



## NAME OF THE EXPERIMENT

DATE

PAGE NO.

EXP. NO.

ফটোশপে ল্যাসো টুল ও পলিগোনাল ল্যাসো টুলের সাহায্যে মিনেকট এবং স্ট্রোক ব্যবহার করে একটি বর্ডার তৈরি করা

**মূলতত্ত্ব:** ফটোশপে ল্যাসো টুল ও পলিগোনাল ল্যাসো টুলের সাহায্যে মিনেকট এবং স্ট্রোক ব্যবহার করে একটি বর্ডার তৈরি করতে হবে।

**প্রয়োজনীয় উপকরণ:** এডোবি ফটোশপ ইনস্টলকৃত কম্পিউটার

### কাজের ধারা:

- ১। স্ক্রিপ্ট মিনেকশন তৈরি করার জন্য Lasso Tool মিনেকট করার পর ক্যানভাসে ক্লিক ও ড্রাগ করে অরগানিক এবং জাঁকজাঁক সীমানা বা প্রান্তবিশিষ্ট মিনেকশন তৈরির চেষ্টা করা যায়। ড্রাগ করে অবস্থায় মাউসের উপর থেকে আঙুলের চাপ ছেড়ে দিলে ঐ অবস্থান থেকে স্ক্রুয়র ক্লিকের বিন্দুর মধ্যে রেখা তৈরি হয়ে বদ্ধ মিনেকশন তৈরি হবে।
- ২। মিনেকশন ভাসমান (Floating) থাকার অবস্থায় মিনেকশনের মধ্যে ক্লিক করে ড্রাগ করে অন্যত্র সরিয়ে স্থাপন করা যাবে। মিনেকশন বেগনো রং দিয়ে পূরণ (Fill) করার পরও ভাসমান মিনেকশন ড্রাগ করে অন্যত্র সরিয়ে স্থাপন করে একই রং বা অন্য বেগনো রং দিয়ে পূরণ করা যাবে।
- ৩। Edit মেমুর Fill কমান্ড দিলে পর্দায় ফিল ডায়ালগ বক্স পাওয়া যায়। ফিল ডায়ালগ বক্সের কনটেন্টস অংশে ইউজ করে ফোরগ্রাউন্ড মিনেকট থাকবে। প্রয়োজন হলে অপ-ডাউন ক্লিক করে পরিবর্তন করে নেওয়া যায়।
- ৪। বক্সের গাঢ়ত্বের পরিমাণ নির্ধারণ করার জন্য ওপাসিটি (Opacity) ব্যবহার করা হয়। ডায়ালগ বক্সের ওপাসিটি ঘরে বক্সের গাঢ়ত্ব নির্ধারণী সংখ্যা টাইপ করতে হয়। বক্সের পূর্ণ গাঢ়ত্ব হচ্ছে ১০০%। কাজকরা হার (%) যত কম





- হবে রং ততই হালকা হবে। মিলেককানের অপকান প্যানেটে -ও ওপাসিটি আছে। এ প্যানেটের ওপাসিটি কমবেশি করেও পূরণ করা যন্ত্রের গাঢ়তা কমবেশি করা যায়।
- ৬। স্ট্রোক কমান্ডের সাহায্যে মিলেককানের বর্ডার তৈরি করা যায় এবং এটি স্থিতি তুলির রং বা ফোরগ্রাউন্ডের রং দিয়েই সম্ভব।
- ৭। মিলেককান ডায়ালগ বক্সে অবস্থায় Edit মেনুর Stroke কমান্ড মিলেককান করলে stroke ডায়ালগ বক্স পাওয়া যায়।
- ৮। ডায়ালগ বক্সের Stroke Width ঘরে ১-১৬ পর্যন্ত যেখানে সংখ্যা টাইপ করা যায়। এ সংখ্যা অনুযায়ী বর্ডারের প্রস্থমাত্রা নির্ধারিত হয়। বর্ডারটি মিলেককানের বাইরের দিকে, ভেতরের দিকে বা মাঝামাঝি স্থানে তৈরির জন্য- ডায়ালগ বক্সের Outside, Inside বা Center সংযুক্ত গোলাক বা Radio button-এর মাধ্যমে ক্লিক করে সক্রিয় করে দিতে হবে।
- ৯। ডায়ালগ বক্সের OK বোতামে ক্লিক করতে হবে।

**ফলাফল:** উপরোক্ত কাজগুলো করার ফলে ফটোশপে ন্যাসো টুল ও পলিগোমাল ন্যাসো টুলের সাহায্যে মিলেককান এবং স্ট্রোক ব্যবহার করে একটি বর্ডার তৈরি হবে।

### সতর্কতা:

- ১। ওপাসিটি নির্ধারণের সময় সতর্ক থাকতে হবে।
- ২। Stroke width ঘরে কত সংখ্যা টাইপ করা হচ্ছে সে বিষয়ে সতর্ক থাকতে হবে।
- ৩। বর্ডার তৈরির জন্য কোন রেডিও বার্টন ক্লিক করা হচ্ছে সেদিকে নজর রাখতে হবে।