

# Final Project

## Membangun REST API berdasarkan tema yang sudah terdeploy di server

sebelumnya silahkan buat repository baru khusus untuk **final project** dengan nama "**Final Project - JCC Golang 2021**" jangan lupa untuk di **private** dan **invite trainer**

pada final project memiliki syarat berikut ini:

1. **wajib di deploy di heroku (tidak terdeploy di heroku. final project tidak di terima)**
2. **Database yang digunakan harus yang berelasi tidak boleh NoSQL (bisa menggunakan database yang free seperti heroku postgres atau db4free.net)**
3. **wajib menggunakan relasi database (wajib melampirkan skema databasenya di repository)**
4. **wajib ada authentication (minimal basic auth)**
5. **terdapat register user (tidak harus langsung terauth - data user yang registrasi masuk datanya ke database)**
6. **tema yang digunakan dalam final project adalah blog(benchmark wordpress), ecommerce(benchmark tokopedia), review mobile phones(benchmark gsmarena), review movies (benchmark IMDB), review games (benchmark steam)**
7. **wajib ada interaksi user dengan tema terkait, misal pada review movie user dapat memberikan rating (role nya hanya guest) dan menulis review (role nya writer)**
8. **jika ingin mengambil tema diluar yang diminta harap konfirmasi terlebih dahulu ke trainer (jika tidak final project tidak diterima)**
9. **minimal terdiri dari 7 tabel (harus ada keterkaitan antara tabel satu sama lain)**
10. **interaksi pada sistem REST API akan menjadi penilaian (jika terlalu simpel misal seperti user tidak punya role sama sekali bisa jadi kurang penilaiannya)**
11. **wajib ada keterangan untuk api nya minimal dalam bentuk txt atau doc**  
**berikut ini contohnya (contoh dibawah yang simpelnya, di harapkan lebih detail dari contoh di bawah ini)**

```
GET https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game/{ID_GAMES}

POST https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game

PUT https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game/{ID_GAMES}

DELETE https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game/{ID_GAMES}

==detail data game==

genre: string
image_url: string
singlePlayer: boolean (true or false) / (1 or 0)
multiplayer: boolean (true or false) / (1 or 0)
name: string
platform: string
release: string

===MOVIES===

GET https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie

GET https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie/{ID_MOVIES}

POST https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie

PUT https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie/{ID_MOVIES}

DELETE https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie/{ID_MOVIES}

==detail data movie==

description: string
duration: integer
genre: string
image_url: string
rating: integer
review: string
title: string
year: integer

===USER===

POST https://backendexample.sanbersy.com/api/register
(parameter untuk register name, email dan password)

POST https://backendexample.sanbersy.com/api/user-login
(parameter untuk login email dan password)

POST https://backendexample.sanbersy.com/api/change-password
(parameter untuk change password current_password, new_password dan
new_confirm_password)
```

- 12. **Jika menggunakan dokumentasi API seperti swagger akan mendapatkan plus poin**
- 13. **boleh menggunakan framework dari go**
- 14. **syarat nomer 1 sampai 11 wajib di penuhi**

## Pengumpulan

untuk pengumpulan silahkan memasukkan data-data diri, url netlify dan link comit terakhir git pada form di bawah ini :

<https://forms.gle/FGaQ55eKiQPE1zgA9>

Deadline pengumpulan final project maksimal di kumpulkan pada hari **Minggu 26 September 2021 Pukul 23.00**

## Rating – Feedback



Berikan kritik dan saran..

Submit