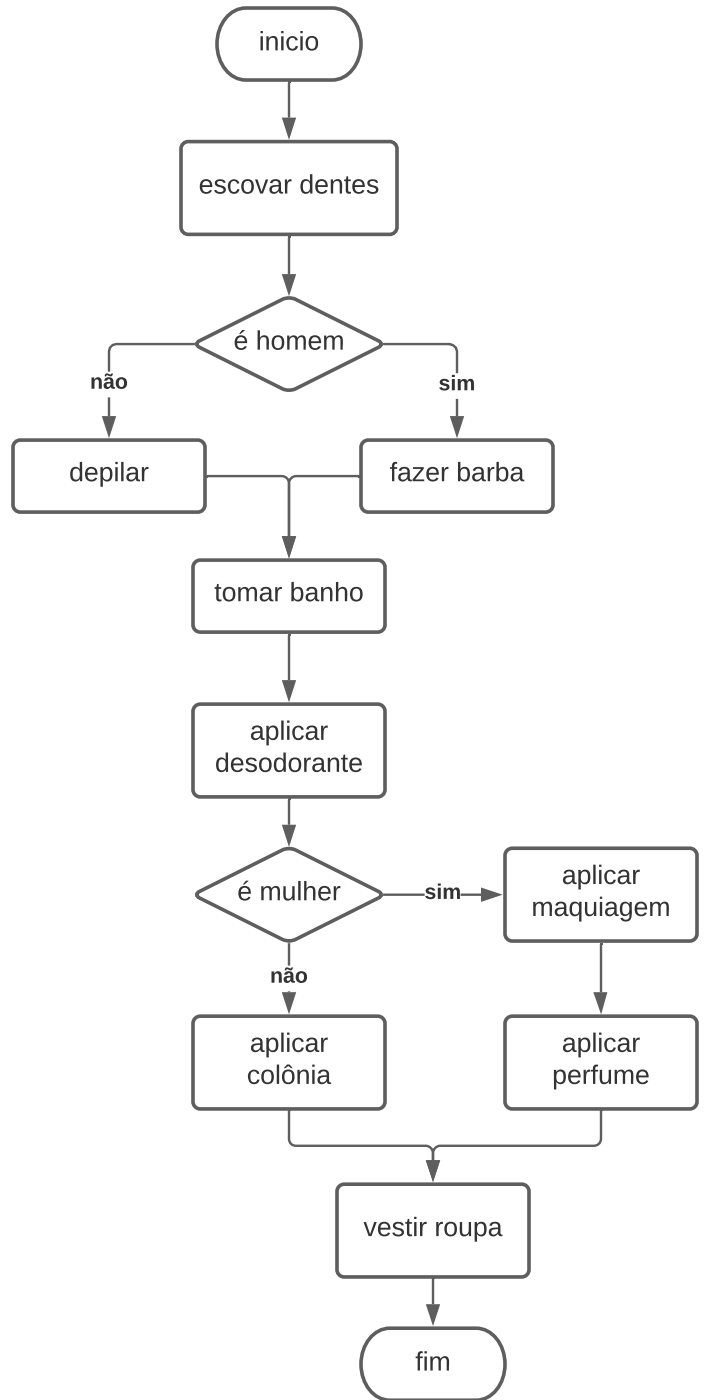


Desenvolva um fluxograma para:

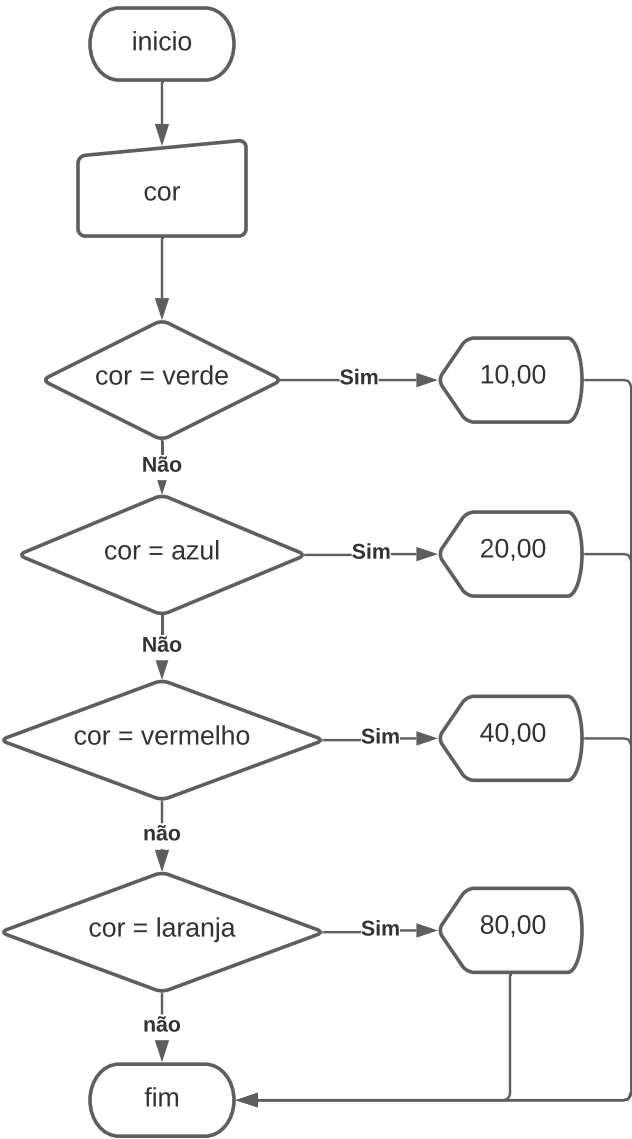
- a. Escovar os dentes.
- b. **Se for homem.**
 - i. Fazer a barba
- c. Se não
 - i. Depilar as pernas
- d. Tomar Banho.
- e. Aplicar desodorante
- f. **Se for mulher**
 - i. Aplicar maquiagem
 - ii. Aplicar perfume
- g. Se não
 - i. Aplicar colônia
- h. Vestir a roupa



Desenvolva um fluxograma para:

Que a partir a entrada da cor o software mostre o preço. A loja está atualmente com os seguintes preços:

- Verde 10,00;
- Azul 20,00;
- Vermelho 40,00;
- Laranja 80,00.



Desenvolva um fluxograma para:

Desenvolva um algoritmo capaz de verificar se uns números inteiros, dados como entrada, é par ou impar.

Quando um número é par?



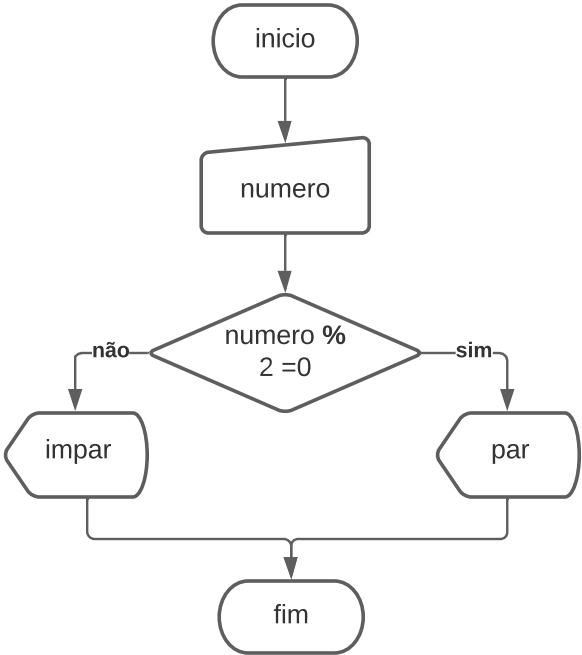
$\text{numero} / 2 = 0$ (qociente da divisão)
 $\text{numero} \% 2 = 0$ (resto da divisão)



13 - impar ($13/2 = 6$, **resto=1**)
14 - par ($14/2 = 7$, **resto=0**)
10 - par ($10/2 = 5$, **resto=0**)
7 - impar ($7/2 = 3$, **resto=1**)

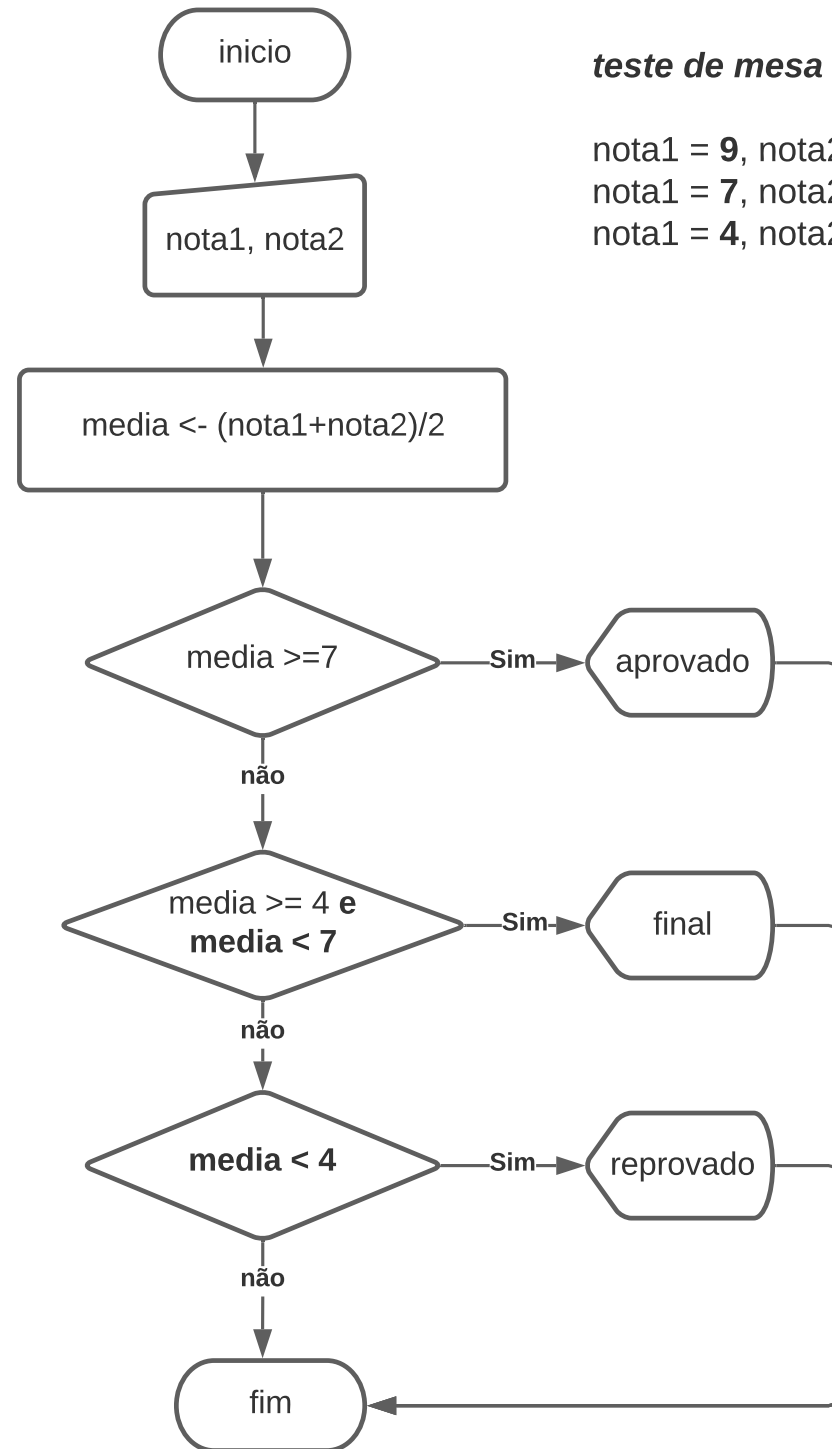
teste de mesa

numero = 13
numero = 10
numero = 14
numero = 07



Desenvolva um fluxograma:

Que leia **duas notas** e determine se o aluno está aprovado, ou não.
Considere a média **maior que 7, aprovado; menor que 4, reprovado;**
e, **maior que 4 e menor que 7, Final.**



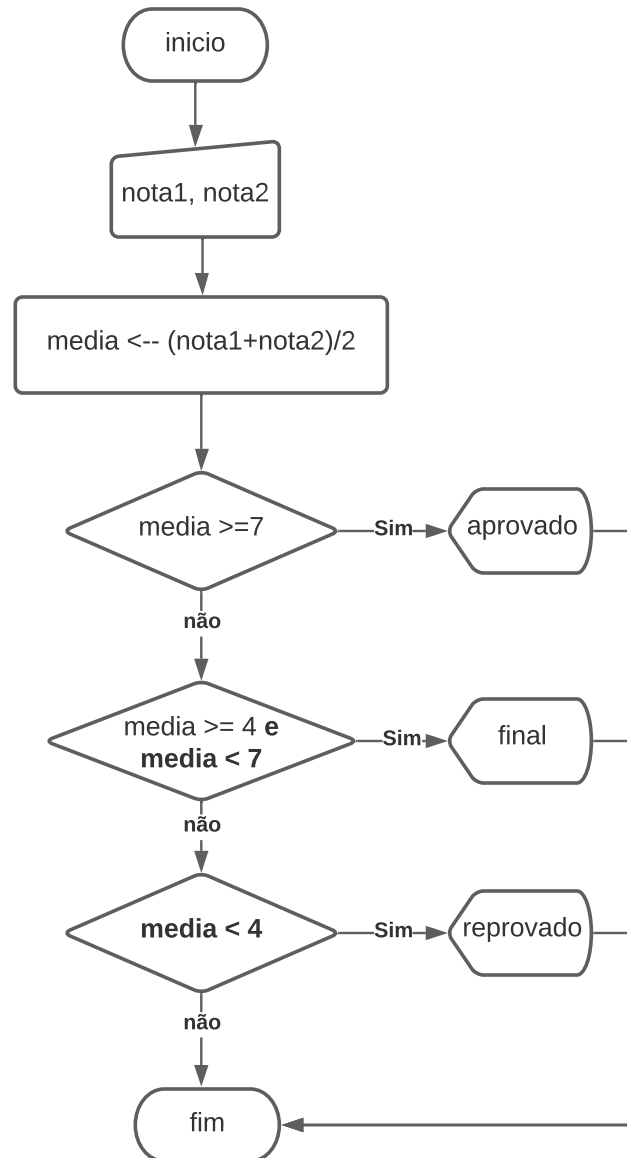
teste de mesa

nota1 = 9, nota2 = 8, **media=(9+8)/2=8,5 -> aprovado**
nota1 = 7, nota2 = 6, **media=(7+6)/2=6,5 -> final**
nota1 = 4, nota2 = 2, **media=(4+2)/2=3,0 -> reprovado**

Descritivo

Desenvolva um algoritmo que leia **duas notas** e determine se o aluno está aprovado ou não. Considere a média **maior que 7, aprovado; menor que 4, reprovado; e, maior que 4 e menor que 7, Final.**

Fluxograma



Pseudocódigo

variaveis

nota1, nota2, media

iniciar

ler: nota1 e nota2

calcular a media

se (media >= 7) **imprimir**('aprovado')

caso contrario se (media >= 4) **imprimir**('final')

caso contrario se (media < 4) **imprimir**('reprovado')

fim

Linguagem C

```
#include <stdio.h>
int main(void){ // iniciando nosso algoritmo
    // declarando nossas variaves
    float nota1, nota2, media;

    media=(nota1+nota2)/2;

    if(media >= 7)    printf ("aprovado");
    else if(media >= 4)    printf ("final");
    else if(media < 4)    printf ("reprovado");

    return 0; // finalizando nosso algoritmo
}
```