

Descriptif du projet

Le but de ce projet est de reproduire un minuteur, un chronomètre, un réveil, et une horloge.

Il doit être possible d'augmenter le temps du **minuteur** grâce à des flèches, ou de rentrer un "temps" grâce à un en input. Un bouton démarre ou stoppe le minuteur. Lorsque le minuteur arrive à zéro, une alerte apparaît et indique que le temps est écoulé.

Pour **le chronomètre**, vous devrez le lancer et l'arrêter grâce à un même bouton (marche / arrêt). De plus, vous devrez implémenter un bouton "tour", qui ajoutera le temps affiché, au moment où l'utilisateur appuie, dans une liste "temps". Un bouton reset sera présent pour remettre le chrono à 0.

En ce qui concerne **l'horloge**, elle devra être à l'heure française (UTC + 1), fonctionnelle, et donner l'heure, les minutes, et les secondes.

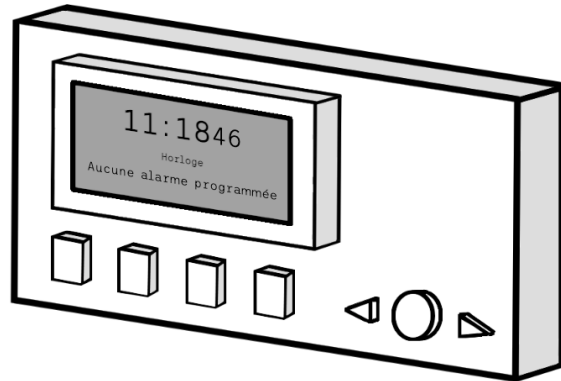
Enfin pour **le réveil**, l'utilisateur pourra entrer une heure et un texte en input. Lorsque l'horloge atteindra l'heure entrée, une alerte (et pas une popup) apparaît indiquant le message que l'utilisateur aura rentré. De plus, l'utilisateur aura la possibilité d'entrer plusieurs alarmes qui seront affichées dans une liste, avec "passée" si l'heure de l'alarme est passée, et "dans x temps" avec x représentant le temps restant avant que l'heure ne soit atteinte.

N'hésitez pas à avoir de l'imagination sur votre horloge. Voici des captures d'écran d'un projet Oclock réalisé par des anciens étudiants.



Et voici un exemple un peu plus original :

Ceci est une horloge



Rendu

Le projet est à **mettre en ligne sur votre Plesk, à sa racine**, et à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/oclock>. Vous devez utiliser le répertoire de la personne ayant créé le groupe sur l'intra. Pensez à mettre un **lien de votre projet github** sur vos pages php, donner les droits sur le répertoire à **deephoughtlaplateforme** ! Pensez également à **rendre votre base de données**, avec la requête de création de celle-ci !

Compétences visées

- Utiliser des événements en JS
 - Manipuler le DOM
-

Base de connaissances

- [jQuery – Wikipédia](#)
Définition et histoire du jQuery sur Wikipedia.
- [Jquery.com](#)
Site officiel contenant la documentation
- [Tutorial JQuery W3School](#)
Tutoriel de référence sur W3School
- [Inclure jQuery de manière optimisée - Alsacreations](#)
Possibilités d'intégration de jQuery à votre site, afin de minimiser l'impact sur les performances et le temps de chargement.
- [Utiliser les events du clavier](#)
Exécuter une fonction lorsque vous appuyez sur une certaine touche