

# Tugas-7-Object Oriented 1

Pada tugas kali ini buatlah folder baru (Tugas-7- oop1). Simpan folder tugas ini di dalam folder repository project yang dikerjakan pada Folder Kemarin yaitu **jabarcodingcamp**.

## Soal 1 (Mengubah Prosedural ke Class)

buatlah sebuah file yaitu soal1.dart, lalu dari sistem prosedural ini ubahlah menjadi class dan object sehingga dapat di panggil luasnya berupa class dan object

```
void main(List<String> args) {  
  double setengah, alas, tinggi;  
  setengah = 0.5;  
  alas = 20.0;  
  tinggi = 30.0;  
  
  var luasSegitiga = setengah * alas * tinggi ;  
  
  print(luasSegitiga);  
}
```

## soal 2 Enkapsulasi(Pembungkusan)

dengan menggunakan teknik enkapsulasi buatlah sebuah class yang menerima parameter untuk menghitung luas lingkaran, rule nya gunakan validasi apabila input nilai -(min) maka harus di di kalikan -1 agar nilai tetap positif, selain itu boleh menggunakan **method getter dan setter** atau hanya menggunakan property **getter dan setter**, jadi boleh dipilih salah satu.

**main.dart**

```
import 'lingkaran.dart';  
void main(List<String> args) {  
  //tuliskan coding disini  
}
```

**lingkaran.dart**

```
class Lingkaran{  
  //tuliskan coding disini  
}  
  
double get luas => // isi coding disini ;  
}
```

Jika sudah selesai dikerjakan, silahkan *push* hasil pekerjaan Anda ke *repository* Gitlab masing-masing (gunakan *repository project* yang sama **jabarcodingcamp** yang digunakan folder Tugas-7-oop1). Jangan lupa *submit link commit* Anda ke sanbercode.com.

# Rating - Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

Submit