## Polimorfismo

```
package poli;
public class Oficina_Mecânica {
       private String marca;
       private String modelo;
       public void set_marca(String marca){
              this.marca = marca;
       public String get_marca(){
              return marca;
       public void set_modelo(String modelo){
              this.modelo = modelo;
       public String get_modelo(){
              return modelo;
       }
             public String pintura(){
                   return "pintar de verde";
             }
             public String funilaria(){
                   return "desamassar o teto";
             }
             public String elétrica(){
                   return "instala alarme";
      }
```

- 1. Criar uma filha de Oficina\_Mecânica, chamada Concessionária\_Volks, que contenha métodos polimorfos a: pintura(), funilaria () e elétrica(). Em cada um destes métodos devem ser retornados dados típicos relacionados à marca Volkswagen e ao modelo Fusca.
- 2. Criar uma filha de Oficina\_Mecânica, chamada Concessionária\_Ford, que contenha métodos polimorfos a: pintura(), funilaria () e elétrica(). Em cada um destes métodos devem ser retornados dados típicos relacionados à marca Ford e ao modelo Belina.
- 3. Criar uma classe chamada Ordem\_Serviço, onde possa ser definido o método polimorfo a ser utilizado.
- 4. Criar uma classe que acesse a aplicação e que possa, através de uma interface com o usuário, como por exemplo, JOptionPane, de onde possam ser inseridos valores aos atributos e escolhido o tipo de serviço a ser utilizado, de acordo com o carro do usuário.