

Universitatea din București  
Facultatea de Matematică și Informatică  
Informatică, seriile 33/34  
Anul universitar 2018-2019, sem. II

**Fișă individuală de înregistrare**

Nume și prenume	Ifrim Marius
Grupa	333
Experiență în dezvoltarea unor aplicații software (1-3 exemple, maxim 100 de cuvinte la fiecare)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Participarea la multe concursuri care implicau proiecte ( InfoEducatie , InfoSmart )</li><li>2. Proiect MDS ( mini joculet cu generare procedurata realizat in Unity )</li><li>3. CodingCampus Ubisoft (7 luni)</li></ol>
Tehnologii cunoscute – la fiecare tehnologie enumerată se va preciza nivelul (avansat, mediu, începător)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Unity ( mediam - avansat )</li><li>• Notepad++ ( avansat )</li><li>• Docker ( medium )</li></ul>
Colegii de echipă	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Stefan Slevoaca</li><li>2. Luca Iov</li><li>3. Tapirdea Alexandru</li><li>4. Cojocaru Alex</li></ol>
Obiective personale (primul va fi considerat obiectivul principal) referitoare la acest curs	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Arhitectura la nivel general a unui proiect</li><li>2. Management-ul taskurile</li><li>3. Comunicarea in echipa</li></ol>