Started on	Monday, 26 October 2020, 1:00 PM
State	Finished
Completed on	Monday, 26 October 2020, 1:40 PM
Time taken	39 mins 39 secs
Grade	29.00 out of 50.00 (58 %)

Question **1**Complete

Mark 6.00 out of 7.50

Tuliskan manfaat menggunakan suatu metodologi dalam proses pengembangan perangkat lunak.

Manfaat kita menggunakan metodologi dalam proses pengembangan perangkat lunak:

- Kita mengetahui sekumpulan prinsip prinsip yang ada atau yang digunakan dalam perangkat lunak.
- Kita dapat mengetahui representasi dari model yang ada dalam perangkat lunak
- Membantu kita dalam mengetahui aktivitas aktivitas yang sedang berlangsung maupun yang akan berlangsung dalam perangkat lunak.
- Mempercepat proses penyusunan suatu perangkat lunak karena proses yang ada lebih teratur dan runtun.
- Dapat dengan mudah melakukan analisis dan desain, karena dalam metodologi terdapat bagian bagian tertentu yang memudahkan kita untuk mengkaji kembali perangkat lunak yang telah kita buat.
- Dalam Metodology, segala aktivitas yang digunakan dalam perangkat lunak dapat terekam dengan baik dan kita dapat **mengamati** setiap proses yang ada.

(1)Pertama membantu dalam menghasilkan produk perangkat lunak yang berkualitas dari aspek dokumentasi, penerimaan pengguna, maintainability dan konsistensi software.

Dengan menerapkan suatu metodologi (2)ada panduan bagaimana cara supaya software yang dihasilkan nanti sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Memberikan (3) panduan bagaimana proyek dikelola.

(4) Mengurangi biaya pengembangan software

Memberikan(5) panduan supaya tiap pihak yang terlibat berkomunikasi dan bekerjasama.

Comment:

Question 2
Complete

Mark 6.00 out of 7.50

Tuliskan tujuan dari kegiatan menganalisis requirement dalam proses pengembangan perangkat lunak.

Tujuan kita melakukan dan menganalisis Requirement dalam Perangkat lunak:

- Setiap masalah atau problem dapat kita uraikan pada tiap bagian.
- Setiap penambahan kebutuhan (requirement) dapat kita ketahui dan kita analisis.
- Memastikan apakah objek/kebutuhan yang akan kita gunakan dalam perangkat lunak benar benar dibutuhkan atau tidak.
- Mengetahui seberapa jauh dan seberapa dalam proses yang kita lalui dan yang akan kita capai dalam penyusunan strategi perangkat lunak dengan requirement yang telah ada sekarang.
- Kebutuhan kebutuhan yang tidak terlalu penting (tidak berpengaruh pada perangkat lunak) dapat diseleksi dalam tahap ini, dimana kita dapat memantapkan langkah langkah yang ada untuk proses yang akan dilakukan selanjutnya.
- Dalam tahap ini kita juga dapat memunculkan beberapa kemungkinan kemungkinan yang terjadi jika kita melaukan suatu hal terhadap perangkat lunak (Evaluasi) .

pertama untuk menghasilkan struktur dari perangkat lunak seperti yang sesuai dengan kebutuhan user.

Mengidentifikasi pre-existing elements dari current system yang dapat digunakan ulang dan untuk mengetahui interaksi antar requirement.

Comment:

Question 3
Complete

Mark 11.00 out of 12.50

Tuliskan kelebihan dan kekurangan teknik pengumpulan kebutuhan kuesioner.

Kuesioner memiliki beberapa hal kelebihan dan kekurangan:

1. Kelebihan

- Dengan menggunakan kuesioner kita dapat mengetahui kebutuhan user atau customer secara massal.
- Kuesioner dapat dijadikan sebagai media dalam pengambilan keputusan yang berkaitan dengan system perangkat lunak dalam mengumpulkan kebutuhan (requirement).
- Kuesioner dapat disajikan dalam bentuk yang banyak dan instan, sehingga dapat dijangkau banyak orang (massal).
- Kuesioner kini sudah lebih banyak dikenal orang / teknik pengumpulan kebutuhan dengan cara ini sudah biasa sehingga tidak memakan waktu seperti melakukan wawancara perorangan.
- Dalam penggunaan kuesioner, jangkauan user lebih banyak kita dapatkan, karena kita dengan gampang membagikan form, baik lewat hard copy atau pun soft copy (menghemat biaya).

2. Kekurangan

- Karena bersifat massal, maka tidak jarang banyak kuesioner yang diisi asal asal oleh para user/customer, dengan begitu developer kesusahan / tidak dapat mengambil langkah atau keputusan pemilihan kebutuhan.
- Sering terjadi, banyak user atau customer yang mengisi kuesioner secara double (lebih dari sekali) bahkan berkali kali, sehingga membuat data requirement tidak stabil.
- Dalam penggunaan kuesioner kita harus dapat lebih selektif untuk mendata kebutuhan kebutuhan yang telah ada agar tidak terjadi kesalahan, karena kuesioner seringkali memiliki banyak pilihan.
- Dalam pengumpulan kuesioner kita harus mengetahui dengan jeli tingkatan usia (tingkat keberadaan user) karena jika tidak sesuai maka menimbulkan masalah pada pengumpulan kebutuhan.

Kelebihan dari teknik ini adalah:

Teknik yang Lebih ekonomis untuk mengumpulkan data dari banyak orang

Kedua, teknik ini sesuai jika responden berada di tempat yang berbeda-beda.

Ketiga, jika kuesioner dirancangn dengan baik, maka hasilnya dapat dianalisis dengan mudah misalnya dengan menggunakan komputer.

Kekurangannya adalah:

- Pertanyaan2 yang baik itu susah sekali dirancang, itulah sebabnya kuesioner itu sebelum disebar harus melalui serangkaian pengujian salah satunya uji keterbacaan, pengujian ini penting untuk menghilangkan ambiguitas misalnya.
- Dengan teknik ini, tidak dapat dilakukan penyelidikan lebih dalam, kecuali dicombine dengan teknik yang lain, misalnya wawancara via telpon.
- Respon yang diperoleh bisa jadi hanya sedikit.

Comment

Question **4**Complete

Mark 3.00 out of 15.00

Tuliskan kesalahan umum dalam penggunaan relasi include pada diagram use case menurut Grady Booch dkk.

Penggunaan Relasi Include:

Seringkali terjadi, banyak orang (termasuk software development) yang salah dalam penggunaan include, dimana seharusnya relasi include ini digunakan di diagram use case, namun banyak juga yang menggunakannya di diagram yang lain seperti activity diagram, class diagram dan diagram yang lainnya.

Selain itu, relasi include pada use case ini memiliki banyak ketentuan seperti, hanya case tertentu yang dapat menggunakan relasi ini, atau tidak boleh sesama case menggunakan relasi yang sama. Relasi ini umumnya hanya dapat digunakan ketika terdapat satu activity menuju activity lainnya, maka tidak dapat digunakan secara double atau sembarang.

Kesalahan lain yang umumnya sering terjadi adalah bahwa use case (aktifitas) yang tidak memiliki bagian (bersifat tunggal) dipasangkan relasi include, sedangkan harusnya include dibuat pada case yang memiliki bagian yang saling berhubungan (def. *include:* mencakup).

menggunakan relasi include ini sebagai alasan mendekomposisi fungsi, padahal tidak ada factor reusabilitynya.

Comment:

Question **5**Complete

Mark 3.00 out of 7.50

Jelaskan apa itu model, apa hubungannya dengan klasifikasi.

Model merupakan representasi abstrak dari suatu hal atau system, dikatakan model apabila dapat digunakan untuk pemahaman dan analisis detail yang digunakan untuk mematangkan sebuah rencana.

Model -> abstraksi yang telah disederhanakan

Hubungan model dengan klasifikasi adalah, pada model kita memiliki pemahaman yang mencakup beberapa aktivitas yang digunakan dalam penyusunan rencana secara detail, sehingga akan sejalan dalam melakukan *klasifikasi (pengelompakan)* yang lebih simpel, sederhana dan berhubungan.

Dengan adanya model, proses klasifikasi akan lebih mudah, karena sudah memiliki bentuk (model) yang lebih detail untuk dianaliss, dipahami dan dikelompokkan satu sama lain.

Model.. bisa kata benda dan bisa juga kata kerja.

Model sebagai kata benda adalah representasi abstrak dari sesuatu . Model fokus pada esensinya, jadi contohnya kamu bisa melihat model dirimu pada slide. Karena gambar di slide punya wajah, badan, dua tangan, dua kaki.

Sebagai kata kerja, modelling adalah proses dari pembuatan model, di dalamnya ada proses pemilihan apa saya yang direpresentasikan dan bagaimana merepresentasikannya. Contohnya notasi apa yang akan digunakan.

Kaitan model dengan klassifikasi atau gruping; misalnya perumahaan dibuat dengan ukuran dan bentuk yang sama. Apartemen dengan ukuran dan bentuk yang sama pula. Sehingga mudah dikenali..Kemudian perumahan disatukan di satu wilayah, apartemen di wilayah yang lain.

Comment