

# Tugas 5 - Function

## Petunjuk Pengerjaan

Ikutilah langkah-langkah pengerjaan di bawah ini:

### 1. Menambahkan Folder baru dan file baru

Gunakanlah project yang sama dengan Tugas-1 (**jangan buat repository baru lagi**). Lalu buatlah folder baru dengan nama **“Tugas-5”**, lalu buat file baru di dalam folder tersebut dengan nama **“tugas5.go”**.

### 2. Kerjakan Soal di bawah ini

kerjakan soal di bawah ini dan masukkan semua kode jawabannya ke dalam file “tugas5.go”

#### soal 1

Tulislah 3 function dengan nama luas persegi panjang, keliling persegi panjang dan volume balok

```
panjang := 12
lebar := 4
tinggi := 8

luas := luasPersegiPanjang(panjang, lebar)
keliling := kelilingPersegiPanjang(panjang, lebar)
volume := volumeBalok(panjang, lebar, tinggi)

fmt.Println(luas)
fmt.Println(keliling)
fmt.Println(volume)
```

#### soal 2

Tulislah sebuah function dengan nama introduce yang parameternya menggunakan **predefined value/ named value**. pastikan semua parameter pada function introduce di gunakan semuanya

```
john := introduce("John", "laki-laki", "penulis", "30")
fmt.Println(john) // Menampilkan "Pak John adalah seorang penulis yang berusia 30 tahun"

sarah := introduce("Sarah", "perempuan", "model", "28")
fmt.Println(sarah) // Menampilkan "Bu Sarah adalah seorang model yang berusia 28 tahun"
```

#### soal 3

buatlah function yang menampung data **slice** di bawah ini sebagai **variadic function**

```
var buah = []string{"semangka", "jeruk", "melon", "pepaya"}

var buahFavoritJohn = buahFavorit("John", buah...)

fmt.Println(buahFavoritJohn)
// halo nama saya john dan buah favorit saya adalah "semangka", "jeruk", "melon", "pepaya"
```

#### soal 4

buatlah closure function dengan nama tambahDataFilm untuk menambahkan data map[string]string ke slice dataFilm

```
tambahDataFilm("LOTR", "2 jam", "action", "1999")
tambahDataFilm("avenger", "2 jam", "action",
"2019")
tambahDataFilm("spiderman", "2 jam", "action",
"2004")
tambahDataFilm("juon", "2 jam", "horror", "2004")

for _, item := range dataFilm {
    fmt.Println(item)
}
```

berikut ini output soal 4:

```
map[genre:action jam:2 jam tahun:1999 title:LOTR]
map[genre:action jam:2 jam tahun:2019 title:avenger]
map[genre:action jam:2 jam tahun:2004 title:spiderman]
map[genre:horror jam:2 jam tahun:2004 title:juon]
```

### 3. Tips

Agar soal mudah di periksa trainer maka sebelum jawaban soal sisipkan komentar seperti di bawah ini

```
// soal 1
.... jawaban soal 1

// soal 2
.... jawaban soal 2

dan seterusnya
```

### 4. Kumpulkan tugas

Lalu update tugasnya ke repository masing-masing. Selanjutnya kumpulkan tugas Anda dengan melakukan copy link commit yang telah dibuat dari halaman repository project gitlab ke akun Anda di <https://member.jabarcodingcamp.id/>.

Untuk selengkapnya, teknis pengumpulan tugas dapat di lihat di [sini](#)

## Rating - Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

Submit