

REGULAMENTO

Competição de Robótica SECIF 2017

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - A Competição de Robótica é uma das atividades que está sendo oferecida pela SECIF 2017 (Semana de Esportes e Cultura do IFPB – Campus João Pessoa) e configura-se como atividade tecnológica onde os concorrentes representarão os Cursos aos quais estão vinculados comandando um robô por uma corrida de obstáculos.

DOS OBJETIVOS

Art. 2º - O objetivo geral da modalidade “**Corrida de Obstáculos**” é estimular a inserção de novos alunos em competições de robótica a partir da utilização de conceitos de básicos da eletrônica e componentes de baixo custo, bem como promover a troca de ideias inovadoras entre os participantes.

DOS PARTICIPANTES

Art. 3º - Poderão participar da modalidade Robótica, estudantes dos Cursos Técnicos Integrados do IFPB, Campus João Pessoa.

DAS INSCRIÇÕES

Art. 4º - As inscrições ocorrerão entre os dias 22 de dezembro de 2017 e 20 de janeiro de 2018 por meio de sistema eletrônico que estará disponível no link: (www.joaopessoa.ifpb.edu.br/secif)

I - Os critérios de inscrição para a Competição de Robótica serão os seguintes:

- a) Cada Curso poderá inscrever até 05 participantes para representarem o Curso ao qual estão vinculados;
- b) Após o encerramento das inscrições, ocorrerá uma reunião e um minicurso com todos (as) participantes em data, local e horário comunicados pela organização do evento.
- c) Cada equipe terá um monitor que será apresentado no dia do mini curso.

DAS APRESENTAÇÕES

Art. 5º – A competição de Robótica ocorrerá no dia 01/02/2017, às 12h00, no Pátio do Campus João Pessoa, onde os candidatos deverão chegar ao local de apresentação no mínimo 30 (trinta) minutos antes do início da apresentação para os ajustes técnicos necessários.

DO DESAFIO

Art. 6º – O controle remoto do robô deverá ser feito localmente via Rádio Frequência (RF), Bluetooth, Wifi, Infravermelho etc.

Parágrafo 1: Durante a competição o operador deverá estar posicionado fora dos limites físicos da pista da competição.

Parágrafo 2: Cada equipe terá uma janela de tempo de 15 minutos para realizar sua apresentação, uma vez iniciada uma volta (na janela de tempo de 15 minutos), poderão ocorrer testes na pista, sendo o competidor responsável por avisar ao Juiz quando iniciará sua apresentação. Quando o competidor informar que iniciará a apresentação o juiz começara a contar o tempo da volta, bem como as penalidades. A apresentação terá que ser realizada dentro da janela de tempo de 15 minutos, caso o tempo acabe e o robô não tenha terminado sua apresentação (completado a volta) o competidor terá que parar a volta e terá o tempo total da sua volta contabilizado em 15 minutos.

DO ROBÔ

Art. 7º – As características construtivas, bem como os materiais que deverão ser utilizados, só serão divulgados no minicurso a ser realizado.

DA PISTA

Art. 8º – A pista da competição será confeccionada com materiais de sucata, madeira, papelão, cantoneiras, isopor, entre outros.

Parágrafo Único: Será permitido à equipe ter acesso à pista; meia hora antes do horário previsto para a competição; é pedido a equipe que durante esse tempo de testes seja mantido o *fair-play*.

DA PONTUAÇÃO E PENALIDADES

Art. 9º – A pontuação, penalidades, detalhes do desafio só serão divulgados no final do minicurso a ser realizado.

DAS PREMIAÇÕES

Art. 10º – Serão ofertadas medalhas para os membros das três melhores equipes na competição de Robótica representando seus respectivos cursos e serão divulgados os resultados de todos os cursos para o cômputo geral da competição de acordo com a tabela de pontos disposta no Regulamento geral da SECIF 2017.

Parágrafo Único: A pontuação definida no Regulamento Geral será atribuída a equipe de acordo com a sua classificação, sendo a mesma contabilizada na pontuação geral atribuída a cada Curso Técnico Integrado participante da SECIF 2017.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 11º – Os casos omissos serão avaliados pela Comissão de Organização da Competição de Robótica em conjunto com a Coordenação Geral da SECIF 2017.

COORDENAÇÃO GERAL DA SECIF 2017