

# 个人信息

- 陈铭卓 / 男 / 1994
  - 黑龙江科技大学 / 软件工程专业 / 本科应届毕业生 / 曾任计算机科学创新基地负责人 (1%)
  - 联系方式: 17161783724 / Matthew\_Chen\_1994@163.com
  - GitHub: <https://github.com/ifmvo>
  - 技术博客: <https://blog.ifmvo.cn>
  - 期望职位: Android 应用开发工程师 / 10k - 12k
- 

## 技能清单

- 0.5 年项目管理经验, 2 年 Android 开发经验,
  - 有创业的经历, 有独立开发 Android APP 的经历
  - 熟练使用 Java 进行 Android 开发, 熟练 Android 各布局和组件开发
  - 熟悉从 UI 渲染、布局等方面对项目进行性能优化, 知道如何适配不同型号和不同分辨率的手机
  - 善于使用 Github 学习新的知识, 经常使用 Google、Stack Overflow 解决问题
  - 简单了解 iOS、Java 后台开发, 并能够在短时间内学习新的技术
  - 可熟练使用 AndroidStudio、Git、Genymotion 在 Linux、Mac、Windows 平台上进行开发
  - 熟悉 RxJava、Retrofit、EventBus、Glide 等主流框架, 熟悉 MVP 模式
  - 掌握 Android 各种动画的使用, 以及自定义 View 的实现
  - 了解并能够在项目中实践常用设计模式, 简单了解常见数据结构和算法
  - 了解 Socket 通信、TCP/IP 和 HTTP/HTTPS
- 

## 实习经历

### 哈尔滨时光慢递有限责任公司 ( 2016.1 ~ 2017.6 )

#### 拾忆APP (已上线)

- 项目简介
  - 拾忆是移动端摄影图像并上传、PC 端制作并打印相册相结合的平台
- 工作职责
  - 我负责 Android 项目的架构以及功能的实现, 根据需求对产品进行迭代, 并发布各大应用商店上线, 也参与服务器的维护工作, 讨论后台接口和数据库的制定
- 工作内容
  - 项目从零开始, 在领导要求一个月上线的情况下, 经过团队合作并顶住压力, 完成项目架构以及基本的功能, 达到上线要求

- 通过友盟分析的后台数据查看项目崩溃信息，定位项目中可能存在内存泄露的位置，研究解决方案并进行修改
- 使用真机的 Show GPU Overdraw 功能检测每个界面的 UI 渲染情况，通过移除不必要的 background 解决了 UI 过渡渲染的问题，使用 Hierarchy Viewer 工具查看并解决布局中不必要的层级问题，最后我将平均占用内存从 40M 优化到 25M
- 为了控制 Apk 包的大小，使用 Gradle 将项目中的图片转为 webp 格式，将图标转化成 VectorDrawable 形式
- 在实现旋涡功能时遇到具有挑战性的问题，我经过对 Android 属性动画深入研究和对粒子爆炸源码的仔细研读和修改，实现了 Android 模拟星空效果、动画实现发射按钮的呼吸效果、动画插值器解决图片加速旋转和减速旋转切换卡顿问题
- 领导提出编写慢递的需求，我使用 RichEditor 富文本编辑器，实现图文混排编辑功能，修改少量 js 和 css 代码使界面更加美观提高用户体验，使用图片本地 URL 和 上传图片后的 URL 分别作为 HashMap 的 key 和 value，实现慢递图片上传后 URL 的替换过程

## 大庆快亿秒科技有限责任公司（2015.7 ~ 2015.12）

### 快e秒微物流APP

- 项目简介
  - 快e秒是一个O2O模式的微物流APP
- 工作职责
  - 我负责项目 Android 端部分功能的开发、测试、以及对 bug 的修复
- 工作内容
  - 在零经验的情况下，20 天内完成了 Android 端的基本功能
  - 核心功能包括：复杂列表的展示，录音并上传，播放语音等
  - 按照项目需要接入百度地图，微信、支付宝支付和QQ、微信、新浪分享等 SDK

---

## 自我评价

热爱编程，热爱学习，将互联网作为自己的终身事业  
有责任心，动手能力强，喜欢坚持，勇于挑战，不怕吃苦  
不拖拉，喜欢做饭，喜欢吃完饭就刷碗  
热爱运动，喜欢健身、喜欢跑步