Plan de Cours : Introduction à GraphQL

Module 1 : Introduction à GraphQL

- ullet Comprendre GraphQL
 - Définition et avantages
 - Différences entre GraphQL et REST
 - Cas d'utilisation et domaines d'application
- Architecture de GraphQL
 - Serveur GraphQL
 - Clients GraphQL
 - Schéma, types, et résolveurs

Module 2: Installation et Configuration

- Mise en place d'un environnement
 - Installer Node.js et npm
 - Installer un framework backend (Express, Apollo Server)
- Premier Serveur GraphQL
 - Créer un projet Node.js
 - Installer Apollo Server
 - Écrire un premier schéma et résolveur simple

Module 3: Concepts Fondamentaux de GraphQL

- Schéma GraphQL
 - Type Query
 - Type Mutation
 - Type Subscription
 - Champs et arguments

- Langage de Requête GraphQL
 - Requêtes (queries)
 - Mutations
 - Fragments
 - Variables
- Types GraphQL
 - Scalar Types (String, Int, Float, Boolean, ID)
 - Types personnalisés
 - Listes et Nullabilité

Module 4 : Développement Avancé

- Relations et Types Imbriqués
- Pagination et Tri
- Authentification et Autorisation

Module 5 : Intégration du Client GraphQL

- Apollo Client
 - Introduction et installation
 - Configuration avec React.js ou Vue.js
 - Effectuer des requêtes et mutations
- Outils de Debugging
 - Utilisation de GraphiQL et GraphQL Playground
 - Explorer les schémas avec introspection

Module 6: Meilleures Pratiques et Optimisation

- Validation des Entrées
- Gestion des Performances
- Documentation Automatique

Module 7 : Étude de Cas

- Créer une API GraphQL pour une Application de Gestion de Tâches
- Déployer une API GraphQL

Module 8 : GraphQL Avancé

- Subscriptions en Temps Réel
- Federation et Microservices

Conclusion et Ressources

- Résumé des concepts clés
- Références pour approfondir
- Projet final : Construire une API GraphQL complète