

A photograph of a paved two-lane road stretching into the distance through a desert. The road is flanked by light-colored sand dunes and patches of low-lying desert shrubs. In the far background, a range of mountains is visible under a clear blue sky.

# Coding your Future

A Roadmap  
For Beginners

by @erikaheidi

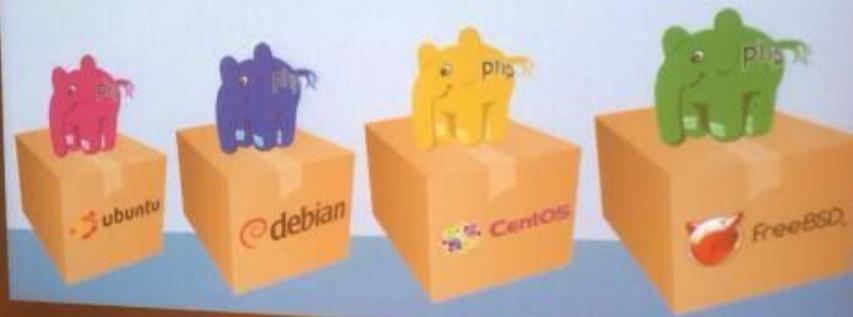
# whoami

- Desenvolvedora Web,  
escritora e palestrante
- Trabalhando com Linux e  
PHP por 15+ anos
- Autora do **Vagrant  
Cookbook**



# Vagrant for PHP developers

a talk by erikaheidi



A woman with dark hair, wearing a black long-sleeved shirt with red text and black pants, stands on a wooden stage. She is gesturing with her hands as she speaks. To her left, a small table covered with a gold cloth holds a laptop and some papers. The background consists of large wooden panels.

<02.03.2014>

Don't ask Google

Girls know everything.

DevFest

W  
<WOMEN/>

#devfestwomen

 #devfestwomen

DevFest Women Istanbul – Março / 2014



PHPDay Verona – Maio 2014



Laracon EU – Ago 2014



DrupalCon – Out 2014







DjangoCon Europe – Mar 2016



Voltando um pouco no tempo...



Cefet PB - 2004

Histórico								
Matrícula	Nome	Nascimento	Documento ID	Órgão Emissor	Data Emissão			
██████████	ERIKA CHRISTINA HEIDI FOCKE	31/01/1983	██████████	SSPPB	19/10/1999			
Curso			Matriz Curricular	Regime	Periodicidade			
37 - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET			1194	Não-Seriado	Período			
Coef. Rendimento		Coef. Progressão						
45.71		52.48						
Disciplinas cursadas na matriz curricular:								
Ano/Período	Período	Componente Curricular			Carga Horária	Créditos	Nota	Frequência
2004/1	1	INF080	INGLÊS TECNICO E INSTRUMENTAL		67	67	85	100,00
2004/1		INF071	INTRODUÇÃO AO COMPUTADOR - DS1		67	67	79	100,00
2004/1		INF019	LOGICA E ALGORÍTMOS		67	67	87	100,00
2004/1		INF072	REDES DE COMPUTADORES - DS1		67	67	65	100,00
		LIN054	ALGEBRA LINEAR - DS1		67	67	80	
	2	LIN052	CALCULO - DS1		33	33	80	
2005/1		INF092	FUNDAMENTOS DE GESTÃO - DS1		33	33	98	87,88
2005/1		INF091	PORTUGUÉS INSTRUMENTAL		67	67	73	100,00
2005/1		INF086	PROGRAMAÇÃO E ESTRUTURAS DE DADOS - DS1		100	100	81	100,00
2005/1		INF088	PROTOCOLOS DE APLICAÇÕES - DS1		67	67	89	100,00
2005/1	3	INF087	SISTEMAS OPERACIONAIS - DS1		83	83	79	100,00
2005/1		INF090	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA - DS1		67	67	80	
2005/2		INF116	BANCO DE DADOS RELACIONAL - DS1		100	100	72	100,00
2005/2		INF114	DESIGN DE INTERFACE - DS1		67	67	80	100,00
2005/2		INF117	FERRAMENTAS PARA A INTERNET - DS1		83	83	71	100,00
2005/2	4	INF115	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - DS1		100	100	98	100,00
2005/2		INF113	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - DS1		33	33	80	100,00
2005/2		INF118	RELACOES HUMANAS NO TRABALHO		33	33		
2006/1		INF122	DESENVOLVIMENTO COM FERRAMENTA RAD - DS1		67	67	80	100,00
2006/1		INF136	DESENVOLVIMENTO DE SITES DINAMICOS - DS1		67	67	90	100,00
2006/1	4	INF124	LEGISLAÇÃO TRABALHISTA E PREVIDENCIARIA - DS1		67	67	85	100,00
2006/1		INF119	METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTIFICA - DS1		50	50	95	85,71
2006/1		INF123	SEGURANÇA DE DADOS - DS1		67	67	77	100,00

ALGEBRA  
CALCULUS

STATISTICS

Disciplinas cursadas na matriz curricular:

ALGORITHMS  
(87)

C (81)

JAVA (!)  
(98)

DELPHI (80)  
PHP (90)



Formatura Produção Publicitária – Junho 2011

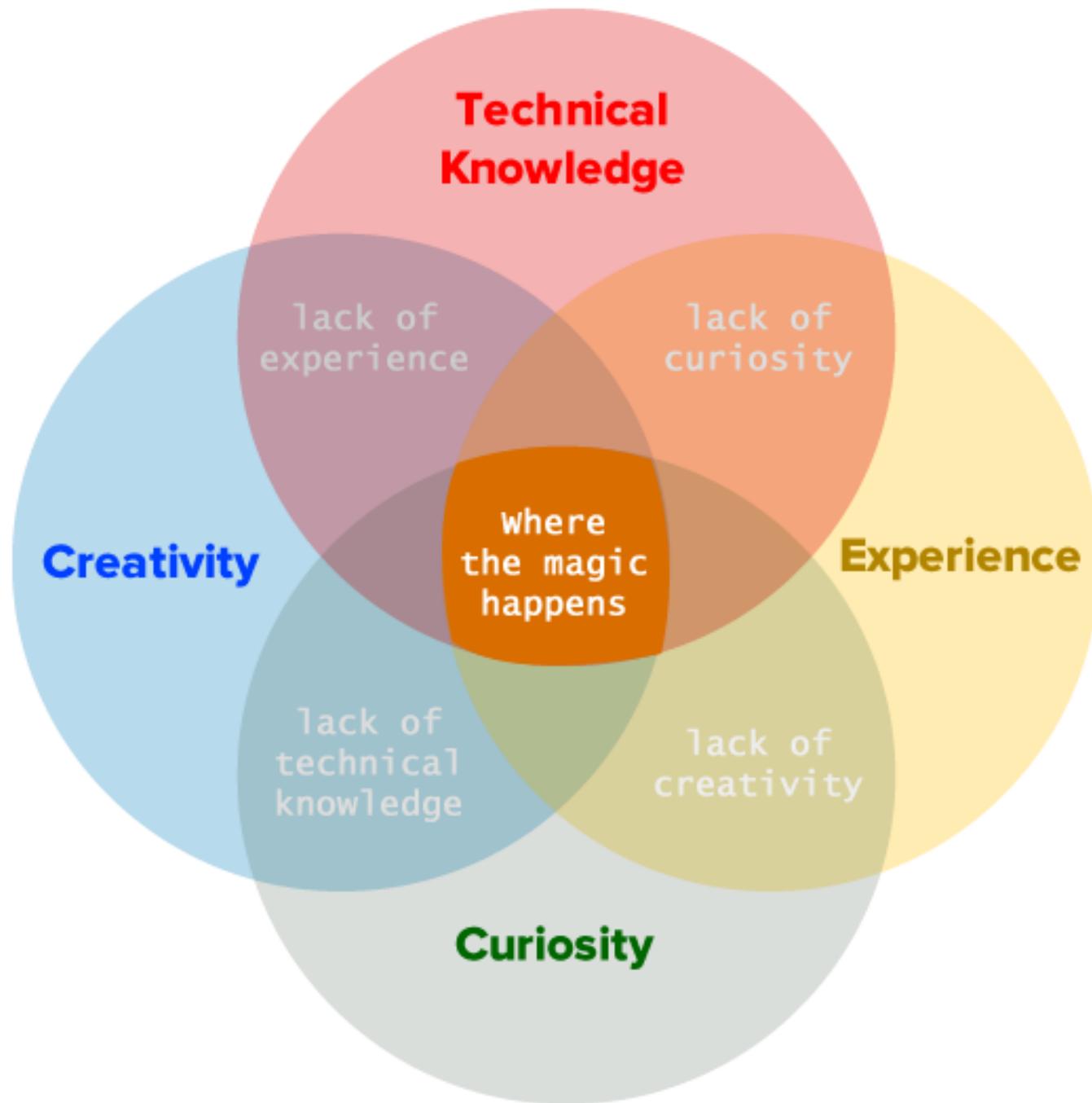
#1

1. Programação **não** é uma ciência exata

A photograph of a park in autumn. In the foreground, there's a large tree trunk on the left and a ground covered with fallen orange and brown leaves. The background is blurred, showing more trees with autumn foliage.

"Software during the early days of this project was treated like a stepchild and not taken as seriously as other engineering disciplines, such as hardware engineering; and **it was regarded as an art and as magic**, not a science."

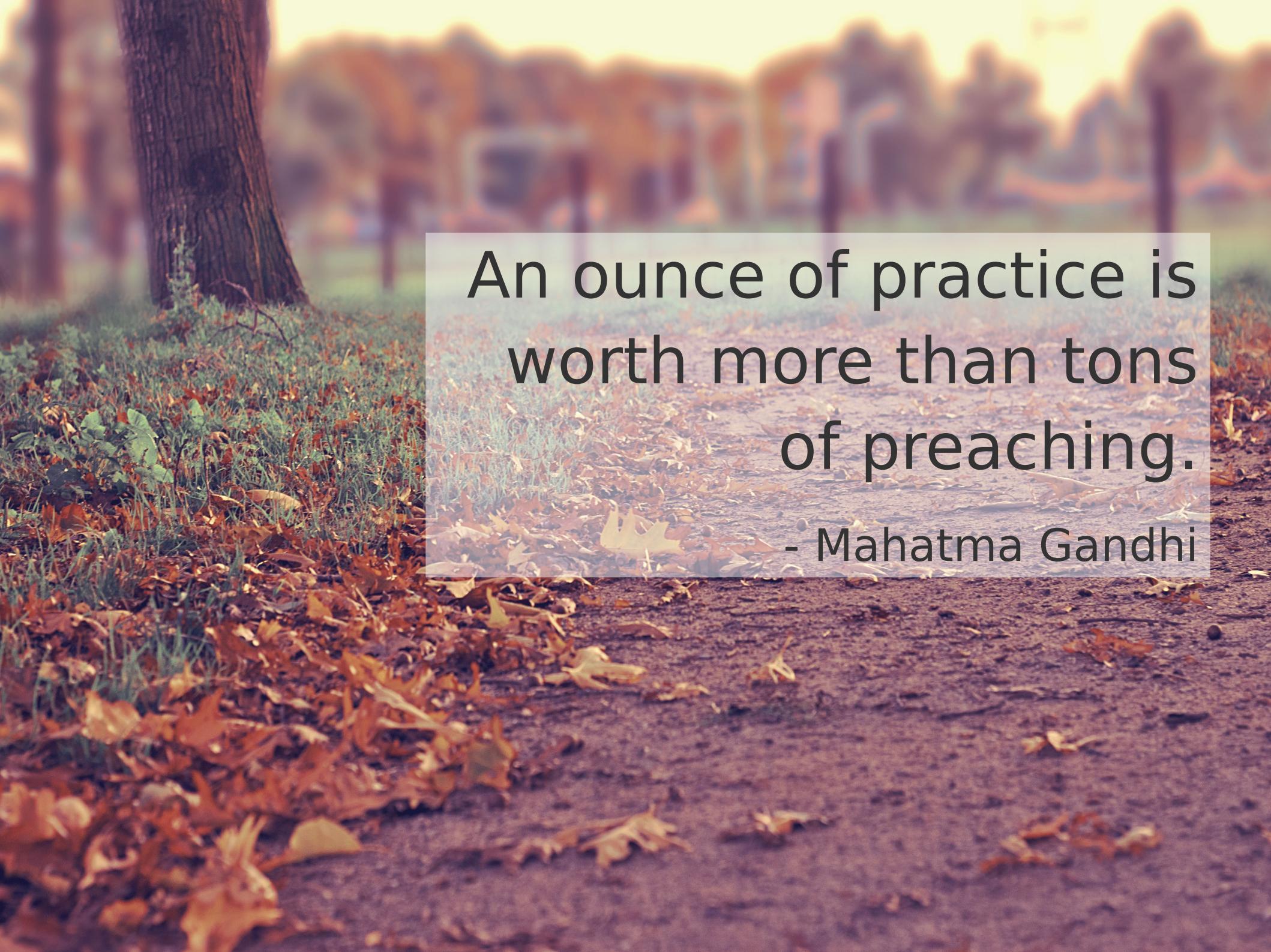
Margaret Hamilton



Conselho Prático #1:  
Enxergue o código também como uma expressão  
única da sua criatividade!

#2

1. Programação **não** é uma ciência exata
2. Aprender na **prática** é a melhor forma de aprender



An ounce of practice is  
worth more than tons  
of preaching.

- Mahatma Gandhi

**Conselho Prático #2:  
Pratique sempre que puder, de preferência todos  
os dias**

#3

1. Programação **não** é uma ciência exata
2. Aprender na **prática** é a melhor forma de aprender
3. Trabalho só vira **carreira** quando nos divertimos com o que fazemos



Programmers who don't code in their spare time for fun will never become as good as those that do.

-  
20 controversial programming opinion

s



Tweets 1,923 Following 1 Followers 45

## Nietzsche on Linux

@markovphp

A Markov Chain experiment with  
Nietzsche + Linux Man Pages.

World

github.com/heidlabs/mark...

Joined February 2015

[Tweet to Nietzsche on Linux](#)

1 Follower you know



### Tweets Tweets & replies



**Nietzsche on Linux** @markovphp · 5 Dec 2016

The whole true gospel in the look of raphael's madonna, on the command line takes effect since it is the.

[Reply](#) [Retweet 1](#) [Like 1](#) [Email](#)



**Nietzsche on Linux** @markovphp · 4 Dec 2016

These convalescents and lizards, crawling back towards life there are also specified see the s and group options group grplist.

[Reply](#) [Retweet](#) [Like](#) [Email](#)



**Nietzsche on Linux** @markovphp · 4 Dec 2016

This to desert our cause when it celebrateth its triumph? but they aren't completely because of performance problems the \n.

[Reply](#) [Retweet](#) [Like](#) [Email](#)



**Nietzsche on Linux** @markovphp · 4 Dec 2016

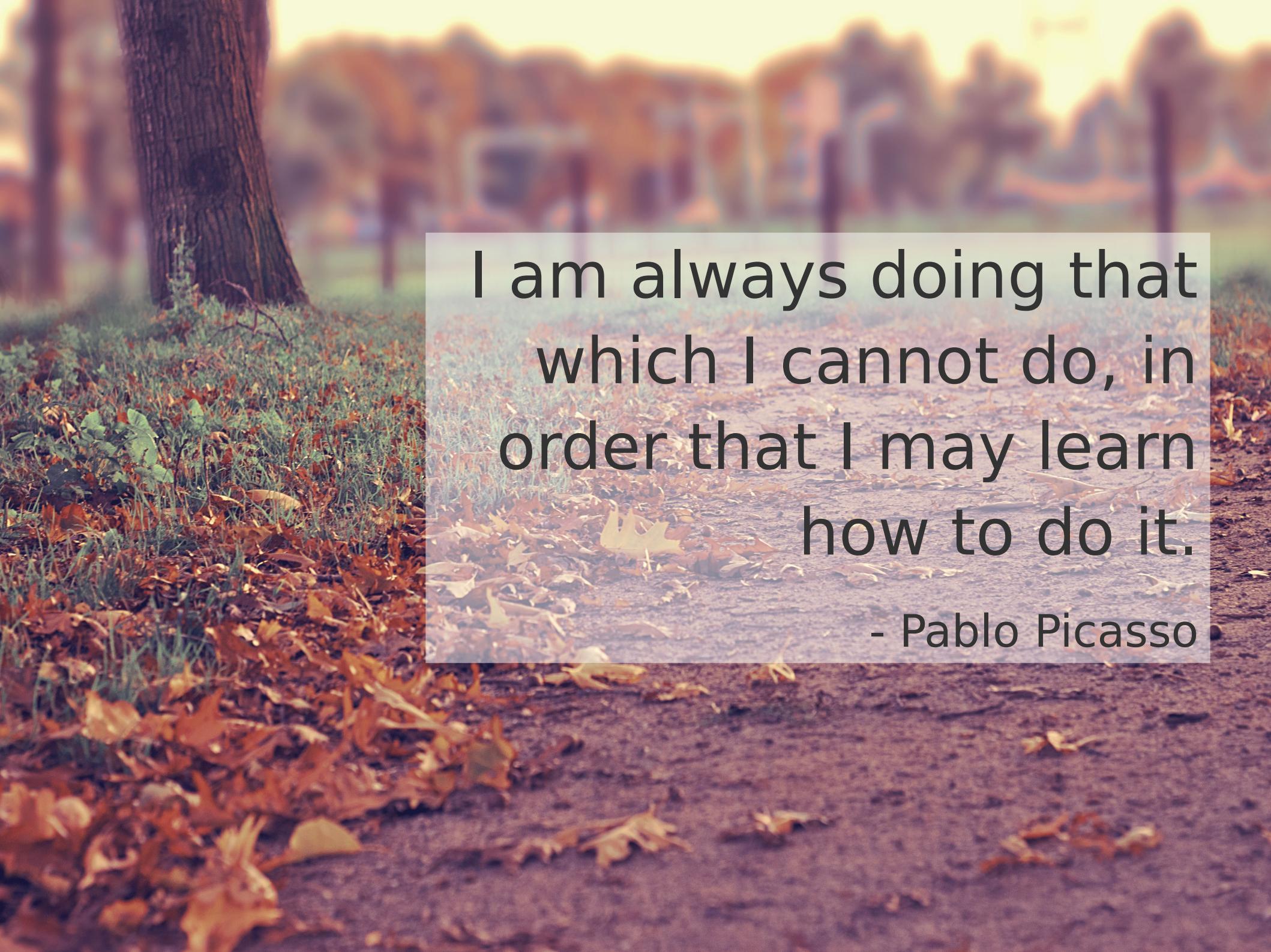
Zarathustra, and laughed angrily at his own words what hath is optional since default direction is increasing numerical or lexicographic.

[Reply](#) [Retweet](#) [Like](#) [Email](#)

# Conselho Prático #3: Crie projetos divertidos

#4

1. Programação **não** é uma ciência exata
2. Aprender na **prática** é a melhor forma de aprender
3. Trabalho só vira **carreira** quando nos divertimos com o que fazemos
4. Comece **antes** de se sentir pronto – talvez você nunca se sinta



I am always doing that  
which I cannot do, in  
order that I may learn  
how to do it.

- Pablo Picasso



PHPNW 2013 (Out 2013)

**Conselho Prático #4:  
Saia da sua zona de conforto. Busque desafios  
constantemente!**

#5

1. Programação **não** é uma ciência exata
2. Aprender na **prática** é a melhor forma de aprender
3. Trabalho só vira **carreira** quando nos divertimos com o que fazemos
4. Comece **antes** de se sentir pronto – talvez você nunca se sinta
5. Sozinho você pode até ir mais rápido, mas não irá muito **longe**



If you want to go fast,  
go alone. If you want to  
go far, go with others.

- African Proverb



01/2014



**Conselho Prático #5:  
Se envolva com a comunidade, contribua com  
código aberto**

# Sobre Programação

- Programar é massa!
- Programadores são privilegiados
  - Só precisamos de um computador e Internet(!)
  - Muitos recursos pra te ajudar a aprender e praticar sozinho
  - Você pode até se sustentar completamente independente (livros, adsense etc)

OBRIGADA!

@erikaheidi

erika@erikaheidi.com