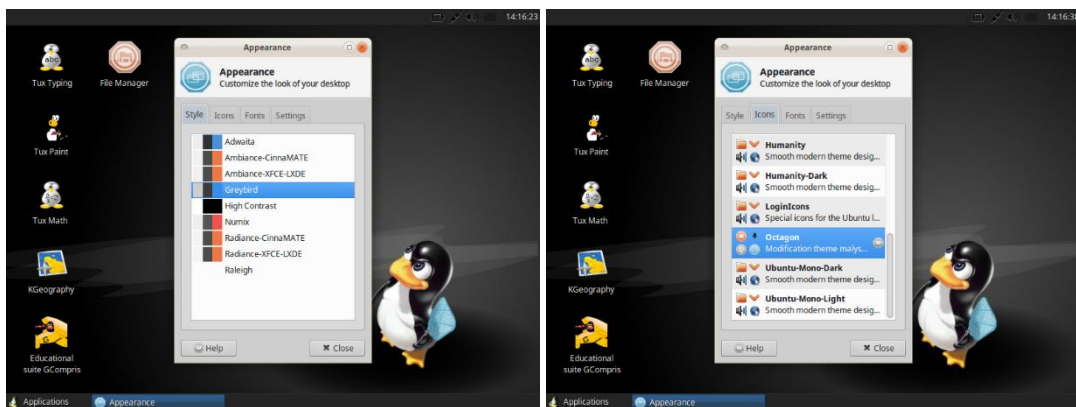
**Gambar 1 :Tampilan awal**



**Gambar 2 : Lock Screen**



**Gambar 3 : Plymouth**



**Gambar 4 dan 5: Tema dan Icon**