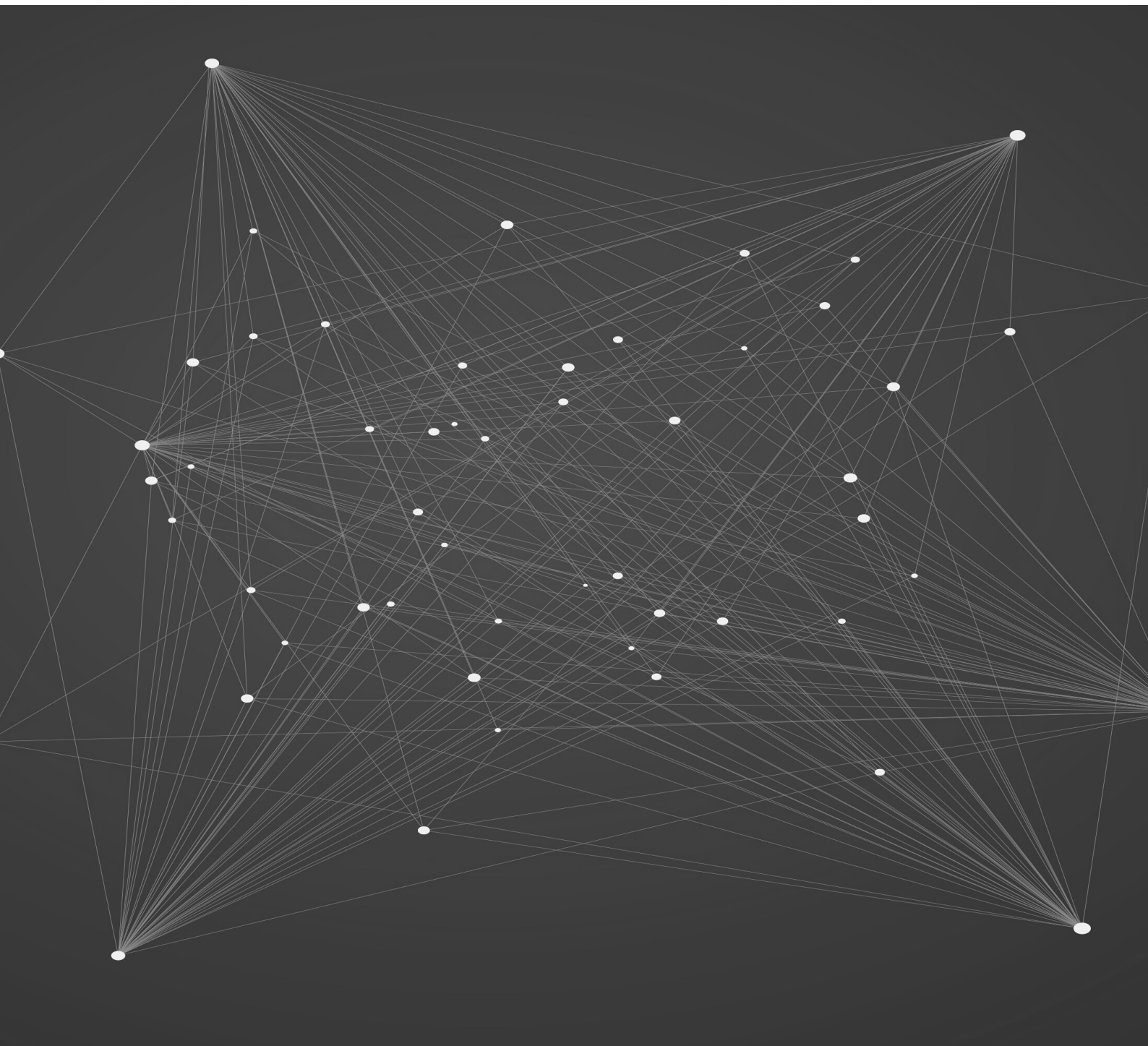


2022

DRAWING PAPER



INTRODUCCIÓN

Drawing Paper es una aplicación desarrollada utilizando las estructuras de datos y sus algoritmos de ordenamiento, de tal forma que permite simular los diferentes procesos que se dan en la empresa. Esta aplicación es capaz de representar las estructuras implementadas de forma visual, mediante el uso de bibliotecas soportadas (Graphviz).



REQUERIMIENTOS

Estos son los requerimientos mínimos para correr el código desarrollado para la aplicación Drawing Paper.



JAVA

- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz



NETBEANS

- Intel Pentium III 800 MHz (800MHz Intel Pentium III or equivalent)
- RAM :512 MB
- Disco duro :750 MB



INTERFAZ

MENÚ PRINCIPAL

- 01** Parámetros iniciales
 - Carga masiva de clientes
 - Cantidad de ventanillas
- 02** Ejecutar paso
- 03** Estado en memoria de las estructuras
- 04** Reportes
- 05** Acerca de
- 06** Salir

PARÁMETROS INICIALES

```
*****
**                               **
**          Elija una opción          **
*****
-->1.CARGA MASIVA DE CLIENTES
-->2.CANTIDAD DE VENTANILLAS
-->0.Volver
```

En la sección de parámetros iniciales el usuario debe de hacer la carga masiva de clientes en el sistema a través de un archivo y generar la cantidad de ventanillas que estarán laborando dentro del uso de la aplicación.

01 Carga Masiva de Clientes

```
-----
%%%%%%%%% SUCESSFULLY %%%%%%%%%
Press Enter key to continue...
```

02 Cantidad de Ventanillas

```
----- INGRESE EL # DE VENTANILLAS A CREAR-----
4

%%% SE CREARON 4 VENTANILLAS SATISFACTORIAMENTE %%%
```

EJECUTAR PASO

```
----- ESTOY EJECUTANDO UN PASO -----  
PASO 1  
  
ESTOY DANDO UN PASO  
  
----- VENTANILLA -----1  
ID:1  
NOMBRE: Polly Rodriguez  
ESTADO:false  
IMG_Color:0  
IMG_Bw:1  
-----  
----- VENTANILLA -----2  
ID:0  
NOMBRE:  
ESTADO:true  
IMG_Color:0  
IMG_Bw:0  
-----  
----- VENTANILLA -----3  
ID:0  
NOMBRE:  
ESTADO:true  
IMG_Color:0  
IMG_Bw:0  
-----  
----- VENTANILLA -----4  
ID:0  
NOMBRE:  
ESTADO:true  
IMG_Color:0  
IMG_Bw:0
```

ESTADO EN MEMORIA

Muestra el estado actual de cada estructura utilizada.

```

_____ LISTA DE VENTANILLAS _____
----- VENTANILLA -----1
ID:6
NOMBRE: Stefanie Wise
ESTADO:false
IMG_Color:1
IMG_Bw:0
-----
----- VENTANILLA -----2
ID:2
NOMBRE: Yang Wiggins
ESTADO:false
IMG_Color:0
IMG_Bw:0
-----
----- VENTANILLA -----3
ID:4
NOMBRE: Faith Hopkins
ESTADO:false
IMG_Color:0
IMG_Bw:1
_____ LISTA DE ATENDIDOS _____
-----
NOMBRE:Polly Rodriguez
VENTANILLA: 1
IMG_C: 0
IMG_Bw: 1
CANTIDAD DE PASOS:4
```


REPORTES

01 Top 5 de clientes con mayor cantidad de imágenes a color

```
NOMBRE: Yang Wiggins  
IMG_COLOR: 1  
NOMBRE: Stefanie Wise  
IMG_COLOR: 1  
NOMBRE: Faith Hopkins  
IMG_COLOR: 1  
NOMBRE: Sandy Mason  
IMG_COLOR: 1  
NOMBRE: Polly Rodriguez  
IMG_COLOR: 0
```

02 Top 5 de clientes con menor cantidad de imágenes en B&W

```
NOMBRE: Stefanie Wise  
IMG_BW: 0  
NOMBRE: Shannon Johnston  
IMG_BW: 0  
NOMBRE: Polly Rodriguez  
IMG_BW: 1  
NOMBRE: Douglas Dominguez  
IMG_BW: 3  
NOMBRE: Faith Hopkins  
IMG_BW: 3
```

REPORTES

03 Información del cliente que más pasos estuvo en el sistema

```
ID:10  
NOMBRE:Shannon Johnston  
PASOS:13
```

04 Datos de un cliente en específico

```
----- INGRESE EL ID CLIENTE A BUSCAR -----  
2  
-----  
ID:2  
NOMBRE:Yang Wiggins  
VENTANILLA: 2  
IMG_C: 1  
IMG_Bw: 4  
CANTIDAD DE PASOS:9
```



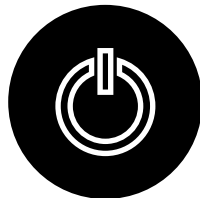
ACERCA DE

En esta sección se muestran los datos personales del estudiante que llevó acabo el desarrollo de Drawing Paper.

DATOS DEL ESTUDIANTE

MARLON ISAI FIGUEROA FARFÁN
CARNET : 201904013
ESTRUCTURA DE DATOS - SECCIÓN B

SALIR



GRACIAS!

Drawing Paper espera haber facilitado el uso y comprensión de estructuras de datos :)

CONCLUSIONES

- La implementación de POO facilita el desarrollo de la solución para proyectos.
- La utilización de estructuras de programación secuenciales, cíclicas y condicionales para un mejor desarrollo.
- Para una mejor visualización de los TDA's se utilizó un software externo llamado Graphviz.