

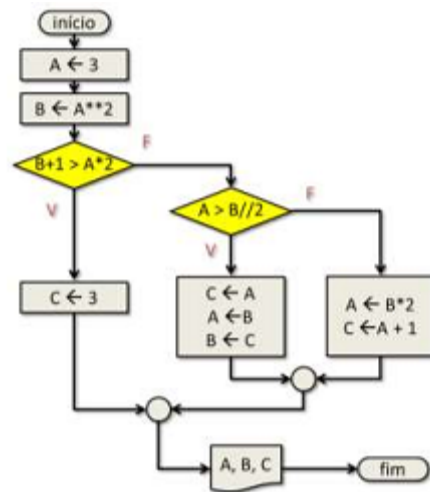


Atividades - Fluxograma

1. Desenvolva um fluxograma para a sequência de passos:
 - a. Escovar os dentes.
 - b. Se for homem.
 - i. Fazer a barba
 - c. Se não
 - i. Depilar as pernas
 - d. Tomar Banho.
 - e. Aplicar desodorante
 - f. Se for mulher
 - i. Aplicar maquiagem
 - ii. Aplicar perfume
 - g. Se não
 - i. Aplicar colônia
 - h. Vestir a roupa
2. Em uma loja e CD's existem apenas quatro tipos de preços que estão associados a cores. Assim os CD's que ficam na loja não são marcados por preços e sim por cores. Desenvolva o algoritmo que a partir a entrada da cor o software mostre o preço. A loja está atualmente com a seguinte tabela de preços.

Cor	Preço
Verde	10,00
Azul	20,00
Vermelho	40,00

3. Analise o fluxograma a seguir e diga os valores de A, B e C que serão exibidos na tela do Computador.



4. Desenvolva um algoritmo capaz de verificar se uns números inteiros, dados como entrada, é par ou impar.
5. Desenvolva um algoritmo que leia duas notas e determine se o aluno está aprovado ou não. Considere a média maior que 7, aprovado; menor que 4, reprovado; e, maior que 4 e menor que 7, Final.