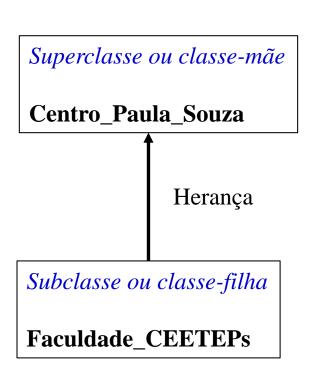
Programação Orientada a Objetos Herança

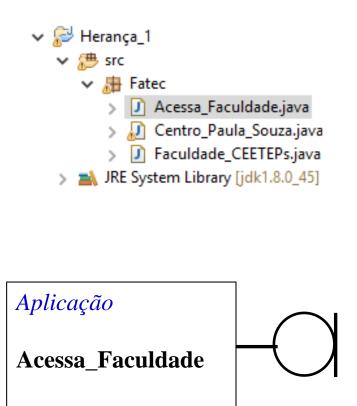
prof^o Mauricio Conceição Mario

Conceitos de Orientação a Objetos

• Herança: ocorre quando uma classe passa a herdar características (atributos e métodos) definidas em outra classe, especificada como *ancestral* ou *superclasse*. A classe receptora de recursos é denominada subclasse.

Representação de Herança em diagrama de classes





```
☐ Centro_Paul... ☐ Faculdade_C... ☐ Acessa_Facul...
Figuras_geom...
    package Fatec;
  2
    public class Centro Paula Souza {
    private String Fatec;
  5 private String cidade;
  7@ public Centro_Paula_Souza(String cidade){
        this.cidade = cidade;
        System.out.println("método construtor da superclasse \n"+ "cidade: " + cidade);
 10 }
11
12⊖ public void setFatec(String Fatec){
        this.Fatec = Fatec;
 13
14 }
 15
16⊖ public String getFatec(){
 17
        return Fatec;
18 }
19
20 }
                   package Fatec;
 21
                2
                   public class Faculdade CEETEPs extends Centro Paula Souza{
                4
                       private String faculdade;
                5
                       public Faculdade_CEETEPs(){
                7
                           super("Santos"); /*o método super() acessa o método da
                           classe com hierarquia imediatamente superior na relação de
                8
                           heranca"*/
                9
               10
               11
               12⊝
                       public void setFaculdade(String faculdade){
               13
                           this.faculdade = faculdade;
               14
               15
               16⊜
                       public String getFaculdade(){
               17
                           return faculdade;
               18
               19
               20
```

```
√ Figuras_geom...

                   Centro_Paul...
                                      J Faculdade C...

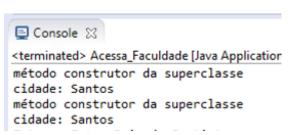
    Acessa_Facul... 

    □

     package Fatec;
     public class Acessa Faculdade {
  4
         public static void main(String args[]){
  5⊝
             Faculdade CEETEPs ceetps = new Faculdade CEETEPs();
  6
             /*a variável de instância tem acesso às classes
  7
              * de relação de herança de hierarquia superior*/
  8
  9
 10
             ceetps.setFatec("Fatec Baixada Santista");
 11
             System.out.println("Fatec \t"+ ceetps.getFatec());
 12
 13
 14 }
 15
     €
                                                     ■ Console ※
<terminated> Acessa_Faculdade [Java Application] C:\Arquivos de Programas\Java\jdk1.8.0_45\bin\javaw.exe (11 de mar de 2018 1
método construtor da superclasse
cidade: Santos
        Fatec Baixada Santista
Fatec
```

Exercícios:

- 1. Editar, compilar e executar as classes da aplicação relativa às unidades do Centro Paula Souza.
- 2. Adicionar à aplicação uma classe chamada "Disciplinas_CEETEPs", com extensão para Faculdade_CEETEPs, com os atributos "nome_disciplina" do tipo string.
- 3. Prover as informações sobre o novo atributo através da classe "Acessa_Faculdade".
- 4. Analisando o exemplo ao fim do arquivo, justificar a execução do método construtor da classe "Centro_Paula_Souza" por 2 vezes:



```
J Aluno.java

√ Faculdade C...

                                 Acessa_Facul...
                                                   package Fatec;
    public class Disciplinas_CEETEPs extends Faculdade_CEETEPs {
        private String nome disciplina;
  5
        public void setDisciplina(String nome disciplina){
 6⊖
            this.nome disciplina = nome disciplina;
  7
  8
  9
10⊝
        public String getDisciplina(){
11
            return nome disciplina;
12
 13
 14
 15
 16
 17
```

```
J Aluno.java
               Acessa_Facul... 🖂 🚺 Disciplinas ...
  package Fatec;
     public class Acessa Faculdade {
  5⊝
         public static void main(String args[]){
             Faculdade CEETEPs ceetps = new Faculdade CEETEPs();
  6
             /*a variável de instância tem acesso às classes
  7
              * de relação de herança de hierarquia superior*/
  8
             Disciplinas CEETEPs disciplinas = new Disciplinas CEETEPs();
  9
 10
             ceetps.setFatec("Fatec Baixada Santista");
 11
 12
             System.out.println("Fatec \t"+ ceetps.getFatec());
 13
 14
             ceetps.setFaculdade("Administração e Desenvolvimento de Sistemas");
             System.out.println("Faculdade \t"+ ceetps.getFaculdade());
 15
 16
 17
             disciplinas.setDisciplina("Programação Orientada a Objetos");
             System.out.println("disciplina \t"+ disciplinas.getDisciplina());
 18
 19
 20
 21
 22
                                                ■ Console ※
<terminated> Acessa_Faculdade [Java Application] C:\Arquivos de Programas\Java\jdk1.8.0_45\bin\javaw.exe (15 de mar de 2018 C
método construtor da superclasse
                                               <terminated> Acessa_Faculdade [Java Application] C:\Arquivos de P
cidade: Santos
método construtor da superclasse
cidade: Santos
Fatec
       Fatec Baixada Santista
                Administração e Desenvolvimento de Sistemas
Faculdade
disciplina
                Programação Orientada a Objetos
```

```
Pacotes de Códigos-fonte
        <pacote default>
                                   * @author mmario
            NewClass.java
           NewClass 1. java
                                  public class NewClass {
                                      private String a;
            NewClass2.java
            NewClass3.java
                                      public NewClass(String a) {
                                           this.a = a;
            NewClass4.java
                                          System.out.println("a= " + a);
 * @author mmario
                                                                * @author mmario
public class NewClass1 extends NewClass {
    public NewClass1() {
                                                               public class NewClass2 {
        super ("aaa");
                                                                   public static void main(String args []) {
                                                                       NewClass1 b = new NewClass1();
                                                                       NewClass3 c = new NewClass3();
                                                                       NewClass4 d = new NewClass4();
 * @author mmario
public class NewClass3 extends NewClass1{
                                                               Saida - AnagramGame (run) X
                                                                     run:
                                                                     a= aaa
                                                                     a= aaa
                                                                    CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 8 segundos)
 * @author mmario
public class NewClass4 extends NewClass3{
```