

张振霖 WEB 前端工程师

66 国 | 个人资料

▲ 出生年月: 1993/12/10

▶ 手机微信: 13821555643

■ 邮 箱: 664339636@qq.com

● 地址:天津

€ 手机简历: https://ifir.github.io/cv/

Github : github.com/ifir

丝 🎓 | 教育背景

时间: 2012.09-2016.06

学校:天津工业大学(双一流)

学历: 本科

专业: 计算机科学与技术专业

66 章 | 我的经历

2015.11-2016.03 北京金山云科技有限公司(实习) 网络部

职责:负责金山云官网中工单页面的构建和登录注册流程的修改以及控制台的修改与维护。

2016.06-2017.01 天津壹周动漫有限公司

职责:由于只有我一个前端,我负责壹周动漫官网的搭建,实现了自动化的打包编译,提高工作效率,要考虑移动端所以网站采用响应式的布局。微信小程序的开发。实现移动端在看漫画时提高图片的渲染效率,根据图片不同的展示情景采用预加载和懒加载的方式,从而节省了首次加载资源的带宽,给用户带来更好的体验。

2017.02-2020.07 北京五八信息科技有限公司 前端技术部

职责: 开发赶集网招聘相关业务 PC,M 以及 Hybrid 应用开发,现在主要负责开发招才猫 app的 Hybrid 页面的开发以及 58 同城招聘业务的开发,微信小程序等。开发中 Hybrid H5 需适配多端(赶集 app,招才猫 app,58 同城 app),并保证功能一致。技术栈使用的是 React。

2020.07-至今 北京百度软件技术有限公司 商家研发组 职级 T5 职责:负责百度搜索结果页在线咨询落地页的开发。涉及技术栈有 Vue\React\San\SanNative(百度自研框架,类似 vue、react-native),在线咨询涉及 B\C 端,其中 C 端又分手百端内和端外,端内为 NA 页面,端外为 H5,部分联盟厂商浏览器支持打开百度 NA 页,整体负责日常 迭代,以及框架端外升级和组内整体架构的开发和重构。目前手下带三个正式员工,负责私信方向相关的咨询业务。

来百度前:有混合应用、微信小程序、脚手架、Node等开发经验,其中自己独立设计并开发的 Saber 脚手架,把 webpack 配置最小化成模块,组合复用,同时也把脚手架的命令模块化,每一个命令对应的逻辑也都拆成 package 可作为独立的包进行命令引入,支持命令自定义以及各种 webpack 自定义能力的注入。全局安装 Saber 可以创建, 初始化, 构建 React 项目,并可以自定义配置,可实现根据业务的复杂程度采用方式去开发(React 的模板选择, 是否 SSR 等), SSR 相关开发也具备一定的经验。还开发过招才猫 API 接口相关的 Node 服务,对 Node+Mysq1+Redis 也有不错的实践经验。

在百度期间:

智能机器人客服树状图编辑器:负责:B端树状图的设计和开发,把内容数据和结构数据解耦,两份数据分别控制树状图的结构和内容,优化树状图对节点的查找及实事更新的性能,界面交互由于UE设计过于定制化,同时项目工期短,整体采用了DOM+CSS的方式,但绘制树状图和交互以及存在一些问题,整体设计了一些算法去解决一些绘制问题,目前此技术已提交专利,还在审批中。

咨询消息链路重构 Websocket SDK 搭建: 针对老的项目咨询聊天保活采用比较传统的 http 长轮询心跳机制,每日会话量超千万,这会造成带宽资源的消耗,同时即时性也 差等问题,我负责调研和开发 Websocket 的可能性及收益,对咨询整体消息链路进行升级,对 websocket 底层能力进行封装,未使用第三方库,内部做了消息订阅及心跳保 活等能力,设计更加通用的能力,目前己有电商业务接入此 Sdk。

咨询体验优化及业务优化、NA 端外能力建设: 自驱去结合业务场景,去探索体验问题,明确体验差的地方在哪里,量化优化后的重点指标及收益,例如咨询聊天会有历史记录,每次进页面都会从顶部滚动最底部,滚屏的动画不可一刀切不滚动,对转化是有明显负向,如何去取体验和转化的平衡点是关键,核心问题是我们到底该把滚动的屏数控制在多少,项目前期需要收集用户行为数据进行分析现状,by 行业去做实验去做验证,不断优化的过程; NA 端外能力建设,只在脱离了手百 APP 下载其它环境依然能打开 NA 页或百度小程序,目前我们已在五个厂商都已支持打开 NA 和百度小程序,万事开头难,跨部们夸厂商的协同合作需要各业务方负责有 Owner 意识,同时接入端外势必涉及到降级处理以及对项目整体的架构提出挑战,需要稳定低成本的去支持,以及后序多厂商接入是否能一劳永逸。

咨询 NA 项目整体架构重构:针对咨询 NA 也承载了很多业务,一个项目存在很多场景,以及不同的人不同的写法,组件和场景耦合在一起,导致现在项目即便是想拆包都难,所以我负责重构 NA 项目,对整体架构做了大致的规划,首先是把容器分层,项层容器、布局容器、根据配置去分发不同的容器组件等,另一方便制定了场景与业务组件解耦的设计思想,也是采用分层思想,把关于场景、主题等相关的逻辑单独作为一层,这里叫分发组件,业务组件划分为业务基础组件和业务领域组件,分发组件只负责控制哪些场景分发哪些组件,而针对业务组件则需要把原来关于场景、主题等和实际业务不是很相关的逻辑放在分发组件上,让业务组件更多的关注如何实现此业务的逻辑以及更加通用的能力,这样就试验了组件与场景的解耦,同时也让业务组件变得更加通用纯粹。在组内评审重构方案的时候,还给组内同学培训了一些关于一些如何书写好代码的编码意识。