



UNIVERSIDADE FEDERAL  
DE MATO GROSSO

# Pós-graduação em DevOps

Desenvolvimento e Operações Integrados

Arquitetura de Micro(serviço)



**João Paulo Delgado Preti**

*Professor Titular do IFMT*

*Departamento da Área de Computação (DCOM)*

[preti.joao@ifmt.edu.br](mailto:preti.joao@ifmt.edu.br)

**2024**

# Índice

Serviço? Micro?

Benefícios

Desafios

Reflexões





# Serviço

Deixamos de adquirir um produto para obter um serviço:

- Telefonia (linha)
- Telefonia (modem)
- Telefonia (telefone)
- Música
- Livro
- Carro
- Casa
- ...

Na computação também:

- IaaS **Infrastructure as a Service**
- PaaS **Platform as a Service**
- SaaS **Software as a Service**
- ...



---

# Arquitetura Orientada a Serviço (SOA)

É um **conceito** de arquitetura:

- Disponibilizar as funcionalidades de um sistema ou processos de negócio como serviço



---

# Serviço - Definição

- Dicionário:
  - ação ou efeito de servir, de dar de si algo em forma de trabalho.
  - exercício e desempenho de qualquer atividade.
- Latim:
  - ETIM lat. *servitium*,<sup>ii</sup> 'condição de escravo, escravidão, jugo, obediência'



---

# Gartner Group

*SOA é uma abordagem arquitetural corporativa que permite a criação de serviços de negócio interoperáveis que podem facilmente ser reutilizados e compartilhados entre aplicações e empresas.*



---

# OASIS

*Um paradigma para organizar e utilizar capacidades distribuídas que podem estar sob o controle de diferentes domínios de propriedade. Provê uma maneira uniforme de oferecer, descobrir, interagir e utilizar capacidades para produzir efeitos desejados consistentes com pré-condições e expectativas mensuráveis.*

---

# Wikipedia

...é um *padrão de projeto* ou *arquitetura* ou *paradigma* de arquitetura de software de baixo acoplamento, onde componentes autônomos e reutilizáveis, implementadas nas aplicações devem ser disponibilizadas na forma de serviços. Essas aplicações acessíveis normalmente via web services, é baseada nos princípios da arquitetura orientada para a operação distribuída, que utiliza o paradigma request/reply para a comunicação entre os sistemas cliente e os sistemas fornecedores.





---

# Serviço

- Escopo bem definido
- Capacidades e restrições bem definidas
- Facilidade de localização (publicidade) e interação (pré-condições,...)
- Auditável
- Mensurável

# Exemplo



- **Escopo:**
  - Pintura residencial interna e externa
- **Capacidades e restrições bem definidas**
  - 8h/dia
  - Alvenaria e madeira
  - Restrições: não realiza pintura eletrostática
- **Facilidade de localização (publicidade) e interação (pré-condições,...)**
  - Publicidade: Facebook, instagram, banners, rádio
  - Interação: Telefone, whatsapp, e-mail
  - Pré-condições: aquisição de material de pintura e pagamento de 50% da mão de obra.
- **Auditável**
  - Quem foi o(a) pintor(a)?
  - Quando o serviço foi realizado?
  - Quem era o(a) cliente?
  - Materiais utilizados?
- **Mensurável**
  - Quanto tempo levou?
  - Quantos m<sup>2</sup>?
  - Volume de tinta?
  - Vol/m<sup>2</sup>?
  - Tempo/m<sup>2</sup>?

# Exemplo



- **Escopo:**
  - Atendimento ao Cliente
- **Capacidades e restrições bem definidas**
  - Realizado unicamente por meios digitais (chat, FAQ e e-mail)
  - das 08:00-18:00 horário de brasília em dias úteis para chat
- **Facilidade de localização (publicidade) e interação (pré-condições,...)**
  - Publicidade: Facebook, Instagram, site da empresa. e-mail marketing
  - Interação: site, whatsapp, e-mail
  - Pré-condições: número de protocolo e/ou ter cadastro como cliente
- **Auditável**
  - Quando ocorreu?
  - Quem era o(a) cliente?
  - Quem fez o atendimento?
- **Mensurável**
  - Tempo gasto?
  - Foi solucionado?
  - Grau de satisfação?



# Exemplo



- **Escopo:**
  - Controle de despesa familiar
- **Capacidades e restrições bem definidas**
  - Não sincroniza com entidades financeiras
  - Permite o controle de gastos por mais de um membro da unidade familiar
  - Permite acompanhar a evolução da despesa por membro ou por unidade familiar de forma geral ou por classificações de despesa
- **Facilidade de localização (publicidade) e interação (pré-condições,...)**
  - Publicidade: repositório de serviços
  - Interação: CLI, API Rest e Whatsapp
  - Pré-condições: estar autenticado e autorizado
- **Auditável**
  - Quem foi que registrou a despesa?
  - Quando ocorreu a despesa?
  - Quem pagou?
  - Qual o tipo de despesa?
- **Mensurável**
  - Gasto diário, mensal, anual
  - Gasto por tipo
  - Gasto por membro da unidade familiar
  - Valor futuro a pagar



---

# Resumindo

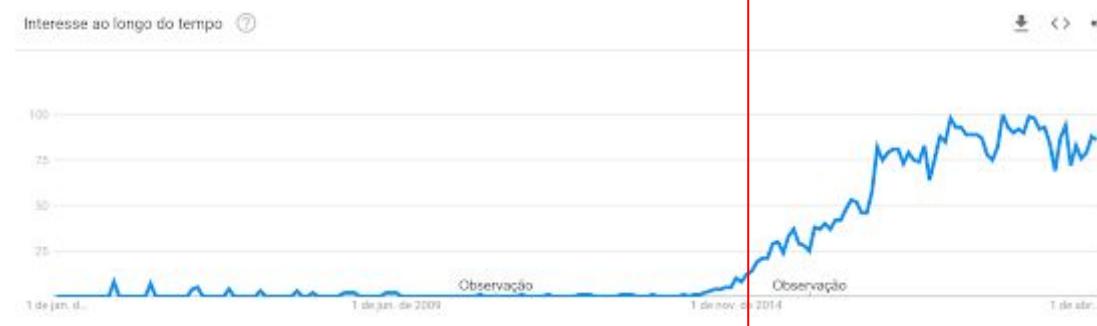
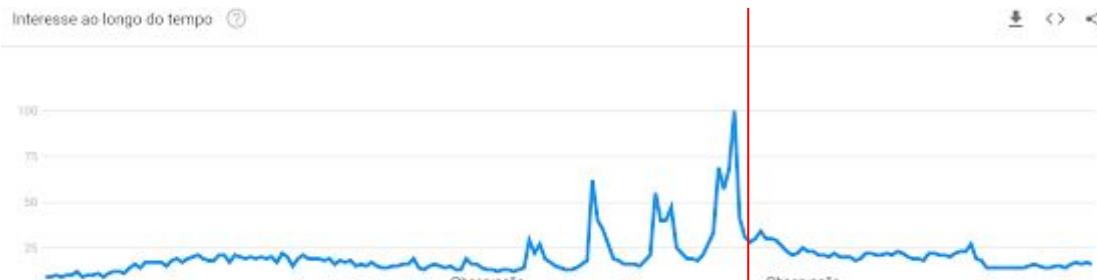
SOA não é uma tecnologia.

SOA não é uma metodologia.

SOA pode ser considerada uma filosofia arquitetural.

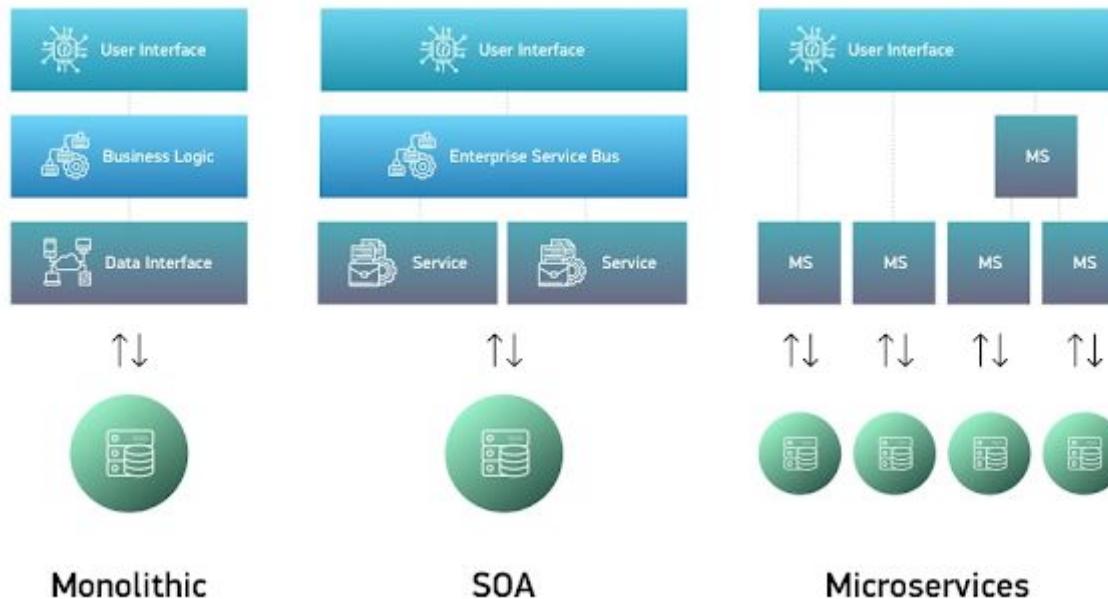


# SOA vs Microservices

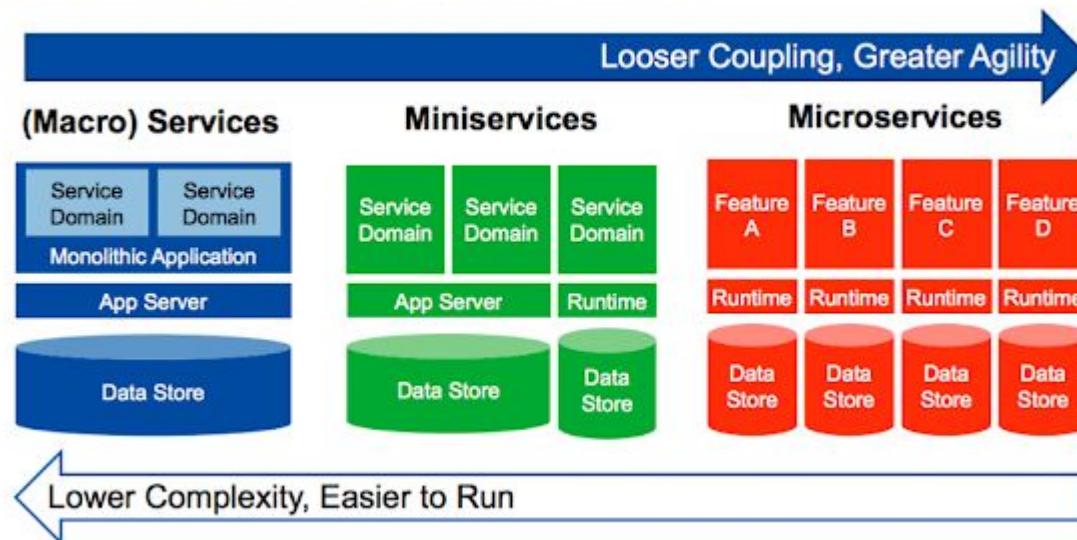


# SOA vs Microservices

Microservices and web services have been instrumental in providing high-grade software. They are a good alternative to software solutions based on the monolithic architecture that made them so popular.

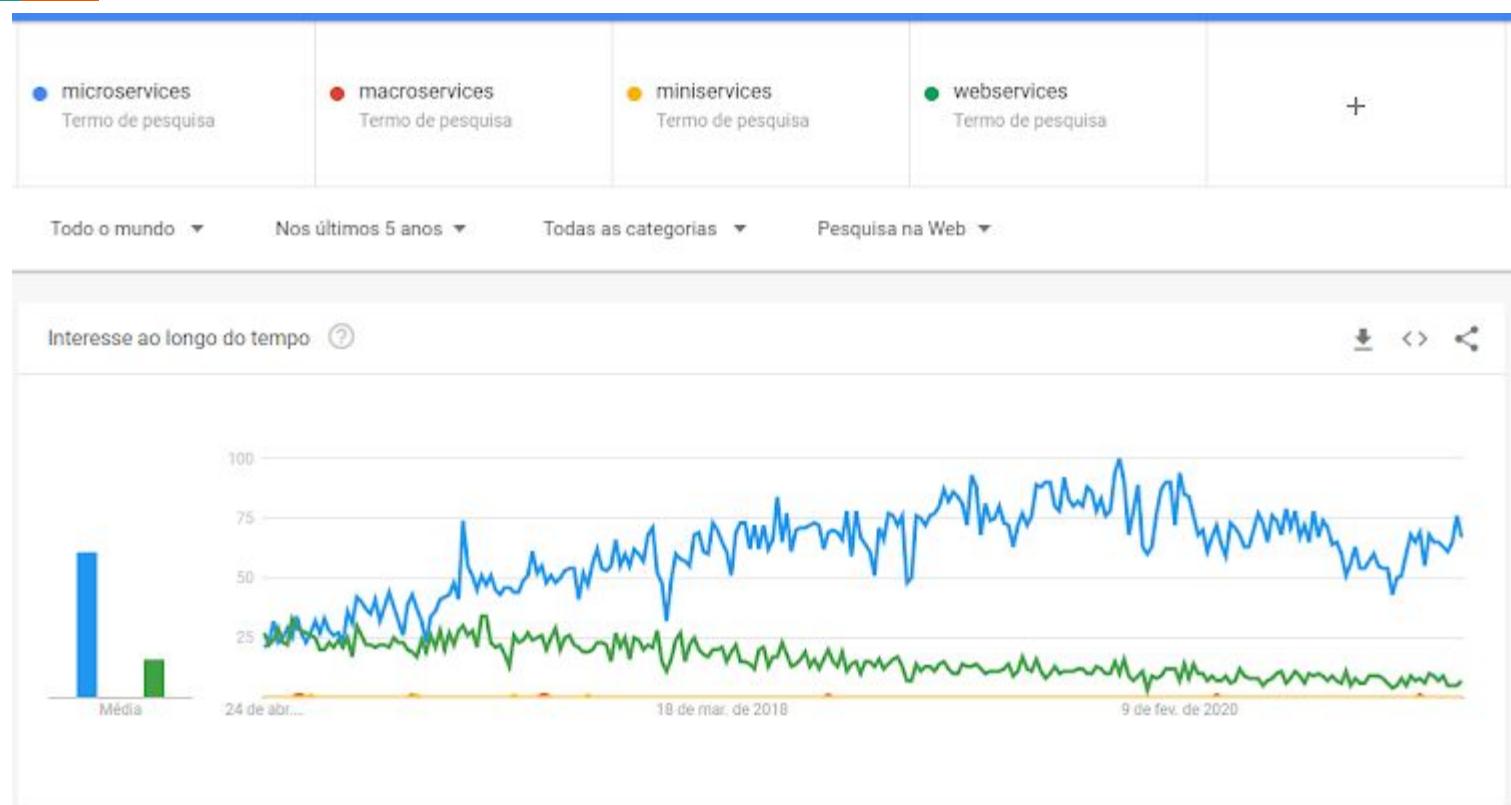


# ...Services





# ...Services



Fonte:  
Google Trends  
19/04/2021



# Web Service vs Microservice

---

Um web service é uma **tecnologia** para prover serviços na web ou por meio do protocolo HTTP.

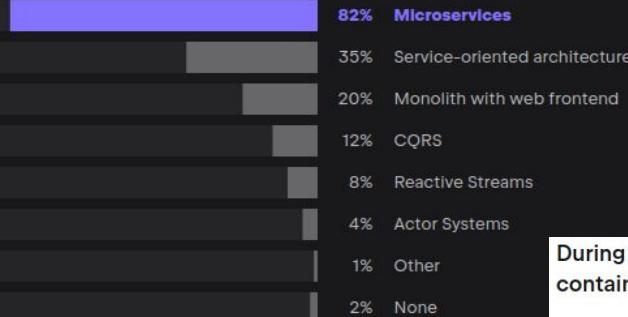
Um microserviço é uma **arquitetura de software**, que pode ser implementada com web services.

Um web service é uma estratégia para tornar os serviços de uma aplicação disponíveis para outras aplicações por meio de uma interface web.

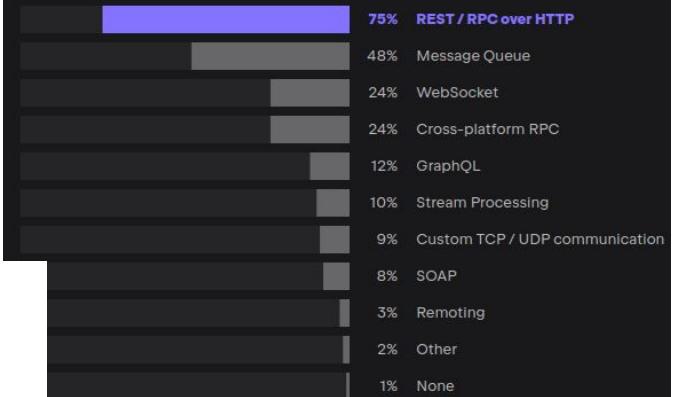
Um microserviço é uma aplicação pequena e autônoma que realiza um serviço específico para a arquitetura de uma aplicação maior.

# Jetbrains Report (Developer Ecosystem 2023)

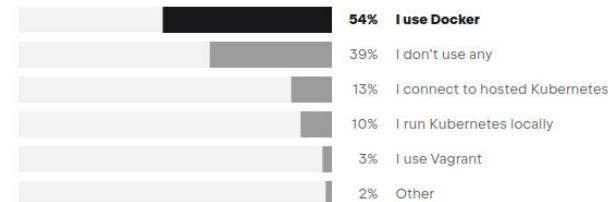
What approaches do you use in your system design?



How do the distributed parts of your application communicate?



During development, do you use any virtualization or containers?





## Hype Cycle for Application and Integration Infrastructure, 2019





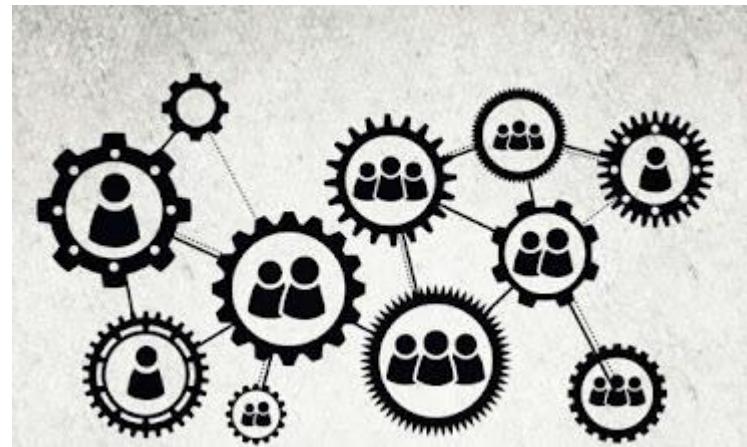
---

# MICROSERVIÇOS

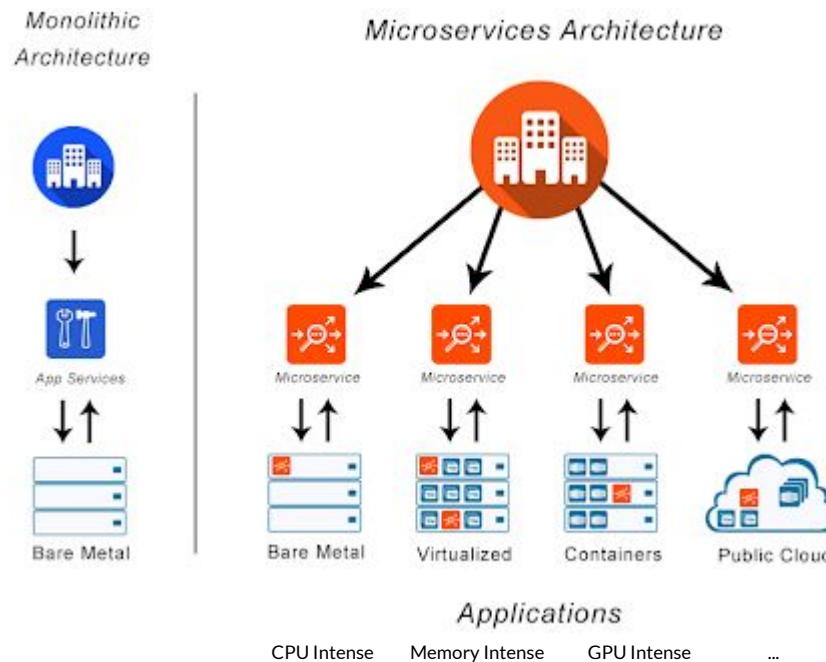
## Benefícios

---

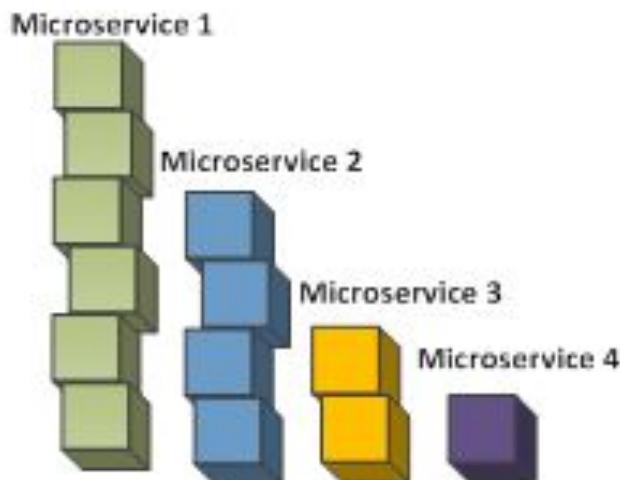
# Ambiente Dev Light



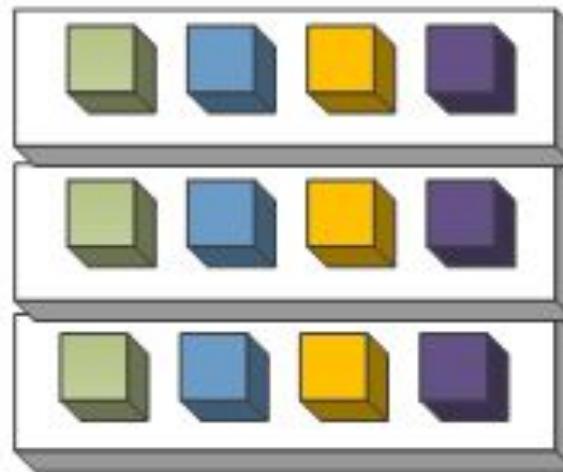
# Uso + Adequado de Recursos



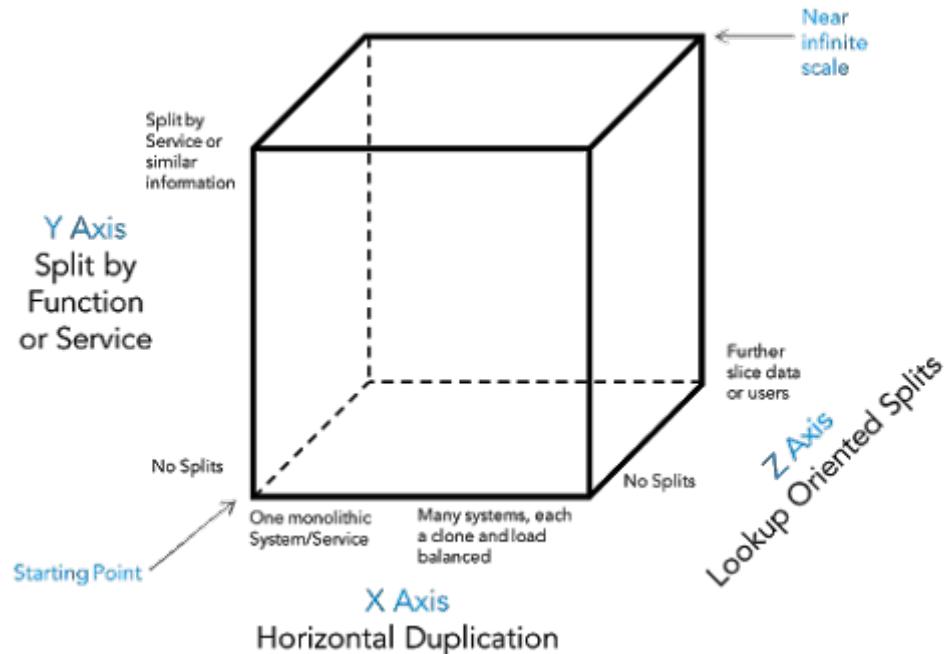
# Escalabilidade



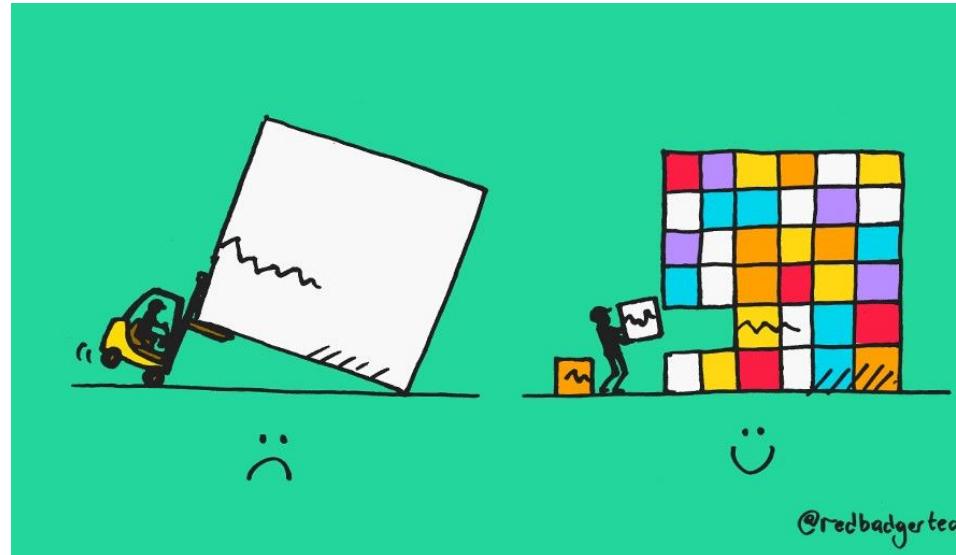
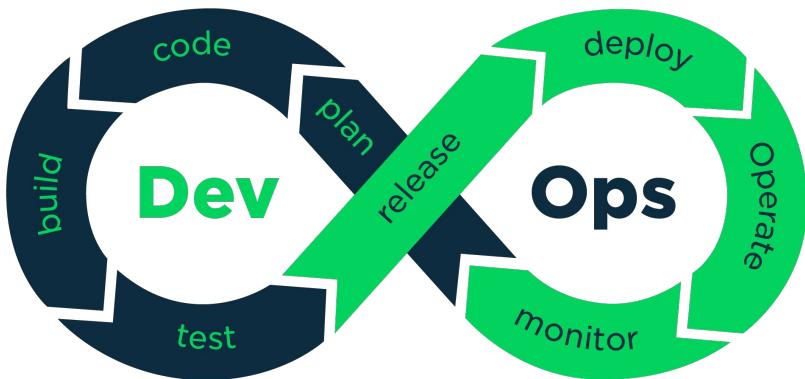
VS



# Escalabilidade

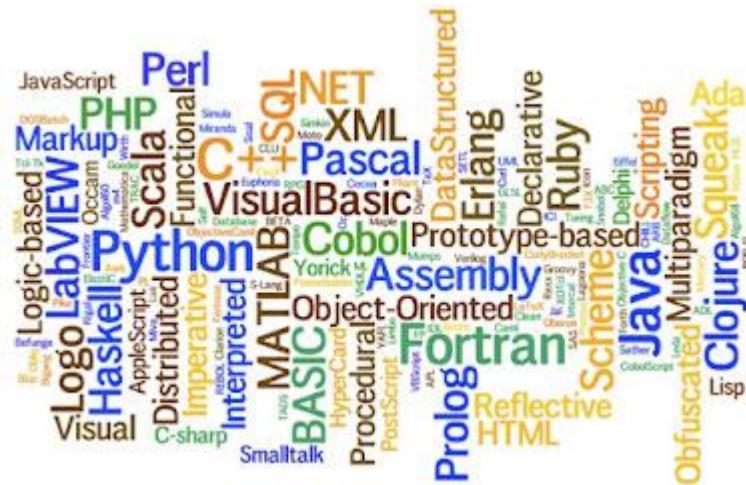


# Agilidade e Disponibilidade



@redbadgerteam

# Pluralidade de Linguagem





---

# Desafios



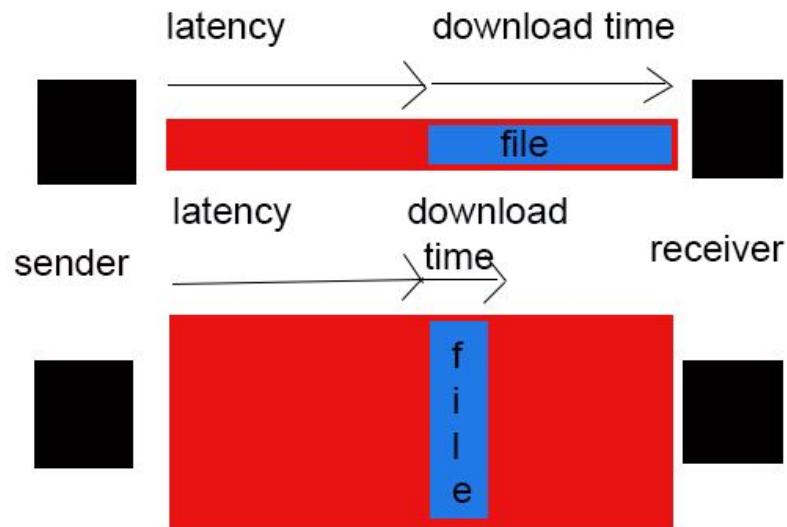
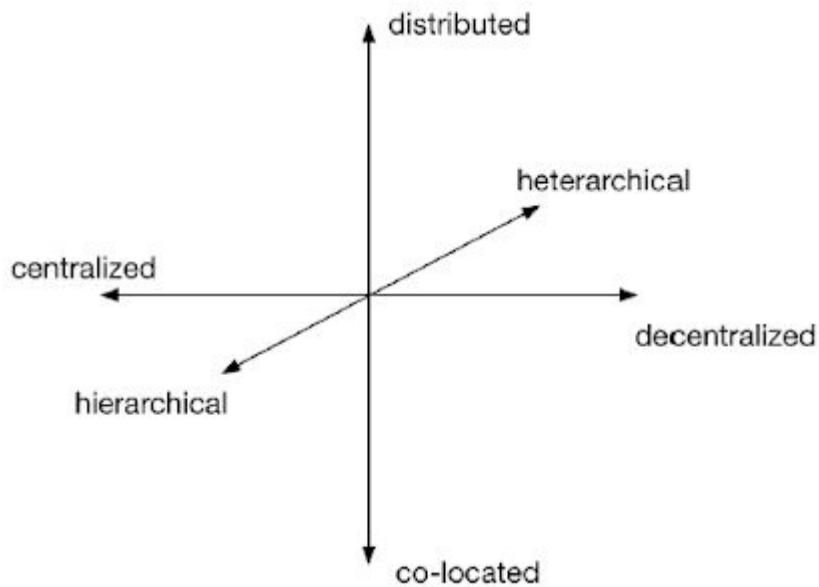
---

## 8 Falácia das Computação Distribuída

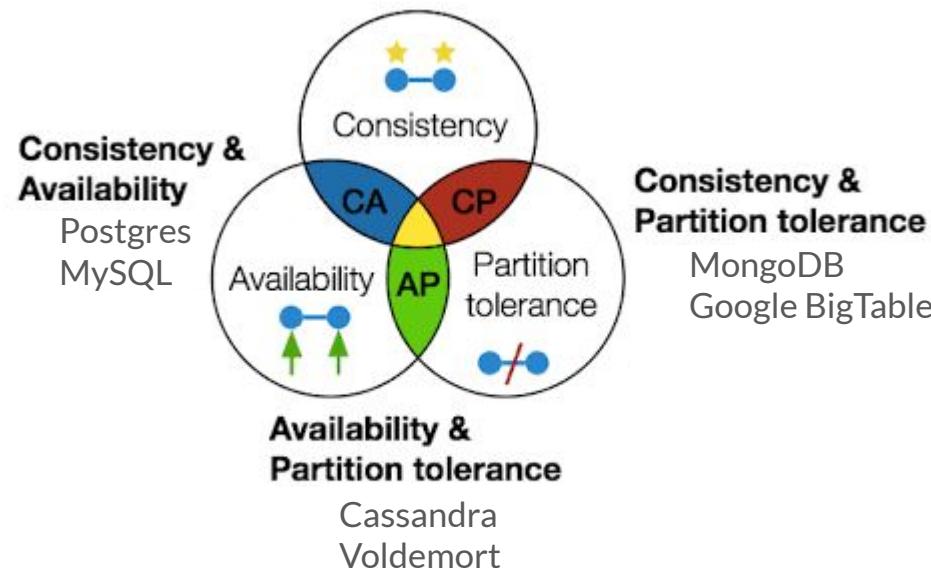
1. Rede é confiável
2. Latência é zero
3. Largura de banda é infinita
4. Rede segura
5. Topologia não muda
6. Há somente um administrador
7. Custo de transporte/tráfego é zero
8. Rede é homogênea

Em 1994 Peter Deutsch publicou uma lista de 7 premissas que arquitetos de software comumente assumem, mesmo que inconscientemente, e em 1997 James Gosling adicionou uma oitava premissa.

# Sistema Distribuído

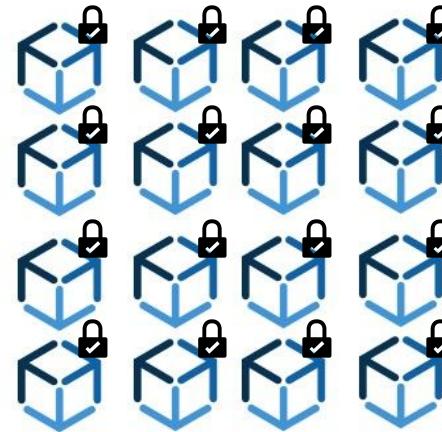
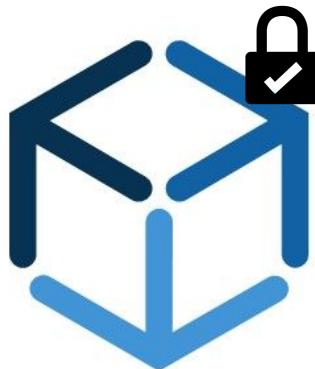


# Teorema CAP



---

# Segurança



# Monitoramento

Log

Debug

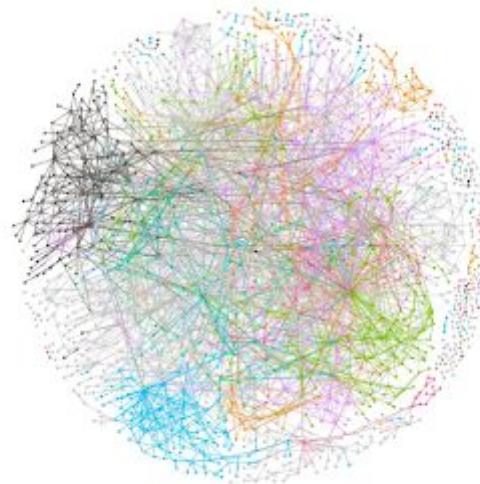
Auditoria

Monitoramento

Métricas de Aplicação

Métricas de Sistema

...



Fonte: <https://monzo.com/blog/we-built-network-isolation-for-1-500-services>



# ACID -> BASE

**B**asically **A**vailable

**S**oft state

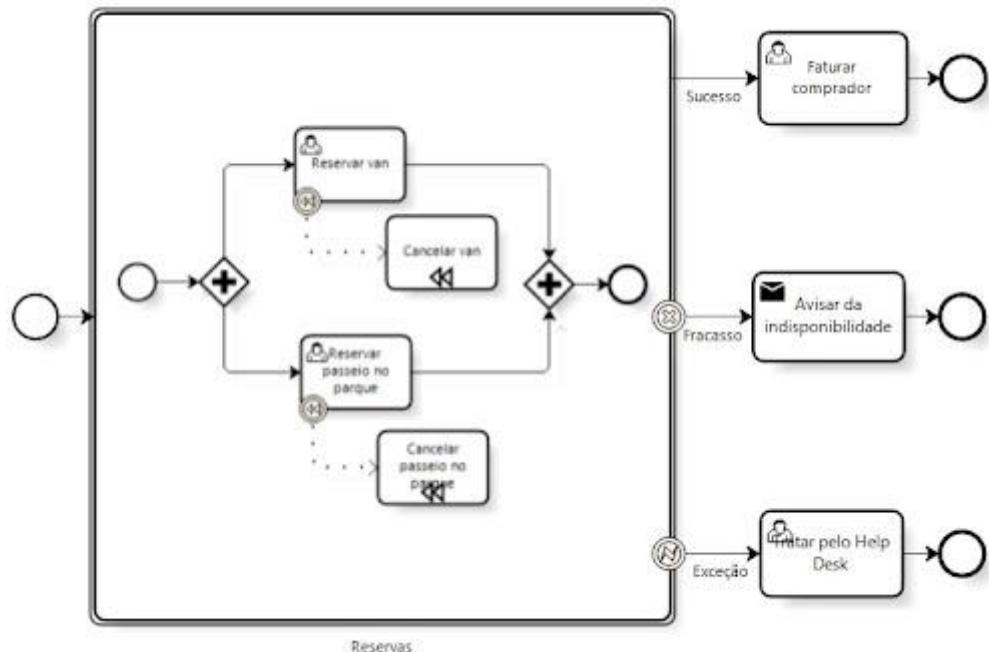
**E**ventually consistent

Disponibilidade e Escalabilidade são as maiores prioridades

# Transações Distribuídas

Repensar Processos

Compensação de Tarefas



# Versionamento

- URI versioning
- Header versioning
- Matriz de compatibilidade
- Versionamento para uma coleção de microsserviços

| Serviço   | Dependência e / ou Compatibilidade  |
|-----------|-------------------------------------|
| A (1.0.0) | B (1.0.1)<br>C (2.1.1)              |
| A (1.1.0) | B (1.0.1)<br>C (2.2.1)<br>D (1.1.0) |



# Ferramentas de Apoio

The screenshot displays the Cloud Native Landscape website, which is a comprehensive catalog of open-source projects used in cloud-native environments. The site is organized into several main sections:

- EXPLORE**: A search bar and a navigation menu with links to "GUIDE" and "STATS".
- Filters**: A sidebar with dropdown menus for filtering by category, including Application Definition & Image Build, Database, Continuous Integration & Delivery, Orchestration & Orchestration, Scheduling & Orchestration, Service Mesh, API Gateways, Remote Procedure Call, Coordination & Service Discovery, Cloud Native Storage, Cloud Native Network, Customer Runtime, Security & Compliance, Automation & Configuration, Key Management, Container Registry, Monitoring, Logging, Tracing, Continuous Optimization, Cloud Engineering, and Feature Flags.
- Grid View**: A large grid of logos representing various tools, grouped into categories such as Application Definition & Image Build (e.g., Helm, dapr, Kubeflow), Database (e.g., KV, Vitess), Continuous Integration & Delivery (e.g., Argo, flux, keptn), Orchestration & Orchestration (e.g., Kubernetes, OpenShift), Scheduling & Orchestration (e.g., Cronos, Emissary), Service Mesh (e.g., Envoy, Contour, Istio), API Gateways (e.g., Kong, Envoy), Remote Procedure Call (e.g., gRPC, GRPC), Coordination & Service Discovery (e.g., CoreDNS, etcd), Cloud Native Storage (e.g., Ceph, Longhorn), Cloud Native Network (e.g., cilium, CN), Customer Runtime (e.g., Alpine, Limix), Security & Compliance (e.g., Falco, in-toto, Kyverno), Automation & Configuration (e.g., Helm, Kubernetes), Key Management (e.g., AWS KMS, Azure Key Vault), Container Registry (e.g., Docker, Alpine), Monitoring (e.g., Prometheus, Thanos), Logging (e.g., Fluentd, logstash), Tracing (e.g., Jaeger, OpenTelemetry), Continuous Optimization (e.g., OpenFaaS, OpenTelemetry), Cloud Engineering (e.g., Terraform, Ansible), and Feature Flags (e.g., OpenFeature, OpenTelemetry).

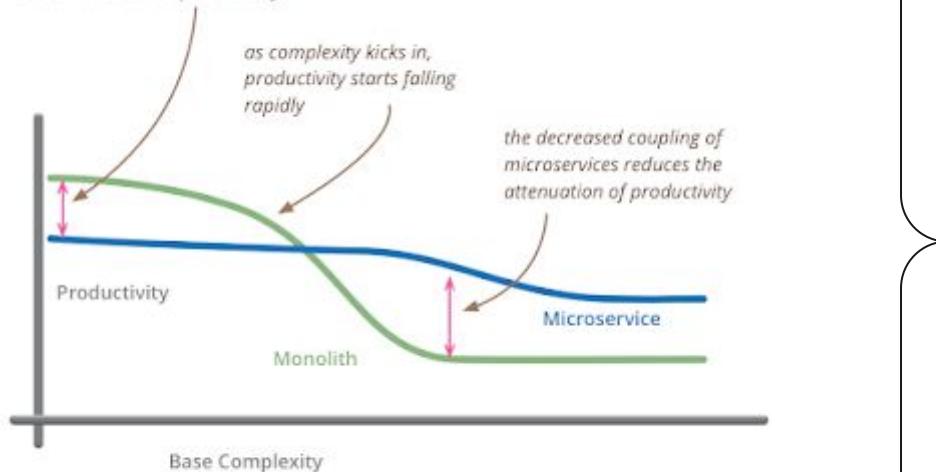


---

# Reflexões

# Produtividade

*for less-complex systems, the extra baggage required to manage microservices reduces productivity*

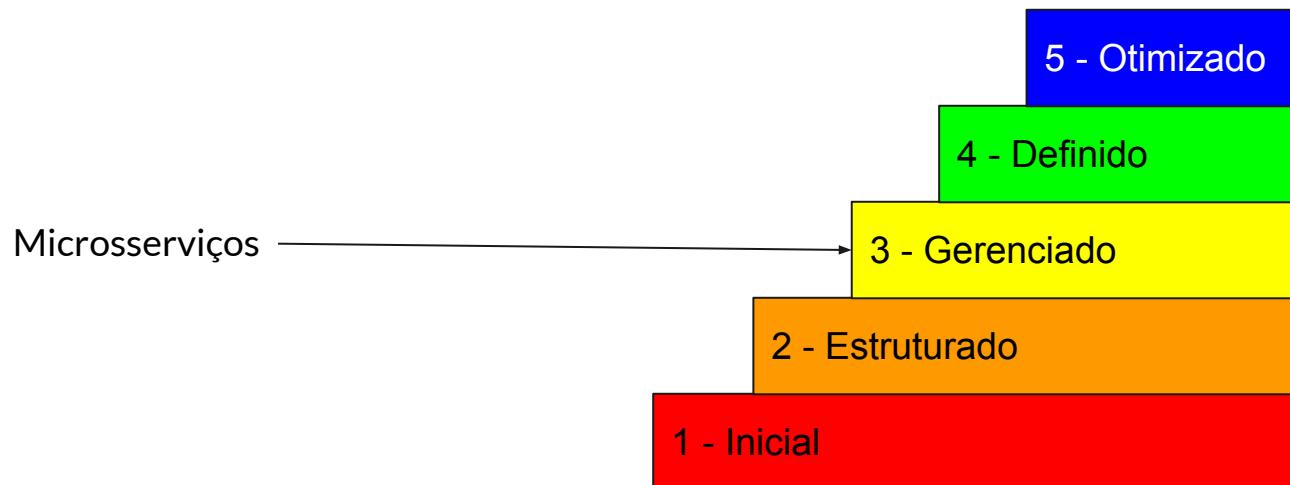


**Complexidade do Software**  
=

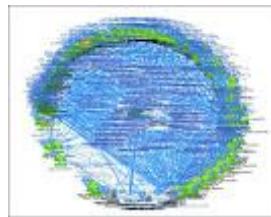
Complexidade do domínio  
+  
Complexidade do legado  
+

**Complexidade da Solução Técnica**

# Maturidade (DevOps)



# Modularidade



$n * (n-1)/2$

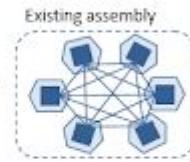


Existing application

Change something

Test everything

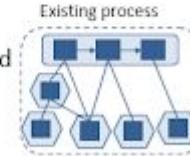
New application



microservice  
assembles



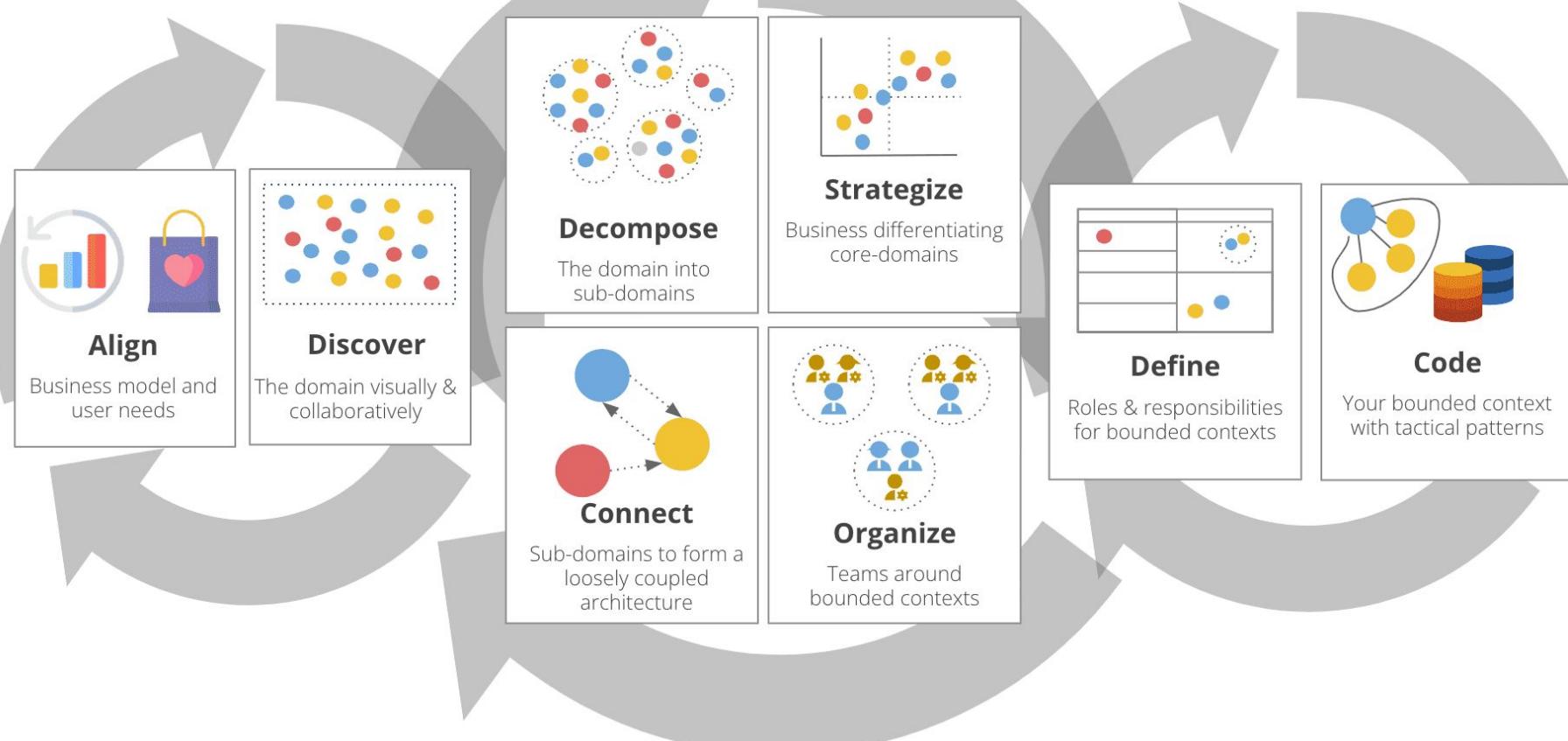
process-based  
solutions



SA – Solution Architecture  
CI – Continuous Integration

# Domain-Driven Design starter modeling process

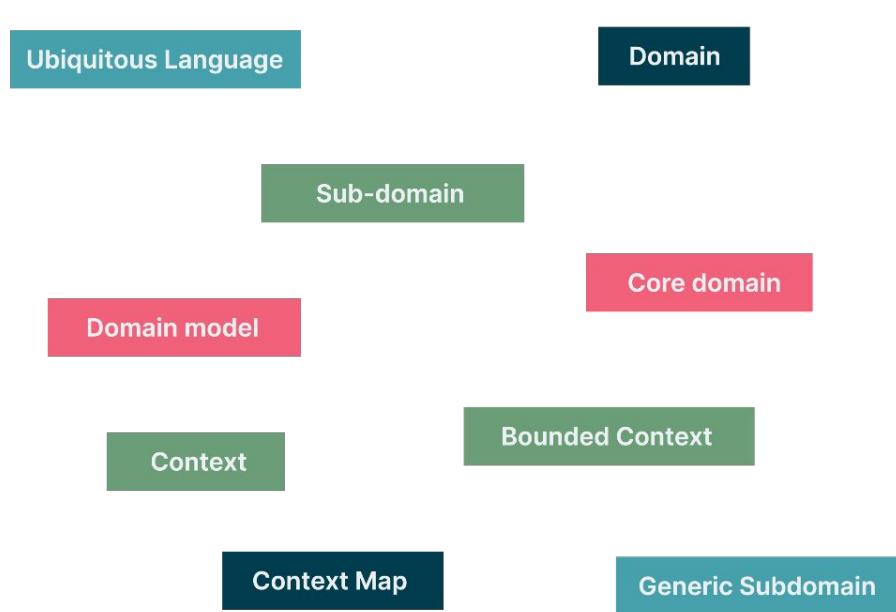
A starter process for beginners, not a rigid best-practice.  
DDD is continuous, evolutionary and iterative design.



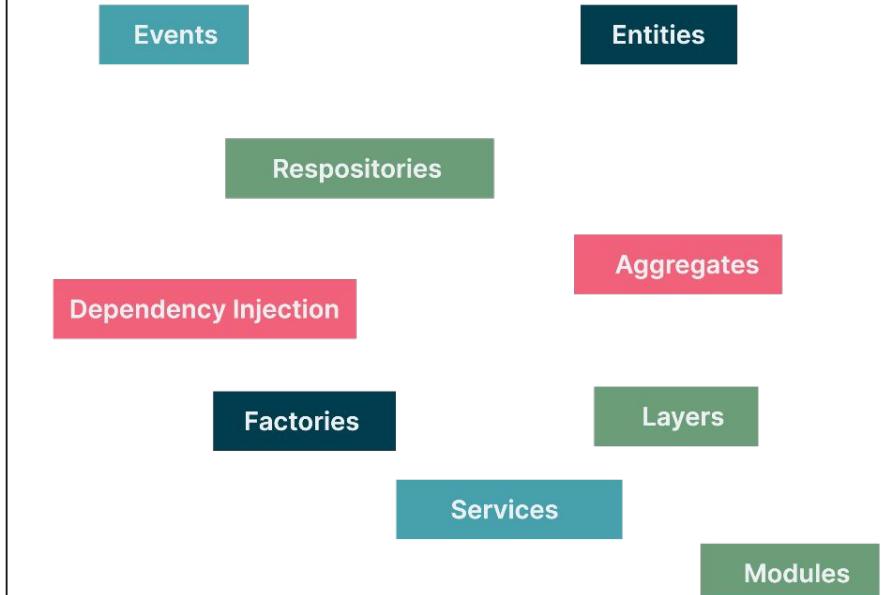
# Domain Driven Designs

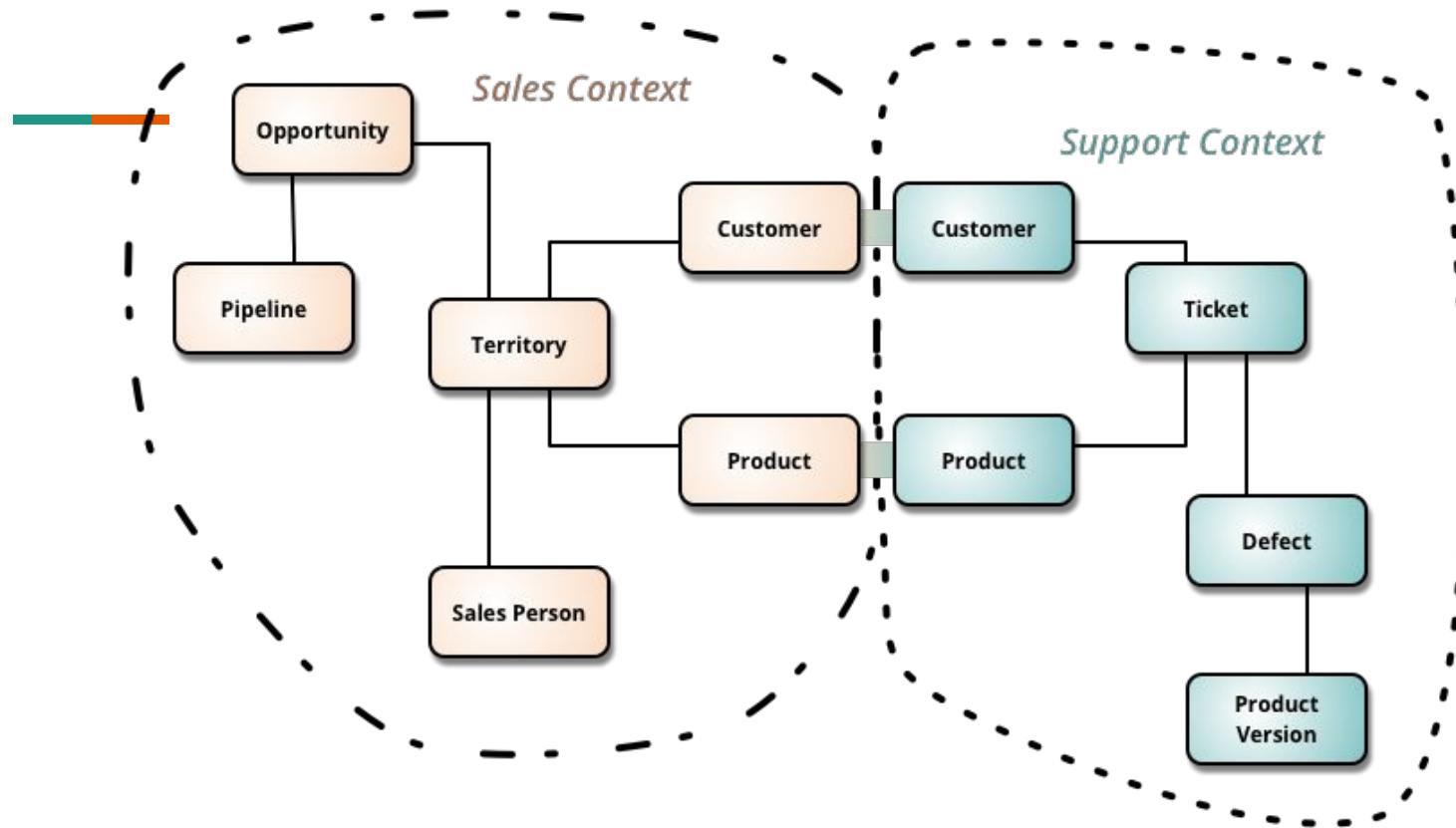


## Strategic design



## Tactical patterns





**Domínio Principal**

Catálogo

**Domínio Genérico**

Assinatura

**Domínio Principal**

Vídeo

**Domínio Genérico**

Pagamento

**Domínio Genérico**

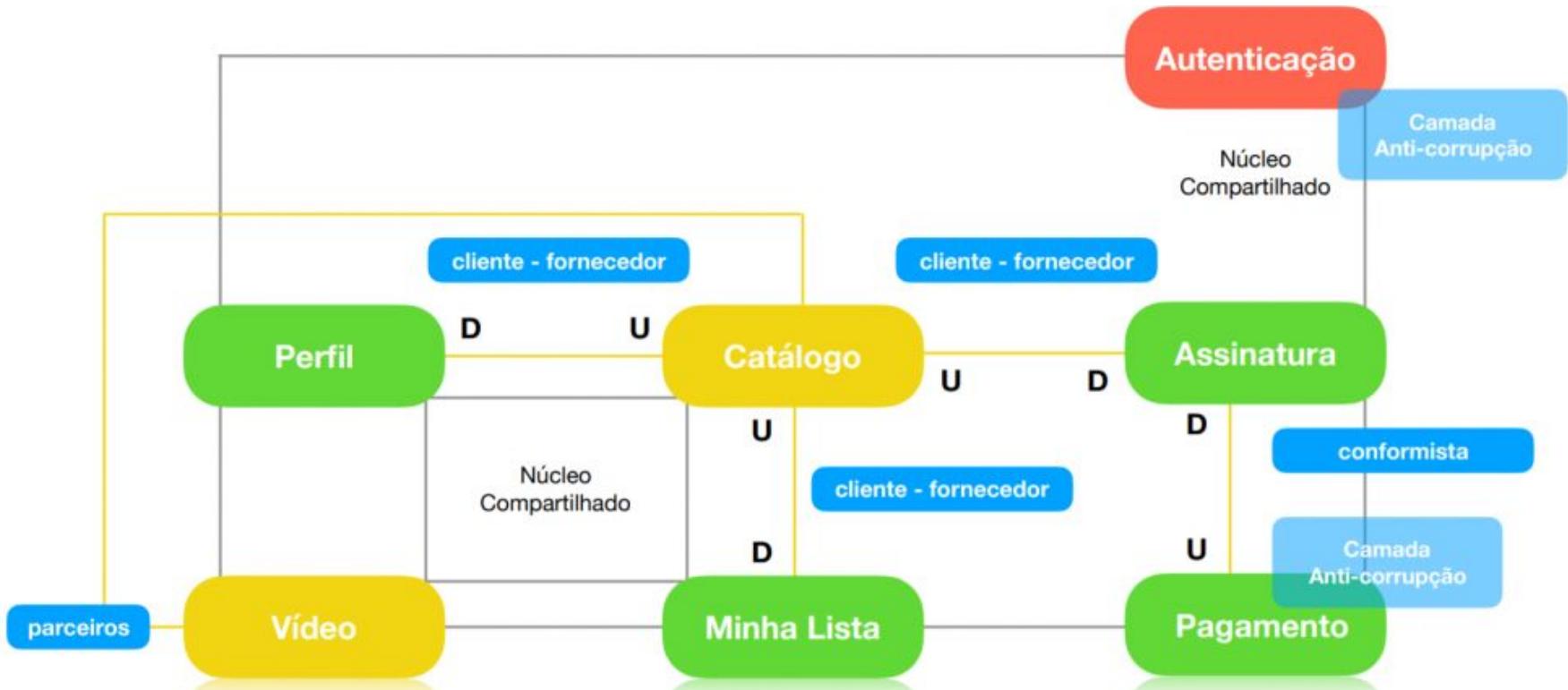
Perfil

**Domínio Auxiliar**

Autenticação

**Domínio Genérico**

Minha Lista



Name:

V5

github.com/ddd-crew/bounded-context-canvas



## Purpose

What benefits does this context provide, and how does it provide them? Describe the purpose from a business perspective

## Strategic Classification

### Domain

- core
- supporting
- generic
- other?

### Business Model

- revenue
- engagement
- compliance
- cost reduction

### Evolution

- genesis
- custom built
- product
- commodity

## Domain Roles

### Role Types

- draft context
- execution context
- analysis context
- gateway context
- other

## Inbound Communication

Collaborator

Messages



## Outbound Communication

Messages

Collaborator



## Ubiquitous Language

Context-specific domain terminology



## Business Decisions

Key business rules, policies, and decisions



## Assumptions

Describe which currently unverified assumptions went into this bounded context design. Make those assumptions explicit by documenting them here

## Verification Metrics

Describe metrics which can be used to (in)validate the current structure of this bounded context?

## Open Questions



---

# Escritório de Processos

Identificar processos, domínios e serviços

Mapear processos, domínios e serviços

Promover Integração entre diferentes áreas (linguagem ubíqua)

Promover Inovação

Promover Adequações (otimizações)

Definir e acompanhar métricas

# Migração



# O que pesa mais?

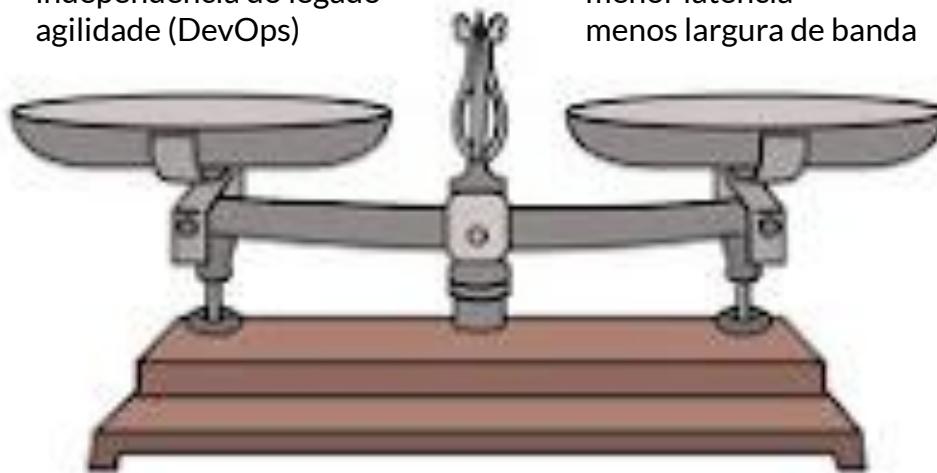
---

## Microserviço

- reuso/compartilhamento
- maior disponibilidade
- maior escalabilidade
- equipes menores
- independência do legado
- agilidade (DevOps)

## Monolito

- menor complexidade
- facilidade de execução
- facilidade de monitoramento
- ACID
- menor latência
- menos largura de banda





---

# PROTÓTIPO FUNCIONAL



*Proposta Arquitetural de Microsserviços no Contexto da Secretaria de Segurança Pública do Estado de Mato Grosso*



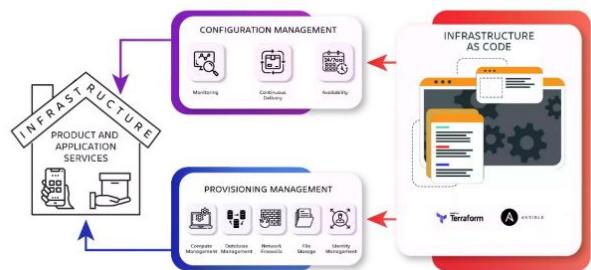
Secretaria de Segurança Pública do Estado de Mato Grosso  
Fundação de Amparo a Pesquisa do Estado de Mato Grosso  
Instituto Federal de Mato Grosso - Campus Cuiabá Cel. Octayde Jorge da Silva  
Edital 004/2020  
Execução entre 01/08/2020 - 28/07/2021

*Proposta de Ambiente DevOps no Contexto da Secretaria de Segurança Pública do Estado de Mato Grosso*



Secretaria de Segurança Pública do Estado de Mato Grosso  
Fundação de Amparo a Pesquisa do Estado de Mato Grosso  
Instituto Federal de Mato Grosso - Campus Cuiabá Cel. Octayde Jorge da Silva  
Edital 003/2020  
Execução entre 01/08/2020 - 28/07/2021

*Proposta de Desenvolvimento de Solução para Automação de Entregas Contínuas de Softwares da Secretaria de Segurança Pública do Estado de Mato Grosso*



Secretaria de Segurança Pública do Estado de Mato Grosso  
Fundação de Amparo a Pesquisa do Estado de Mato Grosso  
Instituto Federal de Mato Grosso - Campus Cuiabá Cel. Octayde Jorge da Silva  
Edital 014/2021  
Execução entre 01/03/2022 - 31/11/2022

ISBN: 978-65-00-70036-7

ISBN: 978-65-00-70037-4

ISBN: 978-65-00-70035-0



## ICECCE 2021

12 - 13 June 2021

Kuala Lumpur - Malaysia



## 3rd International Conference on Electrical, Communication and Computer Engineering

12 - 13 JUNE, 2021, KUALA LUMPUR, MALAYSIA

Proc. of the 3<sup>rd</sup> International Conference on Electrical, Communication and Computer Engineering (ICECCE)  
12-13 June 2021, Kuala Lumpur, Malaysia

## Monolithic to Microservices Migration Strategy in Public Security Secretariat of Mato Grosso

Asia Paula Delgado Pinto  
Software Engineering Applied  
Research Group (SEAG)  
Federal Education Institute of  
Mato Grosso (IFMT)  
Cuiabá-MT, Brazil  
[jose.paula@ifmt.edu.br](mailto:jose.paula@ifmt.edu.br)

Adriano Neto Antunes Soárez  
Computer Networks Research  
Group (CNRG)  
Federal Education Institute of  
Mato Grosso (IFMT)  
Cuiabá-MT, Brazil  
[al.souza@gmail.com](mailto:al.souza@gmail.com)

Eduardo Cesar Frickerger  
Software Engineering Applied  
Research Group (SEAG)  
Federal Education Institute of  
Mato Grosso (IFMT)  
Cuiabá-MT, Brazil  
[erickfrickerger@edu.ifmt.edu.br](mailto:erickfrickerger@edu.ifmt.edu.br)

Tiago de Almeida Lacerda  
Software Engineering Applied  
Research Group (SEAG)  
Federal Education Institute of  
Mato Grosso (IFMT)  
Cuiabá-MT, Brazil  
[tigaca.lacerda@edu.ifmt.edu.br](mailto:tigaca.lacerda@edu.ifmt.edu.br)



Call for Participation

Conference Hotel

## Public Safety Secretariat of Mato Grosso Microservice Environment

### Abstract

This paper presents the microservice environment of the Public Safety Secretariat of Mato Grosso (SESP-MT) which was conceived to allow a migration process from SESP-MT monoliths and to absorb new organizational agile requirements. Despite the type of microservice oriented architecture, it's an architectural style, with some general principles and as the nature of

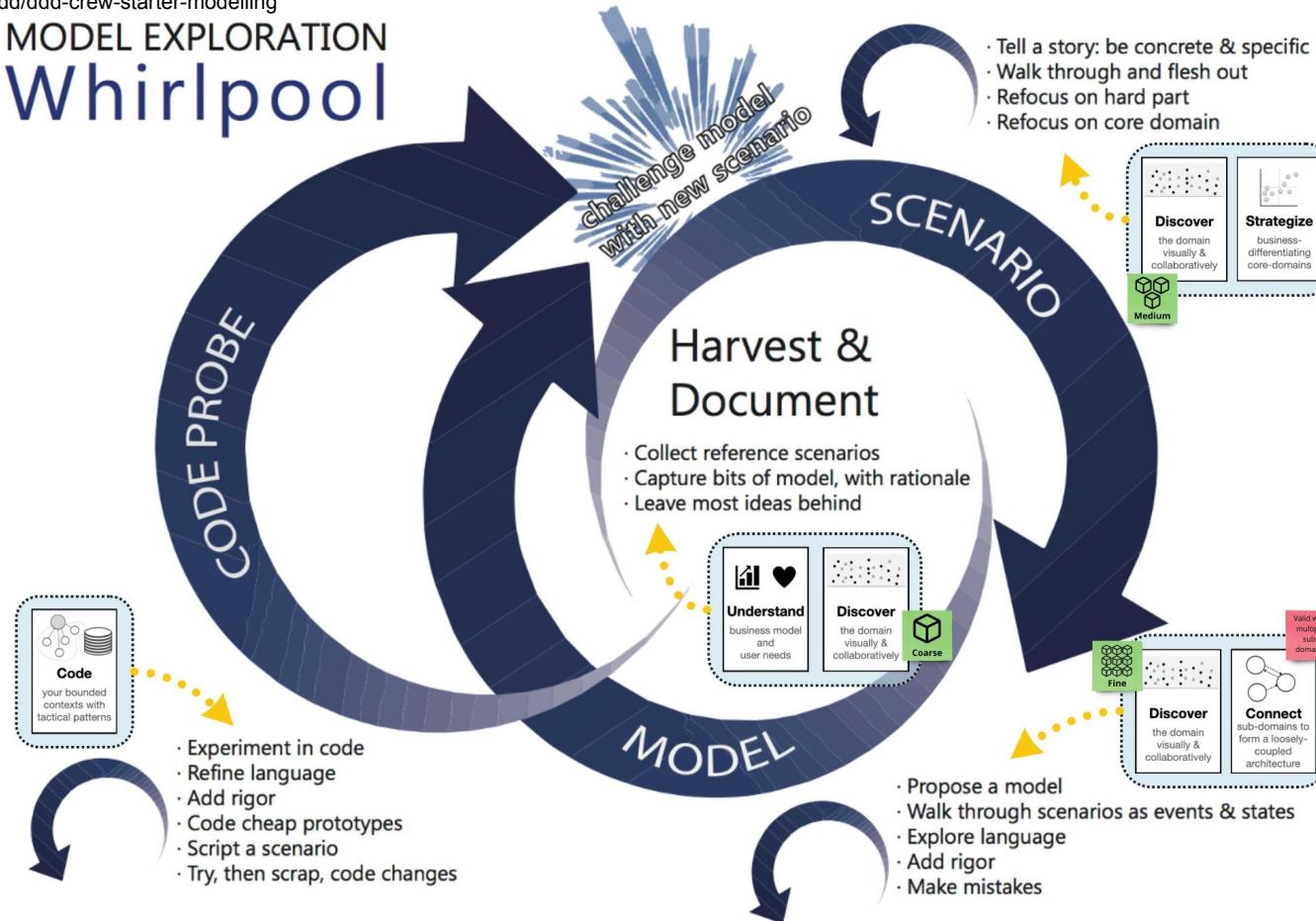
used to understand the organization of SESP-MT systems and the MoSCoW requirements prioritization technique was used for sprint planning.

From the second sprint on there were monthly deliveries of executable products and a tested environment with a demo presentation followed by the next sprint planning.

The activities addressed the following challenges:



# MODEL EXPLORATION Whirlpool





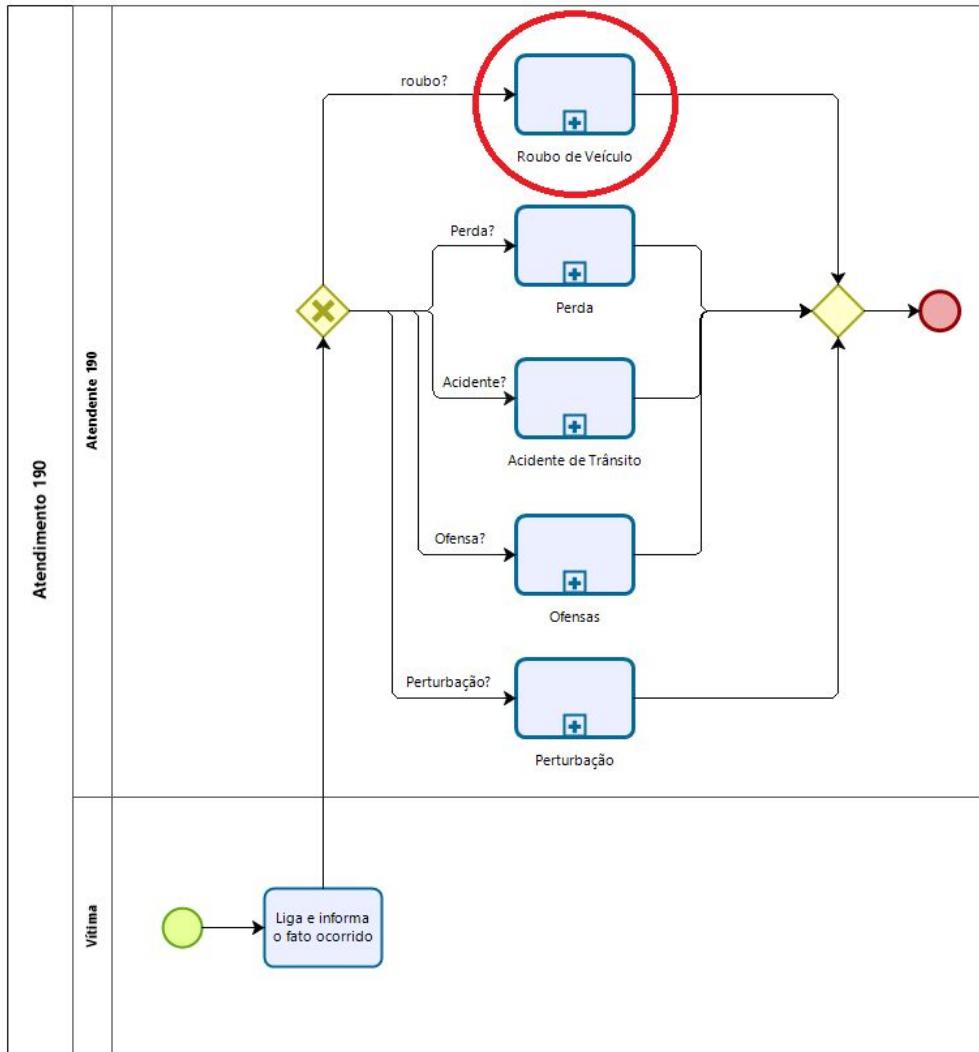
## VERSÃO

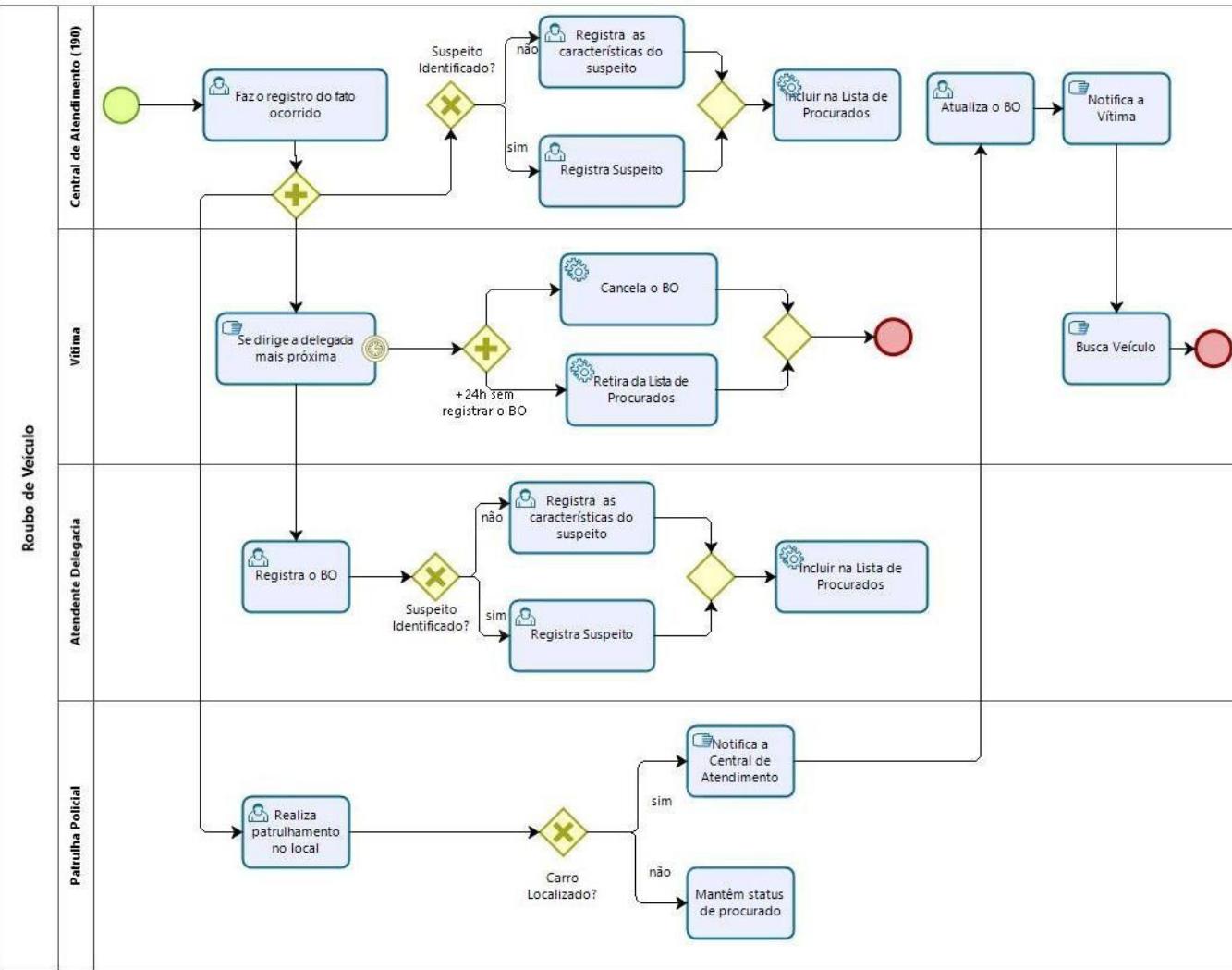
### Versões:

- v0.1 - Cenário e Ambiente Dev
- v0.2 - Autenticação
- v0.3 - Autorização
- v0.4 - Persistência
- v0.5 - Mensageria
- v0.6 - Log
- v0.7 - Monitoramento
- v0.8 - Transações Distribuídas
- v0.9 - Documentação Funcional
- v1.0 - Versão homologada

---

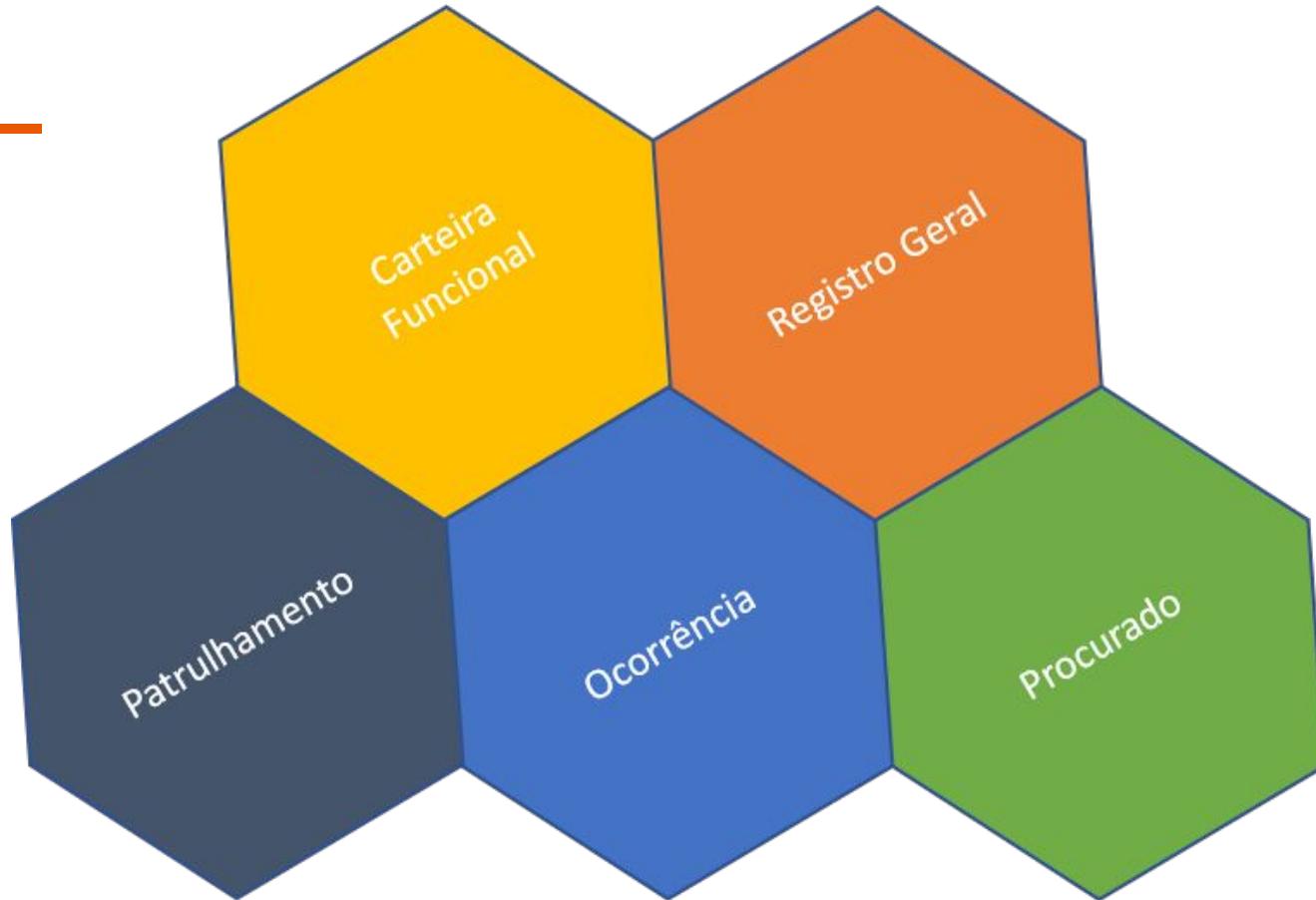
# CENÁRIO

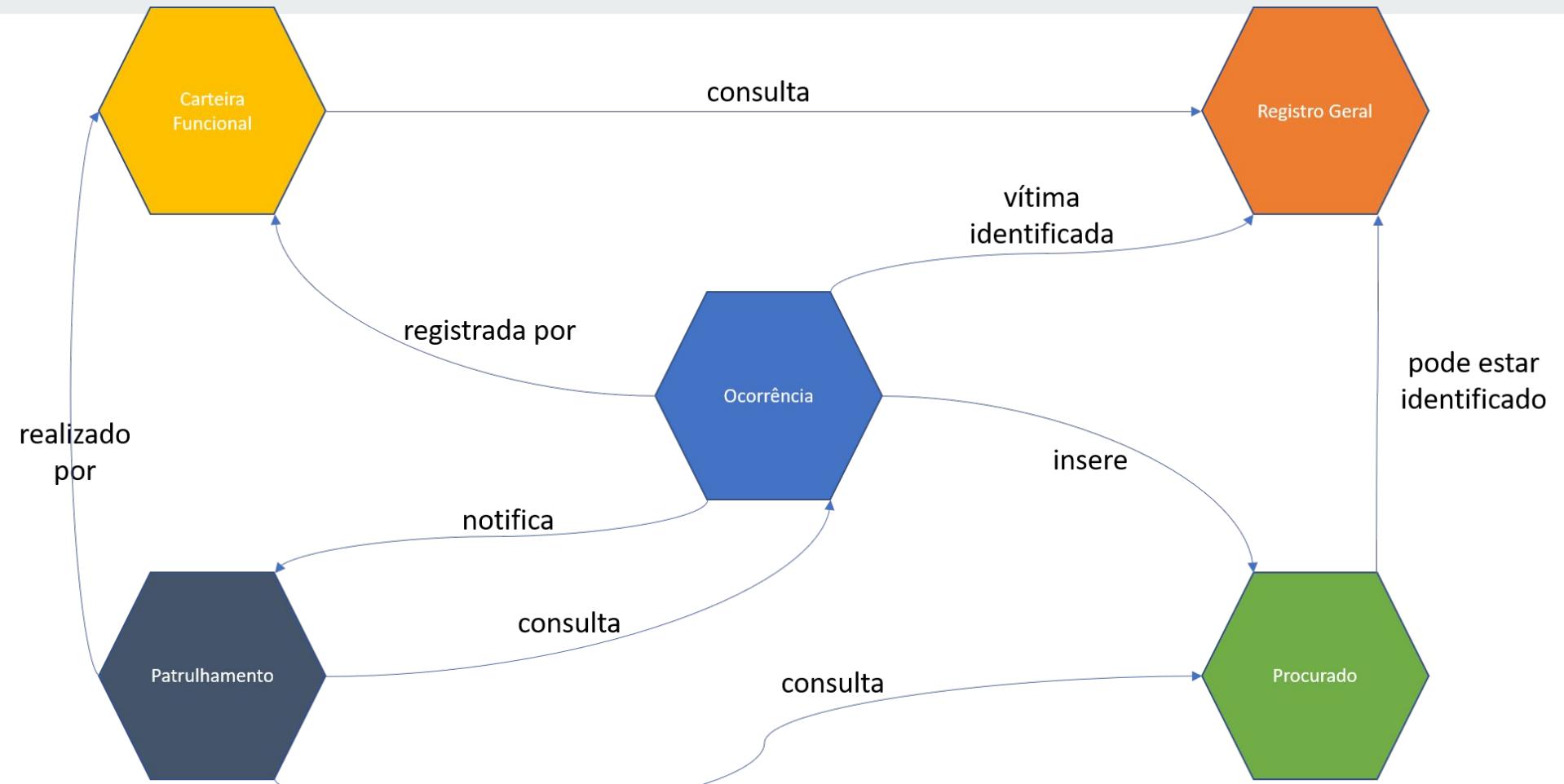




---

# PROJETO





---

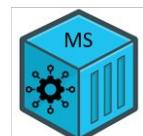
# AMBIENTE

10 repositórios Git

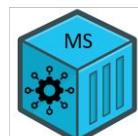
22 contêineres



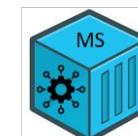
gerenciamento-roubo



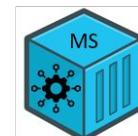
gerenciamento-ocorrencia



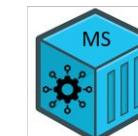
gerenciamento-patrulha



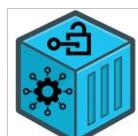
gerenciamento-procurado



registro-geral



carteira-funcional



autenticacao



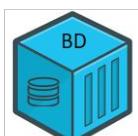
ldap-admin



redis



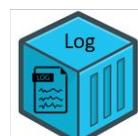
keycloak



db-apps



rabbitmq



graylog



alertmanager



Métricas



grafana



springbootadmin



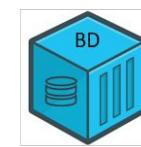
mailhog



ldap



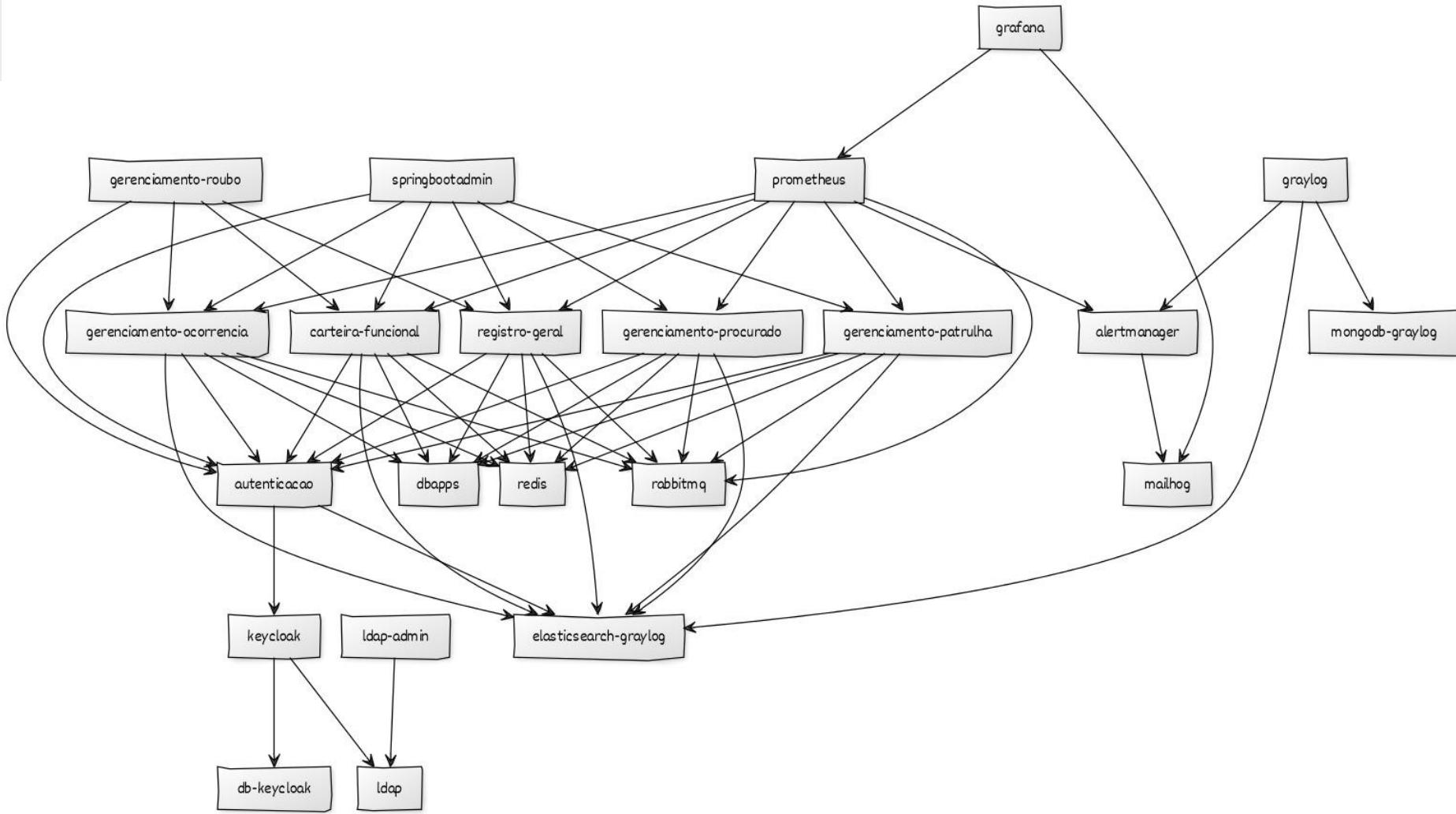
db-keycloak

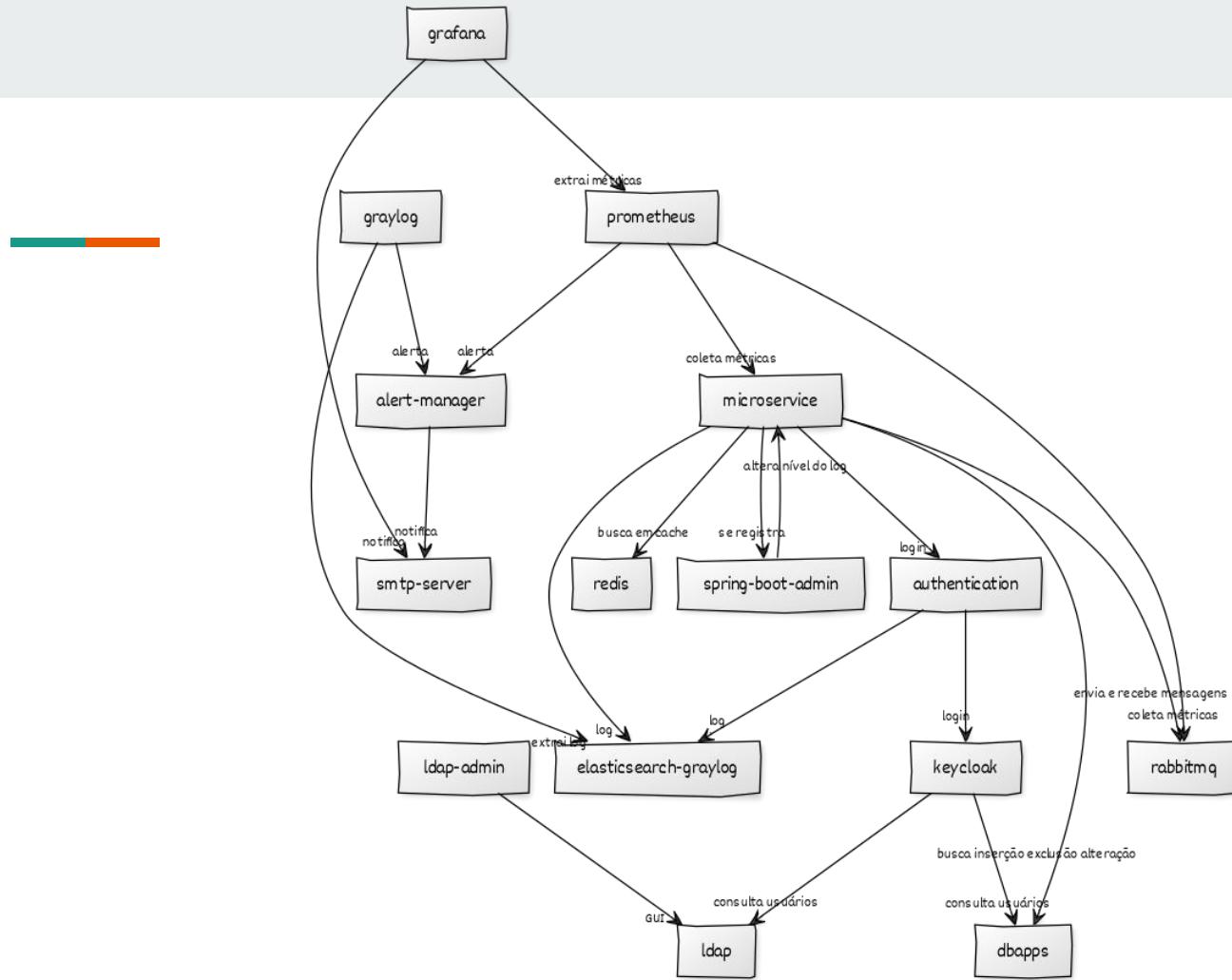


mongodb-graylog



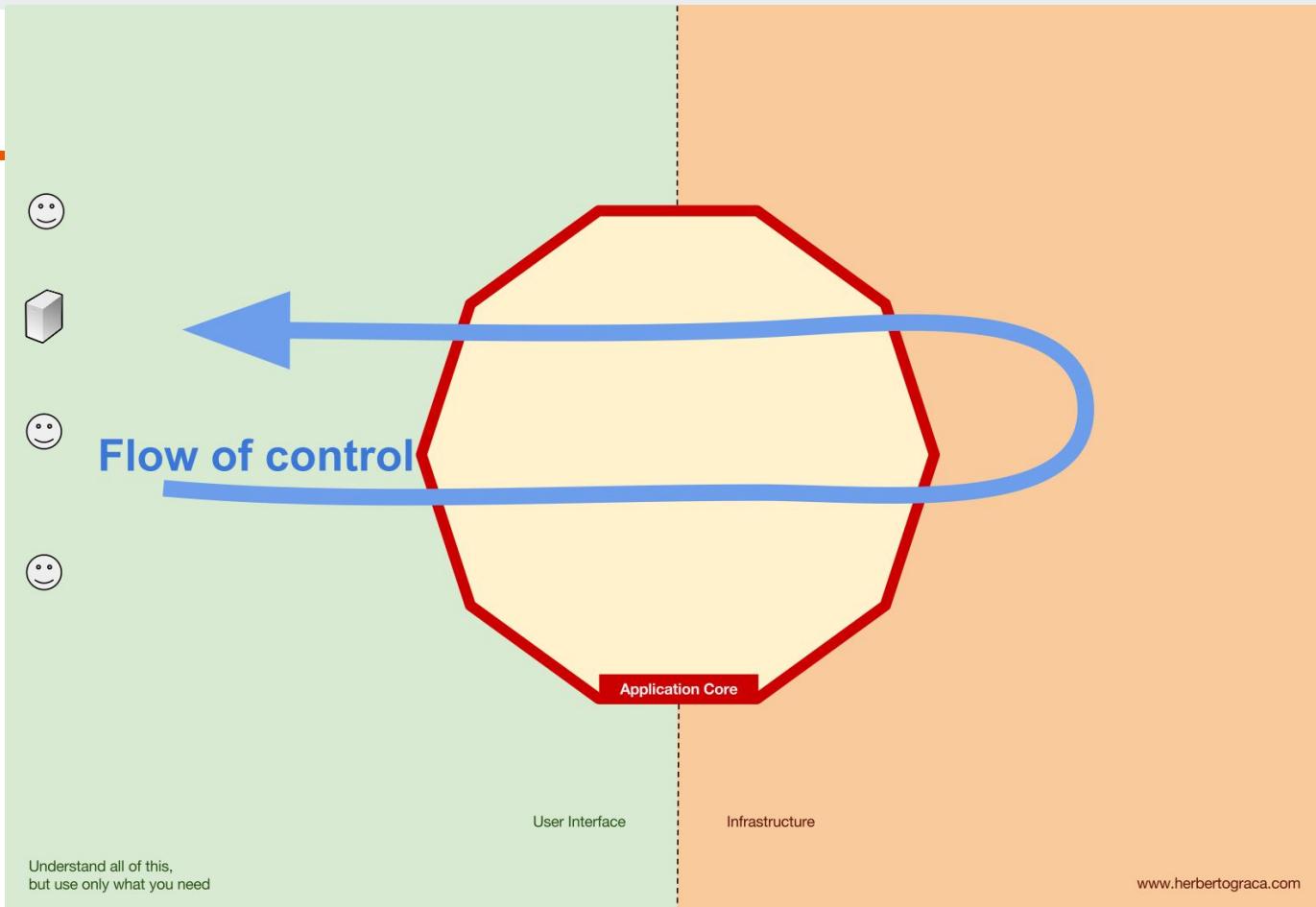
elasticsearch-graylog



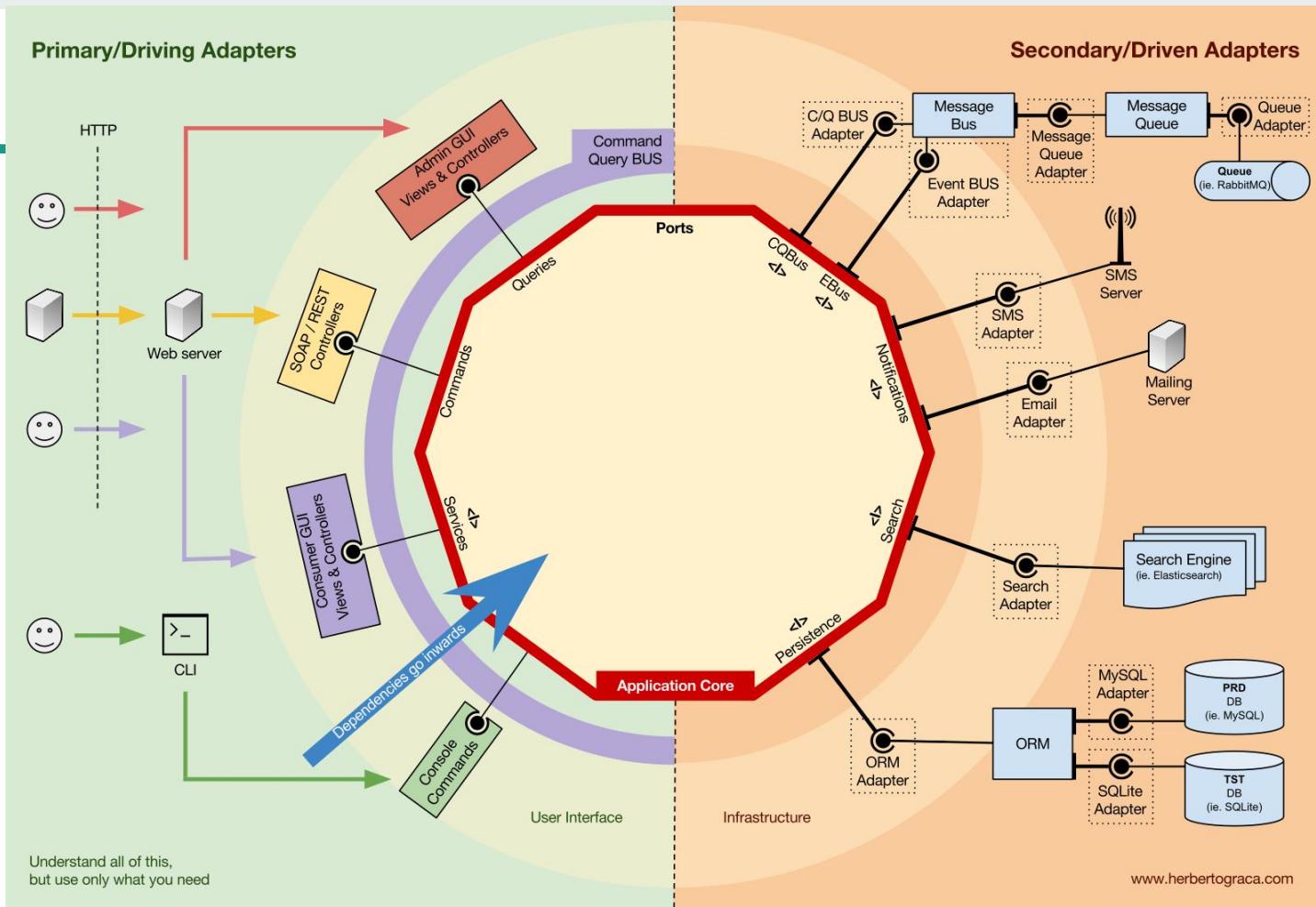


---

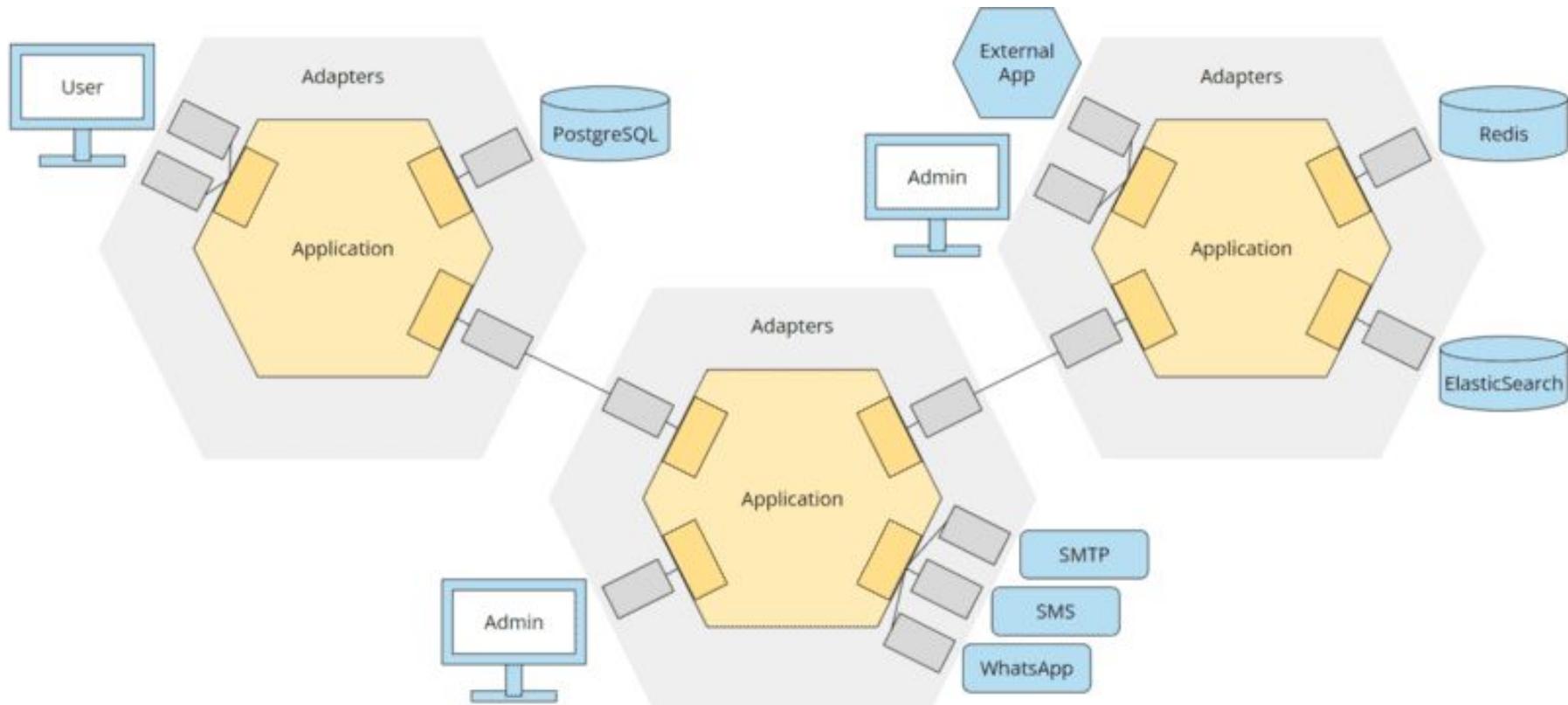
# Arquitetura Base



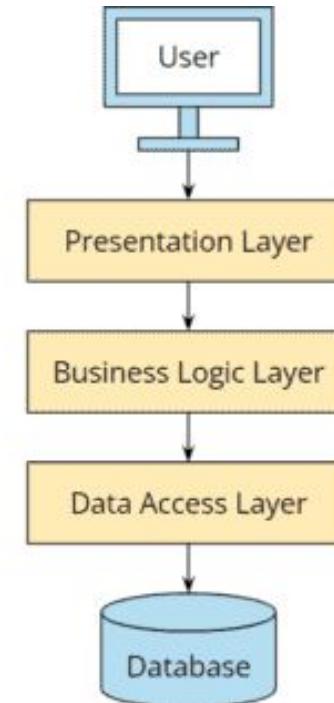
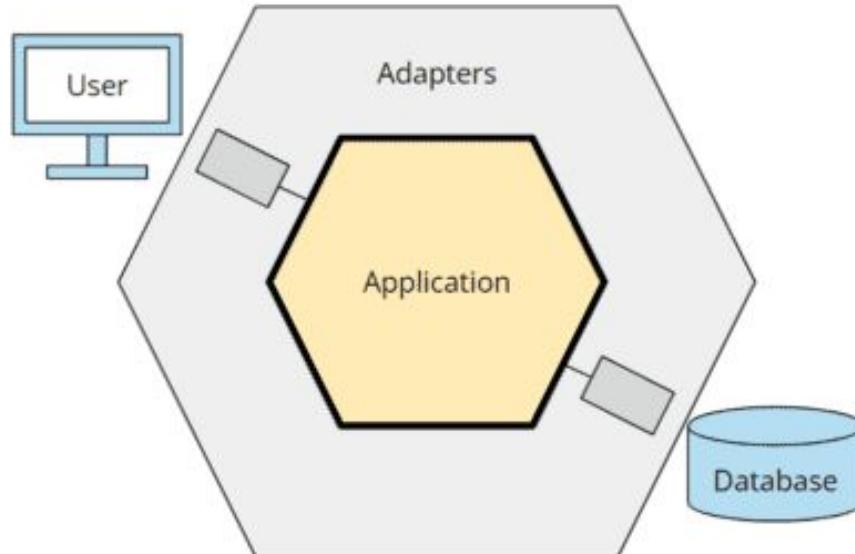
# Adaptadores Primários e Secundários



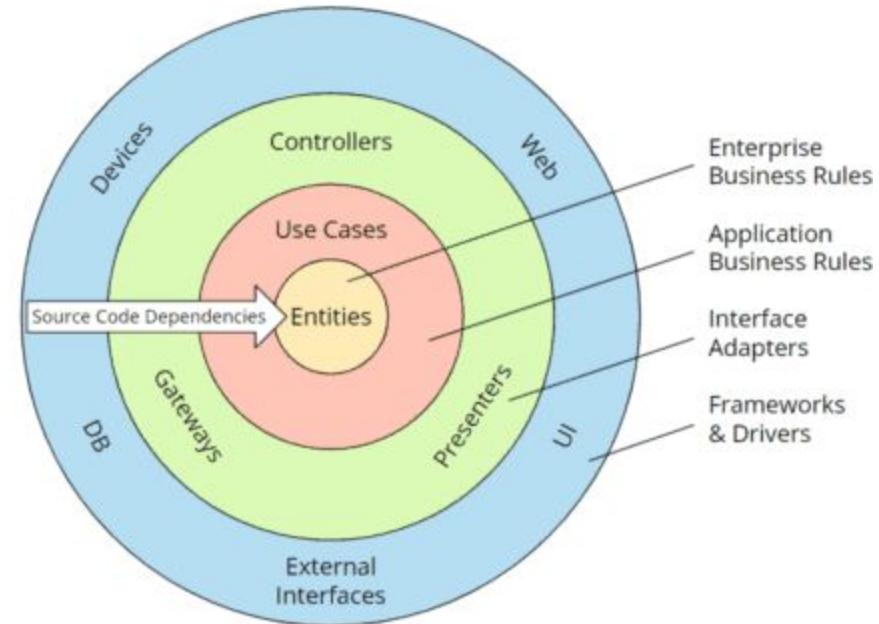
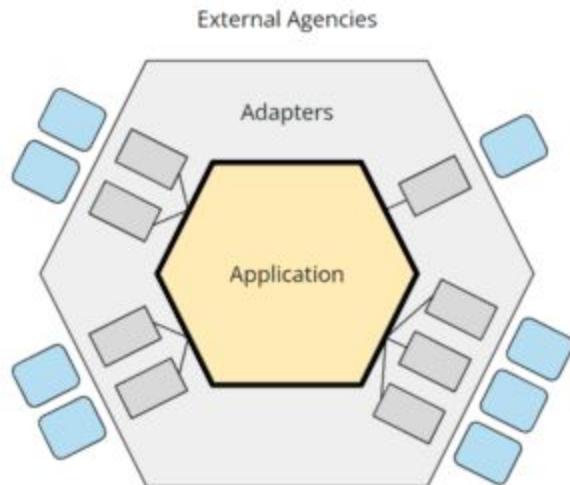
# Arquitetura Hexagonal (Application é abstrata)



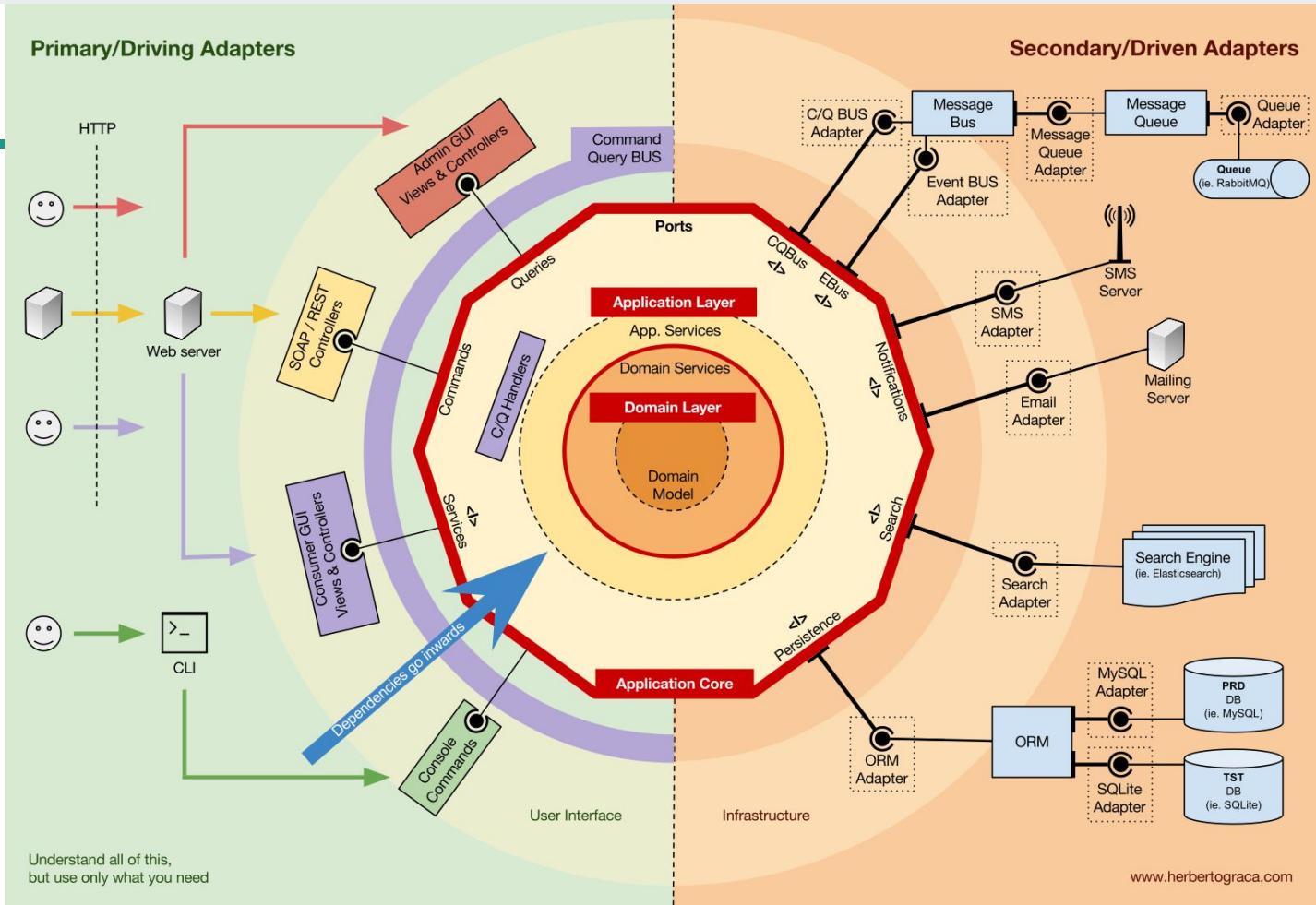
## Hexagonal vs em Camadas (Layered)



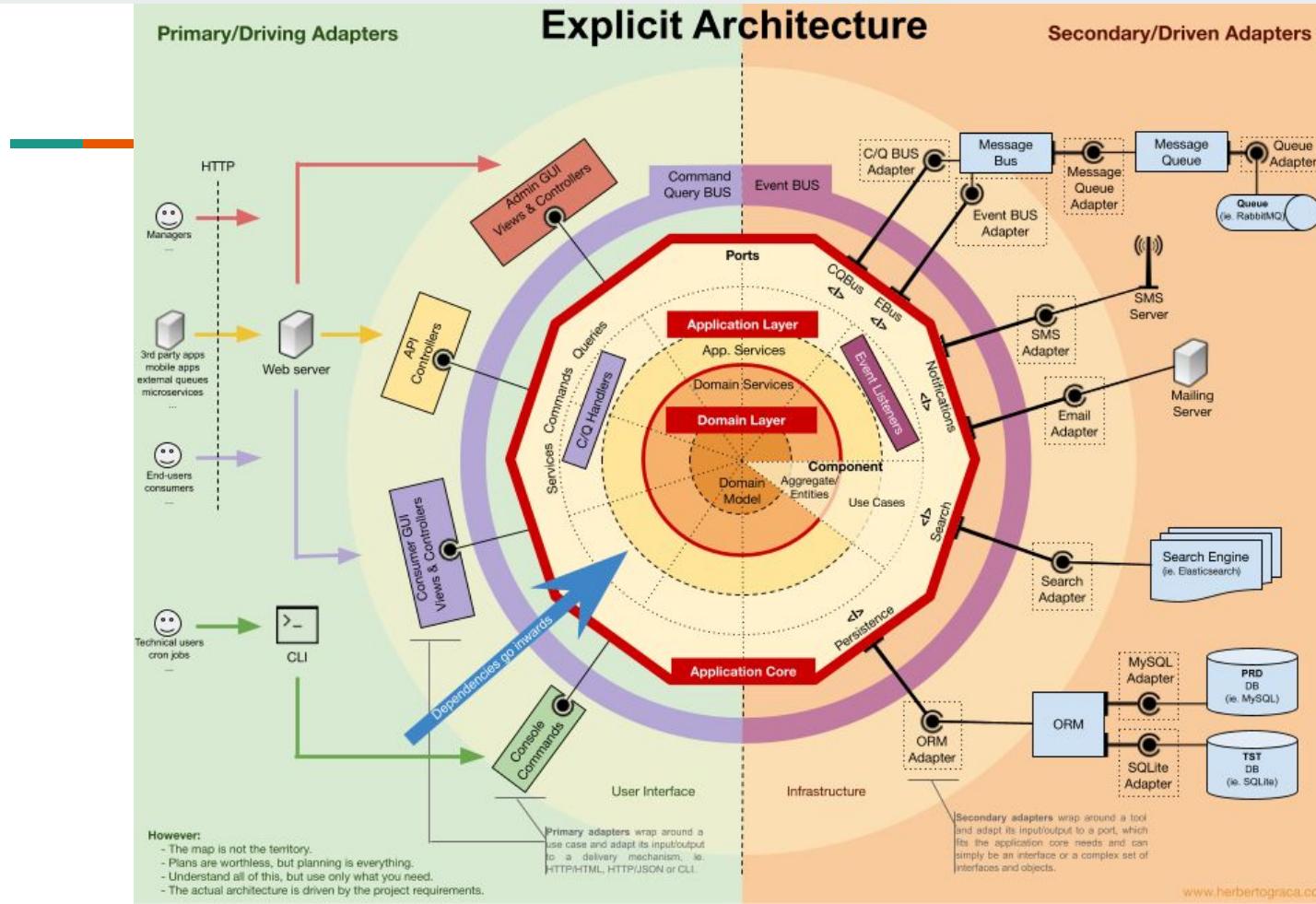
# Hexagonal vs Arquitetura Clean

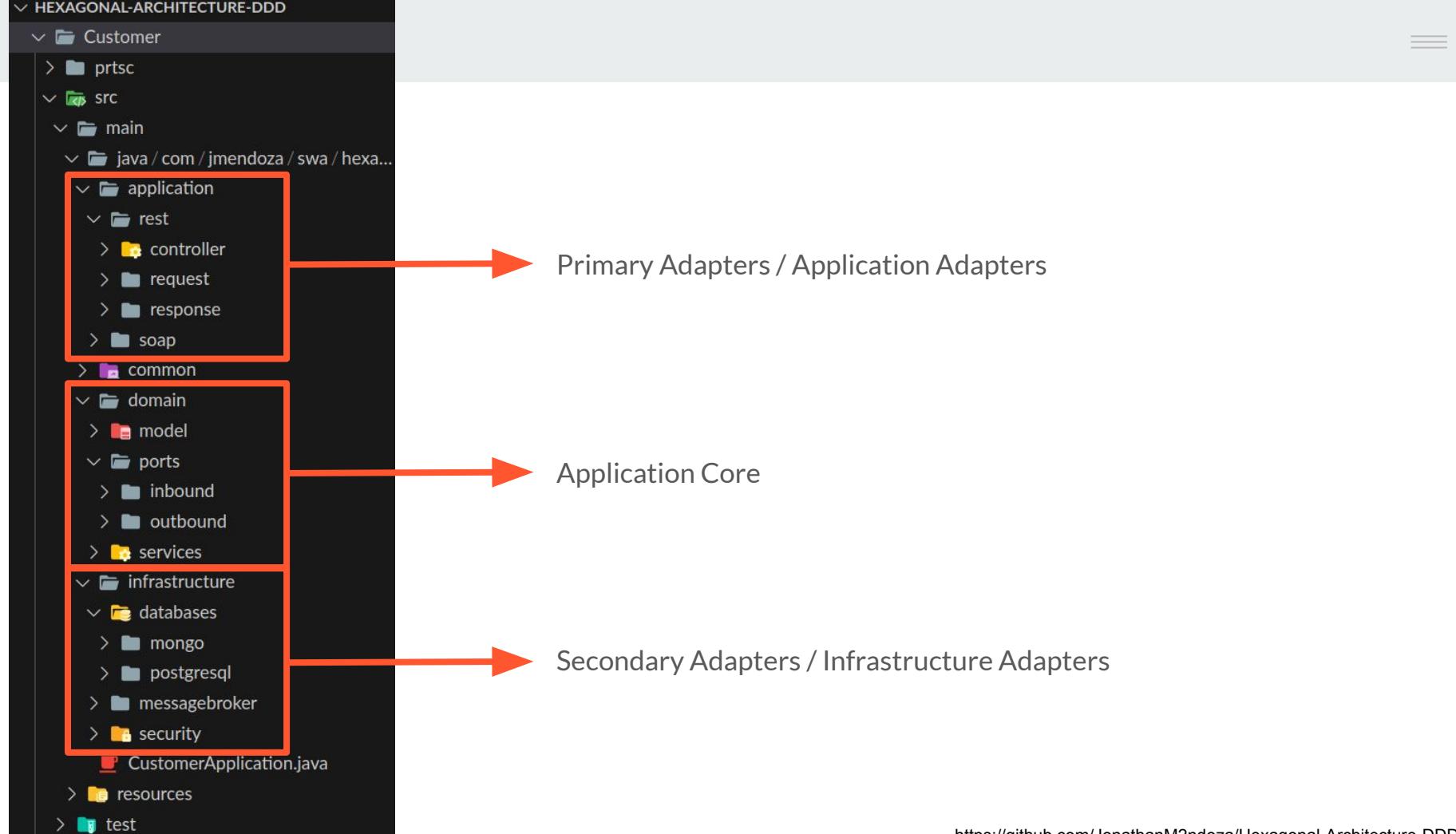


# Organização do Núcleo em Camadas



Understand all of this,  
but use only what you need

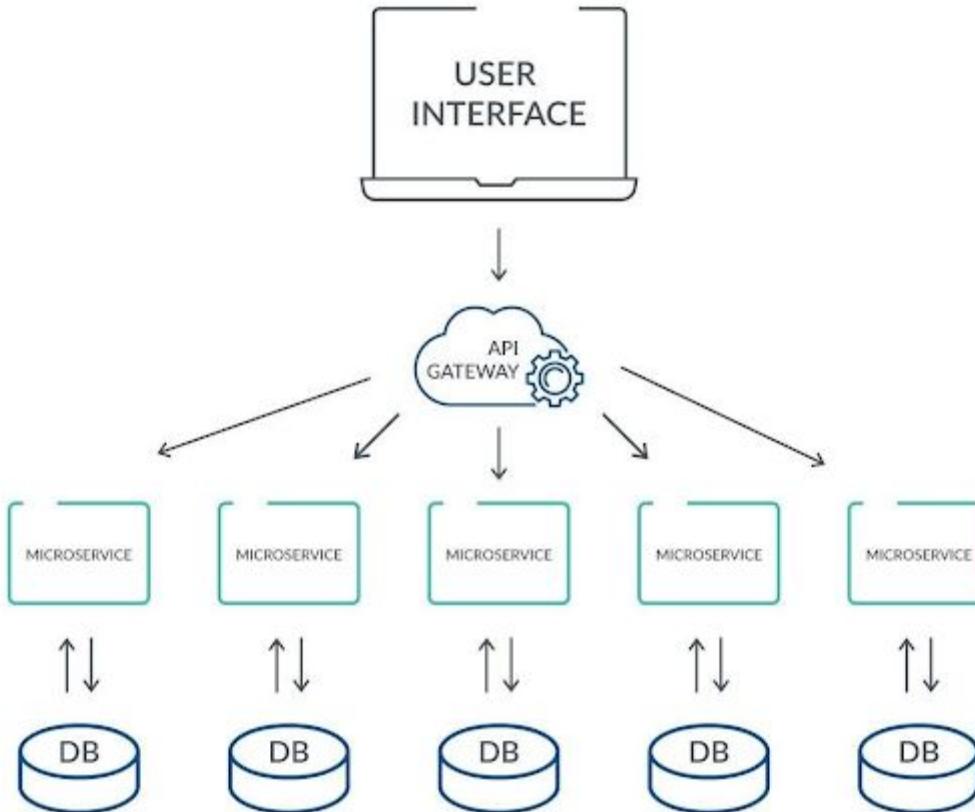




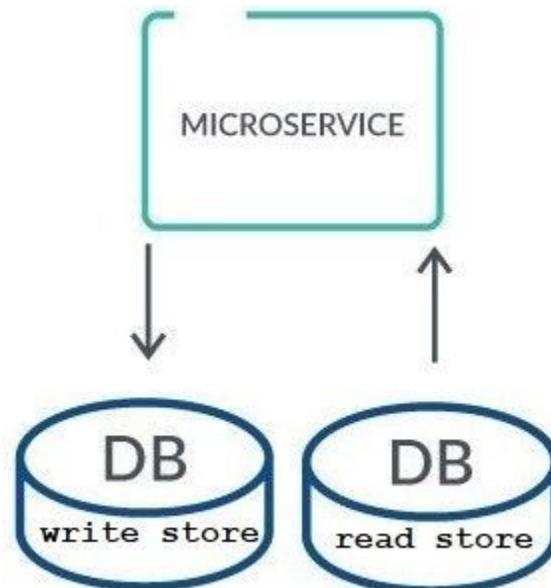
---

# PATTERN

# Database Per Service

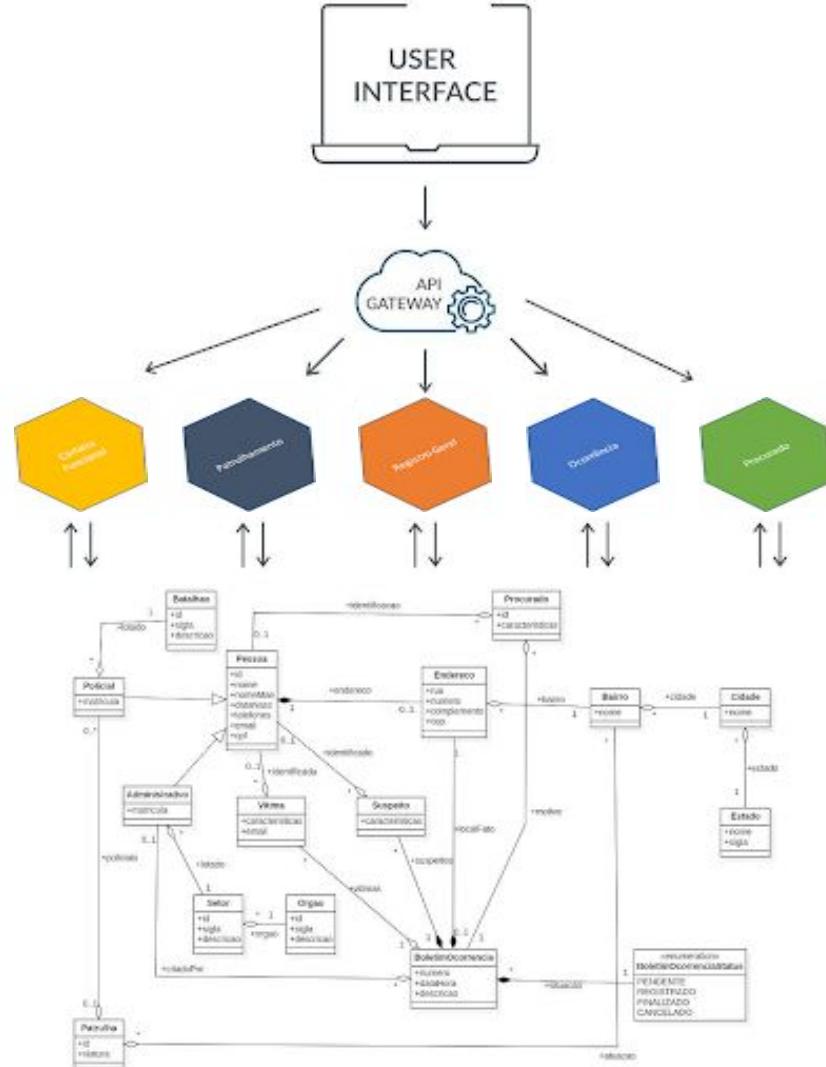


## Padrão CQRS



---

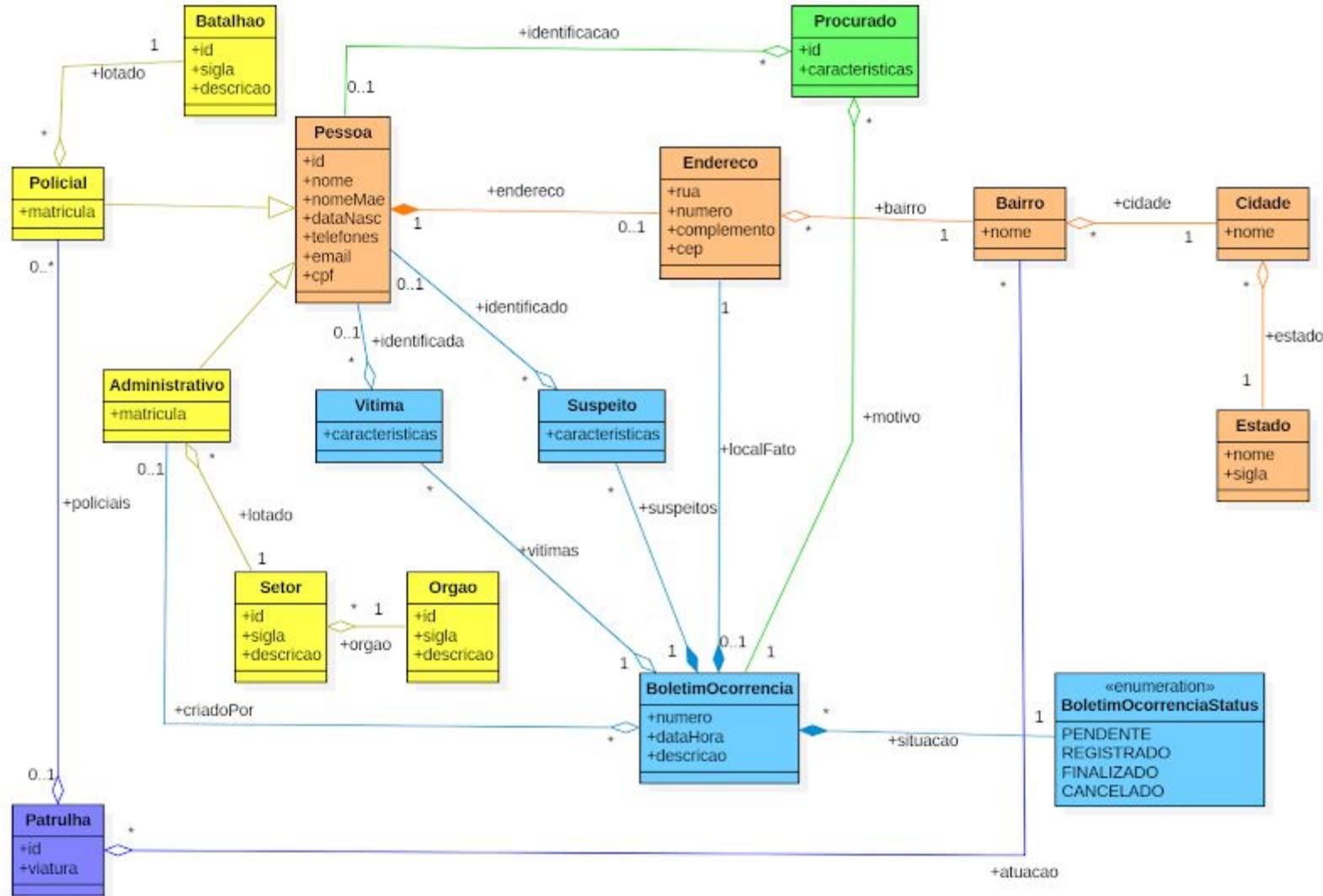
# DESAFIO



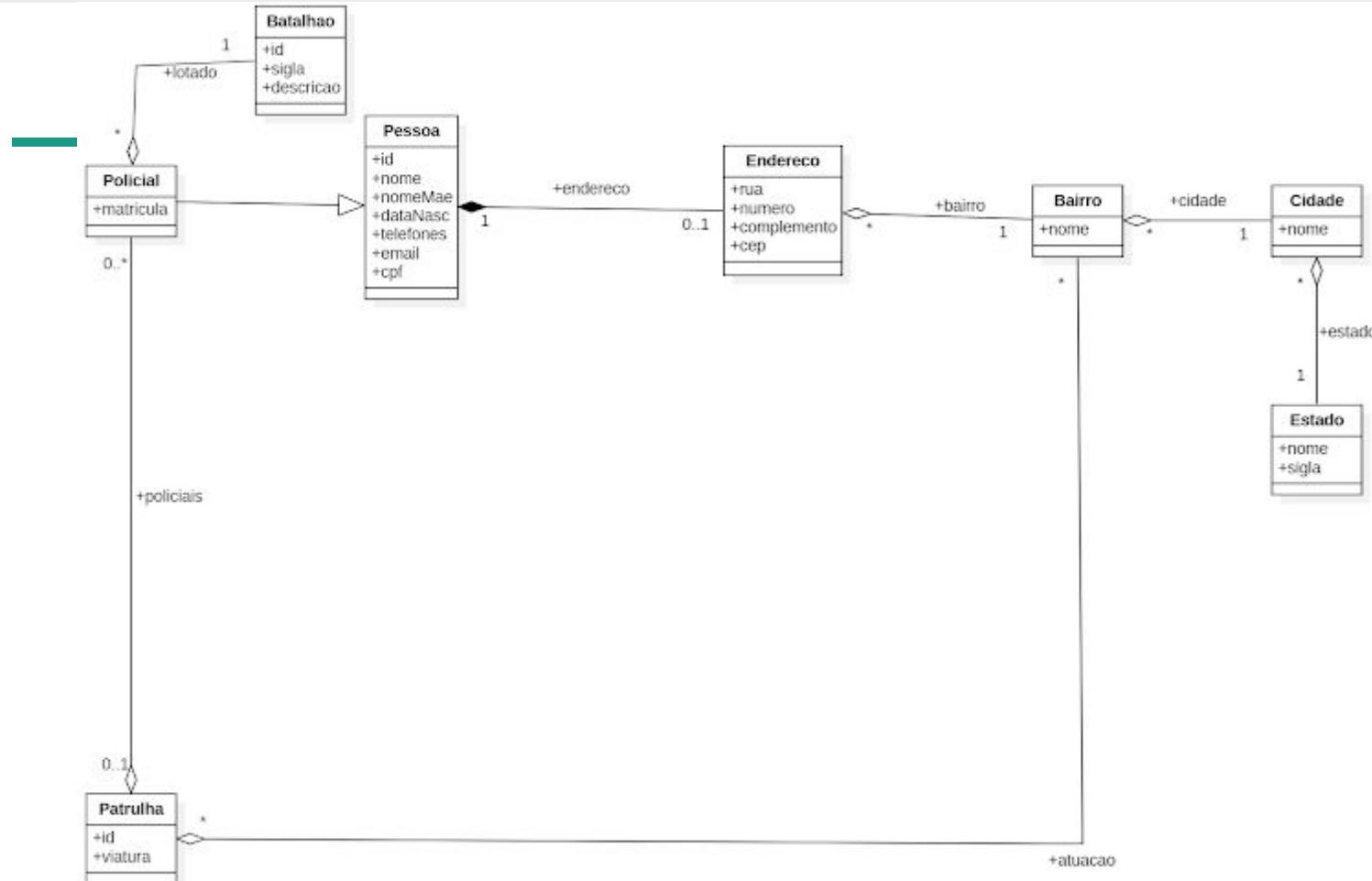
---

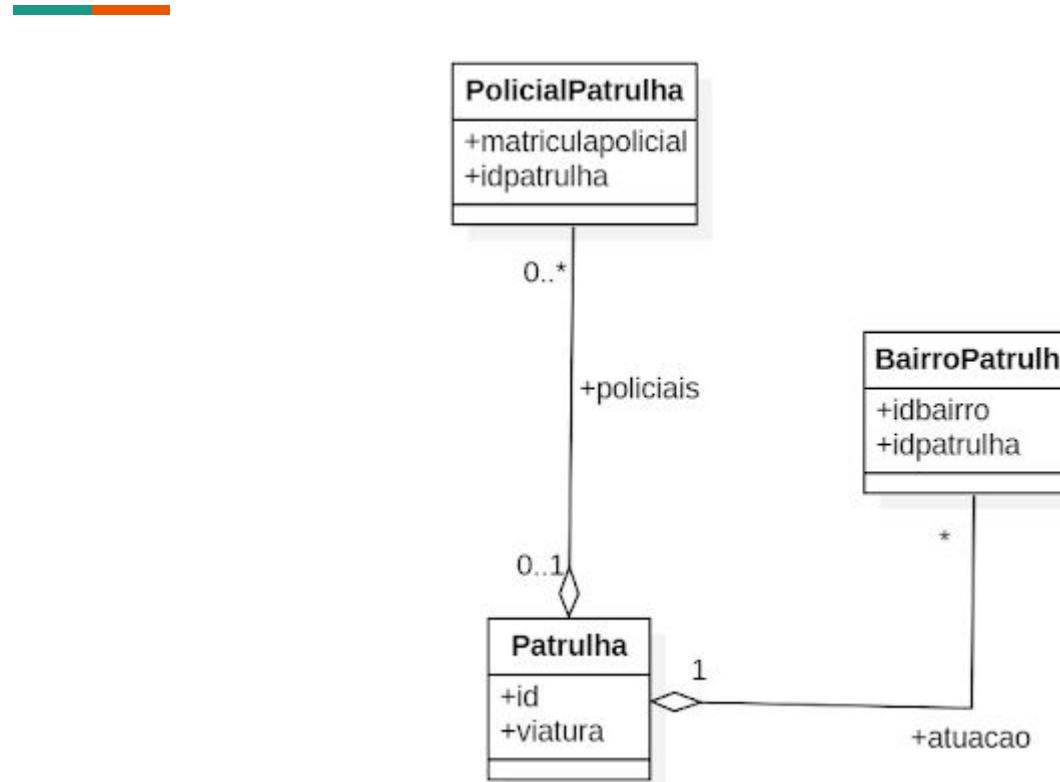


# SOLUÇÃO

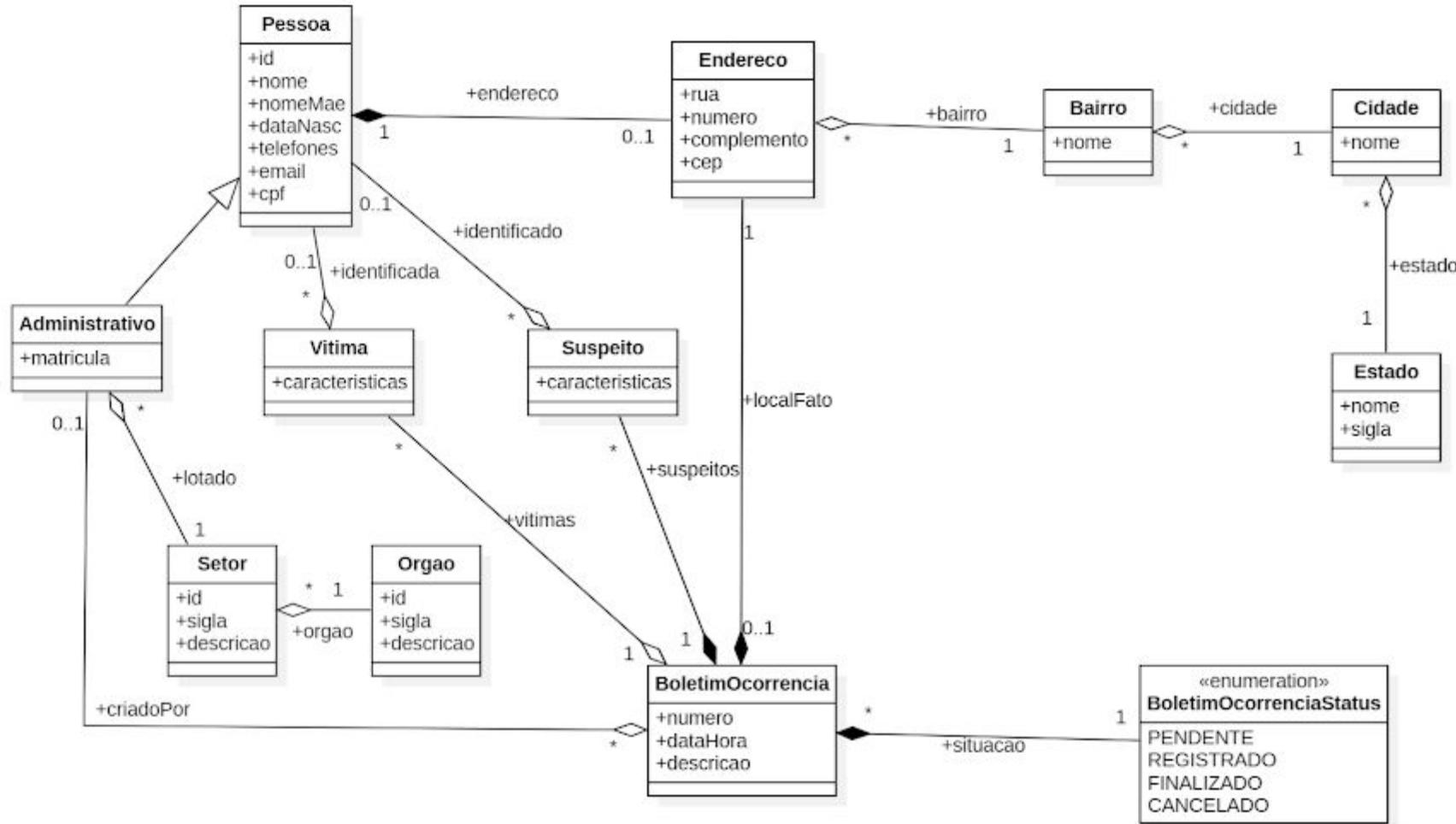


# Gerenciamento Patrulha: Estratégia Permissiva

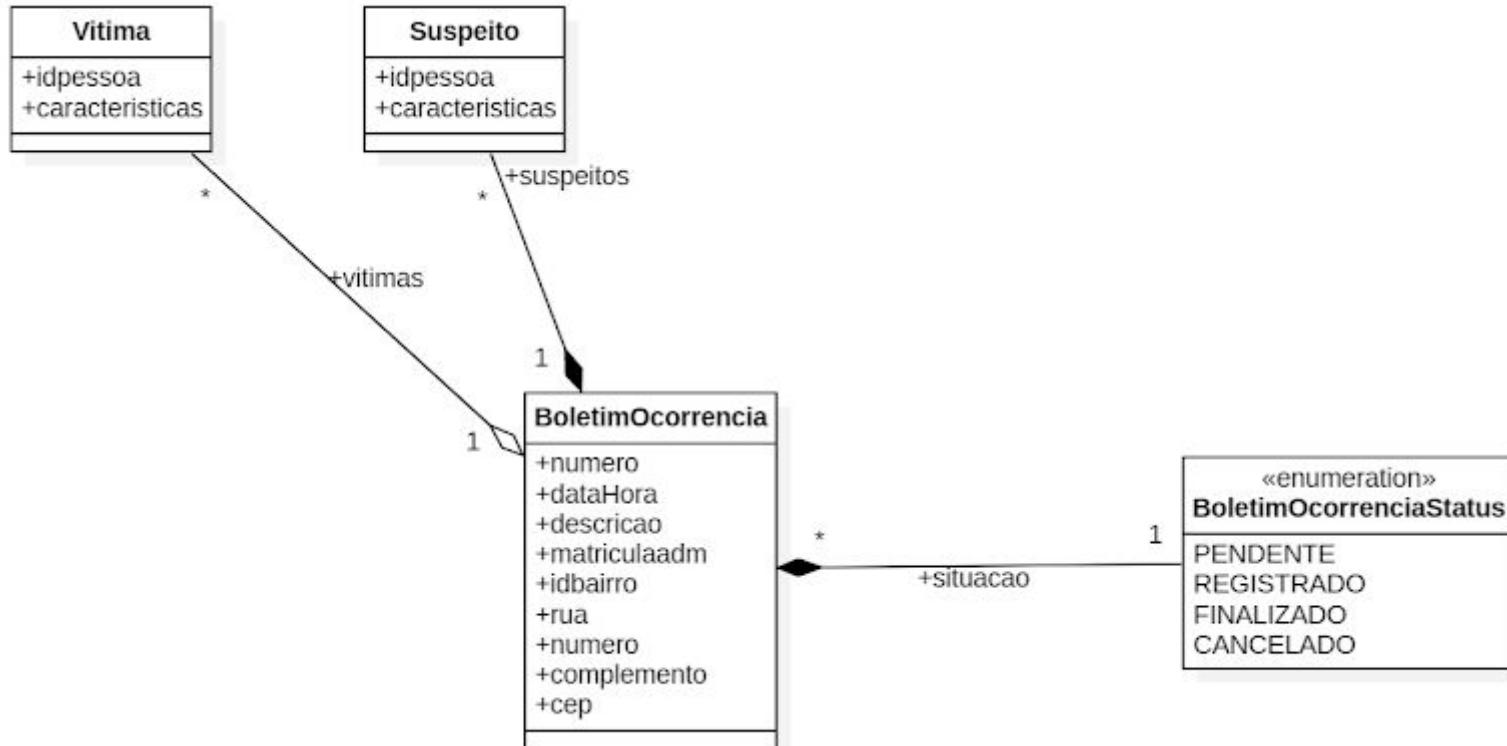




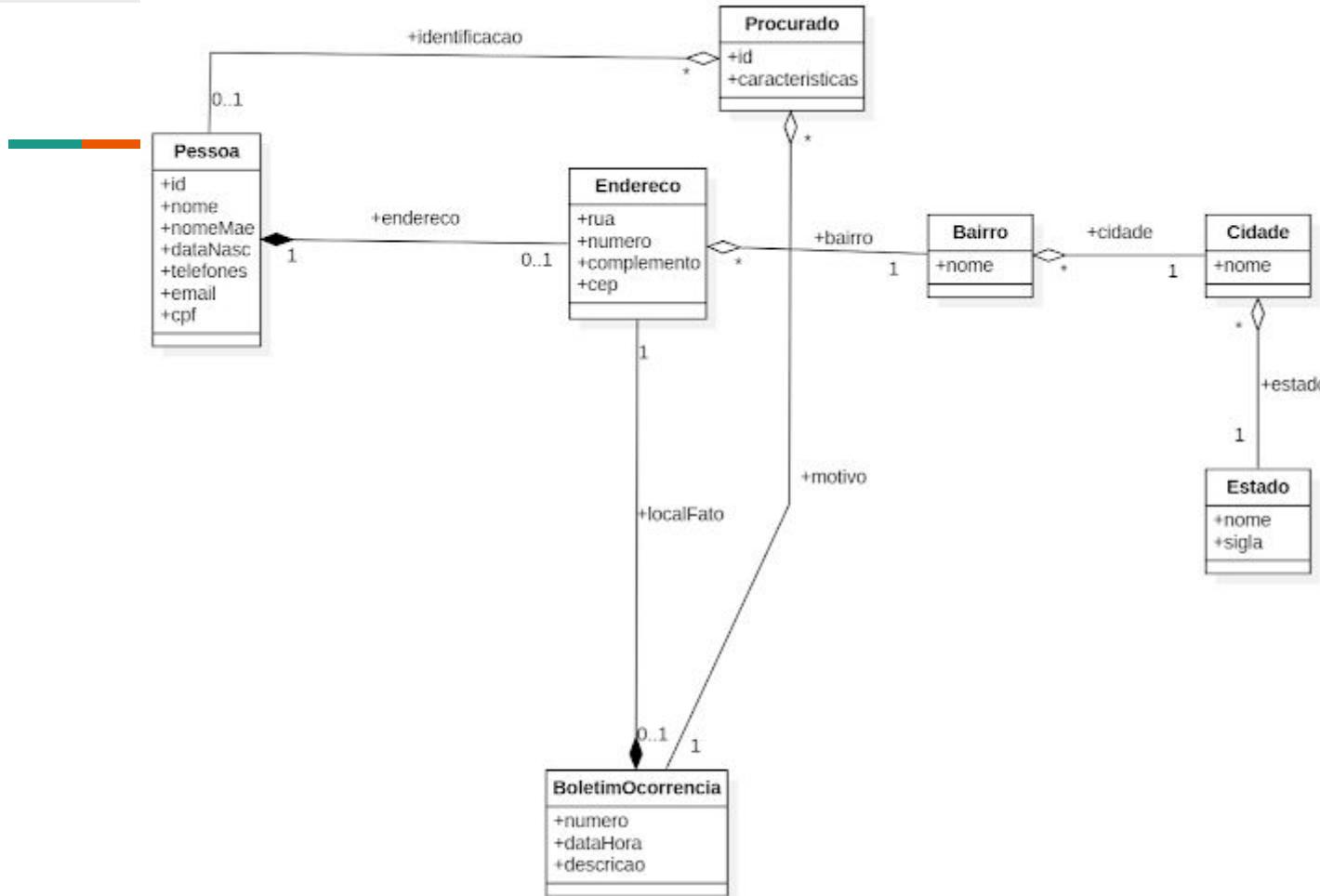
# Gerenciamento Ocorrência: Estratégia Permissiva



# Gerenciamento Ocorrência: Estratégia Restritiva



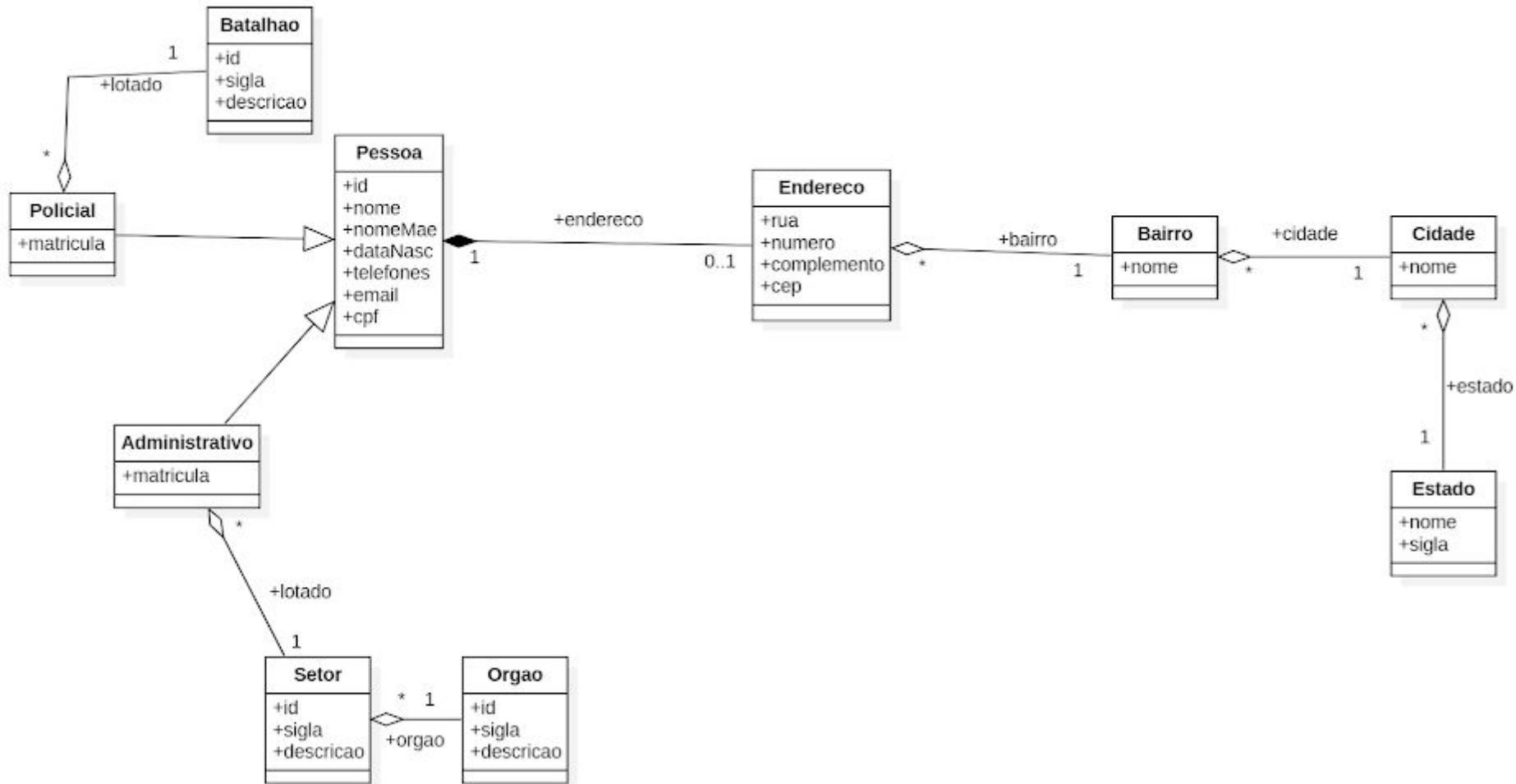
# Gerenciamento Procurado: Estratégia Permissiva



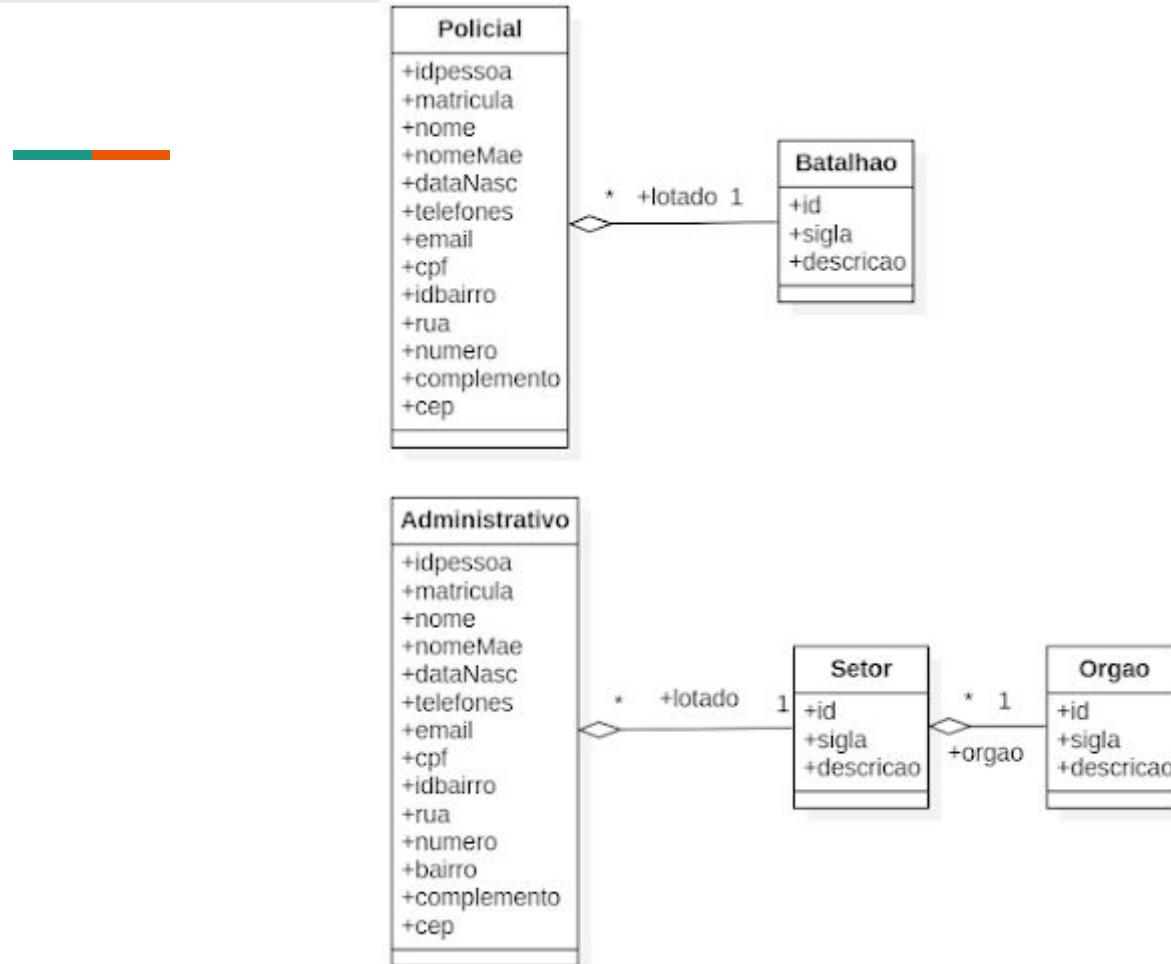


| Procurado        |
|------------------|
| +id              |
| +idpessoa        |
| +caracteristicas |
| +numerobo        |
|                  |

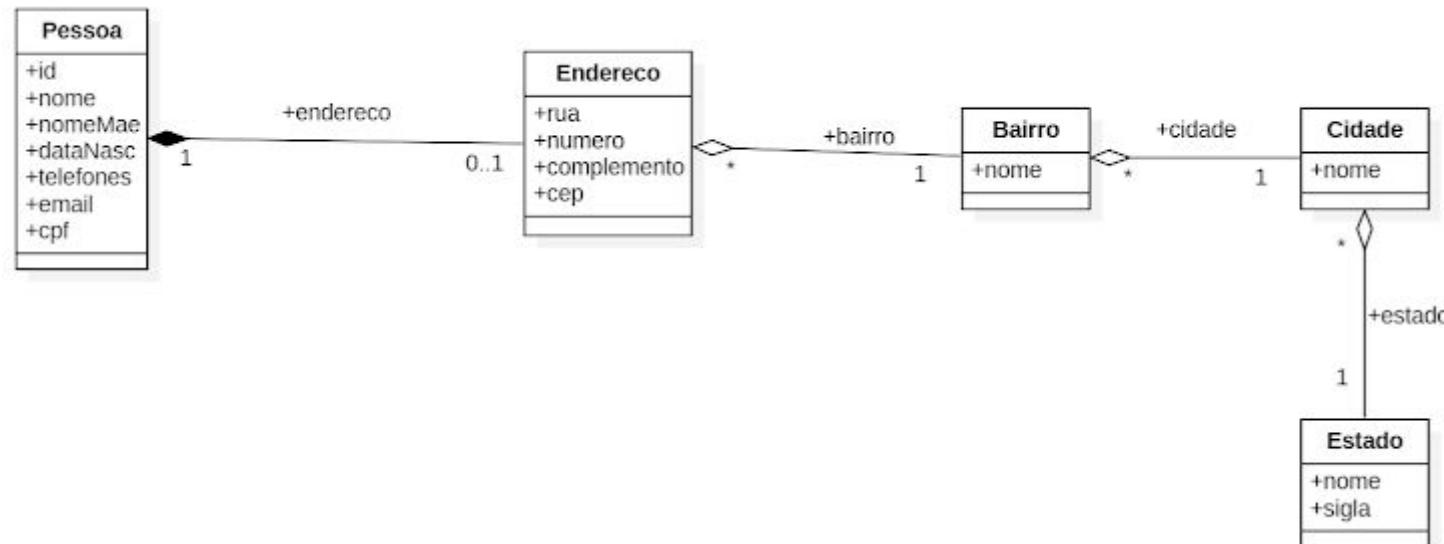
# Carteira Funcional: Estratégia Permissiva



# Carteira Funcional: Estratégia Restritiva



# Registro Geral: Somente Estratégia Restritiva





| Características       | Estratégia  |            |
|-----------------------|-------------|------------|
|                       | Permissiva  | Restritiva |
| Performance           | melhor      | pior       |
| Impactos de estrutura | maior       | menor      |
| Migração              | dificultada | facilitada |
| Administração BD      | dificultada | facilitada |

```
1 CREATE USER registro_geral;
2 CREATE USER carteira_funcional;
3 CREATE USER gerenciamento_patrulha;
4 CREATE USER gerenciamento_procurado;
5 CREATE USER gerenciamento_ocorrencia;
6
7 ALTER USER registro_geral WITH PASSWORD 'registro_geral';
8 ALTER USER carteira_funcional WITH PASSWORD 'carteira_funcional';
9 ALTER USER gerenciamento_patrulha WITH PASSWORD 'gerenciamento_patrulha';
10 ALTER USER gerenciamento_procurado WITH PASSWORD 'gerenciamento_procurado';
11 ALTER USER gerenciamento_ocorrencia WITH PASSWORD 'gerenciamento_ocorrencia';
12
13 REVOKE ALL ON ALL TABLES IN SCHEMA "public" FROM registro_geral;
14 REVOKE ALL ON ALL TABLES IN SCHEMA "public" FROM carteira_funcional;
15 REVOKE ALL ON ALL TABLES IN SCHEMA "public" FROM gerenciamento_patrulha;
16 REVOKE ALL ON ALL TABLES IN SCHEMA "public" FROM gerenciamento_procurado;
17 REVOKE ALL ON ALL TABLES IN SCHEMA "public" FROM gerenciamento_ocorrencia;
18
19 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON batalhao TO carteira_funcional;
20 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON policial TO carteira_funcional;
21 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON orgao TO carteira_funcional;
22 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON setor TO carteira_funcional;
23 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON administrativo TO carteira_funcional;
24
25 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON vitima TO gerenciamento_ocorrencia;
26 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON suspeito TO gerenciamento_ocorrencia;
27 GRANT SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE ON boletim_ocorrencia TO gerenciamento_ocorrencia;
```

# Migração



<https://ieeexplore.ieee.org/document/9514268>

---



# OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

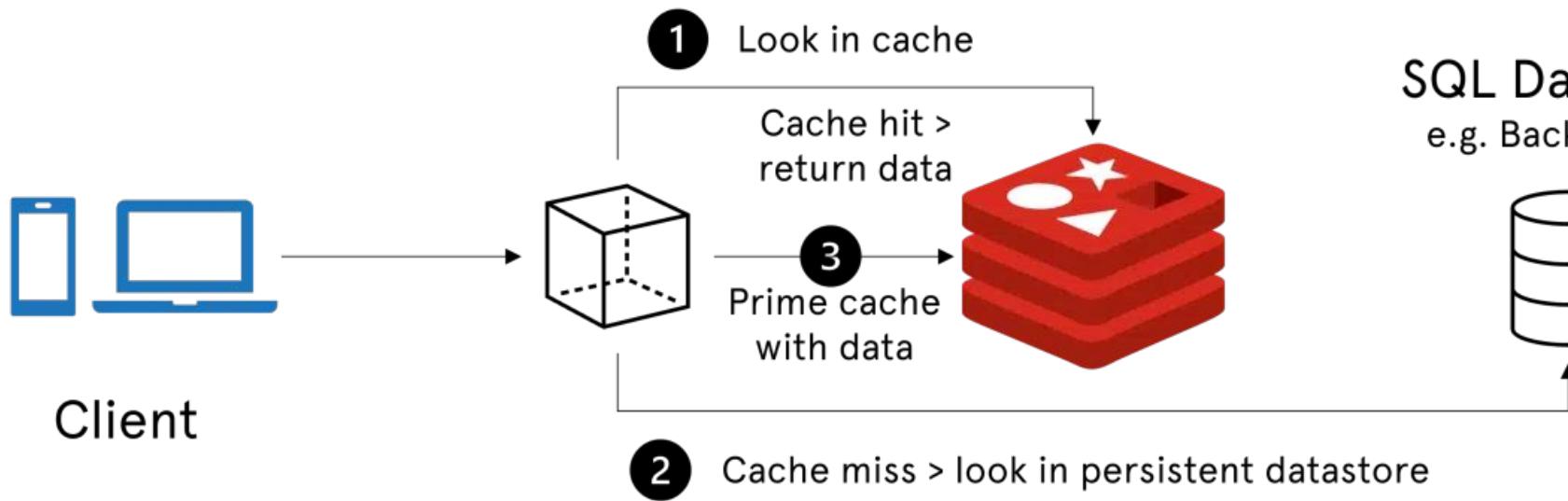
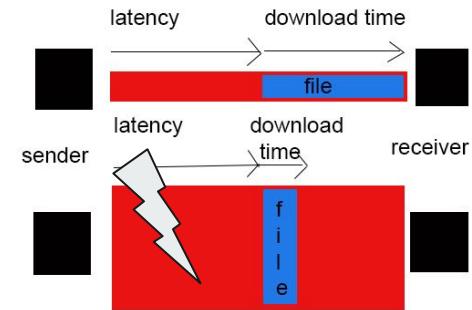


# UUID (0934b1f5-6aaaf-4201-a54b-14e13dbd9b62)

---

- Identifica unicamente uma informação em sistemas distribuídos
- Problema dos identificadores sequenciais:
  - Exige coordenação central
  - Dificulta a sincronização
  - Causa vazamento acidental de informação
  - Permite realização de estimativas para robôs ou ataques na segurança
  - Permite criar operações idempotentes

# Caching





# Caching

| Cache                   | Vantagem  | Desvantagem  |
|-------------------------|---|--|
| <b>Embutido</b>         | <p>Fácil de configurar e implantar.</p> <p>Baixa latência de acesso aos dados.</p> <p>Sem necessidade de manutenção pela equipe de operação.</p> <p>Impacto de disponibilidade local.</p> | <p>Gerenciamento não é flexível (escalonamento, backup).</p> <p>Limitado a tecnologia utilizada em cada microserviço (Java, python, ...).</p> <p>Dados armazenados e gerenciados junto da aplicação.</p> |
| <b>Cliente-Servidor</b> | <p>Dados armazenados e gerenciados separados da aplicação.</p> <p>Gerenciamento flexível (escalonamento, backup).</p> <p>Independe da linguagem de programação.</p>                       | <p>Demandar esforço da equipe de operação.</p> <p>Ajustes de configuração de rede necessários.</p> <p>Maior latência.</p> <p>Impacto de disponibilidade global.</p>                                      |



# Caching

| Característica   | Memcached | Redis |
|--|-----------|-------|
| Baixa latência (sub-millisecond latency)                 | Sim       | Sim   |
| Facilidade de uso  | Sim       | Sim   |
| Particionamento de dados                                 | Sim       | Sim   |
| Suporte a extensa variedade de linguagens de programação | Sim       | Sim   |
| Estruturas de Dados Avançadas                            | -         | Sim   |
| Arquitetura Multithreaded                                | Sim       | -     |
| Snapshots  | -         | Sim   |
| Replicação   | -         | Sim   |
| Transações   | -         | Sim   |
| Publish/Subscribe  | -         | Sim   |
| Script Lua   | -         | Sim   |
| Suporte Geoespacial                                      | -         | Sim   |



# Caching

---

```
@Cacheable("cidades")
public CidadeDTO buscar(Long id) {
    ...
}
```

```
@CacheEvict(cacheNames="cidades")
public CidadeDTO inserir(CidadeSaveDTO cidadeSaveDTO) {
    ...
}
```

```
@CachePut(value = "cidades", key = "#cidadeSaveDTO.id")
public CidadeDTO alterar(CidadeSaveDTO cidadeSaveDTO) {
    ...
}
```



# Redis Leitura Complementar

---

<https://redis.com/ebooks/>

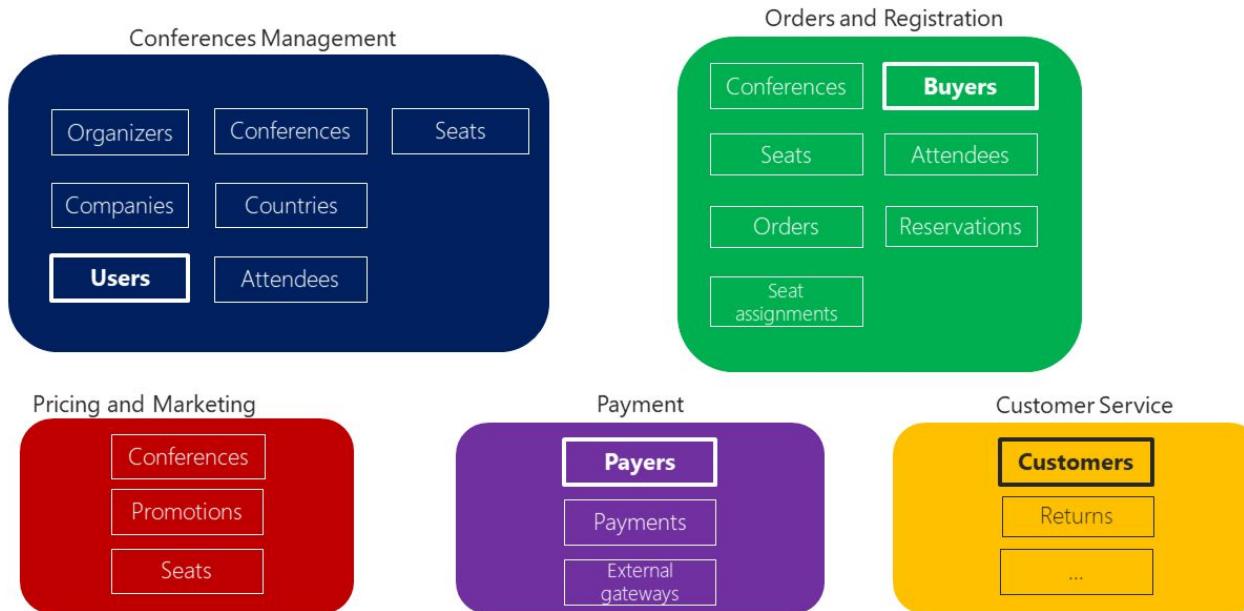
<https://redis.com/blog/redisjson-public-preview-performance-benchmarking/>

<https://www.atatus.com/blog/redis-metrics/>

<https://about.gitlab.com/blog/2022/11/28/how-we-diagnosed-and-resolved-redis-latency-spikes/>

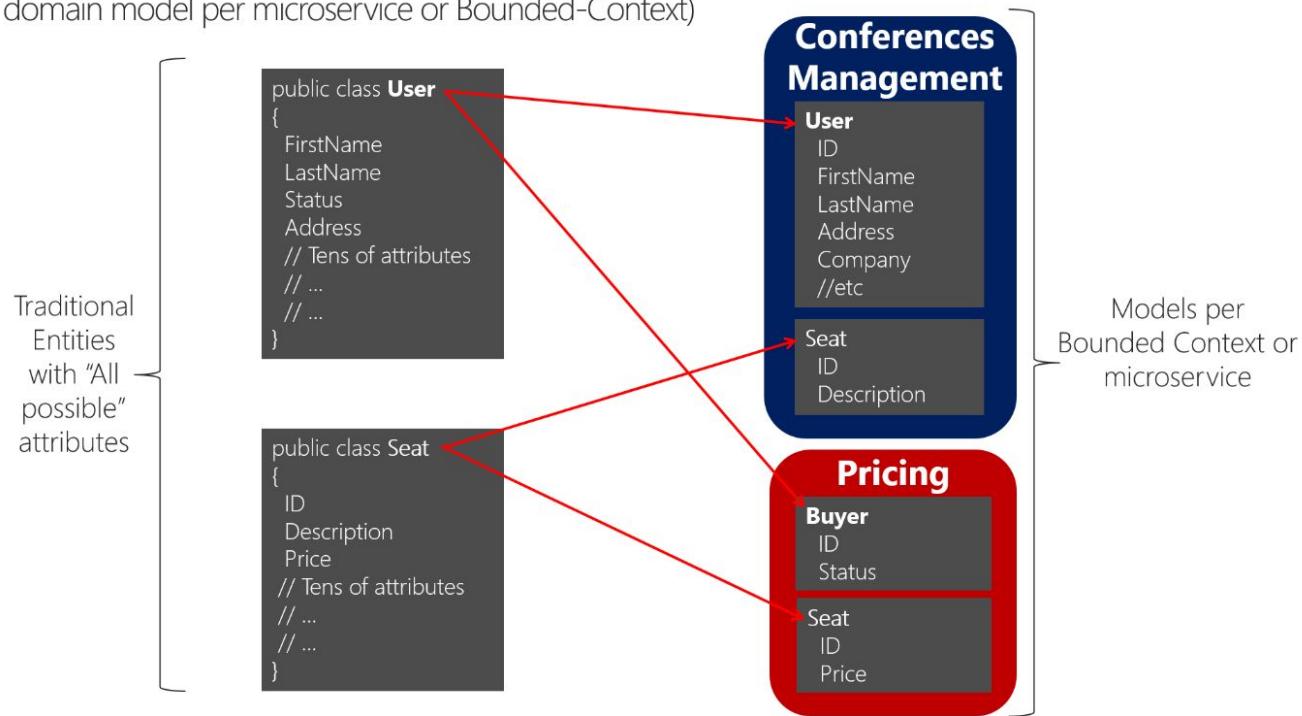
# Decomposing Data Model -> Multiple Domains

Identifying a Domain Model per Microservice or Bounded Context



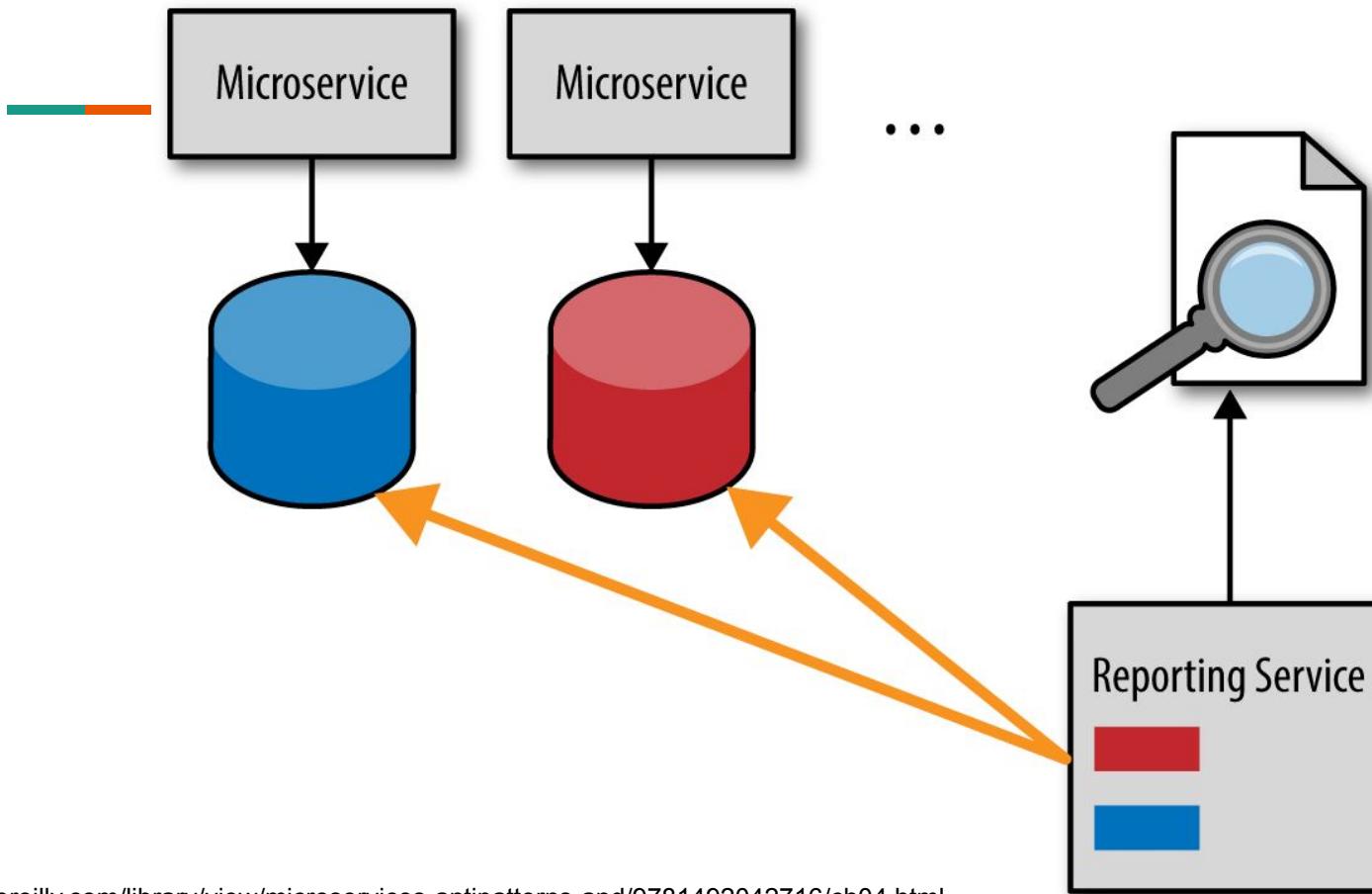
# Decomposing Data Model -> Multiple Domains

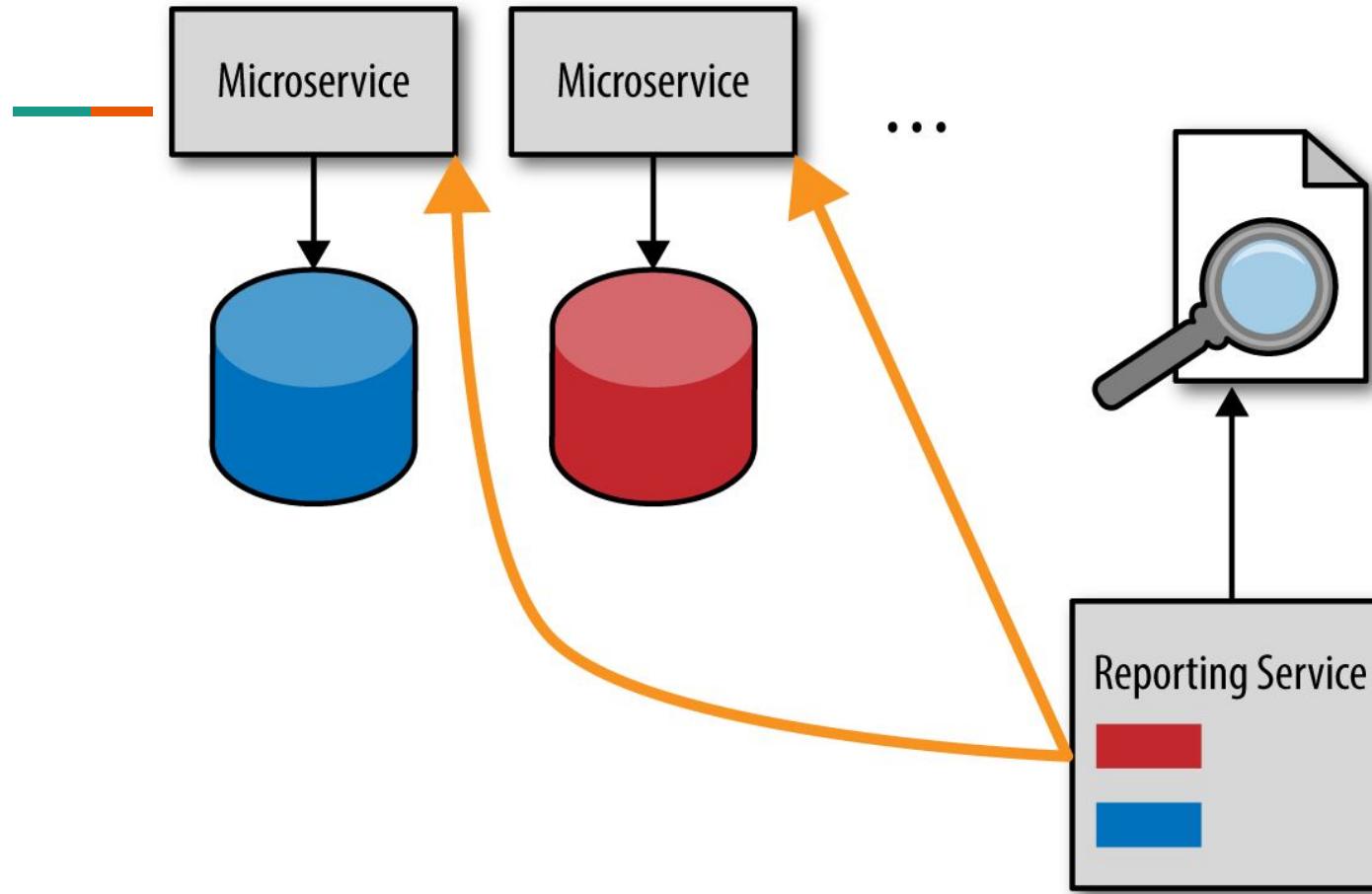
Decomposing a traditional data model into multiple domain models  
(One domain model per microservice or Bounded-Context)



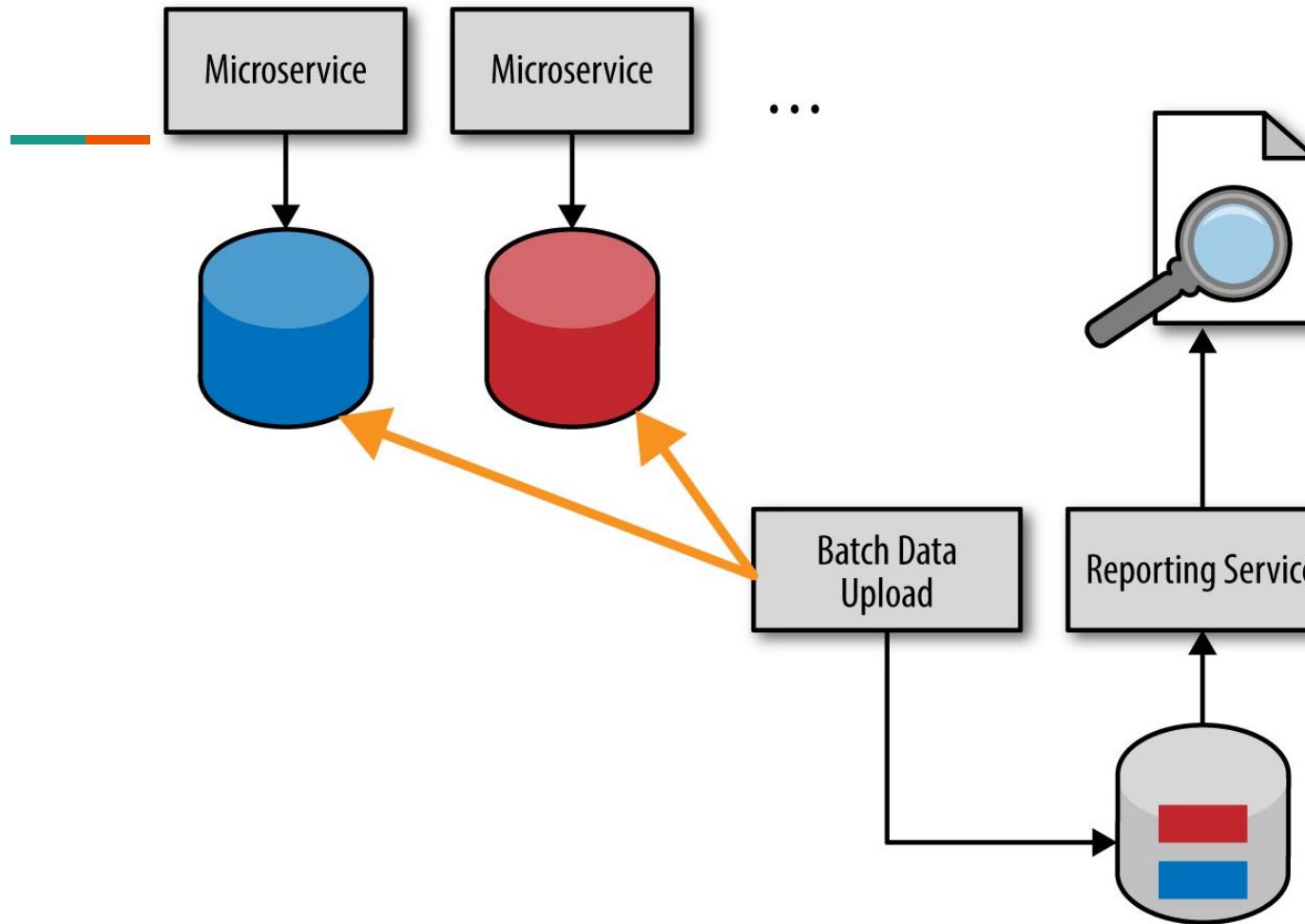
---

# Relatórios





## Batch Pull



## Event Push

