



NAME OF THE EXPERIMENT

DATE

PAGE NO.

EXP. NO.

ইন্টারেক্টিভে পাথের বেগনো অবস্থানে
অ্যাংকর পয়েন্ট যোগ করা এবং বাদ দেওয়া

মূলতত্ত্ব: ইন্টারেক্টিভে পাথের বেগনো অবস্থানে অ্যাংকর
পয়েন্ট যোগ করতে হবে এবং বাদ দিতে হবে।

প্রয়োজনীয় উপকরণ: এডোবি ইন্টারেক্টিভের ইনস্টলেশনকৃত কম্পিউটার

কাজের ধারা:

- ১। পাথের বেগনো অবস্থানে অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট যোগ
করার জন্য টুল বক্স থেকে অ্যাড অ্যাংকর (Anchor)
পয়েন্ট টুল (Add Anchor Point Tool) সিলেক্ট করতে হবে।
অ্যাড অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট টুল সিলেক্ট করার পর
মাইম পয়েন্টার পর্দার ডেতরে নিয়ে এনে পেন টুলের নিচের
ডান দিকে একটি যোগচিহ্ন (+) দেখা যাবে।
- ২। অ্যাড অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট টুল দিয়ে পাথের বেগনো
স্থানে ক্লিক করলে ঐ স্থানে নতুন অ্যাংকর (Anchor)
পয়েন্ট বসে যাবে। মোড়া পাথের উপর যোগ করা নতুন
অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট হবে স্ট্রেইট করার অ্যাংকর
পয়েন্ট এবং বক্র পাথের উপর যোগ করা অ্যাংকর পয়েন্ট
হবে স্মুথ অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট।
- ৩। পাথে বিদ্যমান বেগনো অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট বাদ
দেওয়ার জন্য ডিলিট অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট টুল
(Delete Anchor Point Tool) সিলেক্ট করতে হবে। ডিলিট
অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট টুল সিলেক্ট করার পর মাইম
পয়েন্টার পর্দার ডেতরে নিয়ে এনে পেন টুলের নিচের
ডান দিকে বিয়োগ চিহ্ন (-) দেখা যাবে।
- ৪। ডিলিট অ্যাংকর (Anchor) পয়েন্ট টুল দিয়ে কোনো অ্যাংকর
(Anchor) পয়েন্টের উপর ক্লিক করলে ঐ অ্যাংকর পয়েন্টটি
বাতিল হয়ে যাবে।



NAME OF THE EXPERIMENT

DATE

PAGE NO.

EXP. NO.

সংলক্ষণ : উপরোক্ত ব্যাভ্রুলো ব্যৱহাৰ কৰিলে ইলেক্ট্ৰোডৰ পাৰ্থক্য
কোনো অৱস্থানে অ্যাম্পাৰ পয়েন্ট যোগ হ'বোঁ এবং
বাতিল হ'বোঁ।

সতৰ্কতা :

১। অ্যাম্পাৰ পয়েন্ট যোগ বা বাতিল কৰাৰ সময়ত
ইলেক্ট্ৰোড মিনেট ব্যৱহাৰ কৰা হৈছে কিনা সেৱিচো নকৰা হৈছে।