125个基本的C#面试问答

2014/08/03 | 分类： IT职场, 开发 | 1 条评论 | 标签： 面试

下文是125个基本的C#面试问答清单。这些面试问题简单、直接了当，涵盖了C#最基本的概念，大部分和面向对象的概念相关。所以如果你在准备C#面试，我建议你必须掌握这125个基本的C#面试问答来复习你的C#概念。那么现在来看看这125个基本的C#面试问答清单吧。

1. **什么是C#?**

C#（发音”C sharp”）是一种简单、有别于传统的、面向对象、类型安全的编程语言。C和C++程序员很快就会熟悉它。C＃中结合了高生产率的快速应用开发（RAD）语言。

2. **C#的有哪些注释类型?**

C#中有三种注释类型。
单行(//)
多行(/* */)
Page/XML 注释(///)。

3. **C#.NET中使用的命名空间有哪些?**

命名空间是类型的逻辑分组。
using System;

```
using System.Collections.Generic;
using System.Windows.Forms;
```

4. C#有哪些特点?

C#有以下特点:

简单
类型安全
灵活
面向对象
兼容
持久化
互操作性
有别于传统

5. 继承有哪些不同的类别?

在面向对象编程中继承的四种类型:

单继承: 包括一个基类和一个派生类。

多层继承(Hierarchical inheritance) :包括一个基类和继承自同一个基类的派生类。

多级继承(Multilevel inheritance):包括从一个派生类派生出来的类。

多重继承(Multiple inheritance):包括多个基类和一个派生类。

6. 面向对象编程的基本概念是什么?

有必要理解一些在面向对象编程中广泛使用的概念。它们包括:

对象
类
数据抽象和封装
继承
多态性
动态绑定
信息传递。

7. 你可以继承多个接口吗?

可以的。在C#中可能继承多个接口。

8. 什么是继承?

继承是从一个已经存在的类中派生出来的新类。

9. Define scope?定义作用域?

作用域指的是代码中一个变量可以被访问的区域。

10. public、static和void之间的区别是什么?

public:关键字public是访问修饰符，用来告诉C#编译器主(Main)方法可以被任何人调用。

static:关键字static表明主(Main)方法是一个全局方法，不需要穿件类实例即可访问。编译器储存该方法的地址作为切入点，并利用这个信息在任何对象创建之前开始执行它。

void:关键字void是一个类型修饰符表明主(Main)方法不返回任何值。

11. C#中的修饰符有哪些?

Abstract
Sealed
Virtual
Const
Event
Extern
Override
Readonly
Static
New

12. C#中访问修饰符的种类有哪些?

C#中的访问修饰符是:

public
protect
private
internal
internal protect

13. 什么是装箱和拆箱?

变量值类型隐式转换为引用类型成为装箱，例如integer到object的类型转换。

引用类型变量转换回值类型成为拆箱。

14. 对象是什么?

对象是类的实例。对象的创建使用new操作。一个类在内存中创建一个对象，将包含特定对象的值和行为(或者方法)的信息。

15. C#中有哪些类型的数组?

一维数组(Single-Dimensional)
多维数组(Multidimensional)
交错数组(Jagged arrays)。

16. 对象和实例之间的区别是什么?

用户定义的类型的实例称为一个对象。我们可以从一个类实例化很多对象。

对象是类的实例。

17. Define destructors?定义析构函数?

当类对象超出作用域或者被明确删除的时候，析构函数被调用。析构函数，顾名思义是用来销毁由构造函数创建的对象的。正如构造函数，析构函数是一个类成员方法，方法名和类名相同，只是由波浪号开头。

18. 枚举数据类型怎么用?

枚举类型是另一种用户定义类型，它提供了一种连接名字为数字的方式，从而提高了代码的可理解性。enum关键字自动地枚举一组词，赋予它们的值为0,1,2并以此类推。

19. 定义构造函数?

构造函数是和它的类同名的成员方法。每当创建其关联的类的对象时构造函数都会被调用。它之所以被称为构造函数是因为它构造了类的数据成员的值。

20. 什么是封装?

包装数据和功能成为一个单元(称为类)就被称为封装。封装包含并且隐藏对象信息，例如内部数据结构和代码。

21. C#支持多重继承吗?

不支持，它不可能。支持多级继承。

22. 什么是ENUM?

Enum用于定义常量。

23. 数据集是什么?

数据集(DataSet)是从任何数据源载入数据的内存表示。

24. private和public关键字的区别是什么?

Private:关键字private是默认访问级别，并且在所有其他访问级别中是最严格的。它给予一个类型或者类型成员最小的权限。私有成员仅仅在声明其的类体中可以被访问。

Public:关键字public是所有访问级别中最自由地，没有任何访问限制。公共成员的访问不仅可以来自外部，也可以来自内部，并且可以自由访问定义在类体内或者体外的任何成员。

25. 定义多态性?

多态性意味着一个名字，多种形式。它使我们在一个程序中可以定义一个以上相同名字的方法。它让我们重载操作以便这样的操作可以对不同的实例表现不同的行为。

26. 什么是交错数组?

交错数组是元素为数组的数组。

交错数组元素的维度和大小可以不同。

交错数组有时称为“数组的数组”。

27. 什么是抽象基类?

抽象类是被设计为专门用于作为基类的类。抽象类至少还有一个纯虚方法。

28. 方法重写和方法重载有什么区别?

当重写一个方法时，你改变了派生类中方法的行为。重载方法只涉及在类中另一个同名的方法。

29. ref和out参数之间的区别是什么?

传递给ref参数的参数必须先初始化。与此相比，对out参数来说，在参数传递给out参数之前不需要显示初始化。

30. C#中using语句怎么用?

using语句通常是获取资源，执行语句，然后释放该资源。

31. 什么是序列化?

序列化(Serialization)是将对象转换为字节流的过程。

反序列化(De-serialization)是从字节流创建对象这样相反的过程。

序列化/反序列化常用于传递对象。

32. 结构和类之间有什么区别?

结构是值类型，类是引用类型。

结构不能有构造函数和析构函数。

类可以同时有构造函数和析构函数。

结构不支持继承，而类支持继承。

33. 类和接口之间有什么区别?

类(Class)是对象的逻辑表示。它是数据集合和相关子过程的定义。

接口(Interface)也是一个类，包含没有任何方法体定义的方法。类不支持多重继承，但是接口支持。

34. 什么是委托?

委托是类型安全，面向对象的函数指针的实现，并且在许多一个组件需要回调到使用它的组件这样的情况下使用。

35. 什么是认证与授权?

认证是识别用户的过程。认证是以证书(用户名和密码)来识别/验证用户。

授权在认证之后执行。授权是一个基于这些用户身份授予访问权限的过程。

授权允许用户对特定资源的访问。

36. 什么是基类?

类声明可以通过类名加一个冒号和基类名来指定基类。省略基类说明等同于从object类派生。

37. “this”可以在静态方法中用吗?

不，‘This’不能在静态方法中使用。仅仅只有静态变量/方法可以在静态方法中使用。

38. constants、readonly和static之间的区别是什么?

Constants: 值不能变。

Read-only: 值在类的构造函数中仅仅初始化一次。

Static: 值可以被初始化一次。

39. C#中支持哪些语句类型?

C#支持的几种不同的语句类型是

块语句
声明语句
表达式语句
选择语句
迭代语句
跳转语句
异常处理语句
检查和未检查
Lock语句

40. 什么是接口类?

它是一个抽象类，所有公共抽象方法必须要在其继承类中实现。

41. 什么是值类型和引用类型?

值类型存储在堆栈中。
例如: bool, byte, chat, decimal, double, enum, float, int, long, sbyte, short, strut, uint, ulong, ushort。

引用类型存储在托管堆中。
例如: class, delegate, interface, object, string。

42. 关键字string和System.String类之间有什么区别?

关键字string是System.String类的别名。所以，System.String和关键字string是一样的，你可以使用任何你喜欢的命名约定。String类提供了许多方法用于安全创建，操作和比较字符串。

43. C#中提供的两种数据类型是什么?

值类型
引用类型

44. 有哪些缓存的种类?

有三种类型的缓存:

输出缓存(Output Caching):存储asp.net页面的应答信息。

片段缓存(Fragment Caching):仅缓存/存储部分页面内容(用户控制)。

数据缓存(Data Caching):为了性能通过编程的方式来缓存对象。

45. 自定义控件和用户控件之间的区别是什么?

自定义控件是编译后的代码(Dlls)，容易使用，创建困难，可以放在工具箱。拖拉使用的控件。

属性可以直观地在设计时指定。可以被多个应用程序使用(如果共享Dlls)，即使是私有的也能拷贝到web应用程序的bin目录，添加引用和使用。通常是用来为独立的消费应用程序提供公用功能。

用户控件和ASP的include文件，轻松创建，不能放置在箱中来拖拉放置它。用户控件在单个应用程序文件之间共享。

46. 什么是方法?

方法是由对象或者类执行来实现计算或者操作的成员。静态方法通过类访问。实例方法通过类的实例来访问。

47. 什么是域?

域是类或者类的实例相关的变量。

48. 什么是事件?

事件是使一个类或对象能够提供通知的成员。事件声明像域声明一样，除了声明包含event关键字并且类型必须为委托类型。

49.什么是文本和它们的类型?

文本是程序分配给变量的值常量。C#支持的几种文本类型是

整数(Integer literals)
实数(Real literals)
布尔值(Boolean literals)
单字符(Single character literals)
字符串(String literals)
反斜线(Backslash character literals)

50. 值类型和引用类型的区别是什么?

值类型存储在堆栈上，是一个变量的值赋值给另一个变量。

引用类型存储在托管堆上，是两个引用变量之间的发生赋值。

51. C#有什么特性?

C#是一个简单而强大的编程语言，用于编写企业版的应用程序。
它是C++和VB的混合体。它保留了许多C++特性，如语句，表达式和运算符并结合了VB的生产力。

C#帮助开发者轻易地构建网络服务，能够通过任何语言，任何平台来访问Internet。

C#帮助开发者用更少的代码完成开发，从而在代码中错误更少。

C#引入了相当大的改进和创新，如类型安全，版本控制，事件和垃圾收集这些领域。

52. 错误的类型是什么?

语法错误(Syntax error)
逻辑错误(Logic error)
运行时错误(Runtime error)

53. break和continue语句之间有什么区别?

break语句是用来终止当前封闭循环或者它所在的条件语句的。我们已经使用break语句跳出switch语句。

continue语句是用来改变执行顺序的。和break语句那样跳出循环相反，continue语句停止当前迭代并且只将控制返回到循环顶部。

54. 定义命名空间?

命名空间被称为容器，用来组织分层的.NET类。

55. 什么是代码组?

代码组是一组共享安全上下文的套件。

56. C#中什么是密封类?

sealed修饰符用来阻止从一个类派生。如果一个密封类被指定为另一个类的基类时会发生编译时错误。

57. 静态方法和实例方法的区别是什么?

以static修饰符声明的方法是静态方法。静态方法不操作具体的实例，并且只能被静态成员访问。

没有以static修饰符声明的方法是实例方法。实例方法操作一个具体的实例并且可以被静态和实例成员访问。在其上调用实例方法的实例可以像这样显示访问。在静态方法中这么调用是错

误的。

58. C#中有哪些变量的类型?

C#中不同的变量类型是:

静态变量(static variables)
实例变量(instance variable)
值参数(value parameters)
引用参数(reference parameters)
数组元素(array elements)
输出参数(output parameters)
局部变量(local variables)

59. 方法重载是什么意思?

方法重载允许在同一个类中的多个方法有相同的名字，只要它们具有独特的签名。当编译一个重载方法的调用时，编译器使用重载决策决定具体调用的方法。

60. 什么是参数?

参数是用来传递值或者变量引用给方法的。方法的参数从被调用方法时指定的参数得到它们实际的值。有四种参数：值参数，引用参数，输出参数和参数数组。

61. C#是面向对象的语言吗?

是的，C#和传统的Java及C++一样是面向对象的语言。

62. Array和Arraylist之间的区别是什么?

数组是相同类型的集合。数组大小在它声明的时候就固定了。链表和数组相似，但它没有固定的大小。

63. C#中有什么特殊的运算符?

C#支持一下特殊运算符。

is (关系运算符)
as (关系运算符)
typeof (类型运算符)
sizeof (大小运算符，用于获取非托管类的大小)
new (对象运算符)
.dot (成员访问运算符)
checked (溢出检查)
unchecked?(防止溢出检查)

64. C#中运算符的含义是什么?

运算符是界定了对类实例应用特定的运算表达式内涵的成员。可以定义三种类型的运算符：一元运算符，二元运算符和转换运算符。所有的运算符必须声明为public和static的。

65. 什么是类型参数化?

类型参数化是一个类型在另一个值或者类型之上参数化。

66. 抽象类的特性是什么?

抽象类不能被实力化，在抽象类上使用new操作符是错误的。

抽象类允许(但不必要)包含抽象方法和入口。

抽象类不能用scaled修饰符。

67. abstract关键字怎么用?

修饰符abstract是用于类的关键字，以表明这个类本身不能直接有实例或者对象，并且对于其他类来说它只能是一个“基类”。

68. goto语句怎么用?

goto语句仍然包含在C#语言中。这个goto可以用来从一个循环内部跳转到外部。但是从循环外部跳入循环内是不允许的。

69. 控制台应用程序和窗口应用程序有什么区别?

控制台应用程序，设计用来在没有用户界面的命令行中运行。
窗口应用程序，设计用来通过用户界面在用户桌面执行。

70. return语句怎么用?

return语句与程序 (方法或者函数)相关。在执行return语句的时候，系统将控制权从被调用程序交给调用程序。return语句用于两种目的：

立即返回当前执行的代码的调用者

返回给当前执行的代码的调用者一些值。

71. Array和LinkedList之间的区别是什么?

数组是不关心彼此元素位置的简单数字序列。他们之间的位置彼此独立。增加，删除或者修改任何数组元素都是非常容易的。相对于数组，链表是一个复杂的数字序列。

72. C#有throws子句吗?

不，不像Java，C#不需要开发者指定方法可以抛出的异常。

73. C#支持可变数目的参数吗?

是的，使用params关键字。该参数指定为特定类型的参数列表。

74. 可以重写私有虚方法吗?

不可以，私有方法不能在类外访问。

75. 什么是多播委托?

每个委托对象保持对一个单独方法的引用。但是，一个委托对象保持对多个方法的引用并调用它们是可能的。这样的委托对象成为多播委托或者组合委托。

76. 什么是C#独有的特性?

XML文档.

77. 在C#中使用异常是推荐的吗?

是的，在.NET框架中异常是推荐的错误处理机制。

78. 在switch语句中break语句是做什么的?

break语句终结它所在的循环。它也改变了程序执行的流程。

在switch语句中，break语句用在一个case语句的结尾处。在C#中break语句是强制性的，

避免了一个case语句流向另一个case语句。

79. Is C# object oriented?C#是面向对象的吗?

是的，C#和传统的Java及C++一样是面向对象的语言。

80. 什么是智能导航?

因为服务端验证和页面被刷新导致页面刷新时，光标位置保持不变。

81. CONST和READONLY的区别是什么?

都是为了定义常量值。const字段只能在声明这个域的时候初始化。readonly字段可以在声明时或者构造函数中定义。

82. C#有throws子句吗?

不，不像Java，C#不需要(甚至不允许)开发者指定方法可以抛出的异常。

83. 方法可以重载的不同方式是什么?

不同的参数类型，不同的参数个数，不同的参数顺序。

84. 事件有返回值吗?

没有，事件没有返回类型。

85. 事件是什么?

事件是一个基于另一个程序方法执行的动作。

事件是被对象或者类使用来通知其他对象发生的事件的委托类型类成员。

事件可以通过event关键字来声明。

86. 什么是标识符?

标识符无他，它是用来在程序中唯一识别各种实体的名称。

87. C#中有哪些不同的文本类型?

布尔值: True和False是Boolean类型，分别映射到真和假的状态。

整数:用于编写类型Int，uInt，long和ulong的值。

实数:用于编写类型float, double和decimal的值。

字符:代表单字符，通常由有引号的字符组成，如‘a’。

字符串: C#支持两种类型的字符串，规则字符串和原义字符串。规则字符串由0个或多个括在双引号中的字符组成，如“116110″。原义字符串由@字符后跟带双引号的字符组成，如@”hello”。

Null: 代表null类型。

88. 什么是数据封装?

数据封装，也被称为数据隐藏，它是类的实现细节对保持对用户隐匿的机制。用户只能通过执行称为方法的特殊函数来对隐藏了成员的类执行一组有限的操作。

89. 可以重写私有虚方法吗?

不可以，私有方法不能在类外访问。

90. 子程序和函数的主要区别是什么?

子程序没有返回值，而函数有。

91. C#和C++的区别是什么?

C#不支持#include语句。它只用using语句。

C#中，类定义在最后不使用分号。

C#不支持多重继承。

数据类型的显示转换在C#中比C++中安全很多。

C#中switch也可用于字符串值。

命令行参数数组的行为在C#中和C++中不一样。

92. 什么是嵌套类?

嵌套类是类中的类。

嵌套类是声明发生在另一个类或者接口里面的任何类。

93. 可以给静态构造函数参数吗?

不可以，静态构造函数不可以有参数。

94. C#中，字符串是值类型还是引用类型?

字符串是对象(引用类型)。

95. C#提供拷贝构造函数吗?

不，C#不提供拷贝构造函数。

96. 类或者结构可以有多个构造函数吗?

可以，类或者结构可以有多个构造函数。C#中构造函数可以被重载。

97. 可以创建接口的实例吗?

不可以，你不可以创建接口的实例。

98. 接口可以包含字段吗?

不可以，接口不能包含字段。

99. 类可以有静态构造函数吗?

是的，类可以有静态构造函数。静态构造函数在任何静态字段被访问之前被立即自动调用，并且通常用来初始化静态类成员。它在第一个实例被创建或者任何静态成员被引用之前自动调用。静态构造函数在实例构造函数之前调用。一个例子如下所示。

100. C#中委托的主要作用是什么?

委托主要用于定义回调方法。

101. 投影(Shadowing)和重写(overriding)的区别是什么?

重写仅仅重定义实现而投影重定义整个元素。

重写派生类可以通过“ME”关键字引用父类元素，但投影中你可以通过”MYBASE”访问父类元素。

102. **事件可以用访问修饰符吗?**

可以，你可以在事件中用访问修饰符。你可以对事件使用portected关键字，这样只允许继承类访问。你可以使用private修饰事件，仅可以供当前类对象访问。

103. **为什么在代码中用**virtual**关键字?**

代码中Virtual关键字是用来定义可以在派生类中重写的方法和属性的。

104. **什么是构造函数和析构函数?**

构造函数和析构函数是特殊的方法。

构造函数和析构函数是每个类的特殊方法。

每个类都有自己的构造函数和析构函数，并且在类实例被创建或者销毁时自动调用。

每当你访问类的时候，构造函数就初始化所有类成员。当对象不想再需要的时候，析构函数就销毁它们。

105. **我们怎么抑制**finalize**方法?**

GC.SuppressFinalize()。

106. C#**支持可变数目的参数吗?**

是的，使用params关键字。

该参数指定为特定类型的参数列表，例如，int。为了最大的灵活性，类型可以是object。

使用这种方法的标准例子是System.console.writeLine()。

107. **哪个方法用来启动一个线程?**
Start。

108. **什么是泛型?**

泛型帮助我们创建灵活的强类型集合。

泛型基本上从数据类型中分离了逻辑，以保持更好的可重用性，更好的可维护性等等。

109. **有哪些不同种类的多态性?**

有两种类型的多态，它们是:

编译时多态性

运行时多态性

110. **编译时多态性和运行时多态性的区别是什么?**

编译时多态性

编译时多态性也被称为方法重载。

方法重载是指有两个或更多同名但含有不同签名的方法。

运行时多态性

运行时多态性也被称为方法重写。

方法重写是指有两个或更多的同名方法，含有相同的方法签名但对应不同的实现。

111. **哪一个命名空间使XML中多线程编程可行?**

System.Threading。

112. **在C#中可以声明一个静态块吗?**

不可以，因为C#不支持静态块，但它支持静态方法。

113. **方法可以声明为密封(sealed)吗?**

在C#中方法不可以声明为sealed。但当我们在派生类重写一个方法的时候，我们可以将重写的方法定义为sealed。通过其sealed，我们就可以避免对该方法的进一步重写。

114. **在C#中用什么命令来实现属性?**

C#中用get和set修饰符来实现属性。

115. **什么是静态成员?**

定义为静态的成员，可以从类级别上直接调用，而不是从类实例上调用。

116. **C#中继承一个类的语法是什么?**

当一个类从另一个类派生时，基类的成员就变为派生的成员。

在访问基类的成员所使用的访问修饰符指定了派生类中的基类成员的访问状态。

C#中从另一个类继承类的语法如下:

class MyNewClass : MyBaseClass

117. **C#中while循环和do while循环的基本区别是什么?**

while循环在一开始测试它的条件，这意味着如果条件求值为真，封闭的语句块执行0或者更多次。do while循环至少遍历一次语句块然后在最后才检查条件。

118. **子程序和函数的主要区别是什么?**

子程序没有返回值，而函数有。

119. **C#中什么是密封类?**

sealed修饰符用来阻止从一个类派生。如果一个密封类被指定为另一个类的基类时会发生编译时错误。

120.**类和接口的区别是什么?**

抽象类可以实现它的一些成员，但接口不能实现它的任何成员。

接口不能有字段，而抽象类可以有字段。

接口仅可以从另一个接口继承并且不能继承抽象类，而抽象类可以继承另一个抽象类或另一个接口。

类可以同时继承多个接口，而类不能同时继承多个类。

抽象类的成员可以定义访问修饰符而接口成员不能定义访问修饰符。

121. **抽象方法和虚方法之间的区别是什么?**

抽象方法不提供实现，并且强制派生类重写该方法(除非派生类也是个抽象类)，而虚方法可以有实现并且在派生类中重写与否是可选的。因此虚方法可以实现并提供了派生类重写的选择。抽象方法不能提供实现并且强制派生类重写该方法。

122. **什么是静态方法?**

只要方法不试图访问任何实例数据或者其他实例方法，那么声明它为静态的是可能的。

123. **什么是New修饰符?**

new修饰符隐藏了基类的成员。C#仅仅支持签名的隐藏。

124. **C#中get和set属性的优势是什么?**

get属性访问器用于返回属性值。

set属性访问器用来设置新的值。

125. **const和readonly之间有什么区别?**

const声明的字段不能使用static修饰符，而readonly可以使用static修饰符。

const字段只能在声明时初始化，而readonly可以在声明时或在构造函数中初始化。

const字段的值在设计时就计算出来了，而readonly的值在运行时计算。

23

关于作者： EluQ （@eluq）

南京土著，程序员。（新浪微博：@EluQ）

查看EluQ的更多文章 >>

相关文章

- 最糟糕的编程面试题
- 不少程序员都会碰到的三个面试题
- 一个经典编程面试题的“隐退”
- 9个offer，12家公司，35场面试，从微软到谷歌，应届计算机毕业生的2012求职之路
- Amazon前技术副总裁解剖完美技术面试
- 编程面试中的十个常见错误
- 聊聊设计师面试会问的问题
- 周思博：软件面试实战指南（第三版）
- Steve Yegge：Google面试秘籍
- Jay Huang：我的亚马逊面试经验

发表评论

Comment form

Name*

姓名

邮箱*

请填写邮箱

网站 (请以 http://开头)

请填写网站地址

评论内容*

请填写评论内容

(*) 表示必填项

提交评论

1 条评论

1. *天命* 说道：
   2014/08/04 下午 3:00

谢谢分享，很有用

0 0

回复

来自微博的评论

以一敌七的小裁缝 还可以输入140字

顺便说点什么吧……

表情 同步到微博

15条评论

左牵黄- 今天 16:58

加载失败请重试

回复

良民韩不孬 今天 16:51

回复@幸福在哪里-_-: 必须都知道 看过就都知道了[偷乐]

回复

LucyBoston 今天 16:50

Mark

回复

幸福在哪里-_- 今天 16:43

说的好像你都知道一样

回复

陈炫熙_Steven 今天 16:29

@我的印象笔记

回复

CodingTogether 今天 16:27

有没有java的?

回复

Ars--Aaron 今天 16:26

回复@xixi想西瓜:总有课间休息的时间吧，我刷微博都刷跟学习有关的看到没

回复

xixi想西瓜 今天 16:24

居然还有时间上网刷微博，看来不忙啊

回复

未复活 今天 16:23

mark

回复

绿色圣光 今天 16:12

回复

更多

获得微博评论箱

« 面向.Net程序员的dump分析
Android每周热点第二十五期 »

Search for:

Search

Search

推荐关注

伯乐头条 - 分享和发现原创

在IT互联网领域，伯乐头条是投递和发现优秀原创的最佳聚合站点之一。

- 本周热门文章
- 本月热门文章
- 热门标签

0 数字证书原理

1 for 语句的周围是否需要额外的空格

2 KK：互联网远未成熟 创业者们生当其时

3 算法系列：计数排序

4 阅读 jQuery 源码的18个惊喜

5 关于测试人员的职业发展

6 如何成为游戏行业的图形程序员

7 125个基本的C#面试问答

8 密码改变了我的生活

9 12岁英国男孩不上学，全职开发游戏

热门课程

Swift开发完整的天气iOS APP
免费课程！教大家使用Swift语言开发一个完整的天气 iOS APP。

玩转Bootstrap
了解Bootstrap框架以及如何使用，并且能够独立定制出适合自己的。

最新评论（期待您也参与评论）

- Re: 算法系列：计数排序
给的例子代码好像有两个bug,void countingSort(int * array, int ... xiexiangh69
- Re: 125个基本的C#面试问答
谢谢分享，很有用 天命
- Re: 数字证书原理
看着真费劲，感觉没那么复杂，可以先看看这篇文章吧：公钥私钥加密解密数字证书数字签名详解 http:/... 童燕群
- Re: 数据工程师必知算法：蓄水池抽样
前n-1个数据中数据被返回的概率为：(1/(n-1))*((n-1)/n)= 1/n dohkoos
- Re: 算法系列：计数排序
计数排序有个假设的前提->每个输入元素都是基于0到k之间的整数 link
- Re: 算法系列：计数排序
遇到0怎么办？遇到负数怎么办？ dlitchi

- 
  Re: Swift の 函数式编程
  标题里「の」？不应该是「で」才对么？ ~
- 
  Re: 空格大辩论 - 解决了世界上最重要的争论：for 语句的周围是否需要额外的空格
  Google 是有代码风格指南的，GWT 那 1% 估计是很久以前写的后来也从来没有改动过的代码吧。 ~

热点话题

开源硬件
分享树莓派、ArduinoA、开源机器人这些开源硬件方面的原创干货，包括教程、资讯和实战等。

Python开发
汇集优质的Python技术文章和资源。人生苦短，我用Python！

Swift开发
Swift开发教程、文章、资讯和各种工具！

算法
分享各种算法教程、视频和工具。

机器学习
持续更新的机器学习领域热门技术分享。

关于伯乐在线博客

在这个信息爆炸的时代，人们已然被大量、快速并且简短的信息所包围。然而，我们相信：过多“快餐”式的阅读只会令人“虚胖”，缺乏实质的内涵。伯乐在线博客团队正试图以我们微薄的力量，把优秀的原创/译文分享给读者，为“快餐”添加一些“营养”元素。

伯乐在线-博客(blog.JobBole.com)专注于分享职业相关的博客文章、业界资讯和职业相关的优秀工具和资源。博文类别包括：程序员、设计、营销、互联网、IT技术、自由职业、创业、运营、管理、翻译和人力资源等等。期待您通过RSS订阅和微博关注我们。如果您也愿意分享一份自己的原创/译文，可以从这里开始～

联系我们

网站合作和广告投放

联系邮箱：Webmaster (at) JobBole.com
QQ： 630772296 （加好友请注明来意）
交换友情链接要求：PR>=4

网站使用问题

请直接联系我们询问或者反馈

欢迎关注并订阅伯乐在线博客