

# **Tugas 1 UI/UX**

Nama: Iffah Karimah

Kampus: Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri

## **I. Pertanyaan**

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?
2. Apa itu Prototype?
3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?
4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?
5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

## **II. Jawaban**

1. Terdapat 4 prinsip desain, diantaranya contrast, consistency, proximity, dan alignment.
2. Prototype adalah salah satu proses desain dalam merancang atau memvisualisasi ide produk digital sebagai sarana komunikasi kepada stakeholder dan user untuk mencapai kesepakatan dan menciptakan pengalaman pengguna yang baik.
3. Prototype sebagai visualisasi ide desainer yang dibuat kepada stakeholder yang berkaitan serta memudahkan proses komunikasi.
4. Peran yang terlibat dalam proses ideasi adalah stakeholder, developer, desainer UI/UX, product manager, dan user.
5. Proximity adalah pengelompokkan elemen yang berkaitan agar pengguna dapat mudah memahami keterkaitan antar elemen.