



# X-MAP

# Android-App zur qualitativen Erfassung von Mobilfunknetzen

Software-Entwicklungspraktikum (SEP) Sommersemester 2013

# Testspezifikation

Auftraggeber
Technische Universität Braunschweig
Institut für Nachrichtentechnik
Prof. Dr.-Ing. Thomas Kürner
Schleinitzstraße 22
38106 Braunschweig

Betreuer: Dennis M. Rose

#### Auftragnehmer:

Name	E-Mail-Adresse		
Sofia Ananieva	${\rm s.ananieva@tu-braunschweig.de}$		
Andreas Bauerfeld	a. bauerfeld@tu-braunschweig.de		
Ferhat Çinar	${\it f.cinar}$ @tu-braunschweig.de		
Andreas Hecker	a.hecker@tu-braunschweig.de		
Julia Kreyßig	m julia@kreyssig.com		
Timo Schwarz	t. schwarz@tu-braunschweig. de		
Julian Troegel	${\rm j.troegel@tu-braunschweig.de}$		
Deniz Yurtseven	${\it d.yurtseven} @ tu\text{-}braunschweig.de$		

Braunschweig, 24. April 2013

# Versionsübersicht

Version	Datum	Autor	Status	Kommentar
0.1	19.04.2013	Timo Schwarz	abgenommen	Kapitel 1 entworfen
0.1.1	19.04.2013	Sofia Ananieva	abgenommen	Kapitel 1 erweitert
0.1.2	19.04.2013	Julian Troegel	abgenommen	Kapitel 2.2 & 2.3 entworfen
0.1.3	19.04.2013	Timo Schwarz	abgenommen	Kapitel 2.3 erweitert, 2.5 ent- worfen
0.1.4	20.04.2013	Julian Troegel	abgenommen	Kapitel 2.5.1 überarbeitet
0.1.4.1	21.04.2013	Julia Kreyßig	abgenommen	Kapitel 3.1
0.1.5.0	21.04.2013	Yurtseven	abgenommen	Kapitel 3.3
0.1.5.1	22.04.2013	Timo Schwarz	abgenommen	Kapitel 3.2, 3.3 erweitert
0.1.5.2	22.04.2013	Bauerfeld	abgenommen	Kapitel 3.3 erweitert
0.1.5.3	22.04.2013	Ferhat Cinar	abgenommen	Kapitel 3.3 überarbeitet
0.1.5.4	23.04.2013	Bauerfeld	abgenommen	Kapitel 3.3 überarbeitet
0.1.6	21.04.2013	Sofia Ananieva	abgenommen	Kapitel 2.1 überarbeitet
0.1.7	22.04.2013	Sofia Ananieva	abgenommen	Einleitungen Kapitel 2 und 3
0.1.8	22.04.2013	Julian Troegel	abgenommen	Kapitel 2 überarbeitet
0.1.9	23.04.2013	Sofia Ananieva	abgenommen	Kapitel 2.4 und 3.3 erweitert
0.2.0	23.04.2013	Andreas Hecker	abgenommen	Kapitel 3.3 erweitert
0.2.1	23.04.2013	Julian Troegel	abgenommen	Kapitel 2 und 3.3 erweitert
0.2.2	24.04.2013	Ferhat Cinar	abgenommen	Kapitel 3.3 überarbeitet
0.3	24.04.2013	Timo Schwarz	abgenommen	Abgabeverison

Status: "in Bearbeitung" oder "abgenommen"

Kommentar: hier eintragen, was geändert bzw. ergänzt wurde

# Inhaltsverzeichnis

1	Einl	Einleitung					
2	Tes	estplan					
	2.1	Zu testende Komponenten	5				
	2.2	Zu testende Funktionen/Merkmale	6				
	2.3	Nicht zu testende Funktionen	7				
	2.4	Vorgehen	8				
	2.5	Testumgebung	9				
		2.5.1 Android-Applikation	9				
		2.5.2 WebService	9				
3	Abn	Abnahmetest					
	3.1	Zu testende Anforderungen	10				
	3.2	Testverfahren	10				
	3.3	Testfälle	11				

# 1 Einleitung

Bei dem vorliegenden Dokument handelt es sich um eine erste Testspezifikation für die Android App "X-Map" im Rahmen des Softwareentwicklungspraktikums 2013.

Das X-Map-Projekt besteht aus verschiedenen Software-Komponenten innerhalb von zwei verschiedenen Umgebungen:

Zunächst wäre da der WebService, welcher gemeinsam mit einer Datenbank auf einem zentralen Server läuft. Dieser muss sowohl Datensätze von den Mobilgeräten entgegennehmen und in die Datenbank eintragen als auch ein Interface zur Auswertung der Messdaten zur Verfügung stellen. Er sollte in der Lage sein eine große Zahl an Übertragungen von den Mobilgeräten gleichzeitig verarbeiten zu können während er zusätzlich eine gute Benutzbarkeit der Auswertungsoberfläche zur Verfügung stellt.

Auf der anderen Seite wäre da die Android-Applikation, die auf den Mobilgeräten die Mobilfunkdaten sammelt und bis zur Übertragung oder Löschung abspeichert. Neben der Korrektheit der Datensammlung, -sicherung und -übertragung ist für sie von Bedeutung, dass die angebotenen Datenschutzoptionen auch tatsächlich angewendet werden. Darüber hinaus ist sie als Anwendung für den Dauerbetrieb konzeptioniert, sodass auch ein zuverlässiger Betrieb über längere Zeit sichergestellt werden sollte.

Der Schwerpunkt der Testfälle ist in diesem Dokument der Abnahmetest. Im Testplan werden die zu testende Komponenten und Funktionen identifiziert und adäquate Testfälle festgelegt. Desweiteren wird eine allgemeine Vorgehensweise für die einzelnen Testobjekte beschrieben. Der Aufbau der Testspezifikation entspricht dem IEEE Standard 829 für Software-Testdokumentation.

Die Testspezifikation richtet sich an den Kunden und die Auftragsnehmer.

# 2 Testplan

Der Testplan konzentriert sich auf die Qualitätssicherung. In diesem Kapitel werden die zu testenden Komponenten und Funktionen identifiziert und adäquate Testfälle festgelegt. Desweiteren wird ausführlich eine allgemeine Vorgehensweise für die einzelnen Testobjekte beschrieben und welche Testumgebung genutzt wird.

# 2.1 Zu testende Komponenten

In diesem Dokument werden folgende Komponenten getestet und analysiert:

#### Client:

- Software
- Datenbestand
- Serververbindung
- GUI für Nutzer-Frontend

#### Server:

- Datenbankzugriff
- Benutzerverwaltung
- Messdaten
- GUI für Administrator-Frontend

# 2.2 Zu testende Funktionen/Merkmale

- $\langle F10 \rangle$  Daten messen
- $\langle F20 \rangle$  Visualisierung der Android-Applikation
- $\langle F30 \rangle$  Daten für WebService
- $\langle F40 \rangle$  Daten löschen
- $\langle F50 \rangle$  Daten lokal speichern
- $\langle F60 \rangle$  Einstellungen für lokal zu speichernden Daten
- $\langle F70 \rangle$  Datenschutz
- $\langle F80 \rangle$  Registrierung eines Benutzers
- $\langle F90 \rangle$  Anmelden
- $\langle F100 \rangle$  Registrierungen eines Mobilgerätes
- $\langle F110 \rangle$  Speicherung der Daten
- $\langle F120 \rangle$  Auslesen der Daten
- $\langle F130 \rangle$  Visualisierung auf WebService

Hier werden zu testende Kombinationen der Produktfunktionen aufgeführt:

- $\langle F20 \rangle + \langle F50 \rangle$  Die lokal gespeicherten Daten werden richtig visualisiert
- $\langle F50 \rangle + \langle F60 \rangle$  Nur die richtig eingestellten Daten werden lokal gespeichert
- $\langle F80 \rangle + \langle F100 \rangle$  Wenn ein Benutzer sich registriert, wird auch ein Mobilgerät auf dem WebService registriert
- $\langle F30 \rangle$  +  $\langle F110 \rangle$  Vom Mobilgerät gesendeten Daten werden auf dem WebService gespeichert
- $\langle F120 \rangle + \langle F130 \rangle$  Ausgelesene Daten werden richtig visualisiert
- $\langle F30 \rangle + \langle F40 \rangle + \langle F60 \rangle$  Zwischengespeicherte Daten werden auf dem Mobilgerät gelöscht, die nicht lokal gespeichert werden, wenn eine Übertragung zum WebService stattfindet.
- $\langle F40 \rangle + \langle F50 \rangle + \langle F60 \rangle$  Älteste Daten werden gelöscht, wenn neue Daten lokal gespeichert werden und die maximale Speichergröße überschritten wird

# 2.3 Nicht zu testende Funktionen

Grundsätzlich nicht getestet werden alle vorausgesetzten Betriebsmittel, was auch alle zugrundeliegenden Betriebssysteme mit einschließt. Darüber hinaus werden die verwendeten Tools von Drittanbietern nicht gesondert getestet. Bei all diesen wird davon ausgegangen, dass der Hersteller bzw. Urheber selbst hinreichende Tests getätigt hat. Insbesondere sind dies:

- Google Android
- Google Android SDK (Eclipse)
- JUnit
- kSOAP2
- Microsoft Internet Information Services
- $\bullet$  Microsoft SQL Server 2010
- Microsoft Visual Studio 2010
- Microsoft Windows Server 2008 R2
- SoapUI
- TortoiseSVN

Da sich das Projekt noch in der Analysephase befindet, können Änderungen zu einem späteren Zeitpunkt eintreten.

# 2.4 Vorgehen

In dem X-Map Projekt können drei Bereiche separat voneinander getestet werden: Funktionalitäten des Clientes, Funktionalitäten des Servers und schließlich das Zusammenspiel des Client-Server-Systems. In folgenden Schritten wird beim Testen vorgegangen:

#### a) Komponententest

Mit Ausnahme der GUI-Komponenten werden die Klassen des Clients mit JUnit-Testfällen geprüft und die Klassen des Servers mit Unit-Testfällen von Microsoft Visual Studio. Während der Implementierung werden bereits Blackbox-Testfälle vom jeweiligen Autor erstellt und im "Test-first"-Verfahren begleitend zur Implementierung durchgeführt. Nach Abschluss der Implementierung einer Klasse ist so bereits ihre (unabhängige) Funktionalität sichergestellt.

#### b) Integrations- und Funktionstest

Wurde eine Klasse oder Komponente fertiggestellt und erfolgreich getestet, folgt nach dem Bottom-Up-Prinzip die Integration in das bisher bestehende Programm und die Verknüpfung mit der GUI. In diesem Zuge erfolgt durch den Autor über die GUI direkt der Integrationstest und der Funktionstest für Anwendungsfälle.

Anfangs muss die Integration der Datenbankanbindung geprüft werden, da das Mapping der Datenbank die unterste Schicht des Projektes bildet.

In welcher Reihenfolge die Komponenten unter Berücksichtigung ihrer Abhängigkeit integriert werden, wird zu einem späteren Zeitpunkt konkretisiert.

#### c) Abnahmetest

Die Anwendungsfälle werden aus der Anforderungsspezifikation geprüft. Mindestanforderung hierfür ist es, jeden Fall einmal auf seine korrekte Funktionalität zu testen. Die Android-Applikation wird dabei sowohl vom Kunden, als auch von unabhängigen Personen, geprüft. Probleme oder Auffälligkeiten werden dokumentiert und gegebenenfalls behoben.

Der WebService wird nur durch den Kunden getestet, da der WebServer keinen öffentlichen Zugang hat.

# 2.5 Testumgebung

In diesem Kapitel werden die zum Testen verwendeten Umgebungen und Tools näher beschrieben.

# 2.5.1 Android-Applikation

Die Android-App wird in Java programmiert, daher wird für Unit-Tests die JUnit-Testsuit benutzt. Dabei handelt es sich um eine speziell an Android angepasstes JUnit-Testsuit in Version 3. Diese Tests sind von der Maschine, auf der sie ausgeführt werden, unabhängig. JUnit in Version 4 (oder höher) kann nicht für die Android SDK verwendet werden. Für normale Java-Klassen, ohne Bezug auf die Android SDK, können aber durch JUnit 4 (oder höher) getestet werden. Ein Endbenutzer-Test wird auf einer möglichst großen Zahl an privat genutzen Mobilgeräten verschiedener Leistungsfähigkeiten und Android-Versionen geschehen. An diesem Test nehmen in jedem Fall die Team-Mitglieder sowie nach Möglichkeit außenstehende Nutzer mit durchschnittlichen Kenntnissen teil.

#### 2.5.2 WebService

Die Möglichkeit für Unit-Tests ist in Visual Studio 2010 in den Varianten "Premium" und aufwärts integriert, weshalb diese Testsuit genutzt werden wird. Diese Tests werden auf beliebigen Maschinen erfolgen. Auf diesem Weg soll auch der Test der Datenbank erfolgen. Später wird der Service in der realen Umgebung auf dem zukünfitgen Server installiert und mit Anwenderszenarien getestet werden. Tests der Verbindung zwischen Mobilgeräten und WebService sollen mithilfe der Software SoapUI erfolgen.

# 3 Abnahmetest

Der Abnahmetest ist eine Überprüfung des Softwareprodukts durch den Auftraggeber und zielt auf eine Abnahme durch den Kunden. In diesem Kapitel werden die zu testenden Anforderungen sowie Testverfahren aufgeführt. Abschließend wird auf alle Testfälle einzeln eingegangen.

# 3.1 Zu testende Anforderungen

App: Registrieren, Anmelden, Daten sammeln/graphisch darstellen lassen, Einstellungen bearbeiten

WebService: Daten visualisieren

# 3.2 Testverfahren

Der Abnahmetest des Clients erfolgt auf verschiedenen Geräten durch Endnutzer, der des Servers über verschiedene Rechner, welche Zugriff zur Administratoren-Oberfläche zur Verfügung stellen können. Es werden Tesfälle definiert, durch welche die Produktfunktionen systematisch getestet werden.

Da sich das Projekt aktuell noch in der Analysephase befindet, können zu skriptbasierten Tests noch keine Aussagen getroffen werden.

# 3.3 Testfälle

## Testfall $\langle T100 \rangle$ - Registrierung am WebService

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Nutzer legt ein Konto mit allen benötigten Informationen auf dem Server an.

### Objekte/Methoden/Funktionen

In diesem Testfall werden die Komponenten Applikation und Server und die Funktionen  $\langle F80 \rangle$  und  $\langle F100 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass: Das System enthält die Informationen des Nutzers und speichert diese in der Datenbank ab.

Fail: Das System ist in dem Zustand, in welchem es sich vor dem Anwendungsfall befand.

## Vorbedingung

Die App ist auf einem Android Smartphone installiert. WebService ist erreichbar.

#### **Einzelschritte**

#### Eingabe:

- a) E-Mail-Adresse eingeben
- b) Passwort eingeben
- c) Auf "Registrieren" klicken

Daraufhin werden die Registrierungsdaten zum Server übertragen und mit der Benutzerdatenbank abgeglichen.

#### Ausgabe:

Der Nutzer erhält auf der Anwendung eine Meldung, dass die Registrierung erfolgreich war und bekommt zeitgleich eine E-Mail zur Verifizierung der von ihm angegebenen E-Mail-Adresse zugesandt.

#### Alternative Ausgabe:

a) Der Nutzer erhält eine Meldung dass die von ihm eingegebene E-Mail-Adresse schon verwendet wird und wird aufgefordert, eine andere Adresse zu nutzen.

b) Keine Ausgabe. Registrierung hängt sich nach dem Klicken auf "Registrieren" mangels Signalstärke auf. Der Nutzer soll die Registrierung mittels "Zurück"-Taste abbrechen und die Informationen erneut eingeben und abschicken

# Testfall $\langle T200 \rangle$ - Anmeldung am WebService

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Zum Zweck der Datenübertragung meldet sich ein bereits registrierter bzw. ein noch nicht registrierter Nutzer am WebService an.

#### Objekte/Methoden/Funktionen

In diesem Testfall werden die Komponenten Applikation und Server und die Funktion  $\langle F90 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass [Benutzer registriert]: Anmeldung erfolgreich, Datenübertragung und Meldung wird starten.

Pass [Benutzer nicht registriert]: Ausgabe einer Fehlermeldung. Eine Neu-Registrierung wird angeboten.

Fail [Benutzer registriert]: Anmeldung schlägt fehl. Ausgabe einer Fehlermeldung.

## Vorbedingung

- 1) App ist installiert
- 2) Server ist vom Client aus erreichbar
- 3) Benutzer ist registriert

#### **Einzelschritte**

# Eingabe:

- a) E-Mail-Adresse eingeben
- b) Passwort eingeben
- c) Auf "Anmelden" klicken

#### Ausgabe:

Der Nutzer erhält eine Meldung, dass der Anmeldevorgang erfolgreich war.

#### Alternative Ausgabe:

- a) Anmeldeinformationen falsch. Der Vorgang muss wiederholt werden.
- b) Server ist überlastet. Später erneut versuchen.

# Abhängigkeiten

Der Testfall  $\langle T200 \rangle$  ist abhängig vom vorherigen Testfall  $\langle T100 \rangle$ . (Siehe Vorbedingung)

# Testfall $\langle T300 \rangle$ - Daten sammeln und Ergebnisse graphisch darstellen

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Graphische Ausgabe der ermittelten Daten.

### Objekte/Methoden/Funktionen

Fall [WebServer]: Test für Funktionskombination  $\langle F120 \rangle + \langle F130 \rangle$  ausgeführt.

Fall [Anwendung]: Test für Funktionskombination  $\langle F20 \rangle + \langle F50 \rangle$  ausgeführt.

## Pass/Fail Kriterien

Überprüfung, ob Daten graphisch dargestellt werden können. Wenn nicht wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben, ansonsten ist der Test erfolgreich.

Pass [Messdaten vorhanden]: Graphendarstellung der Messdaten.

Pass [Keine Messdaten vorhanden]: Anzeige einer passenden Informationsmeldung.

Fail: Keine Darstellung oder Fehler.

### Vorbedingung

Fallunterscheidung: Lokal [Messdaten vorhanden] oder Lokal [keine Messdaten vorhanden]

#### **Einzelschritte**

# Eingabe:

#### Anwendung:

- a) (optional) Warten, bis Messdaten gesammelt wurden.
- b) Die graphische Darstellung in der App aufrufen.

#### WebService:

- a) (optional) Messdaten filtern.
- b) (optional) Warten, bis gesammelte Messdaten an WebService übermittelt wurden.
- c) Die graphische Darstellung in der WebApplikation aufrufen.

#### Ausgabe:

Graph mit den gesammelten Werten (Mobilgerät), Karte mit Overlay (WebApplikation)

#### Alternative Ausgabe:

Eine leere Darstellung, wenn keine Messwerte vorhanden sind. Ein entsprechender Hinweis wird ausgegeben.

## Testfall $\langle T400 \rangle$ - Einstellung lokal zu speichernder Daten

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Der Nutzer wählt lokal zu speichernde Daten aus. Überprüfung, ob lediglich vom Nutzer gewählte Daten gespeichert werden.

## Objekte/Methoden/Funktionen

Anwendung: Test wird für Funktionskombination  $\langle F50 \rangle + \langle F60 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass: Ausschließlich vom Nutzer gewählte Daten werden in der lokalen Datenbank gespeichert.

Fail: Nicht vom Nutzer gewählte Daten werden gespeichert.

Fail: Es werden keine Daten gespeichert.

## Vorbedingung

Die App ist auf einem Android Smartphone installiert.

#### **Einzelschritte**

#### Eingabe:

- a) Einstellen der lokal zu speichernden Daten über die Seite Einstellungen
- b) Aufzeichnung von Daten durch die Anwendung
- c) Auslesen der Datenbank (lokal oder durch Übertragung an WebService)

#### Ausgabe:

Werte des gespeicherten Datensatzes

# Testfall $\langle T500 \rangle$ - Vom Mobilgerät gesendeten Daten werden auf dem Web-Service gespeichert

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Vom Nutzer übertragene Messdaten wurden auf dem Webservice gespeichert.

# Objekte/Methoden/Funktionen

In diesem Testfall werden die Komponenten Applikation und Server und die Funktionen  $\langle F30 \rangle + \langle F110 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass: Der WebService hat die Daten vom Mobilgerät erhalten und in einer Datenbank gespeichert.

Pass: Datensatz existiert bereits in der Datenbank des WebServices und wird nicht gespeichert.

Fail: Datensatz wird nicht an den WebService gesendet.

Fail: Datensatz konnte aus Fehlergründen nicht in der Datenbank des WebServices gespeichert werden.

#### Vorbedingung

- 1) Die App ist auf einem Android Smartphone installiert.
- 2) Der User ist registriert und angemeldet.
- 3) Der User erlaubt Datenversendung.
- 4) Der Server ist vom Client aus erreichbar.

#### **Einzelschritte**

#### Eingabe:

- a) Eine Messung wird im Mobilgerät eines registrierten und angemeldeten Nutzers durchgeführt.
- b) Übermittlung des neuen Datensatzes an den WebService.

#### Ausgabe:

Aktuelle Größe der Datenbank.

# Alternative Ausgabe:

- a) Daten werden aus Fehlergründen nicht an den WebService geschickt. Dem Nutzer wird eine geeignete Fehlermeldung angezeigt.
- b) Unveränderte Größe der Datenbank, da neue Daten redundant sind.

# Abhängigkeiten

Der Testfall  $\langle T500 \rangle$  ist abhängig vom Testfall  $\langle T200 \rangle$ .

# Testfall $\langle T600 \rangle$ - Älteste Daten werden gelöscht, wenn Datenbank maximalen Speicher erreicht

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Der älteste Datensatz wird gelöscht, wenn die Datenbank den maximal eingestellten Speicherplatz erreicht und die neu gemessenen Daten gespeichert werden sollen.

## Objekte/Methoden/Funktionen

In diesem Testfall wird die Komponente Applikation und die Funktionen  $\langle F40 \rangle + \langle F50 \rangle + \langle F60 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass: Der älteste Datensatz wird gelöscht und der aktuellste wird in der Datenbank gespeichert.

Fail: Der älteste Datensatz wird nicht gelöscht. Der maximale Speicherplatz wird überschritten.

Fail: Der aktuellste Datensatz wird nicht gespeichert.

#### Vorbedingung

- 1) Die App ist auf einem Android Smartphone installiert.
- 2) Der Benutzer hat eine maximale Speichergröße eingestellt.

#### **Einzelschritte**

#### Eingabe:

- a) Eine maximale Speichergröße wird eingestellt.
- b) Es werden so lange Messungen durchgeführt, bis der maximale Speicherplatz erreicht wird.
- c) Es wird überprüft, ob der maximale Speicherplatz überschritten wird.

#### Ausgabe:

Aktuelle Größe der Datenbank.

#### Abhängigkeiten

Der Testfall  $\langle T600 \rangle$  ist abhängig vom Testfall  $\langle T400 \rangle$ .

# Testfall $\langle T700 \rangle$ - Zwischengespeicherte Daten werden gelöscht, wenn diese übertragen wurden

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Zwischengespeicherte Daten, die nicht lokal gespeichert werden sollen, werden auf dem Mobilgerät gelöscht, wenn eine Übertragung zum WebService stattgefunden hat.

## Objekte/Methoden/Funktionen

In diesem Testfall wird die Komponente Applikation und die Funktionen  $\langle F30 \rangle + \langle F40 \rangle + \langle F60 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass: Die zwischengespeicherten Daten werden gelöscht.

Fail: Die zwischengespeicherten Daten werden nicht gelöscht. Es wird eine geeingnete Fehlermeldung ausgegeben.

Fail: Die Daten werden nicht übertragen. Eine Löschung wird nicht durchgeführt.

# Vorbedingung

- 1) Die App ist auf einem Android Smartphone installiert.
- 2) Messungen finden satt, die Daten werden zwischengespeichert.
- 3) Die Daten können an den WebService übertragen werden.

#### **Einzelschritte**

#### Eingabe:

- a) Messungen werden im Mobilgerät durchgeführt.
- b) Die Daten werden an den WebService übertragen.
- c) Es wird überprüft, ob die Daten erfolgreich übertragen wurden.

#### Ausgabe:

Letzter Datensatz wird dahingehend überprüft, ob nur noch lokal zu speichernde Daten vorhanden sind.

# Abhängigkeiten

Der Testfall  $\langle T700 \rangle$  ist abhängig vom Testfall  $\langle T400 \rangle$ .

# Testfall $\langle T800 \rangle$ - Daten messen

#### Ziel

Überprüfung des Normalfalls: Wenn eine Messung auf dem Mobilgerät durchgeführt wird, sind danach Messdaten vorhanden.

# Objekte/Methoden/Funktionen

In diesem Testfall wird die Komponente Applikation und die Funktion  $\langle F10 \rangle$  ausgeführt.

#### Pass/Fail Kriterien

Pass: Die gemessenen Daten sind vorhanden.

Fail: Die Messdaten sind nicht vorhanden.

# Vorbedingung

- 1) Die App ist auf einem Android Smartphone installiert.
- 2) Eine Messungen kann stattfinden.

#### **Einzelschritte**

#### Eingabe:

Eine Messungen wird im Mobilgerät durchgeführt.

#### Ausgabe:

Die gemessenen Daten.