《统计学习方法》

第一章讲解

作者:李航

演讲者:王宗威

统计学习的特点

- (1) 以计算机及网络为平台,是建立在计算机及网络之上的。
- (2) 统计学习以数据为研究对象
- (3) 目的是对数据进行预测与分析
- (4) 统计学习以方法为中心,统计学习方法构建模型并运用模型进行预测与分析
- (5) 是概率论、统计学等多个领域的交叉学科

统计学习的对象是数据

- 从数据出发
- 提取数据特征
- 抽象出数据模型
- 发现数据中的知识
- 回到对数据的分析与预测中

统计学习的目的

• 对数据进行预测与分析

统计学习的方法

- 监督学习
- 非监督学习
- 半监督学习
- 强化学习

统计学习的三要素

- 模型的假设空间,简称模型
- 模型选择的准则,简称策略
- 模型学习的算法, 简称算法

统计学习方法的步骤

- (1) 得到训练数据集合
- (2) 确定假设空间
- (3) 确定学习的策略
- (4) 确定学习的算法
- (5) 选择最优模型
- (6) 预测与分析

监督学习的基本概念

- 输入空间
- 输出空间
- 特征空间:所有特征向量存在的空间称为特征空间

模型实际上是定义在特征空间上的。

欧式空间:设V是<u>实数域R上的线性空间</u>(或称为<u>向量空间</u>),若V上定义着正定对称<u>双线性型g</u>(g称为内积),则V称为(对于g的)内积空间或欧几里德空间(有时仅当V是有限维时,才称为欧几里德空间)。

联合概率分布

- 两个及以上随机变量组成的随机向量的概率分布
- 监督学习假设输入与输出的随机变量X和Y遵循联合概率分布P(X,Y),P(X,Y)表示分布函数或者分布密度函数

统计学习三要素

- 模型
- 策略
- 方法

模型

- 假设空间为决策函数的集合
- 假设空间为条件概率的集合

- 1.损失函数
- 0-1损失函数
- 平方损失函数
- 绝对损失函数
- 对数损失函数
- 风险函数(期望损失):即损失函数的期望

$$R_{\exp}(f) = E_P[L(Y, f(X))] = \int_{X \times Y} L(y, f(x)) P(x, y) dxdy$$

• 经验风险(经验损失):模型f(X)关于训练数据集的平均损失

$$R_{\text{cump}}(f) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(x_i))$$

- 经验风险最小化(ERM):
- P9第一段第二行
- 极大似然估计,习题里讲

- 结构风险最小化
- 等价于正则化
- 正则化:代数几何中的一个概念,就是对最小化经验误差函数上加约束,这样的约束可以解释为先验知识(正则化参数等价于对参数引入先验分布)。约束有引导作用,在优化误差函数的时候倾向于选择满足约束的梯度减少的方向,使最终的解倾向于符合先验知识。
- 结构风险在经验风险上加上表示模型复杂度的正则化项或罚项, 定义为:

 $R_{\text{am}}(f) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(x_i)) + \lambda J(f)$

• 先验概率:是指根据以往经验和分析得到的概率

• 后验概率:后验概率是指在得到"结果"的信息后重新修正的概率

算法

• 学习模型的具体计算方法

模型评估

• 训练误差: 训练数据集的平均损失

• 测试误差:测试数据集的平均损失

- 训练误差本质上不重要,对判定问题是否容易有意义
- 测试误差小的方法具有更好的预测能力

过拟合和模型选择

• 过拟合:指学习时选择的模型所包含的参数过多,以至于出现这一模型对已知数据预测的很好。

• 例1.1说明过拟合与模型选择的关系

最小二乘法:最小二乘法(又称最小平方法)是一种数学优化技术。它通过最小化误差的平方和寻找数据的最佳函数匹配。利用最小二乘法可以简便地求得未知的数据,并使得这些求得的数据与实际数据之间误差的平方和为最小。

- 正则化
- 交叉验证

• 正则化

$$\min_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(x_i)) + \lambda J(f)$$

• L2范数:

L2范数即欧氏距离:

$$||x||_2=\sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

L2范数越小,可以使得w的每个元素都很小,接近于0,但L1范数不同的是他不会让它等于0而是接近于0.

• L1范数:

L1范数表示向量中每个元素绝对值的和: $||x||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$

- 奥卡姆剃刀原理:
- 《机器学习》P7
- 即若有多个假设与观察一致,则选择最简单的那个

- 交叉验证:分为训练集,验证集和测试集
- 简单交叉验证
- S折交叉验证:???
- 会不会再次选到之前选到过得?
- •回答:不会,第一次迭代中留存第1份,第二次留存第2份,其余 依此类推,第i次留存第i份。
- 留一交叉验证

泛化误差

- 泛化能力:指由该方法学习到的模型对未知数据的预测能力
- 泛化误差:

$$R_{\exp}(\hat{f}) = E_P[L(Y, \hat{f}(X))] = \int_{X \times Y} L(y, \hat{f}(X)) P(x, y) dxdy$$

- 和损失函数的期望很相似?
- 事实上, 泛化误差就是所学习到的模型的期望风险。

泛化误差上界

定理: 泛化误差上界,二分类问题,当假设空间是有限个函数的结合 $\mathcal{F} = \{f_1, f_2, \cdots, f_d\}$,对任意一个函数f, 至少以概率1- δ ,以下不等式成立:

$$R(f) \leq \hat{R}(f) + \varepsilon(d, N, \delta)$$

$$\varepsilon(d, N, \delta) = \sqrt{\frac{1}{2N} \left(\log d + \log \frac{1}{\delta} \right)}$$

泛化误差上界

- 证明:
- Hoeffding不等式
- 过程

生成模型和判别模型

- 监督学习方法分为生成方法和判别方法:
- 所学到的模型为生成模型和判别模型
- 生成模型:由数据学习联合概率分布P(X,Y), 然后求出条件概率分布P(Y|X)作为预测的模型
- 判別模型:由数据直接学习决策函数f(X)或条件概率分布P (X|Y)
- 生成方法的特点
- 判别方法的特点

分类问题

- 输入变量X可以是离散的, 也可以是连续的
- 输出变量Y取有限个离散值
- 分别学习和分类两个过程
- 分类器
- 评价分类器性能的指标一般是分类准确度
- 精确率: 判别正类中真正是正类的概率
- 召回率:正类真正判别出来的概率
- 调和均值

标注问题

- 输入是一个观测序列
- 输出是一个标记序列或状态序列
- 分为学习和标注两个过程
- 指标常用的有标注准确率、精准率和召回率
- 统计学习方法有:隐马尔科夫模型、条件随机场。

回归问题

- 映射输入变量和输出变量之间的关系
- 按输入变量分:分为一元回归和多元回归
- 按输入变量和输出变量之间的类型即模型的类型分:分为线性回归和非线性回归
- 回归学习最常用的损失函数是平方损失函数

习题

• 打开文档

第一章结束

谢谢大家!~