

Tugas-10-Intro Flutter

Materi Video



Persiapan Install Flutter

Terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan sebelum dapat menggunakan Flutter untuk proses *development*. Berikut beberapa hal yang perlu kamu persiapkan:

System requirements

Operation System: Jika kamu menggunakan Windows, minimal versi 7 SP1 atau yang terbaru dan pastikan 64-bit. Sedangkan Linux dan Mac hanya wajib menggunakan 64-bit.

Disk Space: Jika kamu menggunakan Windows, sediakan ruang sekitar 400 MB (tidak termasuk tools/IDE). Linux membutuhkan 600 MB dengan ketentuan yang sama, sedangkan Mac membutuhkan 700 MB.

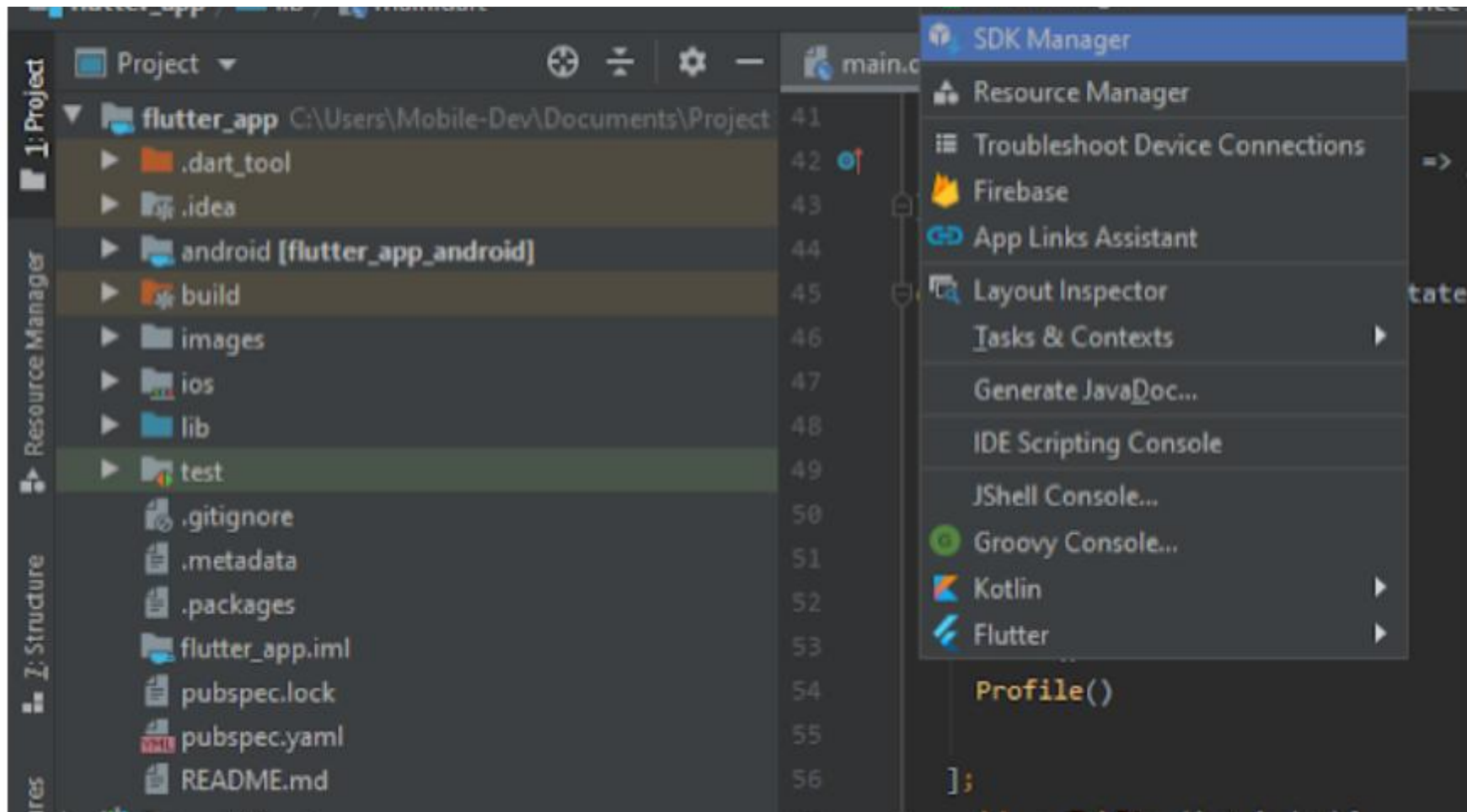
Tools: Pastikan kamu telah menginstall `git` dan dapat digunakan melalui *command line*.

Install Android Studio

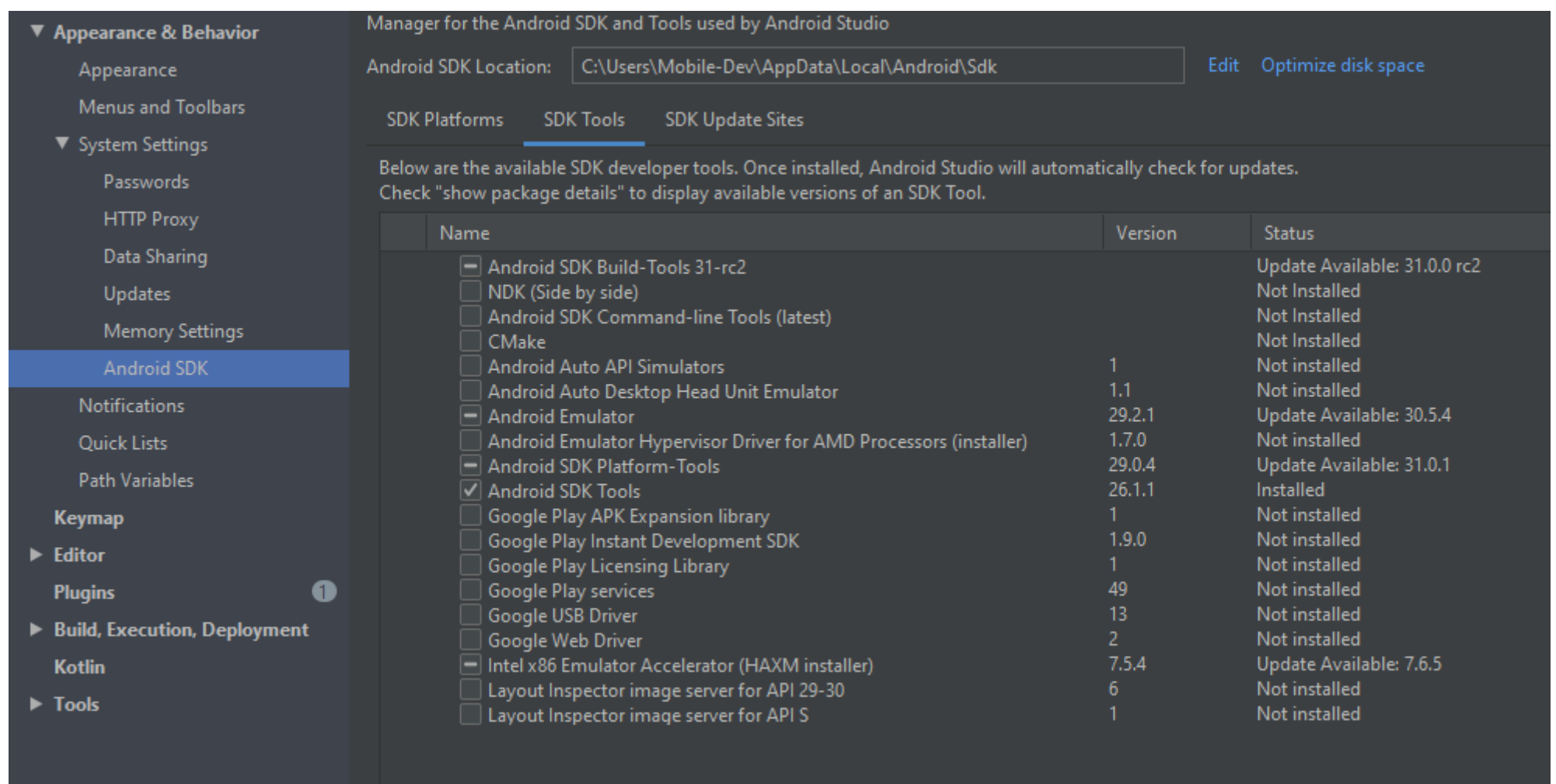
Mungkin sebagian teman-teman bertanya-tanya, kenapa sih harus meng-*install* Android studio? Kan penggunaan RAM-nya besar? Tenang saja, yang dibutuhkan dari Android studio adalah *dependecies* yang menyertainya, sehingga kedepannya kita tidak perlu menjalankannya dan dapat menggunakan *Editor* lain untuk menuliskan *code* kamu. Berikut beberapa hal yang dibutuhkan Flutter dari Android Studio untuk proses *development* Android:

1. Android SDK
2. Android SDK Platform-Tools
3. Android SDK Build-Tools

Tahapannya, silahkan *download* dan *install* [Android Studio](#) sesuai dengan sistem operasi yang kamu punya. Pada kotak *dialog* "**Android Studio Setup Wizard**", pastikan kamu meng-*install* ketiga bagian yang telah disebutkan diatas. Atau kamu dapat ke *menu* **Tools** > **SDK Manager**



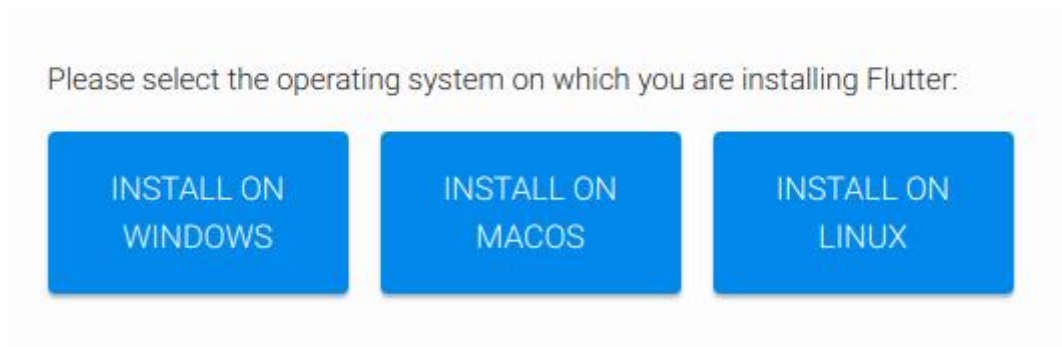
Kemudian pilih tab **SDK Tools** dan centang ketiga komponen diatas



Install Flutter SDK

Selain SDK yang telah didapatkan dari Android Studio, Flutter juga mewajibkan kita untuk meng-*install* SDK yang telah disediakan. Berikut adalah beberapa tahapan instalasi **Flutter SDK**.

1. Buka halaman [Flutter Install](#), kemudian pilih sistem operasi yang kamu gunakan.



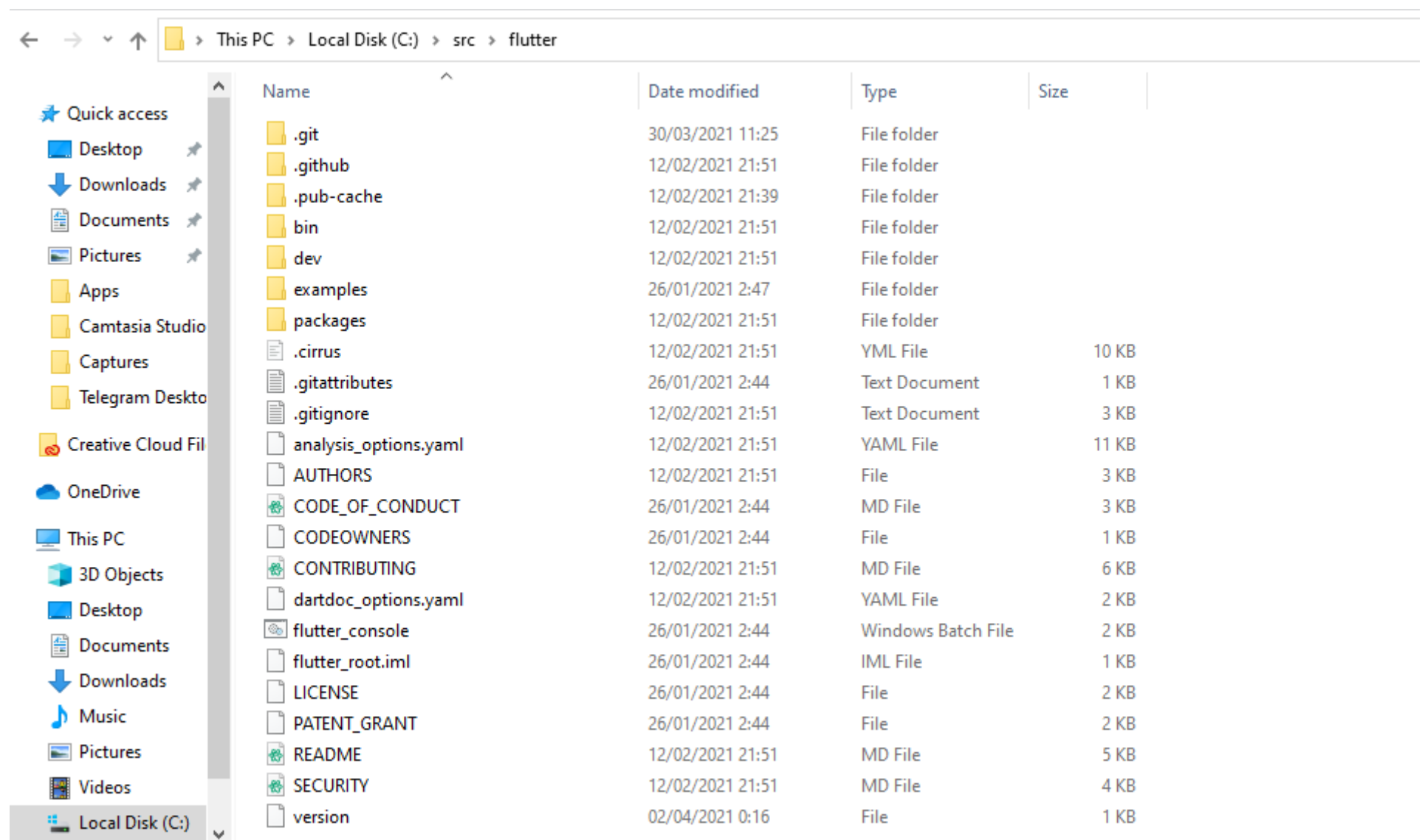
2. Pada bagian **Flutter SDK**, *download* SDK dari *link* yang telah disediakan.

Get the Flutter SDK

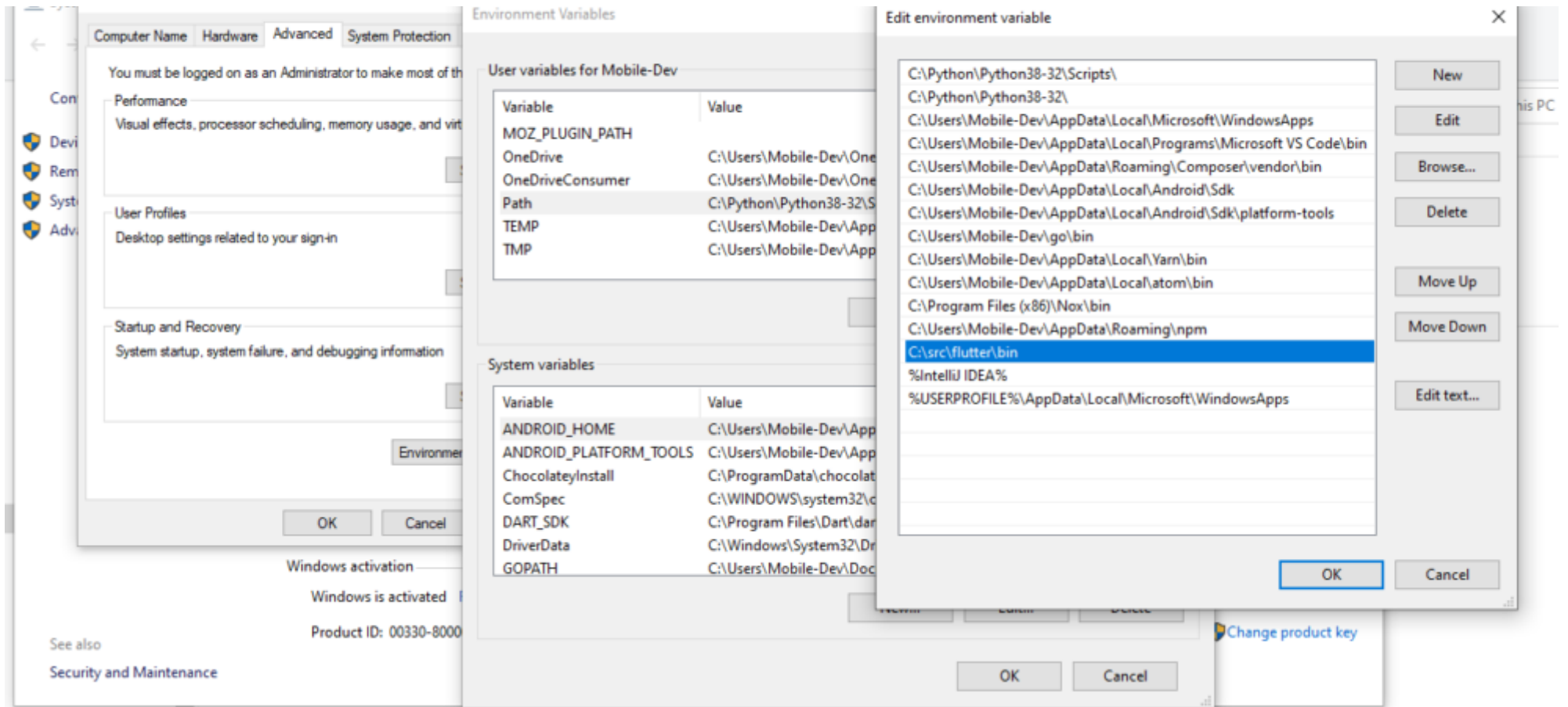
1. Download the following installation bundle to get the latest [SDK archive](#) page.):

- [flutter_linux_v0.5.1-beta.tar.xz](#)

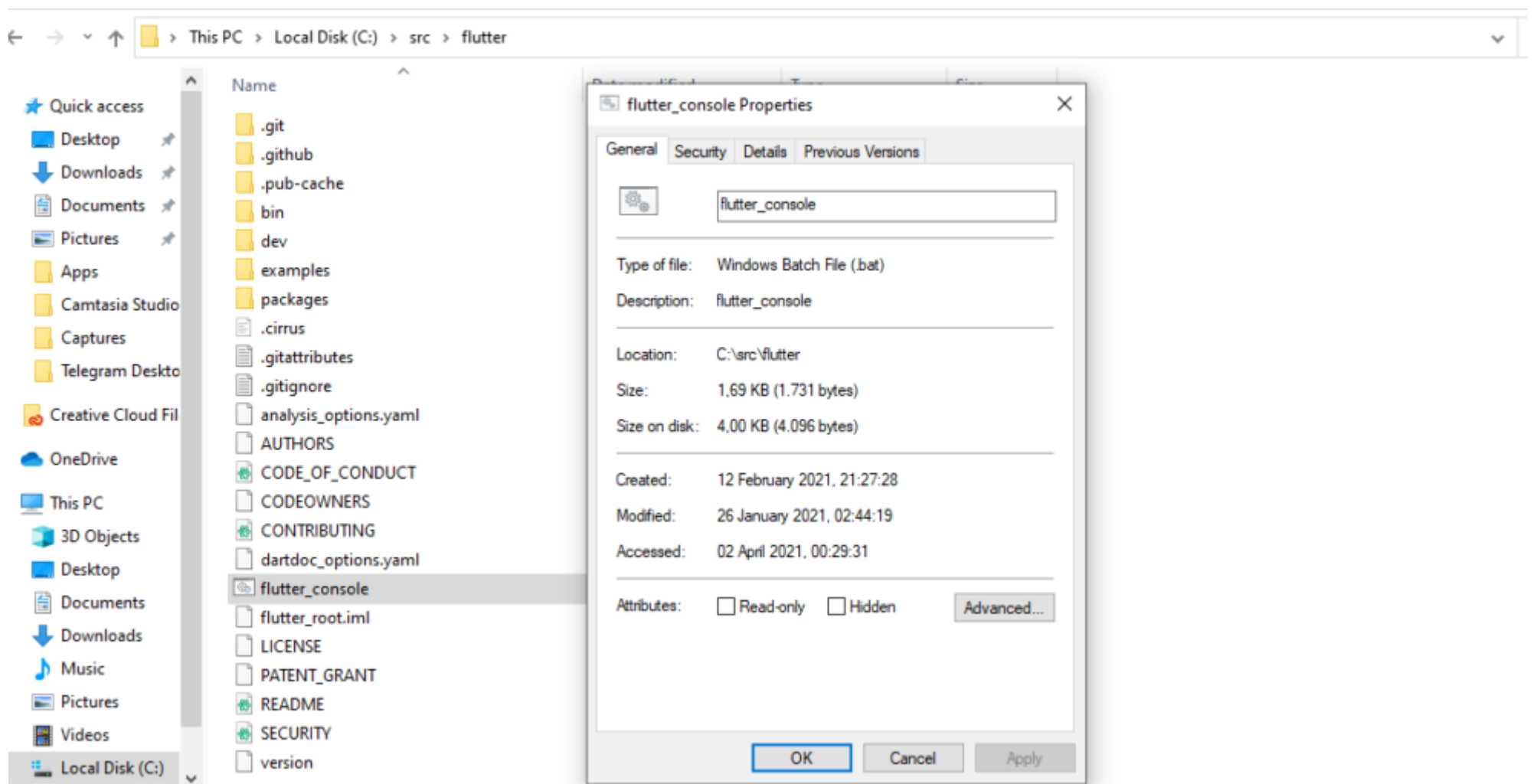
3. *Extract file Flutter SDK* yang telah kamu *download*, dan tempatkan dimanapun kamu inginkan (**Warning:** Jika menggunakan Windows, jangan diletakkan ke dalam folder yang membutuhkan *permission*, seperti: **C:/Program Files**). Karena saya menggunakan windows, saya meletakkannya di dalam folder local Disk c/src/flutter.



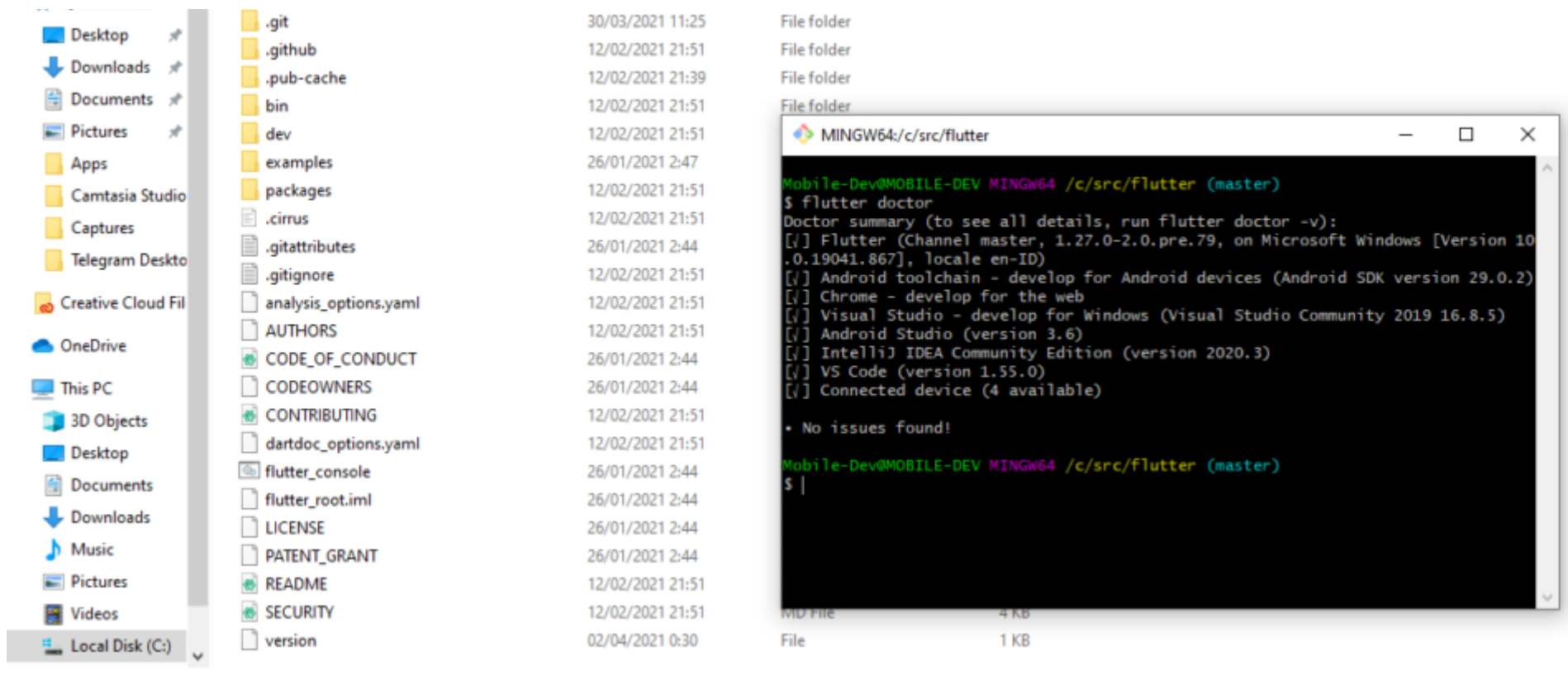
4. Kemudian tambahkan **PATH** dari Flutter SDK yang telah kita *extract*



Note: Jika kamu menggunakan Windows, pastikan `file flutter_console.bat` berada di dalam folder `flutter`, kemudian *double click* file tersebut.



5. Terakhir, *running command*: `flutter doctor` untuk mengecek apakah masih ada *dependencies* yang belum ter-*install*.



Konfigurasi Editor

Editor memiliki peran penting dalam proses *development*, tak peduli kamu menggunakan bahasa pemrograman apapun. Flutter sendiri memberikan opsi lain yang dapat digunakan selain Android Studio, yakni **VS Code**. Berikut beberapa tahapan yang dapat kamu lakukan untuk konfigurasi VS Code:

1. Pastikan kamu telah meng-*install* VS Code versi terbaru
2. Tekan **Ctrl + Shift + P** atau **View > Command Palette**
3. Pada kotak yang tersedia, ketikkan **Extensions: Install Extension**, kemudian tekan enter
4. Pada kontak pencarian yang tersedia, ketikkan: **flutter**. Kemudian pilih **Flutter**, lalu tekan *install*.

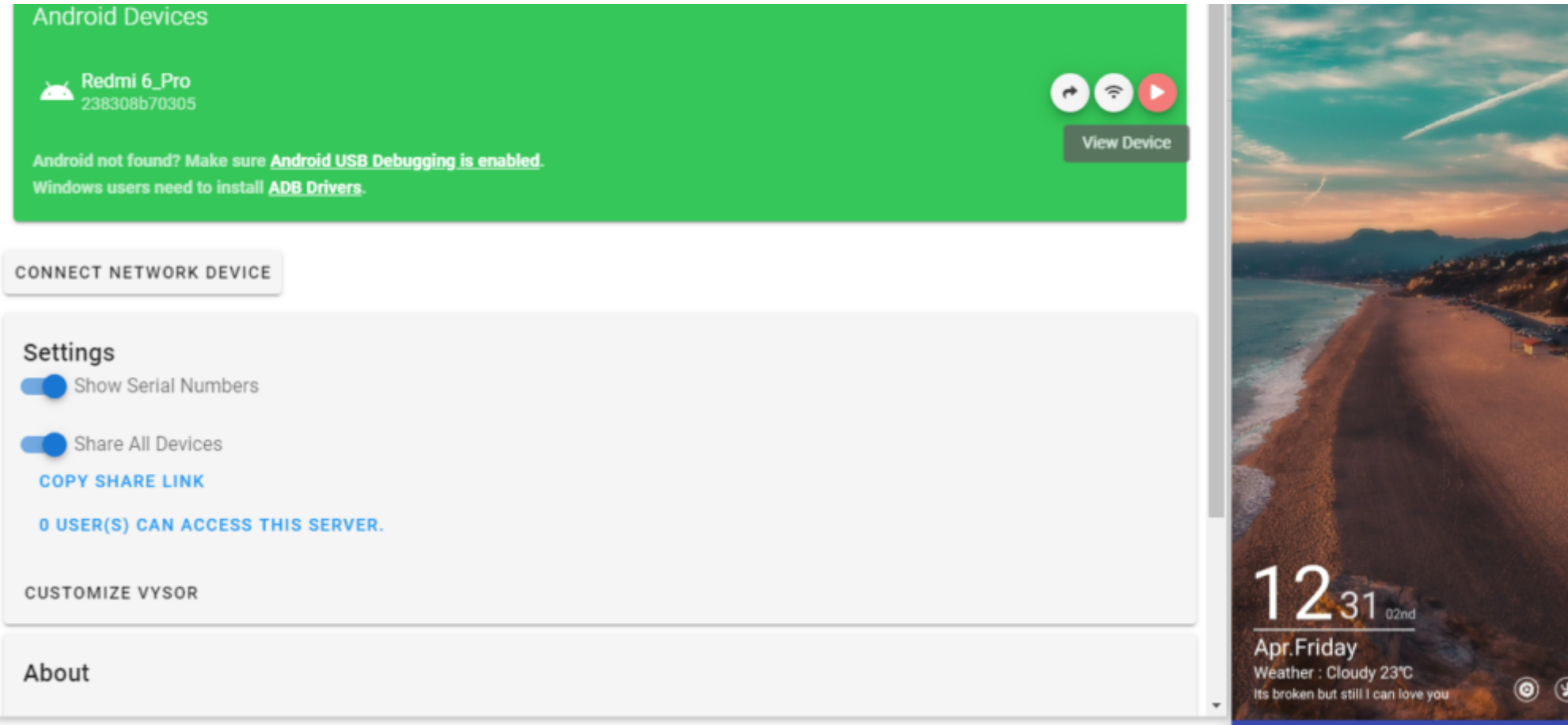


Note: Jangan lupa untuk meng-*install* **Dart plugin** juga, pada gambar lokasinya terletak paling bawah.

5. *Reload* VS Code kamu agar dapat menggunakan *extension* yang baru saja di-*install*.
6. Untuk memastikan, buka kembali **View > Command palette**, kemudian ketikkan **Flutter: Run Flutter Doctor**. Pastikan *output* yang kamu terima sama dengan ketika menjalankan *command flutter doctor* pada terminal.

Mempersiapkan Smartphone / Emulator

untuk emultor teman-teman dapat menggunakan device asli/ handphone android teman teman atau dapat juga menggunakan emulator bawaan android studio



ini adalah vysor penampakan awal dengan menyambungkan dengan kabel usb

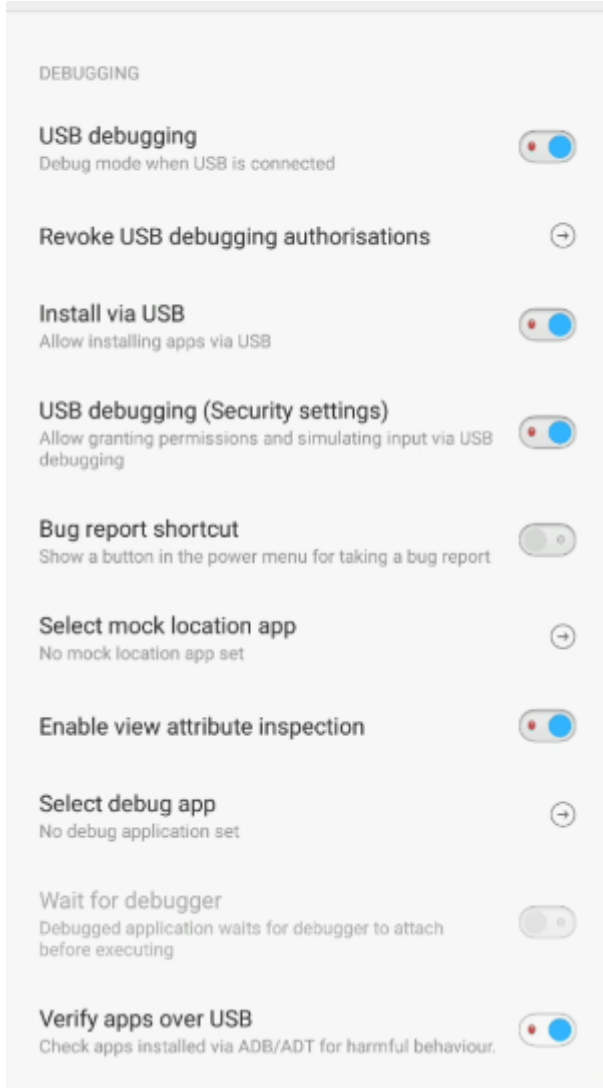
untuk **vysor** dapat di download disini : <https://www.vysor.io/>

dan jangan lupa setelah masuk vysor hp teman teman di mode debug agar vysor dapat mendetect device teman-teman

jika pada hp xiami ada pada MIUI version di pencet selama 7 kali sampai keluar developer



lalu setelah itu masuk ke dalam developer option yang ada pada **additional setting->developer options**



masuk installasi flutter Via Terminal / Command Line

Perlu kita ketahui, jika anda seorang *web dev*, maka sudah menjadi kebiasaan dan keharusan meletakkan *project* yang sedang kita *develop* di dalam direktori *web server*. Berbeda halnya dengan *mobile dev*, kita bebas meletakkan dimana saja selama kamu dapat mengaksesnya dan sebaiknya jangan diletakkan di *restrict area* (*note*: yang membutuhkan *permission*). So, saya berasumsi teman-teman meletakkan *project* di dalam direktori **development**.

Pada *command line*, arahkan ke dalam direktori **JabarCodingCamp**:

Kemudian untuk meng-*install* Flutter gunakan *command*:

```
$ flutter create jccappflutter
```



```

Creating project sanberappflutter...
sanberappflutter\.gitignore (created)
sanberappflutter\.idea\libraries\Dart_SDK.xml (created)
sanberappflutter\.idea\libraries\KotlinJavaRuntime.xml (created)
sanberappflutter\.idea\modules.xml (created)
sanberappflutter\.idea\runConfigurations\main_dart.xml (created)
sanberappflutter\.idea\workspace.xml (created)
sanberappflutter\.metadata (created)
sanberappflutter\android\app\build.gradle (created)
sanberappflutter\android\app\src\main\kotlin\com\example\sanberappflutter\Main
Activity.kt (created)
sanberappflutter\android\build.gradle (created)
sanberappflutter\android\sanberappflutter_android.iml (created)
sanberappflutter\android\.gitignore (created)
sanberappflutter\android\app\src\debug\AndroidManifest.xml (created)
sanberappflutter\android\app\src\main\AndroidManifest.xml (created)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\drawable\launch_background.xml (crea
ted)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\drawable-v21\launch_background.xml (
created)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\mipmap-hdpi\ic_launcher.png (created
)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\mipmap-mdpi\ic_launcher.png (created
)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\mipmap-xhdpi\ic_launcher.png (create
d)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\mipmap-xxhdpi\ic_launcher.png (creat
ed)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\mipmap-xxxhdpi\ic_launcher.png (crea
ted)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\values\styles.xml (created)
sanberappflutter\android\app\src\main\res\values-night\styles.xml (created)
sanberappflutter\android\app\src\profile\AndroidManifest.xml (created)
sanberappflutter\android\gradle\wrapper\gradle-wrapper.properties (created)
sanberappflutter\android\gradle.properties (created)
sanberappflutter\android\settings.gradle (created)
sanberappflutter\ios\Runner\AppDelegate.swift (created)
sanberappflutter\ios\Runner\Runner-Bridging-Header.h (created)
sanberappflutter\ios\Runner.xcodeproj\project.pbxproj (created)
sanberappflutter\ios\Runner.xcodeproj\xcshareddata\xcschemes\Runner.xcscheme (
created)

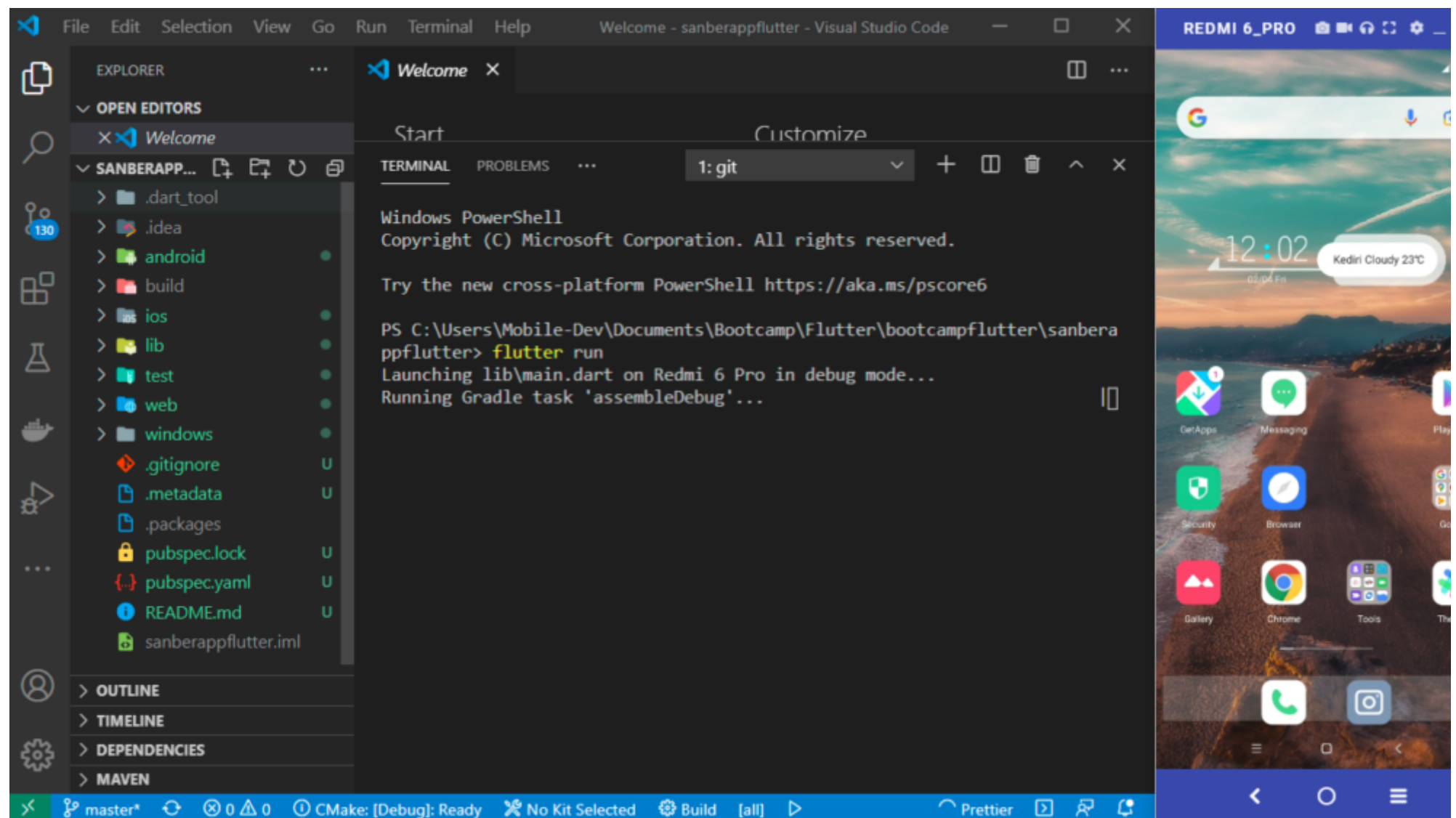
```

Note: `jccappflutter` adalah nama folder dari *project* yang akan dibuat. Jadi silahkan disesuaikan yaitu sanberappflutter

\$ cd jccappflutter

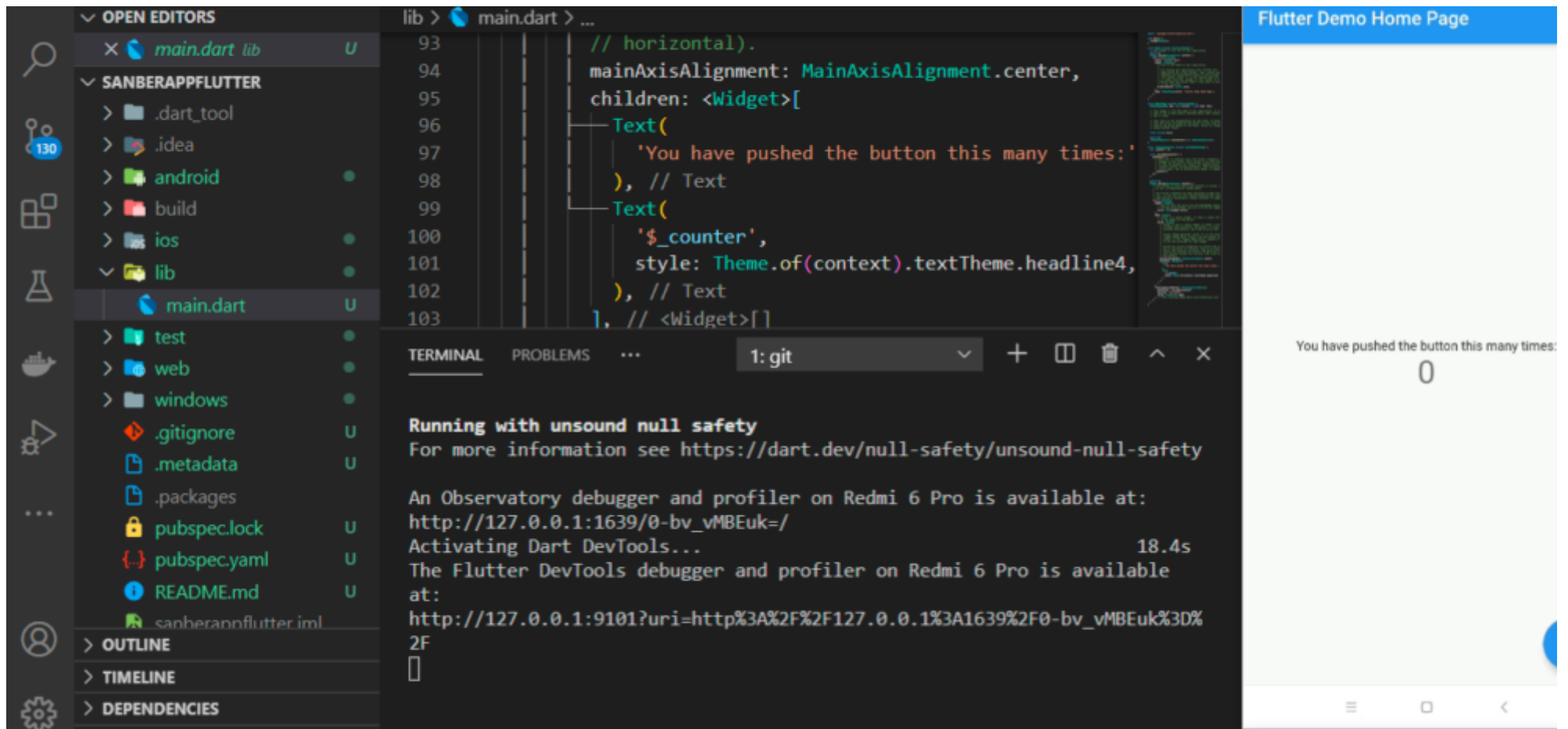
kemudian running command berikut

\$ flutter run



akan ada proses seperti diatas

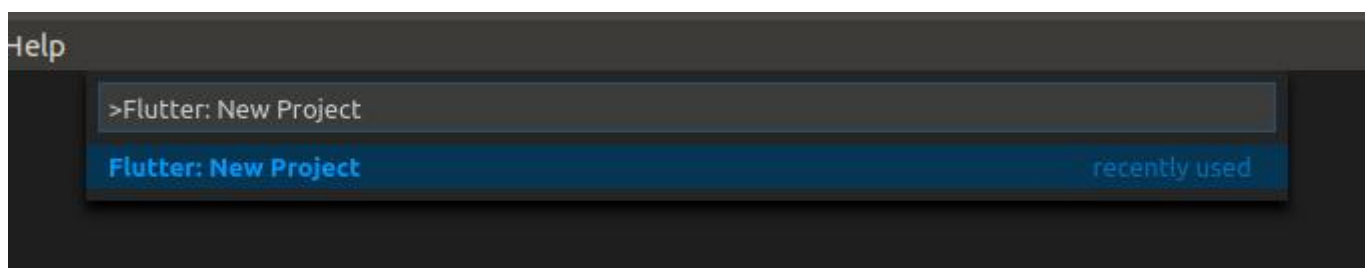
lalu apabila sudah selesai akan tampak hasil seperti ini



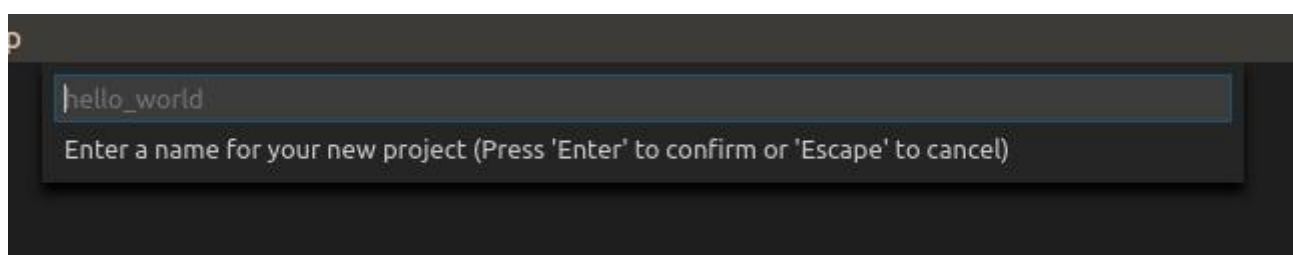
cara kedua untuk install via editor (VSCode)

Opsi lainnya meng-*install* Flutter selain menggunakan *command line* adalah menggunakan Editor meskipun sebenarnya dibalik proses ini tetap menggunakan *command line* akan tetapi kita dimudahkan dengan disediakannya GUI, sehingga hanya perlu diklik. Buka **View > Command Palette**, kemudian ketikkan:

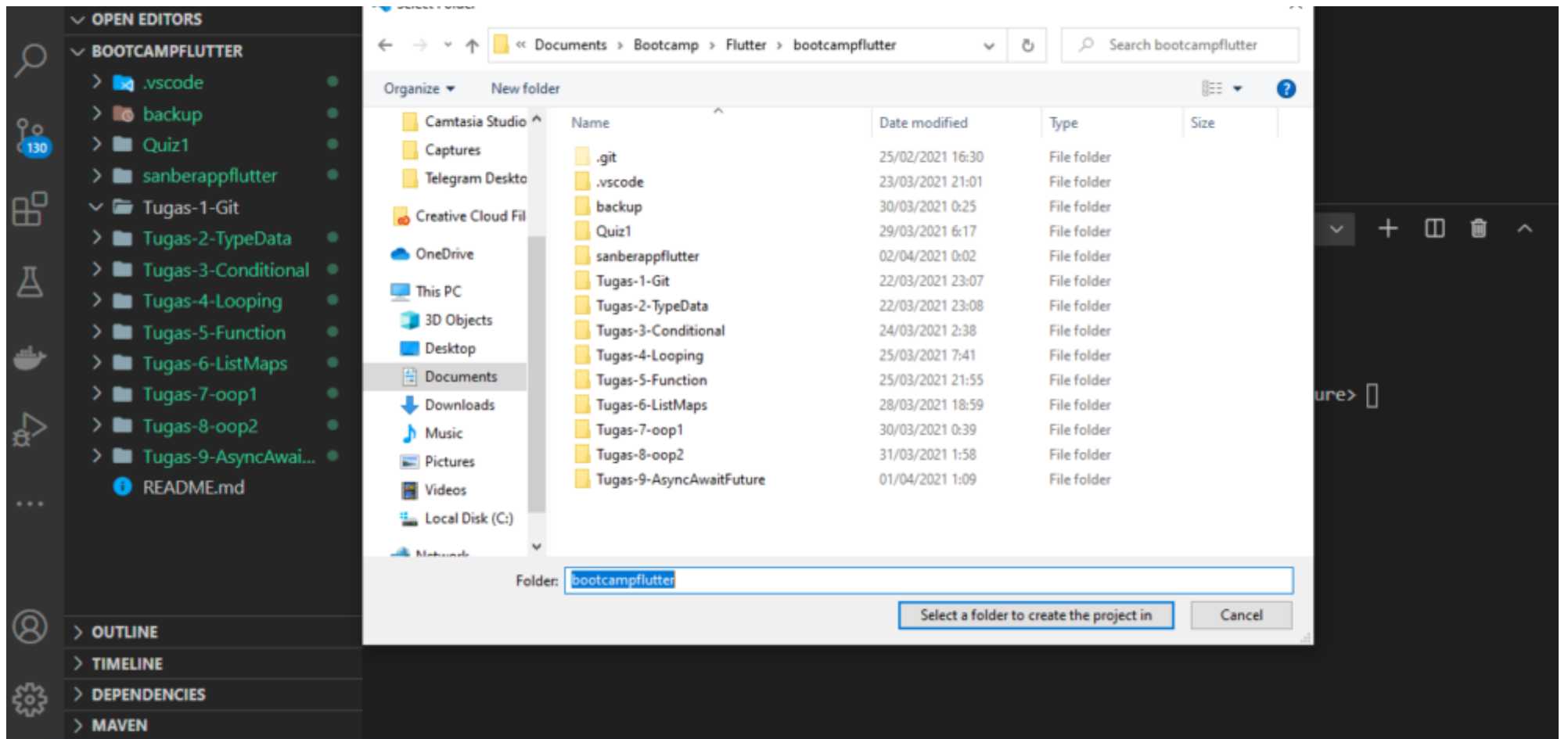
Flutter: New Project



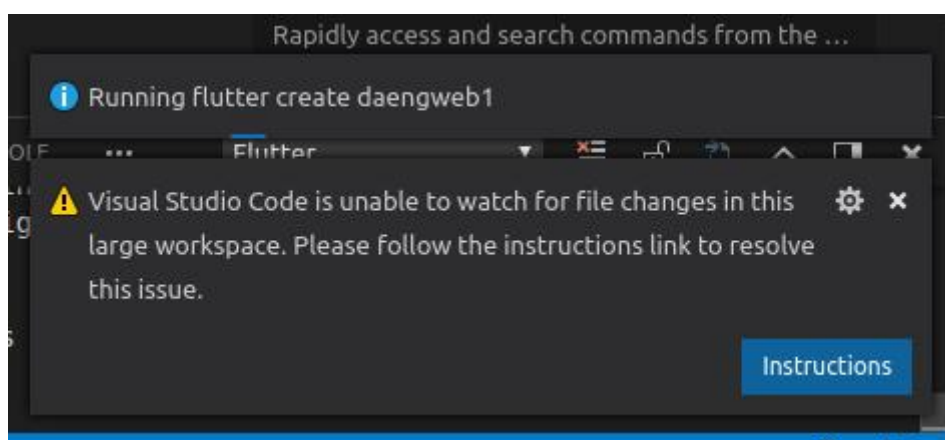
Kemudian pada kotak yang tersedia, masukkan nama *project* yang teman-teman inginkan, misal: *sanberappflutter*,



Kemudian tekan **enter**. Lalu pilih direktori dimana project tersebut akan disimpan.



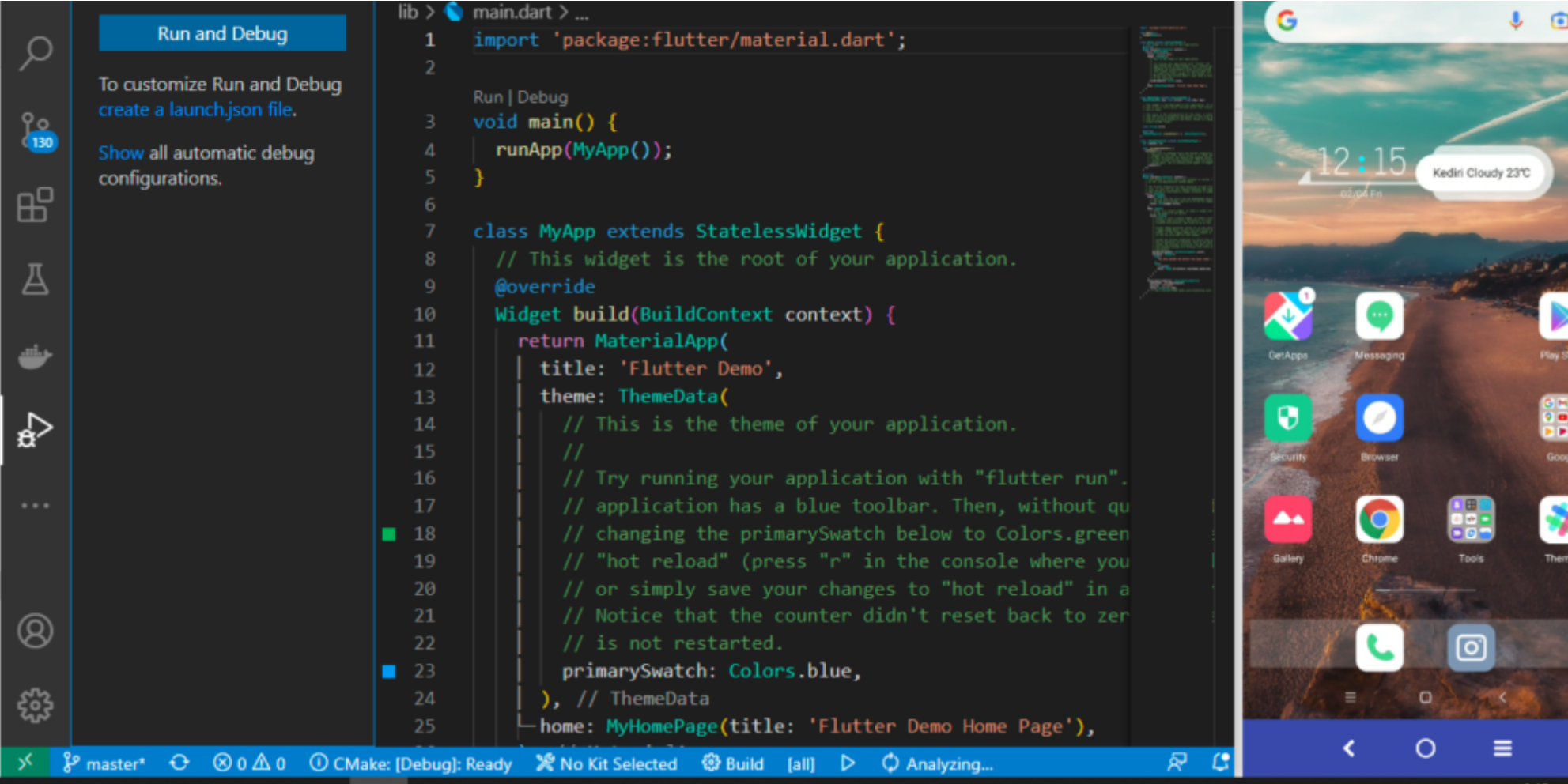
Secara otomatis, VS Code akan membuka jendela baru dan menjalankan proses instalasi, tunggu proses tersebut hingga selesai.



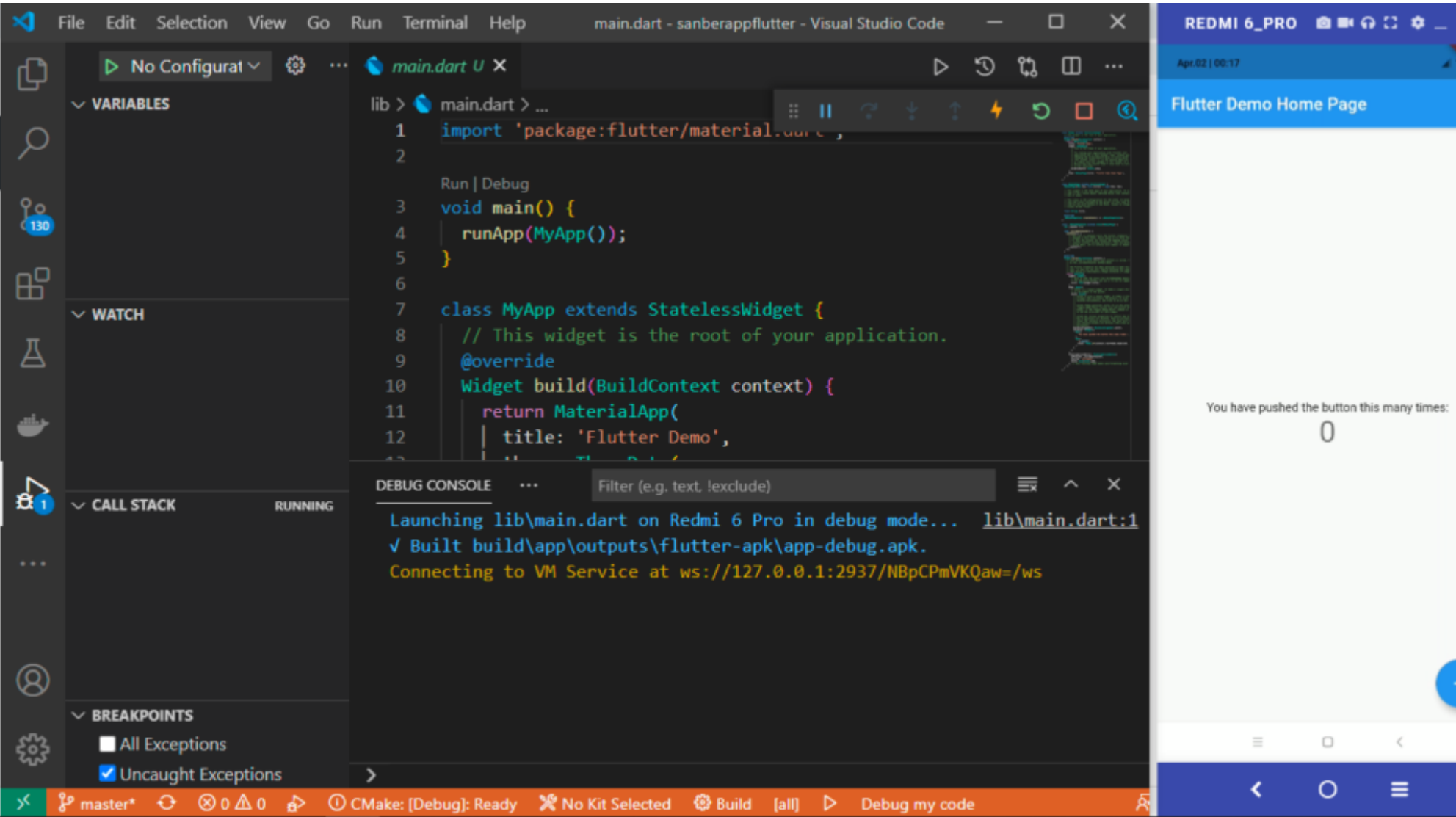
Apabila proses tersebut telah selesai, pastikan emulator kamu berjalan atau *device* kamu terhubung ke komputer, kemudian *running* Flutter pada menu **Debug > Start Debugging** atau dengan menekan tombol **F5**.

Cara menjalankan selain menggunakan flutter run yaitu dengan menggunakan debugger

yang pertama, masuk ke dalam mode Run and debug yang ada di side bar kiri



lalu tekan Run and Debug



jika aplikasi sudah seperti ini selamat aplikasi anda sudah bisa berjalan

Jika sudah selesai dikerjakan, silahkan *push* hasil pekerjaan Anda ke *repository* Gitlab masing-masing (gunakan *repository project* yang sama **JabarCodingCamp** yang digunakan folder **JccAppFlutter**). Jangan lupa *submit link commit* Anda ke sanbercode.com.

Rating - Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

Submit