

Tugas 7 - Struct dan Method

Petunjuk Pengerjaan

Ikutilah langkah-langkah pengerjaan di bawah ini:

1. Menambahkan Folder baru dan file baru

Gunakanlah project yang sama dengan Tugas-1 (**jangan buat repository baru lagi**). Lalu buatlah folder baru dengan nama **“Tugas-7”**, lalu buat file baru di dalam folder tersebut dengan nama **“tugas7.go”**.

2. Kerjakan Soal di bawah ini

kerjakan soal di bawah ini dan masukkan semua kode jawabannya ke dalam file **“tugas7.go”**

soal 1

Buatlah sebuah struct dengan nama **buah** yang terdiri dari property nama dan warna tipe data string, lalu property adaBijinya dengan tipe data boolean, lalu property harga dengan tipe datanya integer.

buatlah beberapa object dengan mengikuti data di bawah ini:

Nama	Warna	Ada Bijinya	Harga
Nanas	Kuning	Tidak	9000
Jeruk	Oranye	Ada	8000
Semangka	Hijau & Merah	Ada	10000
Pisang	Kuning	Tidak	5000

lalu print semua object tersebut

soal 2

buatlah kode seperti di bawah ini

```
type segitiga struct{
    alas, tinggi int
}

type persegi struct{
    sisi int
}

type persegiPanjang struct{
    panjang, lebar int
}
```

gunakanlah struct diatas dan buatlah method luas untuk masing2 struct, print hasil penggunaan methodnya

soal 3

buatlah kode struct seperti di bawah ini

```
type phone
struct{
    name, brand
string
    year int
    colors
[]string
}
```

buatlah method yang menambahkan warna di property colors pada sebuah object dari phone (jika memerlukan pointer silahkan gunakan pointer)

soal 4

buatlah struct movie dengan property title dan genre tipe datanya string, lalu duration dan year tipe datanya integer

lalu buatlah function dengan nama tambahDataFilm untuk menambahkan data object dari struct ke slice dataFilm, lalu tampilkan datanya sesuai output yang di inginkan (pada soal ini memerlukan pointer)

```
tambahDataFilm("LOTR", 120, "action", 1999,
&dataFilm)
tambahDataFilm("avenger", 120, "action", 2019,
&dataFilm)
tambahDataFilm("spiderman", 120, "action", 2004,
&dataFilm)
tambahDataFilm("juon", 120, "horror", 2004,
&dataFilm)

// isi dengan jawaban anda untuk menampilkan data
```

berikut ini output soal 4(untuk urutan title atau genre muncul duluan itu tidak mesti persis):

```
1. title : LOTR
   duration : 2 jam
   genre : action
   year : 1999

2. title : avenger
   duration : 2 jam
   genre : action
   year : 2019

3. genre : action
   year : 2004
   title : spiderman
   duration : 2 jam

4. title : juon
   duration : 2 jam
   genre : horror
   year : 2004
```

3. Tips

Agar soal mudah di periksa trainer maka sebelum jawaban soal sisipkan komentar seperti di bawah ini

```
// soal 1
.... jawaban soal 1

// soal 2
.... jawaban soal 2

dan seterusnya
```

4. Kumpulkan tugas

Lalu update tugasnya ke repository masing-masing. Selanjutnya kumpulkan tugas Anda dengan melakukan copy link commit yang telah dibuat dari halaman repository project gitlab ke akun Anda di <https://member.jabarcodingcamp.id/>.

Untuk selengkapnya, teknis pengumpulan tugas dapat di lihat di [sini](#)

Rating – Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

