

Hari-18-Final Project

Membangun Aplikasi menggunakan Flutter

Prasyarat

1. Aplikasi dibangun menggunakan Flutter
2. Aplikasi **terhubung dengan API**. Boleh menggunakan public apis: <https://github.com/public-apis/public-apis> atau sumber API lainnya (misal <https://kawalcorona.com/api/>). Jumlah API yang digunakan bebas, minimal 1 sumber API.
3. Untuk api boleh lihat di website penyedia api dan selanjutnya dapat ditaruh firebase lalu di tampilkan di apps nya, boleh mnggunakan firestore atau realtime database.
4. Minimal memiliki 5 Halaman, antara lain:
 - Halaman Login/Register boleh pilih atau ada semua lebih baik, Authentication firebase, halaman ini bisa authentication (**optional**) apabila ada akan ada nilai plus(**10 point jika ada authentication**).
 - Halaman Home / Utama (misal pada aplikasi berita, halaman ini mencakup jenis berita yang tersedia/ menu berita misal berita bola, berita politik dan lain lain berupa icon-icon(**10 point**)).
 - Halaman Data api (misal pada aplikasi berita, halaman ini mencakup menampilkan data yang berasal dari rest api (**10 point**)).
 - Halaman Profile/ About Me / About Us(**10 point**).
 - Halaman spalsh screen (**10**)
5. Menggunakan State Management (GetX) untuk state management (**10 point**).
6. Boleh meneruskan project yang di buat dari hari ke 11 yaitu mockup figma dan disesuaikan berdasarkan Spesifikasi yang telah di tentukan di point 2-5 harap di perhatikan untuk identitas harap menggunakan identitas masing masing peserta.
7. Bagi yang belum memiliki ide bisa mengikuti link berikut ini : <https://www.figma.com/file/QArKicnAGxv7iWWMqmfNzP/Final-Project?node-id=0%3A1>

Teknis Pengerjaan

1. Kerjakan individu
2. Pengerjaanya menggunakan **satu repository private** di Gitlab add @HilmyAch135 & @jcczenx as maintener.
3. Build APK dari aplikasi yang dibuat, bisa melihat materi berikut:
Atau untuk build apk bisa melihat tutorial yang ada pada materi hari ini :

1. Build APK dari aplikasi yang dibuat, bisa melihat materi berikut:

Atau untuk build apk bisa melihat tutorial yang ada pada materi hari ini : https://www.youtube.com/embed/tvHc5vTB_8Q

4. pengaturan

```
PS C:\Users\Mobile-Dev\Documents\Bootcamp\Flutter\bloc_vs_cubit> keytool -genkey -v -keystore C:\Users\Mobile-Dev\keyandroid2\upload-key.jks -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000 -alias key
```

catatan: waktu menulis key alias disesuaikan dengan key alias yang terdapat pada generate keyTools nya

```
1 storePassword=1234567
2 keyPassword=1234567
3 keyAlias=key
4 storeFile=C:/Users/Mobile-Dev/keyandroid2/upload-key.jks
5
```

Pengumpulan

Yang perlu Anda kumpulkan adalah:

1. Buat petunjuk berisi tentang spesifikasi aplikasi di beri keterangan , menggunakan api apa saja.
2. **Mockup Figma**, konsep atau desain aplikasi final project(**10 point**)
3. **Link repository Gitlab** project Anda, yang digunakan dalam mengerjakan final project ini (**10 point**).
4. **File APK** dari aplikasi Final Project dimasukan ke Google Drive (**10 point**).
5. **Video demo aplikasi**, bisa menggunakan screen recorder ketika aplikasi digunakan pada smartphone/emulator. Harap menampilkan seluruh halaman dan fitur dari aplikasi yang dibuat.
Catatan: Video demo aplikasi, dikumpulkan dalam bentuk link ke situs penyimpanan Youtube dan beri judul (**10 poin**) .
6. Batas waktu pengumpulan Final Project kali ini adalah sabtu **25 September 2021 jam 23.59 WIB**, mohon diperhatikan.
7. **Apk** Dari Flutter masukan google drive dan link kumpulkan di form dibawah ini.

<https://forms.gle/rWra4tuZ2yw4dsaBA>

<https://forms.gle/rWra4tuZ2yw4dsaBA>

<https://forms.gle/rWra4tuZ2yw4dsaBA>

Selamat Berkreasi !

Rating - Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

Submit