

Projeto Olímpico de Programação

Seletiva POP 2019 - Aquecimento

31 de agosto de 2019

(Este caderno contém 2 problemas)

O AQUECIMENTO TERÁ DURAÇÃO DE **QUARENTA E CINCO MINUTOS**

LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ABAIXO ANTES DE INICIAR A PROVA

- A prova deve ser realizada individualmente;
- Observem o nome do arquivo que deve ser enviado para cada problema;
- Cada questão tem um tempo limite para execução;
- É permitido consultar material impresso durante a prova;
- Não é permitida a consulta de qualquer material online;
- Este caderno de tarefas é composto de 3 páginas;
- Verifique se o caderno está completo.

PROJETO OLÍMPICO DE PROGRAMAÇÃO - POP CAMPUS JOÃO PESSOA

Problema 0 - Cansado

Nome do Programa: cansado.(c|cpp|py)

Tempo: 2 segundos

Cansado de apanhar da vida, Calebe resolveu superar todas as adversidades.

Entrada

Um número inteiro que representa o tamanho da adversidade.

Saída

O menor número inteiro que supera a adversidade.

Casos de Teste

Entrada	Saída
1	2

Entrada	Saída
50	51

Entrada	Saída
-1	0

Entrada	Saída
-100	-99

Problema 1 - Pregadores

Nome do Programa: pregadores.(c|cpp|py)

Tempo: 2 segundos

Calebe acha a atividade de estender roupas extremamente terapêutica. O que ele não acha nem um pouco terapêutico é quando a quantidade de pregadores é insuficiente para estender todas as roupas.

Quando isto acontece, ele tem que partir para o nível 2. O nível 2 consiste utilizar um pregador como interseção entre duas roupas consecutivas. Desta forma, 2 roupas podem ser estendidas com 3 pregadores, por exemplo.

Existem situações que até mesmo o nível 2 falha. Quando isto ocorre, Calebe utiliza o nível 3, que consiste em não estender as roupas.

A fim de evitar frustrações e estresses, ajude Calebe escrevendo um programa que dado o número de roupas e o número de pregadores disponíveis, indique qual nível ele deve usar.

Entrada

A entrada contém dois inteiros P (1 $\leq P \leq$ 80) e R (1 $\leq R \leq$ 70), indicando, respectivamente o número de pregadores e roupas a serem estendidas.

Saída

Imprima "Nivel x", onde x corresponde ao nível a ser utilizado por Calebe

Casos de Teste

Entrada	Saída
13	Nivel 3

Entrada	Saída
16 8	Nivel 1

Entrada	Saída
12 8	Nivel 2