

Programação Orientada a Objetos

Herança

profº Mauricio Conceição Mario

Conceitos de Orientação a Objetos

- **Herança:** ocorre quando uma classe passa a herdar características (atributos e métodos) definidas em outra classe, especificada como *ancestral* ou *superclasse*. A classe receptora de recursos é denominada subclasse.

```
1 package Conceitos_Herança;
2
3 public class Superclasse {
4     private String atributo;
5
6     Superclasse () {
7         System.out.println("acesso à superclasse através do método super");
8     }
9
10    public void setAtributo(String atributo) {
11        this.atributo = atributo;
12    }
13
14    public String getAtributo () {
15        return atributo;
16    }
17 }
18
```



```
1 package Conceitos_Herança;
2
3 public class Classe_filha extends Superclasse {
4
5     Classe_filha(){
6         super();
7         setAtributo ("teste de herança");
8         System.out.println("valor do atributo: " + getAtributo());
9     }
10
11 }
12
```



```
1 package Conceitos_Herança;
2
3 public class Classe_neta extends Classe_filha {
4
5     Classe_neta(){
6         super();
7     }
8 }
9
```

```
1 package Conceitos_Herança;
2
3 public class Testa_Herança {
4     public static void main (String args[]) {
5         Classe_neta herança = new Classe_neta();
6     }
7 }
8
```

Console

<terminated> Testa_Herança [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_144\bin\javaw.exe (28 de fev de 2019 09:04:55)
acesso à superclasse através do método super
valor do atributo: teste de herança