口红色号检测器

1.6 问题分析

1.安装 Dlib 库的问题:

问题描述:在 Python3.7 版本下安装 Dlib 显示无法安装。

解决方法: Python3.6 版本用 pip 命令可直接安装,但 3.7 版本较为复杂,要先安装 CMake 后,再下载相应版本 Dlib 库的安装包进行安装。

2.提取颜色时消除黑色背景影响:

问题描述: 在提取颜色时若选择阈值 r==0 作为判断标准则获得的主要颜色可能为黑色。

解决方法: 若直接跳过 r==0 的颜色,得到的颜色仍为黑色,因为没有去掉 r==1 或其他值较小的黑色部分,所以直接定一个较大的范围 r<100 (在实际操作中可以使用一个小一点的值),可以完全去掉黑色背景。

3.获得颜色并没有用 H 值表示:

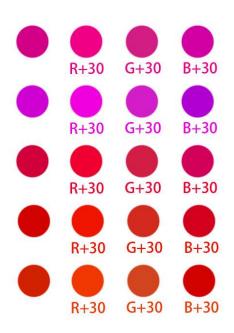
问题描述: 色彩的区分是通过 H 值的改变表示的,但是在寻找嘴唇部分的主要颜色时 我们没有使用 H 进行表示,而使用饱和度 S。

解决方法: 主色调并不是指颜色最多的,而是指最"醒目"的,所以用 S 值来表征。由于唇色会由于灯光等有高亮色,需要对此进行处理,忽略明度过高的部分。

4.在寻找邻近色权值的确定:

问题描述:在寻找距离时我们调整了几次权值,发现 1:1:1 时效果很差,但在减小绿色的权值后,效果变好。

解决方法: 先以 1: 1: 1 进行寻找一阶距离最小。并逐步调整系数大小使输出结构更接近视觉效果。本组成员认为在确定相似口红颜色的时候,绿色的增加或减少似乎更少的让人感受到颜色的改变,如图 6-1 所示,所以最终决定减少了其中绿色分量的权值。



5.HTML 文件中无颜色:

问题描述:在使用正则匹配规则/d{6}匹配 Dior 官网抓取的 HTML 文本时无结果。解决方法:在观察 Dior 的网页时发现其色号以图片的形式呈现,这导致无法直接输出颜色信息。最终选择用 PS 与 Python 程序结合的方式,获得了 Dior 多个系列口红的颜色。

6.自行训练的人脸识别算法性能较差:

问题描述: 在项目进行初期,使用 Kaggle 上的数据集训练人脸识别算法时,得到了较差的识别结果。如图 6-2 所示。

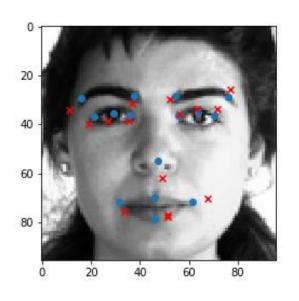


图 6-2 自行训练的模型的识别结果,红色为预测结果

问题分析: 首先时标记点数量不足,我们很难找到足量的训练数据,我们找到的 Kaggle 数据集中标记了 15 个点。嘴唇部分只有 4 个点,这本身就限制了我们划分唇部 区域。

其次,我们在过程中使用 SAME 方式进行卷积,这样可以保持图的大小在传播过程中不。使用 AdamOptimizer,它是寻找全局最优点的优化算法,我们在算法中只能进行全局的处理,而不能如论文的分块处理局部方式,这可能是我们的模型性能不好的原因之二。

第三,我们的训练速度很慢,处理 50 轮并保存大约需要 6 小时,我们在尝试过程中发现大约 1000 轮才可以获得较好的识别效果,这对于笔记本电脑来说充满挑战。

解决方法: 最终我们使用了公认效果较好的 Dlib 库及 face_recognition 库解决人脸识别标记的问题。