

Estas como siempre los martes por la montaña, caminando como siempre siguiendo el camino Rivendell cuando ves por la lejanía un animal pequeño que te mira, sigues caminando y te fijas que el animalillo es un conejo plata que te recuerda a tu gato. El conejo se acerca a ti y se para delante de tus pies, te agachas para acariciar al conejo pero se aleja un poco se para y te mira. Piensas en que quiere decirte algo.

1.- Que decides?

- Seguir al conejo
- Seguir tu camino

Sigues al conejo por una bifurcación del camino Rivendell una nueva que nunca habías visto. El camino de la montaña escarpada cambia completamente a una explanada de cebada con un árbol solitario. El conejo va saltando por cada paso que das detrás de él, cada vez que te acercas él se aleja un poco más, empiezas a perderlo de vista entre la explanada. De golpe el conejo da una vuelta por el árbol y desaparece de tu vista cuando pasa por detrás del tronco. Vas por detrás y ves una madriguera demasiado grande para poder entrar gateando pero cuando te vas a asomar tu móvil se escapa de tu bolsillo y se cae...

2.- Que decides?

- Te asomas a la madriguera para coger tu móvil
- Decides dejar el móvil a su suerte y volver al camino

Te asomas a la madriguera para coger tu móvil, estiras tu brazo pero no llegas te quedas a unos 30 cm y decides inclinarte un poco más. Justo cuando lo estás apunto de alcanzar, te resbalas por la madriguera, parece un tobogán de barro con telarañas. De golpe caes a un vacío y aterrizas en lo que parece ser una montaña de heno. Sales de esa montaña de heno, miras a tu alrededor y te das cuenta de que estás en una habitación oscura con poca luz, una lámpara y el resplandor que sale de la ranura de una puerta pequeña es lo que ilumina la estancia. Te acercas a una mesa que está en el centro de la habitación, la mesa que te recuerda a un juego que has jugado bastantes veces y tantas jugadas que has llegado a disfrutar, una tabla de ajedrez. Encima del tablero hay un Frasco Estus con una etiqueta que pone "bebe", un pastel del minecraft con una etiqueta que pone "comer" y una llave espada que parece que es la de la puerta. Pero no puedes entrar por la puerta y decides que puede que te ayude comer o beber una de las cosas de la mesa.

3.- Que decides?

- Comer el pastel del minecraft
- Beber el frasco de Estus

Comes un pedazo del pastel y empiezas a crecer, creces y creces tanto que te chocas con el techo de la habitación, estás en la habitación que cada vez es más estrecha, más pequeña y cuando casi no entras en ella decides tomar el frasco de Estus pensando si uno me ha hecho crecer el otro me hará pequeño. Bebés el estus sin dejar una sola gota y empiezas a menguar poco a poco cuando ves que estas menguando más del tamaño de cuando entrastes en la habitación decides coger la llave espada. Cuando ya estás por debajo de la altura de la mesa. Te acercas a la puerta por donde la ranura sale una luz brillante. Miras a través de la ranura y lo que ves no lo puedes creer es un mundo de fantasía todo está lleno de colores ves una flor a lo lejos y te fijas en una planta donde sale un gusanito del hollow knight.

4.- Que decides

- Abrir la puerta
- No abrir la puerta

Después de ver ese mundo decides volver al mundo real, intentas volver por donde has caído y no hay nada. El agujero de donde caíste no está, la luz de la ranura ha dejado de brillar, las luces se apagan poco a poco, cada vez estás más a oscuras mas solo tu con esa oscuridad. De golpe se encienden las luces y estas en otra habitación distinta ahora parece más una cueva. Algo se te acerca poco a poco. El conejito blanco de antes respiras profundo por el miedo que tenias a quedarte encerrado en esa cueva cuando te das cuenta que el conejo no parece el mismo, empieza a hacer ruidos de dolor te dijias y parece que está mutando. Sus ojos ahora son rojos, su tamaño es más grande que el tuyo, sus dientes ahora son afilados y amenazantes. Todo lo pomposo que parecía el conejito ahora es un monstruo que tiene la mirada fija en ti. Cuando menos te lo esperas el ya te tiene entre sus fauces...

Justo en ese momento te despiertas de la pesadilla, estás sudando por el miedo. Pero por suerte ya ha pasado el peligro o eso crees...
(Final malo)f

4.- Que decides

- Abrir la puerta
- No abrir la puerta

Abres la puerta y entras en ese mundo de fantasía donde tienes una aventura con un gato que desaparece, una reina de corazones, un sombrerero, magdalene, cortana, jaina y otros personajes de tu mundo de las maravillas.

3.- Que decides?

- Comer el pastel del minecraft
- Beber el frasco de Estus

Bebés el frasco de Estus y te haces pequeño, te da el tiempo justo para coger la llave espada y te acercas a la puerta. Miras a través de la ranura y lo que ves no lo puedes creer es un mundo de fantasía todo está lleno de colores ves una flor a lo lejos y te fijas en una planta donde sale un gusanito del hollow knight.

2.- Que decides?

- Te asomas a la madriguera para coger tu móvil
- Decides dejar el móvil a su suerte y volver al camino

Vuelves al sendero donde caminas otra vez por el camino Rivendell donde, caminas hasta llegar a la cima de la montaña para poder contemplar las vistas, justo cuando te sientas a admirar el paisaje. Cuando escuchas cómo te llaman desde la lejanía cada vez lo escuchas más y más fuerte. Notas una sacudida y te despiertas, es tu madre, despertandote porque llegabas tarde a clase.

1.- Que decides?

- Seguir al conejo
- Seguir tu camino

Decides ignorar al conejito y sigues tu camino pero decides tomar una nueva ruta ventormenta. Es muy nueva, no tiene ni una semana desde que la abrieron. Avisaron que es fácil perderse por los caminos si no conoces la montaña. El último tramo para llegar se tiene que pasar por una cueva.

5.- Que decides ?

- Entrar
- Volver

La cueva está oscura y resbalosa. De golpe caes a un vacío y aterrizas en lo que parece ser una montaña de heno. Sales de esa montaña de heno, miras a tu alrededor y te das cuenta de que estás en una habitación oscura con poca luz, una lámpara y el resplandor que sale de la ranura de una puerta pequeña es lo que ilumina la estancia. Te acercas a una mesa que está en el centro de la habitación, la mesa que te recuerda a un juego que has jugado bastantes veces y tantas jugadas que has llegado a disfrutar, una tabla de ajedrez. Encima del tablero hay un Frasco Estus con una etiqueta que pone “bebe”, un pastel del minecraft con una etiqueta que pone “comer” y una llave espada que parece que es la de la puerta. Pero no puedes entrar por la puerta y decides que puede que te ayude comer o beber una de las cosas de la mesa.

Continuamos por por el 3.-

5.- Que decides ?

- Entrar
- **Volver**

Decides volver sobre tus pasos para volver a casa cuando de golpe escuchas un ruido. Te despiertas parece ser que todo era un sueño y que te has despertado por culpa Poco, tu pelusita de gatito que ha tirado tu taza favorita de goku