

PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK SPRINT 2



PENJELASAN SPRINT 2

Disusun dan Diajukan Guna Memenuhi Tugas Sprint 2

Mata Kuliah: Pemrograman Perangkat Bergerak

Dosen Pengampu: Novian Adi Prasetyo , S.Kom., M.Kom.

Oleh :

Kelompok Digital Team (TI1)

Aditya Pratomo S	18102111
Fitria Aishwara D	18102122
Iffan Ahmad N	18102125
Syahrul Samudra	18102142
Veza Adiloviana	18102143

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2020/2021**

Sprint 2

1. Intent
Intent digunakan untuk berpindah halaman dari halaman login menuju halaman home. Intent juga bisa disebut dengan suatu objek yang terdapat di suatu activity yang dimana objek tersebut bisa berkomunikasi dengan activity – activity lainnya.
2. Fragment
untuk setelah masuk ke halaman login, ada satu activity, bernama main activity. Di main activity akan memanggil 3 fragmen, fragment untuk home, tiket dan profil. Jadi setiap navbar yang berada di main activity akan memanggil fragment yang sesuai.
3. Recycle view.
Recycle view digunakan untuk menscroll yang berada di fragment fom, jadi di fragment home ada artikel yang bisa dibaca, nantinya artikel tersebut bisa kita scroll
4. ScrollingActivity
Digunakan untuk halaman detail dari artikel yang berada di home
5. Gmaps
artikel akan membahas tempat wisata, seperti apa yang bisa kita lakukan di wisata tersebut maupun bacaan tentang tempat wisata, berbeda dengan deskripsi tempat wisata yang akan menjadi fitur utama dari aplikasi ini. Nantinya kita bisa langsung menemukan dimana tempat wisata tersebut

Penjelasan Aplikasi

- **Halaman Login**
Pada halaman login, user akan diminta memasukan username dan password untuk login ke dalam aplikasi, jika user belum mempunyai akun maka user diminta untuk membuat akun dengan mengeklik daftar sekarang yang akan membawa kehalaman registrasi
- **Registrasi**
Pada halaman registrasi, user akan diminta memasukan email, username , dan password untuk membuat akun, ketika user mengeklik daftar maka otomatis user akan langsung di bawa menuju halaman utama aplikasi. Namun jika user sudah memiliki akun, user di arahkan untuk mengklik sekarang dan akan dibawa kehalaman login.
- **Home**
Pada halaman home, user diperlihatkan dengan sebuah kata Hallo dan nama dari user yang sedang menggunakan aplikasi tersebut, dan di atas nya ada search engine untuk menemukan lokawisata yang ingin di kunjungi, selain itu juga berbagai artikel tentang pariwisata dan tempat yang sedang trending akan muncul di halaman utama ini.
- **Tiket**
Pada halaman tiket kami pengembang belum memasukan fitur ke dalam halaman tersebut dan masih dalam tahap proses pengembangan.
- **Profil**
Pada halaman profil, user diperlihatkan akun yang sedang user gunakan dan ada ticket history dan juga privacy police, untuk mengeluarkan akun yang sedang digunakan juga bisa di logout lewat halaman profile ini.

Progres Kanban

