



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO ATLETISMO

1. A competição de atletismo será realizada de acordo com as regras oficiais da IAAF, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no máximo 20 (vinte) alunos/atletas em cada gênero, sendo 2 (dois) alunos-atletas por prova e 1 (uma) equipe em cada prova de revezamento.
3. Cada aluno-atleta poderá participar de no máximo 3 (três) provas individuais e dos revezamentos.
4. O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá apresentar sua credencial de aluno à equipe de arbitragem.
5. A classificação na modalidade de atletismo será do 1º ao 8º lugar em todas as provas, onde serão atribuídos pontos para a equipe de acordo com a classificação apresentada no quadro abaixo:

1º lugar	13 (treze) pontos
2º lugar	08 (oito) pontos
3º lugar	06 (seis) pontos
4º lugar	05 (cinco) pontos
5º lugar	04 (quatro) pontos
6º lugar	03 (três) pontos
7º lugar	02 (dois) pontos
8º lugar	01 (um) ponto

Obs.: Para efeito de pontuação os revezamentos serão contados em dobro.

6. Será considerada campeã, a equipe que somar o maior número de pontos.
7. Em caso de empate na contagem final dos pontos será considerada melhor classificada a equipe que:
 - a. Tiver obtido o maior número de 1º lugar;
 - b. Persistindo o empate, o maior número de 2º lugar;
 - c. Persistindo o empate, o maior número de 3º lugar; e assim sucessivamente;
 - d. Persistindo o empate, recorrer-se-á ao sorteio.
8. Receberão medalhas os atletas que obtiverem a classificação do 1º ao 3º lugar. No momento da premiação, os atletas deverão estar devidamente uniformizados, não sendo permitido o uso de sandálias e bonés.
9. As provas a serem realizadas são as seguintes para ambos os sexos:
 - a. 100 metros rasos;
 - b. 200 metros rasos;
 - c. 400 metros rasos;
 - d. 800 metros rasos;
 - e. 3000 metros rasos;
 - f. Revezamento 4 x 100 metros;
 - g. Revezamento 4 x 400 metros;
 - h. Salto em distância;
 - i. Lançamento de dardo;
 - i. O dardo feminino será o de 600g e o masculino o de 800g.
 - j. Arremesso de peso.
 - i. O peso feminino será o de 4kg e o masculino o de 6kg.
10. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA NATAÇÃO

1. A competição de natação será realizada de acordo com as regras oficiais da CBDA, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no máximo 18 (dezoito) alunos/atletas em cada gênero, sendo 2 (dois) alunos-atletas por prova e 1 (uma) equipe em cada prova de revezamento.
3. Cada aluno-atleta poderá participar de no máximo 3 (três) provas individuais e dos revezamentos.
4. O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, sendo obrigatório o uso de touca para todos os participantes, sunga para os homens e maiô para as mulheres. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá apresentar sua credencial de aluno à equipe de arbitragem.
5. Todas as provas da natação serão realizadas como final por tempo.
6. A classificação na modalidade de natação será do 1º ao 8º lugar em todas as provas, onde serão atribuídos pontos para a equipe de acordo com a classificação apresentada no quadro abaixo:

1º lugar	09 (nove) pontos
2º lugar	07 (sete) pontos
3º lugar	06 (seis) pontos
4º lugar	05 (cinco) pontos
5º lugar	04 (quatro) pontos
6º lugar	03 (três) pontos
7º lugar	02 (dois) pontos
8º lugar	01 (um) ponto

Obs.: Para efeito de pontuação os revezamentos serão contados em dobro.

7. Será considerada campeã, a equipe que somar o maior número de pontos.
8. Em caso de empate na contagem final dos pontos será considerada melhor classificada a equipe que:
 - a. Tiver obtido o maior número de 1º lugar;
 - b. Persistindo o empate, o maior número de 2º lugar;
 - c. Persistindo o empate, o maior número de 3º lugar; e assim sucessivamente;
 - d. Persistindo o empate, recorrer-se-á ao sorteio.
9. Receberão medalhas os atletas que obtiverem a classificação do 1º ao 3º lugar. No momento da premiação, os atletas deverão estar devidamente uniformizados.
10. As provas a serem realizadas são as seguintes para ambos os sexos:

Distância	Estilo
25 metros	Crawl, peito, borboleta e costas.
50 metros	Crawl, peito, borboleta e costas.
100 metros	Crawl e Medley.
4 x 25 metros	Crawl e Medley.

11. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

1. A Competição de Xadrez será realizada na modalidade Convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez – FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.
 - a. É responsabilidade de cada curso participante providenciar uma cópia das Leis do Xadrez em vigor, orientando seus atletas para a observação das mesmas durante a competição.
2. A competição será realizada em dois torneios: um por equipes – com 05 (cinco) tabuleiros para cada equipe – e outro individual.
 - a. Cada equipe, nos naipes masculino e feminino, será composta por, no mínimo 02 (dois) e no máximo, 05 (cinco) alunos.
 - b. As equipes que inscreverem menos que 05 (cinco) atletas, respeitando-se o mínimo estabelecido no parágrafo anterior, perderão a pontuação referente às partidas em que não houver atleta(s) por WxO.

i. Pontuação “Grand Prix” para o torneio por equipes:

COLOCAÇÃO DA EQUIPE	PONTUAÇÃO
1º lugar	30 pontos
2º lugar	25 pontos
3º lugar	20 pontos
4º lugar	15 pontos
5º lugar	10 pontos
6º lugar	05 pontos
7º lugar	03 pontos

ii. Pontuação “Grand Prix” para o torneio individual:

COLOCAÇÃO DA EQUIPE	PONTUAÇÃO
1º lugar	15 pontos
2º lugar	12 pontos
3º lugar	10 pontos
4º lugar	08 pontos
5º lugar	06 pontos
6º lugar	05 pontos
7º lugar	04 pontos
8º lugar	03 pontos
9º lugar	02 pontos
10º lugar	01 ponto

3. O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. (Calça, Camisa do evento que representa o curso e Sapato Fechado).
4. Todo Atleta, para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua credencial de aluno à equipe de arbitragem.
5. O torneio por equipes será disputado pelo sistema Round Robin (todos contra todos), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 07 (sete), ocasião em que a competição será pelo sistema suíço, em 06 (seis) rodadas.
6. O torneio individual será disputado pelo sistema suíço, em 06 (seis) rodadas, com a utilização do programa de emparelamento Swiss-Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.
 - a. Do Torneio Individual somente participarão os atletas que compuserem as equipes.
 - b. Será aplicada a restrição de emparelamento a jogadores do mesmo curso.
7. A contagem dos pontos será feita:



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

- a. No torneio por equipes a pontuação será nos moldes olímpicos da FIDE:
 - i. Vitória no match: 2,0pontos;
 - ii. Empate no match: 1,0ponto;
 - iii. Derrota no match: 0 ponto.
 - b. No torneio individual a pontuação será o oficial da FIDE:
 - i. Vitória: 1,0pontos;
 - ii. Empate: 0,5ponto;
 - iii. Derrota: 0 ponto.
8. Para apuração dos vencedores, em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedor serão aquelas que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.
9. Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados os seguintes critérios de desempate:
 - a. No torneio por equipes:
 - i. Pontuação no match;
 - ii. Confronto direto;
 - iii. Sonneborn-Berger;
 - iv. Maior número de matchs de pretas (Most black).
 - b. No torneio individual:
 - i. Confronto direto;
 - ii. Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado;
 - iii. Milésimos (Bucholz) totais;
 - iv. Número de vitórias;
 - v. Maior número de matchs de pretas (Mostblack).
 - c. Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio de outro critério de desempate para definir as colocações. Persistindo o empate, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz).
10. Os jogadores deverão anotar, em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para a competição, os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível, em conformidade com as regras do xadrez estabelecidas pela FIDE lances, a menos que ocorra pela regra de 03 (três) repetições de diagrama.
11. Não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 (vinte).
12. É expressamente proibido trazer celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.
13. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BADMINTON

1. A competição de badminton será realizada de acordo com as regras da federação mundial de badminton (BWF) e da confederação brasileira de badminton (CBBd), salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever até quatro alunas-atletas no feminino e até quatro alunos-atletas no masculino.
3. Os cursos poderão ser representados nos torneios da forma a seguir:
 - a. Simples masculina (SM) – 2 vagas;
 - b. Simples feminina (SF) – 2 vagas;
 - c. Dupla masculina (DM) – 1 dupla;
 - d. Dupla feminina (DF) – 1 dupla;
 - e. Dupla mista (DX) – 1 dupla;
4. O aluno-atleta deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar sua credencial de aluno à equipe de arbitragem.
5. A competição obedecerá aos sistemas de disputas que serão apresentados no congresso técnico da modalidade, sendo utilizado o sistema mais apropriado ao número de inscritos nos torneios.
 - a. Para todas as modalidades as disputas serão definidas através de sorteio.
 - b. Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets de 21 pontos cada.
6. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETEBOL

1. A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no mínimo 05 (cinco) e no máximo 10 (dez) alunos/atletas em cada gênero.
3. A equipe deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar suas credenciais de aluno à equipe de arbitragem.
4. Tempo de jogo, empate e períodos extras:
 - a. Uma partida consistirá de 02 (dois) períodos de 12 (doze) minutos em tempo corrido, travando o cronômetro somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. Os dois minutos finais do segundo período também serão com travamento de cronômetro.
 - b. Haverá um intervalo de 03 (três) minutos entre os períodos normais de jogo e intervalos de 01 (um) minuto antes de cada período extra.
 - c. Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no último período, a partida continuará com quantos tempos extras de 02 (dois) minutos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados em súmula do último quarto.
5. Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:
 - a. **Vitória** - 03 pontos.
 - b. **Derrota** - 01 ponto.
 - c. **No caso de W x O**, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.
6. Critérios para desempate:
 - a. Confronto direto.
 - b. Número de vitórias.
 - c. Maior saldo de pontos.
 - d. Maior número de pontos conquistados (cestas pró).
 - e. Ponto average.
 - f. Sorteio.
7. Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.
8. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

1. A competição de Handebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBHb, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no mínimo 07 (sete) e no máximo 14 (quatorze) alunos/atletas em cada gênero.
3. A equipe deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar suas credenciais de aluno à equipe de arbitragem.
4. O tempo de jogo será de 30 minutos, divididos em 02 tempos de 15 minutos corridos cada com intervalo de 03 minutos.
5. Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:
 - a. **Vitória** – 03 pontos.
 - b. **Empate** – 01 ponto.
 - c. **Derrota** – 00 ponto.
 - d. **No caso de W x O**, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.
6. No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:
 - a. Confronto direto;
 - b. Maior número de vitórias;
 - c. Melhor saldo de gols;
 - d. Maior número de gols marcados;
 - e. Menor número de cartões vermelhos;
 - f. Menor número de exclusões (2min);
 - g. Menor número de cartões amarelos;
 - h. Sorteio.
7. Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.
8. O atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) e que tenha sido relatado em súmula ou relatório de jogo ficará suspenso por um jogo.
9. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL

1. A competição de Futebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBF, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no mínimo 11 (onze) e no máximo 16 (dezesesseis) alunos/atletas do gênero masculino.
3. A equipe deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar suas credenciais de aluno à equipe de arbitragem.
4. O tempo de jogo será de 50 minutos, divididos em 02 tempos de 25 minutos corridos cada com intervalo de 05 minutos.
5. Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras e chuteiras.
6. Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:
 - a. **Vitória** – 03 pontos.
 - b. **Empate** – 01 ponto.
 - c. **Derrota** – 00 ponto.
 - d. **No caso de W x O**, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.
7. No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:
 - a. Confronto direto;
 - b. Maior número de vitórias;
 - c. Melhor saldo de gols;
 - d. Maior número de gols marcados;
 - e. Menor número de gols sofridos;
 - f. Menor número de cartões vermelhos;
 - g. Menor número de cartões amarelos;
 - h. Sorteio.
8. Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.
9. Os vencedores das partidas semifinais e finais que terminarem empatadas, serão conhecidos através da cobrança de uma série de 05 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não efetuaram cobranças.
10. Serão permitidas até 05 substituições em cada partida, não sendo permitido o retorno do atleta que foi substituído.
11. O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.
 - a. Os cartões vermelhos para efeito suspensivos serão observados em todas as fases. Porém, os cartões amarelos não são acumulativos de uma fase para outra.
12. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

1. A competição de Futsal será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBFS, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no mínimo 05 (cinco) e no máximo 10 (dez) alunos/atletas em cada gênero.
3. A equipe deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar suas credenciais de aluno à equipe de arbitragem.
4. O tempo de jogo será de 24 minutos, divididos em 02 tempos de 12 minutos corridos cada com intervalo de 03 minutos.
5. Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras e tênis.
6. Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:
 - a. **Vitória** – 03 pontos.
 - b. **Empate** – 01 ponto.
 - c. **Derrota** – 00 ponto.
 - d. **No caso de W x O**, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.
7. No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:
 - a. Confronto direto;
 - b. Maior número de vitórias;
 - c. Melhor saldo de gols;
 - d. Maior número de gols marcados;
 - e. Menor número de gols sofridos;
 - f. Menor número de cartões vermelhos;
 - g. Menor número de cartões amarelos;
 - h. Sorteio.
8. Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.
9. Os vencedores das partidas semifinais e finais que terminarem empatadas, serão conhecidos através da cobrança de uma série de 03 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não efetuaram cobranças.
10. O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.
 - a. Os cartões vermelhos para efeito suspensivos serão observados em todas as fases. Porém, os cartões amarelos não são acumulativos de uma fase para outra.
11. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.



SEMANA DE ESPORTE E CULTURA IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA 2017



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES DESPORTIVAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VOLEIBOL

1. A competição de Voleibol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBV, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. Cada curso poderá inscrever no mínimo 06 (seis) e no máximo 12 (doze) alunos/atletas em cada gênero.
3. A equipe deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar suas credenciais de aluno à equipe de arbitragem.
4. Os jogos serão realizados em melhor de DOIS SETS VENCEDORES.
5. Os dois primeiros sets serão de 25 pontos cada. O terceiro set será de 15 pontos.
6. Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:
 - a. **Vitória** – 03 pontos.
 - b. **Derrota**– 01 ponto.
 - c. **W x O** – 00 ponto.
 - d. A equipe que levar o W X O, terá todos os resultados anteriores anulados.
7. Para a classificação, os critérios estabelecidos para o desempate entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:
 - a. Confronto direto (entre duas equipes);
 - b. Maior número de vitórias;
 - c. Sets average;
 - d. Pontos average;
 - e. Sorteio.
8. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.