



NAME OF THE EXPERIMENT

ইনস্ট্রুমেন্টের অবজেক্ট ছোট বড় করা

এবং অবজেক্টের অবস্থান পরিবর্তন করা

DATE

PAGE NO.

EXP. NO.

মূলতত্ত্ব: ইনস্ট্রুমেন্টের অবজেক্ট ছোট বড় এবং অবজেক্টের অবস্থান পরিবর্তন করতে হবে।

প্রয়োজনীয় উপকরণ: এডোবি ইনস্ট্রুমেন্টের ইনস্টলকৃত কম্পিউটার

কাজের ধারা:

- ১। অবজেক্ট ছোট-বড় করে দেখার জন্য জুম টুল (Zoom Tool)-এর সাহায্যে প্রদর্শন দৃশ্যমান রূপ ছোট-বড় করে দেখি। এজন্য টুলবক্সে জুম টুলে ক্লিক করলে জুম টুলটি সিলেক্টেড হবে।
- ২। জুম টুল সিলেক্ট করে মাউস পয়েন্টার পর্দার উপরে নিয়ে এনে মাউস পয়েন্টার আত্মকি বঁগচের মতো দেখাবে এবং বঁগচের ভেতরে একটি যোগ চিহ্ন থাকবে।
- ৩। জুম টুল দিয়ে পর্দার উপর ক্লিক করলে পর্দার আকর বড় হবে। পর্দার আকর বড় হওয়ার সঙ্গে সঙ্গে অবজেক্টও বেশি বড় না হওয়া পর্যন্ত বর্ধিত রূপে পর্দার মধ্যেই অবস্থান করবে। বেশি বড় হয়ে গেলে অবজেক্টের কোনো অংশ নাও দেখা যেতে পারে। এ অবস্থায় হ্যান্ড টুলের সাহায্যে পর্দার উপর ক্লিক ও ড্র্যাগ করে ওই অংশ পর্দার মধ্যে নিয়ে আসি।
- ৪। জুম টুল সক্রিয় থাকা অবস্থায় কীবোর্ডের অল্টার Alt কীতে চাপ দিলে টুলটি জুম আউট (Zoom Out) টুলে পরিণত হবে। কীবোর্ডের অল্টার Alt কীতে চাপে রেখে জুম আউট (Zoom Out) টুল দিয়ে ক্লিক করতে থাকলে পর্দার আকর ছোট হয়ে আসতে থাকবে।
- ৫। কীবোর্ডের কন্ট্রোল Ctrl কীতে চাপে রেখে হাইফেন(-) কীতে চাপ দিলে জুম আউট এবং সমান (=) চিহ্নের কীতে চাপ দিলে জুম ইন-এর কাজ সম্পন্ন হবে।



- ৬। অবজেক্টের অবস্থান পরিবর্তন করার জন্য টুল বক্সের
হ্যান্ড টুলে ক্লিপ করে হ্যান্ড টুল মিলেবুট করি।
- ৭। হ্যান্ড টুলের সাহায্যে একমোড়ানীয় অবজেক্টের উপর
ক্লিপ ও ড্রাগ করে সুবিধাজনক স্থানে নেওয়ার পর
মার্কমের চাপ ছেড়ে দিই।

ফলাফল: উপরোক্ত ব্যাজগুলো করার ফলে ইন্টারেক্টিভে
অবজেক্ট ছোট-বড় এবং অবজেক্টের অবস্থান পরিবর্তন হবে।

সতর্কতা:

- ১। ডুম ইন ও ডুম আউট - এ দুটির জন্য বেশন বোতাম চাপা
হচ্ছে সেদিকে লক্ষ রাখতে হবে।
- ২। অবজেক্ট মিলেবুট করার সময় সতর্ক থাকতে হবে।