Ex\_総合演習⑤

**課題1**

しりとりを行うプログラムを作成しなさい

◆仕様

①頭文字から始まる言葉を入力する。最初の頭文字は「り」とする。

②1、2文字の言葉は禁止とする。入力した言葉が3文字未満の場合、再入力させる。

③言葉の頭文字が前回の末尾文字と違う場合、再入力させる。

④言葉の末尾が伸ばし棒（―）だった場合、その１つ前の文字を次の頭文字とする。

⑤頭文字（1つ前の言葉の末尾）が「ん」だった場合、終了する。

ファイル名：Kad25\_1.java

＜実行結果＞

しりとり！末尾に「ん」が付いたら終了

「り」から始まる言葉(3文字以上)＞りんご

「ご」から始まる言葉(3文字以上)＞ごりら

「ら」から始まる言葉(3文字以上)＞らっぱー

「ぱ」から始まる言葉(3文字以上)＞ぱん

文字数が足りません。

「ぱ」から始まる言葉(3文字以上)＞ぱんだ

「だ」から始まる言葉(3文字以上)＞きりん

頭文字が間違っています。

「だ」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞だいこん

終了します。

**課題2**

課題1を元に、ワードバスケットを行うプログラムを作成しなさい。

※ワードバスケットとは

しりとりを拡張して作られたゲーム。

ゲーム開始時、「あ」～「わ」の44音からランダムに文字が選ばれ、それを手札とする。

しりとりと同様に言葉を入力する。この時、入力した言葉の末尾の文字が手札にある場合、

その手札を消費する。これを繰り返して全ての手札を消費できたらゲームクリア。

◆仕様の変更＆追加

①言葉の末尾が「ん」の場合、終了ではなく再入力させる。

②初期手札の枚数は4枚とする。手札内での文字の重複はありとする。

③言葉の末尾文字が手札の中にあるかどうか探索し、発見した場合その手札を消費する。

（手札に重複している文字が存在しても、1度に消費する手札は1枚のみ）

④手札が全て無くなったらゲームクリアとして終了する。

ファイル名：Kad25\_2.java

＜実行結果＞

ワードバスケット！手札の文字で終わる言葉を答えよう

手札：ほ　き　つ　う

「り」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞りゅう

手札：ほ　き　つ

「う」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞うえき

手札：ほ　　　つ

「き」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞きょうほ

手札：　　　　つ

「ほ」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞ほ

文字数が足りません。

手札：　　　　つ

「ほ」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞どいつ

頭文字が間違っています。

手札：　　　　つ

「ほ」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞ほけん

末尾に「ん」が付いています。

手札：　　　　つ

「ほ」から始まる言葉を入力(3文字以上)＞ほけんしつ

CLEAR!!