



MANUAL USUARIO

USAC PLOTTER

IPC1 2S

2020

201904013

Marlon Isaí Figueroa Farfán

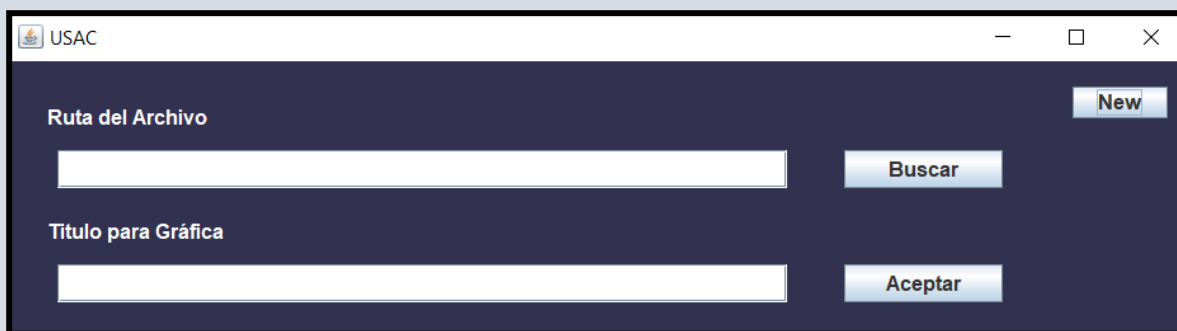
MANUAL DE USUARIO

DESCRIPCIÓN GENERAL

USAC PLOTTER es una aplicación de escritorio diseñada para el manejo de datos de las empresas líderes de cualquier mercado con el fin de realizar estudios y mapeos que permitan tomar decisiones clave que buscan minimizar costos y/o maximizar las ganancias de esta compañía

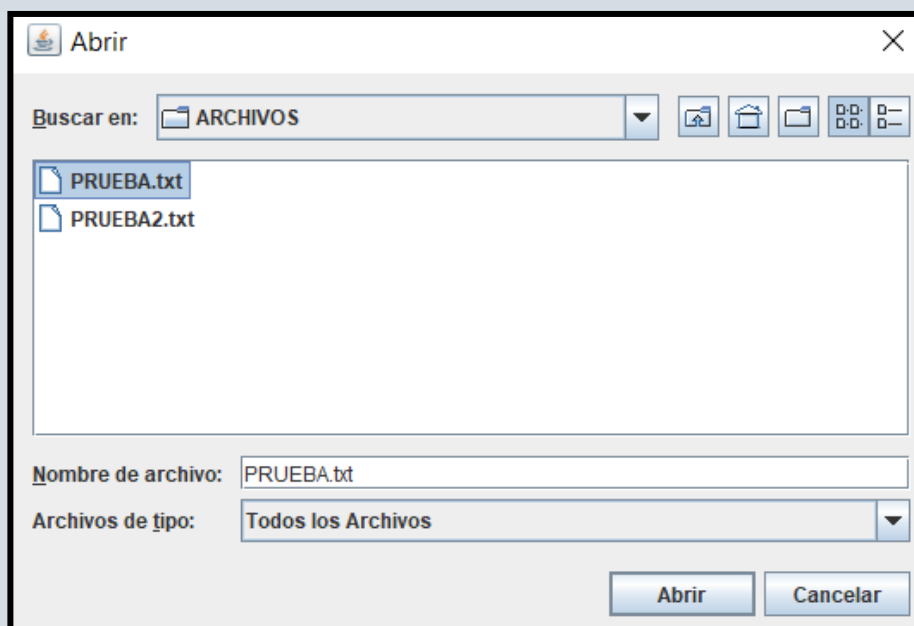
INICIO

En la pantalla de inicio se solicita que se ingresen los siguientes datos



The screenshot shows the main window of the USAC application. The title bar reads 'USAC'. The window has a dark blue background. On the right side, there is a 'New' button. Below it, there are two input fields. The first is labeled 'Ruta del Archivo' and has a 'Buscar' button next to it. The second is labeled 'Titulo para Gráfica' and has an 'Aceptar' button next to it.

La ruta del archivo se puede ingresar manualmente o a través de una ventana interactiva como la siguiente:



La ruta se guardará en el lugar correspondiente.

NOTA: Debe llenar todos los campos antes de darle aceptar.

USAC

Ruta del Archivo

C:\Users\usuario\Documents\ARCHIVOS\PRUEBA.txt

Buscar

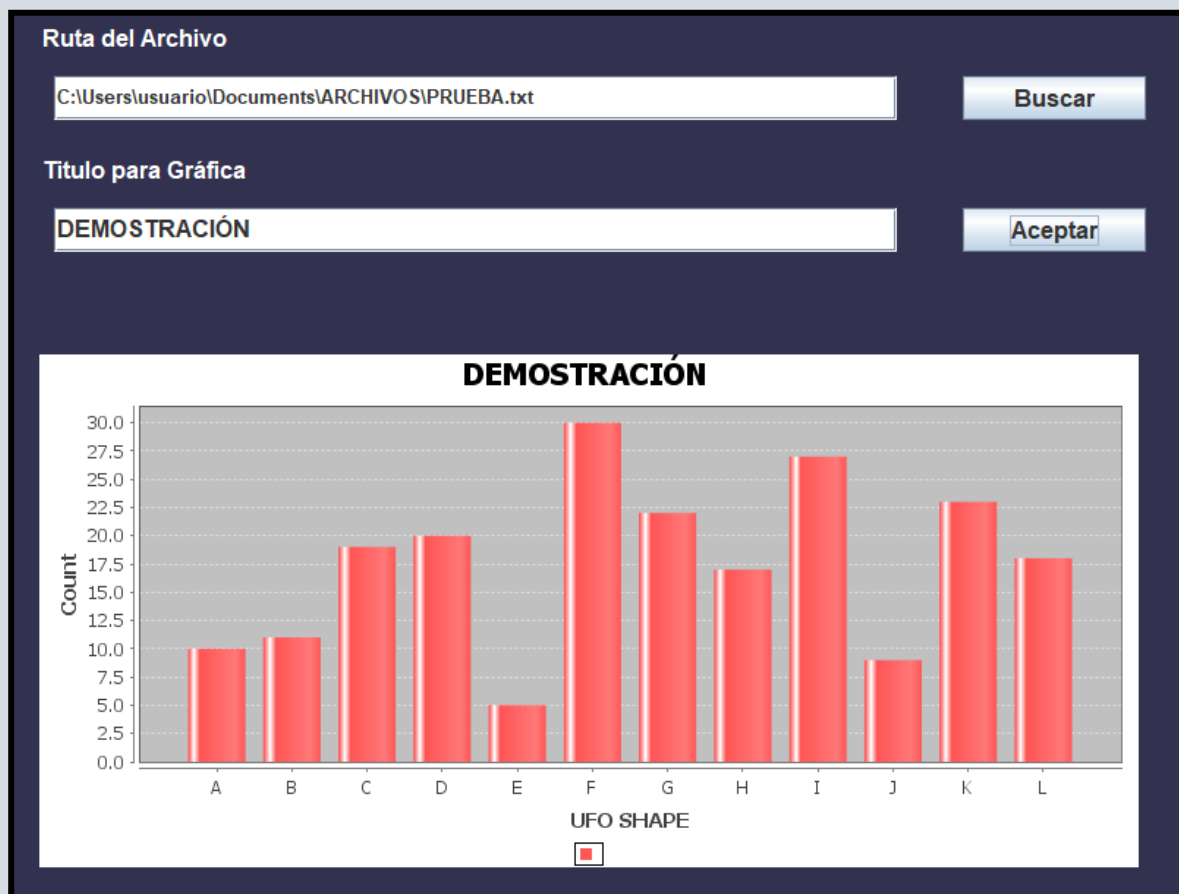
Título para Gráfica

DEMOSTRACIÓN

Aceptar

New

Luego de presionar el botón **ACEPTAR** se cargarán los datos y se generará una gráfica representativa de los mismos.



Al momento de generar la gráfica se le presentará la siguiente ventana automática:



Si presiona el botón NO la ventana se cerrará si no se le desplegará la siguiente ventana:

OPCIONES DE ORDENAMIENTO



Debe de seleccionar el tipo de ordenamiento, la velocidad y el algoritmo a utilizar para posteriormente presionar el botón EMPEZAR.

PROCESO DE ORDENAMIENTO

Luego de haber elegido los datos correspondientes se desplegará la siguiente ventana con un resumen de los datos escogidos, un cronómetro y un contador de pasos

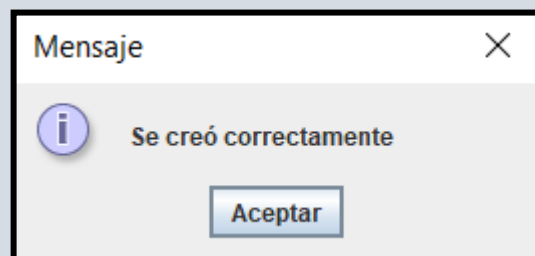


Cuando el proceso de ordenamiento finalice se habilita el botón de **REPORTE** y usted puede generar su reporte con un resumen de datos.



REPORTE

Al momento de presionar el botón de reporte se le desplegará un mensaje notificando la creación satisfactoria del reporte



SE GENERARÁ UN REPORTE HTML COMO EL SIGUIENTE:

Marlon Isai Figueroa Farfán

201904013

ALGORITMO : bubble

TIEMPO :00:14:201

VELOCIDAD : baja

PASOS :26

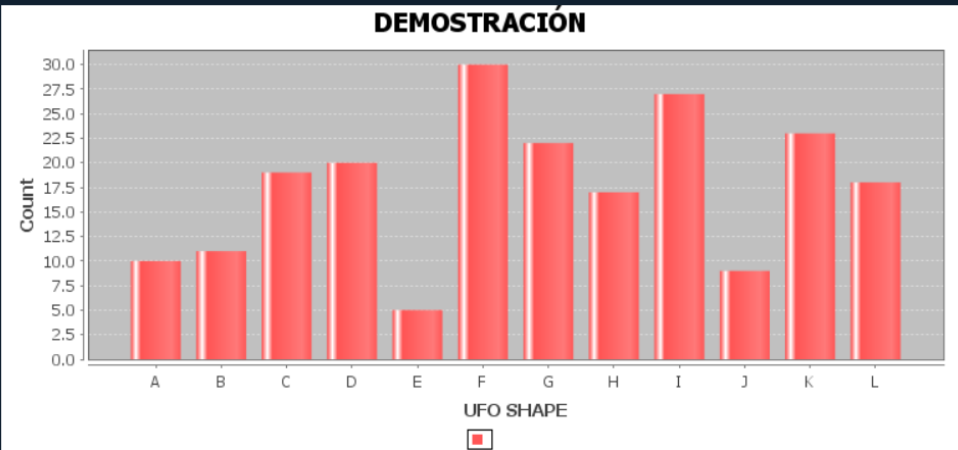
ORDEN : ascendente

DATO MINIMO

E5

DATO MAX

F30



DATOS DESORDENADOS :

CATEGORÍA	CANTIDAD
UFO SHAPE	Count
A	10
B	11
C	19
D	20
E	5
F	30
G	22
H	17
I	27
J	9
K	23
L	18

DATOS ORDENADOS :

CATEGORÍA	CANTIDAD
UFO SHAPE	Count
E	5
J	9
A	10
B	11
H	17
L	18
C	19
D	20
G	22
K	23
I	27
F	30

