

Curso: Sistemas de Informação	Professor: Rafael Silva Guimarães
Disciplina: Programação Orientada a Objetos I	Data: 4 de Outubro de 2016
Trabalho 01 - Modelo 01	

### Realização:

- O trabalho pode ser feito individualmente ou em duplas;
- O trabalho tem valor igual a 20,0 (vinte) pontos;
- A detecção de cópias ZERA ambos os trabalhos, independente de quem fez e quem copiou o trabalho original;

### Objetivos do trabalho:

- Implementar um software de gestão de uma determinada organização, real ou fictícia;
- Praticar a implementação da biblioteca gráfica Swing com armazenamento em um a lista, utilizando alguns conceitos de padrões de projeto;

### Data de entrega:

- Até às 23:55 hrs do dia 24 de outubro de 2016

### Especificação:

- Uma classe base contendo as seguintes informações:
  - ID do usuário;
  - Nome Completo;
  - E-mail do Usuário;
  - Senha do Usuario;
- Itens adicionais necessários para o desenvolvimento:
  - Desenvolvimento de 4 à 8 classes adicionais, que deverão compor um determinado linha de software do grupo (farmácia, marmoraria, etc);
  - Na classe Usuario, você deverá validar os valores de e-mail do usuario e senha do usuário;
  - E-mail do Usuário: Deverá ter as características de um valor de e-mail ( (usuario@dominio);
  - Senha do Usuário: Deverá ter um tamanho igual a 6 dígitos, sendo necessário mesclar letras, números e caracteres especiais;
- Estrutura inicial da aplicação (pacotes):
  - *crud*: Classes de os métodos de CREATE, READ, UPDATE e DELETE;
  - *domain*: Classes de domínio;
  - *database*: Classes de armazenamento das informações (atributos da classe do tipo ArrayList para cada classe de domínio);
  - *views*: Classes de visualização (Swing);