

# Tugas-3-Conditonal

Pada tugas kali ini buatlah folder baru (Tugas-3 – Conditional) yang berisikan file dengan nama conditional.dart(untuk Tugas Conditional).  
Simpan folder tugas ini di dalam folder repository project yang dikerjakan pada **JabarCodingCamp**.

## 1. Ternary operator

Petunjuk : untuk membuat sebuah kondisi ternary dimna anda akan di minta untuk menginstall aplikasi dengan jawaban Y/T , jadi tugas teman teman sekraang adalah memberi jawaban y/t saat ada input mau diinstall aplikasi, apabila ( y )maka akan menampilkan "anda akan menginstall aplikasi dart", jika (T) maka akan keluar pesan "aborted" **(Gunakan I/O)**.

## 2. If-else if dan else

Petunjuk : Kita akan memasuki dunia game werewolf. Pada saat akan bermain kamu diminta memasukkan nama dan peran . Untuk memulai game pemain harus memasukkan variable **nama** dan **peran**. Jika pemain tidak memasukkan nama maka game akan mengeluarkan warning “**Nama harus diisi!**”. Jika pemain memasukkan nama tapi tidak memasukkan peran maka game akan mengeluarkan warning “**Pilih Peranmu untuk memulai game**”. Terdapat tiga peran yaitu penyihir, guard, dan werewolf. Tugas kamu adalah membuat program untuk mengecek input dari pemain dan hasil response dari game sesuai input yang dikirimkan.

Petunjuk:

- Nama dan peran diisi dengan i/o dan bisa diisi apa saja
- Nama perlu dicek persis sesuai dengan input/output
- Buat kondisi if-else untuk masing-masing peran

Input:

```
var nama = "John"
var peran = ""
```

Output:

```
// Output untuk Input nama = " dan peran = " " , apabila kosong semua Nama harus diisi!"

//Output untuk Input nama = 'John' dan peran = " "apabila cuman diisi nama akan muncul Halo John, Pilih peranmu untuk memulai game!"

//Output untuk Input nama = 'Jane' dan peran 'Penyihir' "Selamat datang di Dunia Werewolf, Jane" "Halo Penyihir Jane, kamu dapat melihat siapa yang menjadi werewolf!"

//Output untuk Input nama = 'Jenita' dan peran 'Guard' "Selamat datang di Dunia Werewolf, Jenita" "Halo Guard Jenita, kamu akan membantu melindungi temanmu dari serangan werewolf."

//Output untuk Input nama = 'Junaedi' dan peran 'Werewolf' "Selamat datang di Dunia Werewolf, Junaedi" "Halo Werewolf Junaedi, Kamu akan memakan mangsa setiap malam!"
```

**(Gunakan I/O)**

## 3. Switch case

Kamu adalah seorang penyair yang setiap hari memberikan quotes yang sangat berguna untuk orang- orang sekitar mu buatlah sebuah swith case yang dapat menampung quotes tiap harinya :

**Senin :**

Segala sesuatu memiliki kesudahan, yang sudah berakhir biarlah berlalu dan yakinlah semua akan baik-baik saja.

**Selasa :**

Setiap detik sangatlah berharga karena waktu mengetahui banyak hal, termasuk rahasia hati.

**Rabu :**

Jika kamu tak menemukan buku yang kamu cari di rak, maka tulislah sendiri.

**Kamis:**

Jika hatimu banyak merasakan sakit, maka belajarlah dari rasa sakit itu untuk tidak memberikan rasa sakit pada orang lain.

**Jumat:**

Hidup tak selamanya tentang pacar.

**Sabtu :**

Hanya seseorang yang takut yang bisa bertindak berani. Tanpa rasa takut itu tidak ada apapun yang bisa disebut berani.

(Gunakan I/O)

## 4. Switch Case

Kamu akan diberikan sebuah data dalam tiga variabel, yaitu `hari`, `bulan`, dan `tahun`. Disini kamu diminta untuk membuat format tanggal. Misal tanggal yang diberikan adalah hari 1, bulan 5, dan tahun 1945. Maka, output yang harus kamu proses adalah menjadi 1 Mei 1945.

Gunakan `switch case` untuk kasus ini, **tidak perlu menggunakna i/o!**

Contoh:

```
var hari = 21;
var bulan = 1;
var tahun = 1945;
// Maka hasil yang akan tampil di console adalah: '21 Januari 1945';
```

**Skeleton Code / Code yang dicontohkan yang perlu diikuti dan dimodifikasi**

```
var tanggal; // assign nilai variabel tanggal disini! (dengan angka antara 1 - 31) var bulan;

// assign nilai variabel bulan disini! (dengan angka antara 1 - 12) var tahun;

// assign nilai variabel tahun disini! (dengan angka antara 1900 - 2200)
```

**(I/O tidak perlu)**

Jika sudah selesai, silahkan push (`git add`, `git commit`, dan `git push`) hasil pekerjaan Anda ke repository Gitlab masing-masing (gunakan repository project **JabarCodingCamp**). Jangan lupa submit link commit Anda ke member.jabarcodingcamp.id

# Rating - Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

Submit