

Tugas 6 - Pointer

Petunjuk Pengerjaan

Ikutilah langkah-langkah pengerjaan di bawah ini:

1. Menambahkan Folder baru dan file baru

Gunakanlah project yang sama dengan Tugas-1 (**jangan buat repository baru lagi**). Lalu buatlah folder baru dengan nama **“Tugas-6”**, lalu buat file baru di dalam folder tersebut dengan nama **“tugas6.go”**.

2. Kerjakan Soal di bawah ini

kerjakan soal di bawah ini dan masukkan semua kode jawabannya ke dalam file “tugas6.go”

soal 1

Tulislah kode seperti di bawah ini, buatlah

```
var luasLigkaran float64
var kelilingLingkaran float64
```

lalu buatlah function yang nantinya akan memperbarui value dari luas lingkaran dan keliling lingkaran dengan memasukkan salah satu parameternya yaitu jari-jarinya (wajib menggunakan pointer)

soal 2

Tulislah sebuah function dengan nama introduce. pastikan semua parameter pada function introduce di gunakan semuanya (wajib menggunakan pointer)

```
var sentence string

introduce(&sentence, "John", "laki-laki",
"penulis", "30")

fmt.Println(sentence) // Menampilkan "Pak John
adalah seorang penulis yang berusia 30 tahun"

introduce(&sentence, "Sarah", "perempuan",
"model", "28")

fmt.Println(sentence) // Menampilkan "Bu Sarah
adalah seorang model yang berusia 28 tahun"
```

soal 3

buatlah variabel seperti di bawah ini

```
var buah =
[]string{}
```

buatlah function yang menambahkan data di bawah ini ke variabel buah (wajib menggunakan pointer):

- Jeruk
- Semangka
- Mangga
- Strawberry
- Durian
- Manggis
- Alpukat

lalu tampilkan dengan loop dan beri angka di depannya sehingga menghasilkan output seperti ini:

1. Jeruk
2. Semangka
3. Mangga

7. Alpukat

soal 4

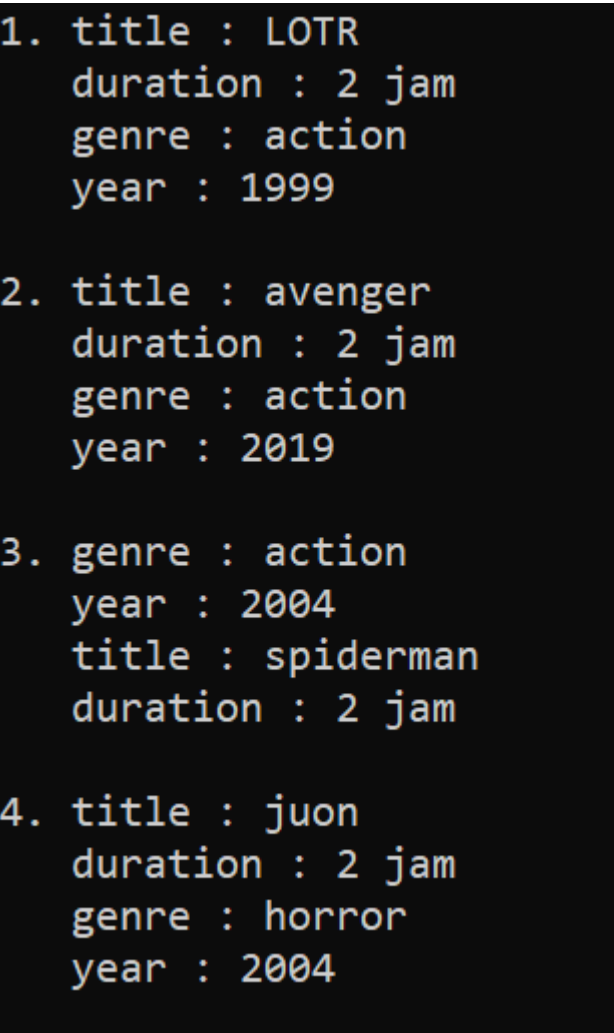
buatlah function dengan nama tambahDataFilm untuk menambahkan data map[string]string ke slice dataFilm, lalu tampilkan datanya sesuai output yang di inginkan

```
var dataFilm = []map[string]string{}

tambahDataFilm("LOTR", "2 jam", "action", "1999",
&dataFilm)
tambahDataFilm("avenger", "2 jam", "action",
"2019", &dataFilm)
tambahDataFilm("spiderman", "2 jam", "action",
"2004", &dataFilm)
tambahDataFilm("juon", "2 jam", "horror", "2004",
&dataFilm)

// isi dengan jawaban anda untuk menampilkan data
```

berikut ini output soal 4(untuk urutan title atau genre muncul duluan itu tidak mesti persis):



3. Tips

Agar soal mudah di periksa trainer maka sebelum jawaban soal sisipkan komentar seperti di bawah ini

```
// soal 1
.... jawaban soal 1

// soal 2
.... jawaban soal 2

dan seterusnya
```

4. Kumpulkan tugas

Lalu update tugasnya ke repository masing-masing. Selanjutnya kumpulkan tugas Anda dengan melakukan copy link commit yang telah dibuat dari halaman repository project gitlab ke akun Anda di <https://member.jabarcodingcamp.id/>.

Untuk selengkapnya, teknis pengumpulan tugas dapat di lihat di [sini](#)

Rating - Feedback



Berikan kritik dan saran..

Submit