

DIAS 21 - 24 DE FEVEREIRO

IF(CODE){...}

1º ENCONTRO DE
DESENVOLVEDORES DO SERTÃO
BAIANO



IFBA, CAMPUS IRECÊ/BA.
RODOVIA BA 148, KM 04, N°. 1800 – BAIRRO VILA
ESPERANÇA

IF(CODE){...}

Objetivos

Realizar um encontro de estudantes , profissionais e demais interessados para troca de idéias, soluções e experiências na área de desenvolvimento de software e correlatas, em que novas e atuais tecnologias sejam discutidas e/ou apresentadas, ajudando no crescimento das oportunidades na área tecnológica da microrregião de Irecê.

Justificativa

Tendo em vista a diversificada área de trabalho do profissional das Tecnologias de Informação e Comunicação, percebe-se a necessidade de se manter atualizado, acompanhando sempre as diversas inovações tecnológicas que acontecem e buscando sempre se desenvolver.

Os estudantes do curso superior em tecnologia de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Instituto Federal da Bahia – Campus Irecê, buscando aprimoramento e oportunidades de desenvolvimento pessoal e profissional acreditam que a exposição e troca de conhecimento facilita a aprendizagem, fomentam o desenvolvimento de novas ideias, e fortalece as relações entre os entusiastas do desenvolvimento de novas tecnologias,

Com isso em mente organizamos o **1º IF(CODE){...}** com o objetivo de ser esse espaço de troca de ideias e experiências, estímulo a aprendizagem, disseminação de novas tecnologias e, levando em conta a necessidade de entender as oportunidades possíveis na nossa microrregião, busca estreitar as relações entre os diversos atores que estão envolvidos no cenário tecnológico atual da cidade.

IF(CODE){...}

Publico Alvo

Estudantes de tecnologia de instituições públicas e privadas, profissionais envolvidos no desenvolvimento de software e correlatos, a comunidade empreendedora, e demais entusiastas da Tecnologia da Informação e Comunicação.

Formato

O 1º IF(CODE){...} a ser realizado no período de **21 a 24 de fevereiro de 2018**, no **Instituto Federal da Bahia, Campus Irecê** visa reunir o publico alvo para, nos diversos dias do evento, discutir tecnologias de desenvolvimento web, desenvolvimento mobile, desenvolvimento de jogos, automação residencial com prototipagem de hardware(Arduino), oportunidade de negócios, melhores práticas de desenvolvimento, a participação de mulheres na área de TI, o ensino de programação para crianças, competição de jogos e entretenimento.

IF(CODE){...}

Programação

Horários e palestrantes ainda a serem totalmente definidos

Palestras

Horario/Dia	21/02/2018	22/02/2018	23/02/2018	24/02/2018
08h40 - 09h40	Credenciam. Abertura			Víctor Pereira – Tema a definir
09h40 - 10h40	PATROCINADOR 01		Pedro Leão – Possibilidades do mercado local e internacional para o desenvolvimento de jogos	
10h40-11h00	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK
11h00 - 12h30	PATROCINADOR 02		Mesa redonda – Desenvolvimento de jogos	
12h30 - 14h00	ALMOÇO	ALMOÇO	ALMOÇO	ALMOÇO
14h00 – 15h00	Jeziel Reis – A importância de participar em eventos de TI.	Luciano Júnior - Automação residencial com arduino.	Diego Almeida - Por que as melhores faculdades do mundo estão ensinando JavaScript?	
15h00 – 16h00	Maysa e Thauany - Mulheres em TI - Palestra	Gustavo Moreira - Monetização de aplicações.	Jimmy Bastos - Front-end - APP não é só crud.	
16h00-16h20	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK	COFFEE BREAK
16h20 – 17h20	Lais Farias - Mulheres em TI - Mesa Redonda	Jonatas Bastos- Desenvolvimento Mobile.	Werter Meira - Responsividade	
17h20 – 18h20	Lais Farias - Mulheres em TI - Mesa Redonda	Brendda, Débora, Mateus, Shirleine- Tema ainda a definir.	Humberto Galiza – Redes (SDN)	

IF(CODE){...}

Workshops, Oficinas e Entretenimento

Horario/Dia	21/02/2018	22/02/2018	23/02/2018	24/02/2018
08h00 - 12H00 COFFEE BREAK: 10h40	Lab 1: Introdução a lógica de programação com C – Diego Almeida Lab 2: Arduino Básico – Luciano Júnior Lab 15: Introdução à orientação a objetos – Micael Magno Lab Redes: A definir	Lab 1: A definir Lab 2: A definir Lab 15: A definir Lab Redes: A definir	Lab 1: Desenvolvimento de Jogos com Blender 3D – Laís Farias Lab 2: Criação de Jogos Simples com o RPG maker – Luciano Júnior Lab 15: A definir Lab Redes: A definir	Lab 1: IF Games Lab 1: IF Games Auditório : IF Games Lab 15: Oficina de MIT App inventor - Diego Mousine Lab Redes: Workshop Introdução a VUEJs - Francisco Santos
14h00 – 18h00 COFFEE BREAK: 16h20	Lab 1: Ensinando Crianças a programar usando o Scratch – Sheila e Raynna Lab 2: Desenvolvimento Mobile – Gustavo Moreira Lab 15: Introdução a Banco de Dados – Aline Moreira e Iam Medeiros. Lab Redes: A definir	Lab 1: Construindo Aplicações Windows com C# - Iam Medeiros Lab 2: Desenvolvimento de Sistemas Web com PHP – Diego Almeida Lab 15: Introdução a REST: RESTfull APIs com JavaScript e Node.js – Jimmy Bastos Lab Redes: A definir	Lab 1: Maratona de Programação Lab 2: IF Games Lab 15: A definir Lab Redes: A definir	Lab 1: IF Games Lab 2: IF Games Auditório: IF Games Lab 15: Tema a definir - Iago Virgilio Lab Redes: A definir

IF(CODE){...}

QUANTO VAI CUSTAR

O acesso ao evento será gratuito

Organizadores: Discentes do curso de ADS / DA Grace Hopper

Representante oficial dos interesses dos discentes do curso de Analise e Desenvolvimento de Sistemas do IFBA - Campus Irecê.

<https://www.facebook.com/DAGHADS/>

CUSTOS PREVISTOS PARA A REALIZAÇÃO DO 1º IF(CODE){...}

Não havendo superlotação, isto é, publico maior que 150 pessoas obtemos a seguinte estimativa diária com custo de Coffee Break:

- 600 salgados ao custo de R\$ 60 o cento, totalizando R\$ 360.
- 10 bolos ao custo de R\$ 8 a unidade, totalizando R\$80
- 4 fardos de refrigerante ao custo de R\$ 30 o fardo, totalizando R\$ 120
- Guardanapos, copos, reserva de emergência, totalizam R\$ 100

Custo coffee break R\$ 600 x 4 dias = R\$ 2400

Expectativa de Custo com Jogos e Entretenimento (Campeonato de CS GO e Retro Games):

- 20 controles para jogos USB ao custo de R\$ 20 cada, totalizando R\$ 400 (Brindes/sorteio para os participantes após fim do campeonato)
- 3 Action Figures ao custo de R\$ 53,33 cada, totalizando R\$ 159,99 (prêmios para os participantes do Campeonato Retro Games)
- Patrocinadores podem oferecer brindes para sorteio entre os participantes do evento, de acordo com sua disponibilidade e desejo.

Custo com Jogos e Entretenimento = R\$ 560

IF(CODE){...}

Até o momento há perspectiva de virem ao menos 4 palestrantes das comunidades de desenvolvedores de Feira de Santana e Salvador que deverão ficar hospedados Hotel Prakasa . O custo com transporte até Irecê será primariamente do palestrante, embora caso haja verba suficiente no patrocínio contribuiremos para a diminuição dos custos individuais dos mesmos.

Custo com diárias(2x diárias= R\$ 70) R\$ 140 x 4 Palestrantes = R\$ 560

Temos uma prévia de custo com o evento de 4 dias:

Custo total do IF(code){...} = R\$ 3520

Qualquer contribuição extra será revertida para que o evento ocorra da melhor forma possível.

PATROCÍNIO DO EVENTO

O evento terá público bastante diverso, da área de tecnologia, com diversos níveis de conhecimento e formação, esperamos a participação de estudantes das diversas instituições e profissionais relacionados a TIC das empresas existentes no município e região.

Os palestrantes virão de forma voluntária com intuito de difusão do conhecimento, no entanto ocorrerão custos com hospedagem e transporte de alguns que residem fora da cidade. O IFBA fornecerá o espaço físico para realização do evento.

O 1º IF(code){...} pode ser patrocinado da forma seguinte, a confirmação do patrocínio deve ser feita em até 15 dias antes do evento:

- **Patrocinador Master:** Duas cotas de patrocínio de R\$ 700 cada;
- **Patrocinador Special:** Seis cotas de patrocínio de R\$ 400 cada
- **Patrocinador Standard:** Sem limite de patrocínio, sendo R\$ 200 cada

Os patrocinadores terão as seguintes contrapartidas:

- **Patrocinador Master:** Direito a uma palestra no primeiro dia do evento, montagem de stand durante a realização do evento, impressão de suas marcas em todo o material de divulgação do evento (folders, site, mensagens, cartazes, banners).
- **Patrocinador Special:** Montagem de stand durante a realização do evento, impressão de suas marcas em todo o material de divulgação do evento (folders, site, mensagens, cartazes, banners).
- **Patrocinador Standard:** Impressão de suas marcas em todo o material de divulgação do evento (folders, site, mensagens, cartazes, banners).

IF(CODE){...}

Como patrocinar

As formas de patrocínio do evento 1º IF(code){...} serão:

- Compra ou contratação direta dos produtos ou serviços constantes da seção CUSTOS PREVISTOS COM A REALIZAÇÃO DO 1º IF(code){...} ou;
- Contribuição em espécie à comissão organizadora mediante apresentação de recibo do valor acordado.
- Ambas as opções devem ser acordadas e aprovadas pela comissão organizadora.

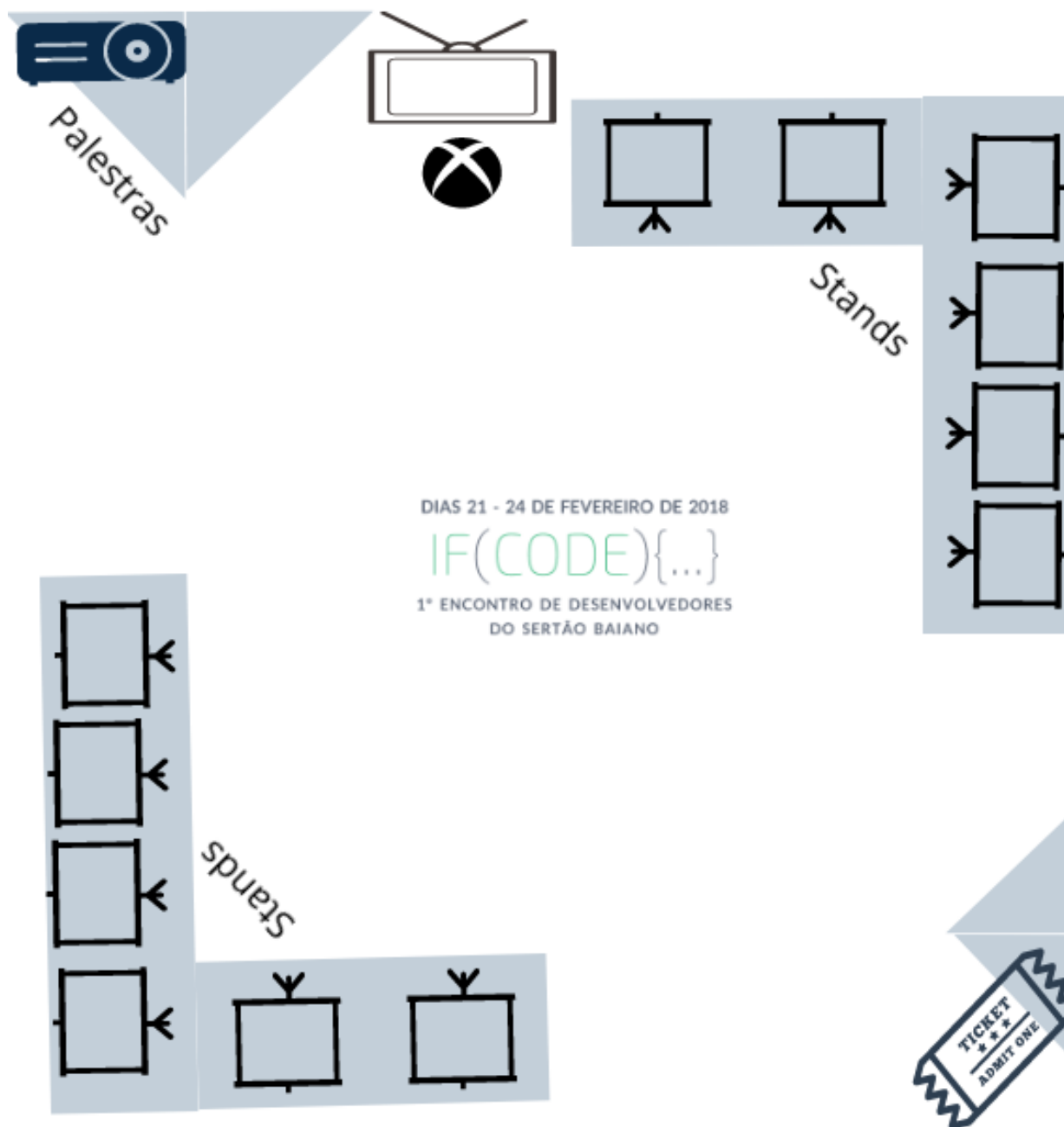
Facilitações

As empresas patrocinadoras do 1º IF(code){...} deverão:

- Providenciar seus próprios *stands*, tendo em vista um espaço de 1,5 metro quadrado. A área estará demarcada e identificada no saguão de acesso ao auditório do IFBA.
- Providenciar os materiais de divulgação individuais relacionados a organização que não estejam relacionados ao IF(code){...} e/ou que sejam de interesse da própria.

IF(CODE){...}

CROQUI SAGUÃO DE ENTRADA



IF(CODE){...}

COMISSÃO ORGANIZADORA

Aline Martins	+55 74 99973 7764
Brendda Marques	+55 74 99997 2960
Danilo Miron	+55 74 99819 7912
Debora Miranda	+55 74 99907 7397
Deive Amaral	+55 74 99968 0121
Diego Almeida	+55 74 99910 2325
Gustavo Martins	+55 74 98124 5587
Harley Pontes	+55 74 98818 3790
Hugo Souza	+55 74 99817 8326
Iam Medeiros	+55 74 99938 7934
Jeziel Reis	+55 75 98808 6400
Jimmy Bastos	+55 74 99963 5744
Luciano Machado	+55 74 98813 7316
Maysa Francisco	+55 74 999494129
Matheus Sena	+55 74 99814 4128
Micael Magno	+55 74 99943 3617
Shirleine Campos	+55 74 99965 1164
Thauany Alves	+55 74 99842 7919
Wild Barreto	+55 74 99974 6701

IF(CODE){...}

Comprovante de Patrocínio

Recebemos da organização _____

CNPJ _____ a quantia de R\$ _____

referente as cotas de patrocínio

para realização do 1º IF(Code){...} a ser realizado nas dependências do
IFBA - Campus Irecê nos dias 21 a 24 de Fevereiro de 2018

Comprovante de Patrocínio

This image shows a full page of a document template. It consists of approximately 20 horizontal blue dashed lines spaced evenly across the page, providing a guide for handwriting practice. The lines are light blue and have a dashed pattern. There is no text or other content on the page.