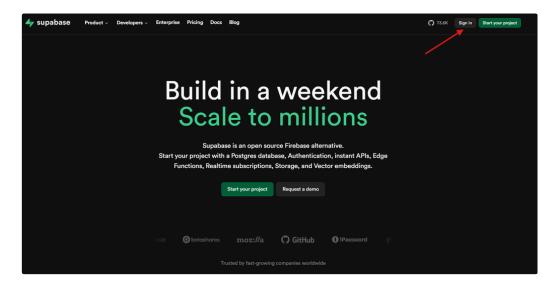


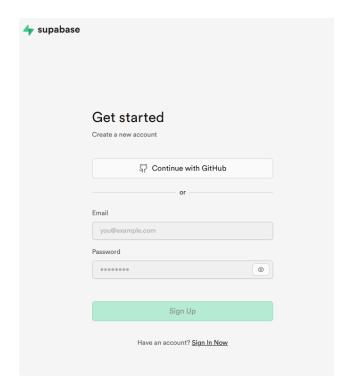
## Supabase

Vediamo ora come iscriversi e creare uno spazio storage in supabase. Andiamo sul sito:

Supabase | The Open Source Firebase Alternative



e registriamoci



Una volta cliccato per la registrazione ci chiederà di fare un check della nostra email, accettiamo e proseguiamo





## Confirm your email address to start building with Supabase

You can start building with Supabase right away once you've confirmed that latuamail@mail.it is your email. Click the button below to confirm.



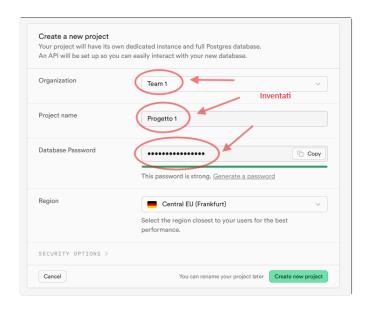
If you didn't request for this, you can safely ignore this email.

Un volta confermato verremo indirizzati nella pagina di creazione di una nuova organizzazione



Diamo un nome a piacimento e lasciamo il resto invariato, clicchiamo quindi su create organization.

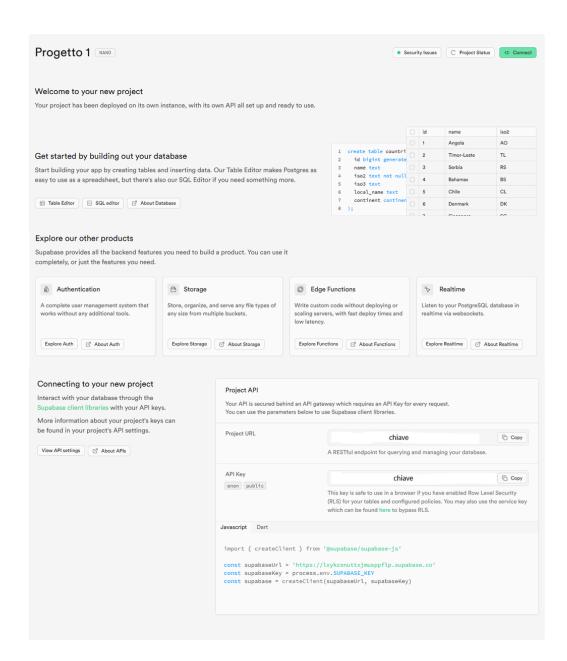
Ci chiederà poi di creare un nuovo progetto, lasciamo tutto invariato tranne il nome del progetto e la password che possiamo inventare.



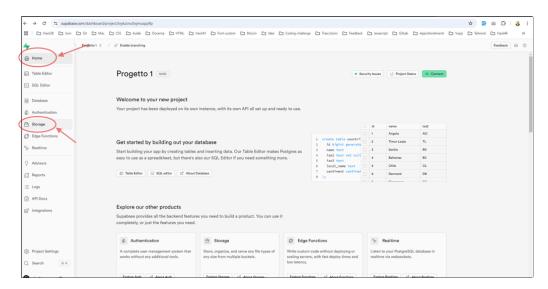
procediamo con <u>"create new project"</u>, <u>ATTENZIONE CREARE UNA PASSWORD FORTE</u>, potremmo decidere di farla generare ma ricordiamoci <u>ASSOLUTAMENTE DI COPIARLA E SALVARCELA ALTRIMENTI VERRA' PERSA</u>

Entreremo nella pagina all'interno della quale abbiamo le chiavi API che utilizzaremo nel nostro progetto

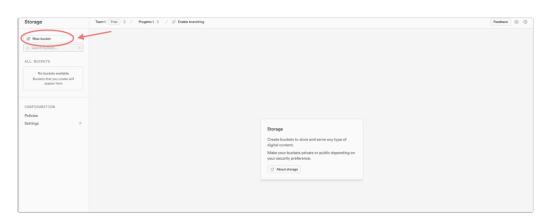


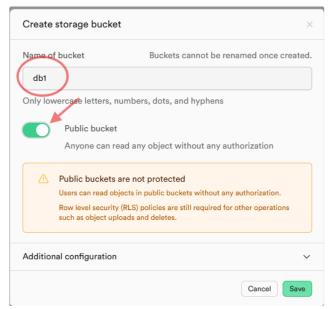


Ora andiamo sull'icona della casetta dove ci verrà mostrato il menu e clicchiamo quindi nella sezione "storage"









Diamo un nome a scelta e rendiamolo pubblico, fatto questo clicchiamo su save.

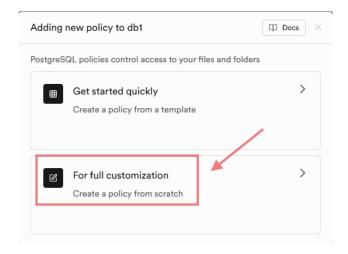
Abbiamo quindi creato il nostro bucket all'interno del quale inseriremo le immagini

Dobbiamo sbloccare i permessi di manipolazione quindi andiamo su policies



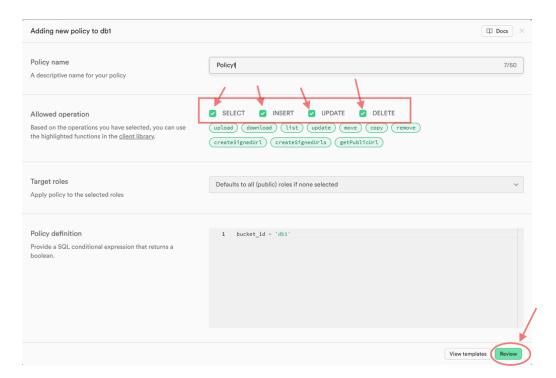
E creiamo una nuova policy sul nostro bucket





## Clicchiamo su "For full customization"

E selezioniamo select, insert, update, delete e diamo un nome alla policy che inventeremo



Clicchiamo su "review"





Arrivati in questa schermata clicchiamo su save (non vi preoccupate se le query dovessero risultare differenti)

Dovremo avere poi questo risultato



Abbiamo finito, in questo storage vedremo comparire le nostre immagini ma non avremo bisogno di tenerlo aperto tranne che per casi straordinari, se in futuro dovessimo aver bisogno di recuperare le chiavi da inserire nel nostro progetto andiamo sempre sulla home cioè il simbolo della casetta.