Manual do Usuário do WAVE

Leandro Cavalcanti de Almeida
(leandro.almeida@ifpb.edu.br)

Jefferson Lucas Ferreira da Silva
(ferreira.jefferson@academico.ifpb.edu.br)

Ricardo Pereira Lins
(ricardo.lins@academico.ifpb.edu.br)

Paulo Ditarso Maciel Jr.
(paulo.maciel@ifpb.edu.br)

Rafael Pasquini
(rafael.pasquini@ufu.br)

Fábio Luciano Verdi
(verdi@ufscar.br)

https://github.com/ifpb/wave/ versão I.o, 23 de março de 2023

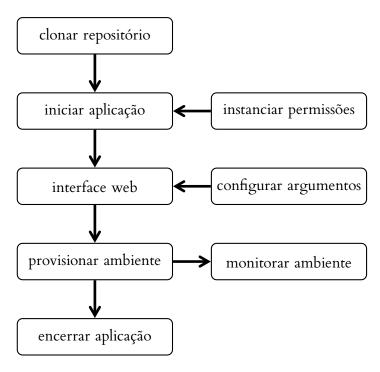
Resumo

Este manual apresenta a ferramenta WAVE, um gerador de carga de trabalho para experimentos verificáveis. Tendo como característica ser agnóstico à aplicação, o WAVE foi amplamente executado em testes de carga para aplicações de vídeo sob demanda e armazenamento de chave-valor. Na versão atual, o WAVE é capaz de gerar cargas para dois padrões distintos: sinusoidal e flashcrowd.

Sumário

Ι	Verificando os Requisitos Necessários	2
2	Baixando o Código e Iniciando o Ambiente	3
3	Interagindo com o WAVE WEB	6
4	Encerrando a Execução do WAVE	10

Guia Rápido do Fluxo de Trabalho



1 Verificando os Requisitos Necessários

1.1 Verificando a se o Python3 [7] está instalado e qual versão:

```
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~$ python3 --version
Python 3.10.6
usuario@wave:~$ # caso contrário
usuario@wave:~$ sudo apt update && sudo apt install -y python3
```

1.2 Adicionalmente, é necessário o ambiente virtual **VirtualEnv**:

```
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~$ pip3 show virtualenv | grep Version
Version: 20.21.0
usuario@wave:~$ # caso contrário
usuario@wave:~$ python3 -m pip install virtualenv
```

1.3 Verificando os componentes Docker [3] e docker-compose:

```
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~$ docker --version
Docker version 20.10.21, build 20.10.21-0ubuntu1~22.04.2
usuario@wave:~$ # caso contrário
usuario@wave:~$ sudo apt update && sudo apt install -y docker
```

```
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~$ docker-compose --version
docker-compose version 1.29.2, build unknown
usuario@wave:~$ # caso contrário
usuario@wave:~$ sudo apt update && sudo apt install -y docker-compose
```

1.4 Verificando qual versão do VirtualBox [10] está instalada:

```
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~$ vboxmanage --version
6.1.38_Ubuntur153438
usuario@wave:~$ # caso contrário
usuario@wave:~$ sudo apt update && sudo apt install -y virtualbox
```

1.5 Verificando qual versão do Vagrant [9] está instalada:

```
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~70x5
usuario@wave:~$ vagrant --version
Vagrant 2.2.19
usuario@wave:~$ # caso contrário
usuario@wave:~$ sudo apt update && sudo apt install -y vagrant
```

As versões apresentadas nas figuras dos passos 1.1-1.5 foram aquelas testadas no momento de elaboração deste manual.

2 Baixando o Código e Iniciando o Ambiente

2.1 Clonando o repositório oficial e iniciando o sistema:

```
$ git clone https://github.com/ifpb/wave.git
$ cd wave
$ ./app-compose.sh --start
```

2.2 Verificando a execução em ambiente **Docker**:

```
usuario@wave:-/wave$ ./app-compose.sh --start

if Building containers ...

Greating network "wave_default" with the default
driver
Pulling grafana (grafana/grafana-oss:)...
Creating wave_app ... done
Creating grafana ... done
Creating prafana ... done
Creating Python virtual environment...
Activating Python virtual environment...
Activating Python virtual environment...
Start API in port 8181

* Serving Flask app 'api'

* Debug mode: on
MARRING: This is a development server. Do not use
it in a production deployment. Use a production
WSGI server instead.

* Running on http://127.0.0.1:8181

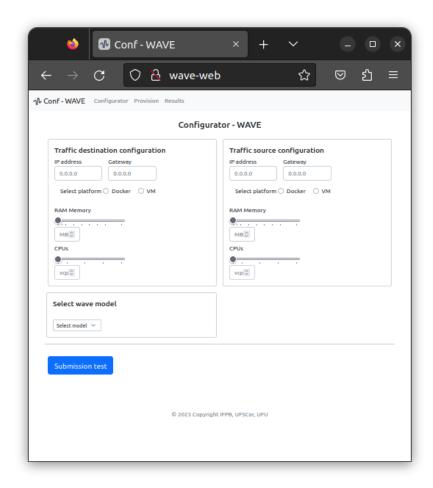
* Running on http://127.0.2.15:8181

* Restarting with stat

* Debugger PIN: 339-612-982
```

Como pode ser observado na figura acima, o módulo de Inicialização do WAVE utiliza dois contêineres para sua execução: wave_app e grafana-oss. Ao lado esquerdo da figura temos a saída do comando de inicialização do WAVE, ou seja, saída da linha 3 do código exibido na seção 2.1.

2.3 O módulo WAVE Web pode ser acessado via navegador:



O formulário contém campos para inserir dados de rede tanto da origem da carga de tráfego quanto do destino. Além do endereço IP e gateway (caso origem e destino estiverem em redes separadas), é possível selecionar o provisionamento do ambiente através de máquina virtual com configuração de tamanho de memória e quantidade de CPUs virtuais. A opção de provisionamento por contêiner e a comunicação via gateway são funcionalidades futuras, ainda não implementadas. Por fim, o usuário pode escolher qual modelo de carga de trabalho ele deseja aplicar, seja sinusoid ou flashcrowd.

2.4 Ambiente de virtualização iniciado pelo módulo de Provisionamento:

As máquinas virtuais utilizadas como origem e destino da carga de tráfego estão configuradas a partir do diretório app/provision. Para tanto, a ferramenta *Vagrant* e o hipervisor *VirtualBox* são instanciados para execução do ambiente. Neste diretório encontra-se um arquivo Vagrantfile previamente editado, cujas configurações são alimentadas por um outro arquivo denominado config.yaml. Este último será gerado após o preenchimento do formulário no módulo WAVE WEB, contendo os argumentos que foram atribuídos pelo usuário. Além disso, foram pré-configuradas duas vagrant boxes (wave-server e wave-client) com os softwares necessários para ge-

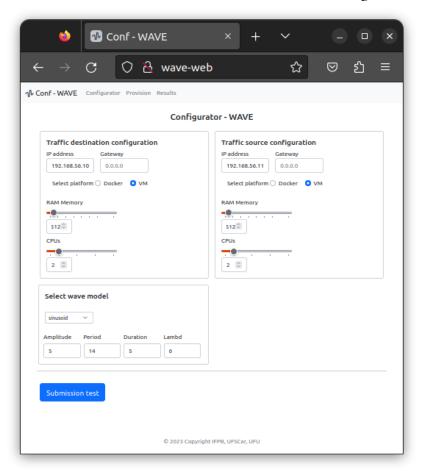
ração de carga entre a origem e o destino (IPerf [5] e modelos de carga de tráfego), respectivamente denominadas VM Cliente e VM Servidor. Caso as boxes ainda não estejam instaladas no computador local, estas serão baixadas na primeira execução do sistema. Segue abaixo o código do Vagrantfile responsável por provisionar o ambiente.

```
# -*- mode: rubv -*-
    # vi: set ft=ruby :
    Vagrant.require_version '>= 1.6.0' # Minimum Vagrant version
    VAGRANTFILE_API_VERSION = '2' # Vagrant API version
    require 'yaml' # Require 'yaml' module
    # Edit config.yml to change VM configuration details
Q
    machines = YAML.load_file(File.join(File.dirname(__FILE__),
10
    $SCRIPT = <<-EOF
    server_ip=$(grep 'ip:' /vagrant/config.yaml | cut -d: -f2 |
    \rightarrow head -n1 | sed -e 's/\"//g')
    echo -e "$server_ip server" | sudo tee -a /etc/hosts
14
    client_ip=$(grep 'ip:' /vagrant/config.yaml | cut -d: -f2 |
ΙŚ
    \rightarrow tail -n1 | sed -e 's/\"//g')
    echo -e "$client_ip client" | sudo tee -a /etc/hosts
т6
    EOF
17
    # Create boxes
    Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
21
    # Iterate through entries in YAML file to create VMs
22
    machines.each do |machines|
23
24
      # Configure the VMs per details in config.yml
25
      config.vm.define machines['traffic'] do |set|
26
        # Specify the hostname of the VM
        set.vm.hostname = machines['traffic']
29
30
        if machines['traffic'] == "server"
3 I
          set.vm.box = "ifpb/wave-server" # VM Server box
32
          set.vm.hostname = "wave-server" # VM Server hostname
33
34
          set.vm.box = "ifpb/wave-client" # VM Client box
35
          set.vm.hostname = "wave-client" # VM Client hostname
```

```
end
37
38
        # Iterate through networks as per settings in machines
39
        set.vm.network "private_network", ip: machines['ip']
40
        set.vm.provider 'virtualbox' do |vb|
          vb.memory = machines['ram'] # Configure RAM
43
          vb.cpus = machines['vcpu'] # Configure CPU
44
        end # set.vm.provider 'virtualbox'
45
46
        set.vm.provision "shell", inline: $SCRIPT
47
48
      end # config.vm.define
    end # machines.each
    end # Vagrant.configure
```

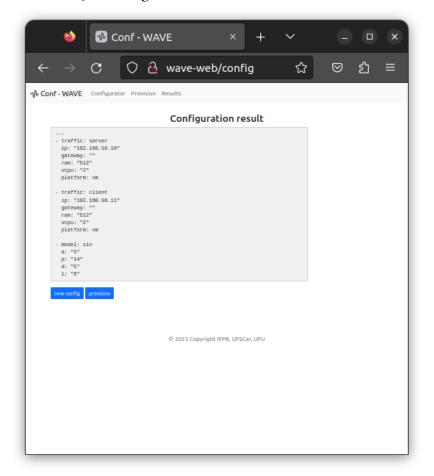
3 Interagindo com o WAVE WEB

3.1 Um vez inicializado o sistema, o usuário deverá inserir os argumentos:



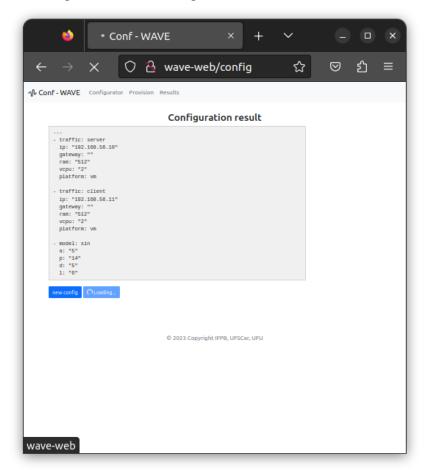
A figura anterior exemplifica o preenchimento do formulário Web com os parâmentros necessários para execução de uma carga de trabalho segundo um modelo sinusoid. Primeiramente, são configurados os endereços IPs da VM Servidor e VM Cliente. Atenção para um passo importante na configuração das VMs. Como o ambiente é configurado para utilizar interfaces de rede virtuais no modo private (linha 40 do Vagrantfile acima) ou host-only no VirtualBox, o Vagrant exige que tais interfaces sejam configuradas na faixa de endereços 192.168.56.0/24. Para utilização de interfaces no modo bridge, basta alterar o termo private para public no Vagrantfile. Além do endereçamento, foram atribuídos valores para a quantidade de memória virtual e CPU virtuais em cada VM. Um modelo de carga sinusoid é instanciado na parte inferior do formulário, através dos seus respectivos argumentos. Para uma melhor compreensão dos modelos de carga suportados, recomenda-se a leitura em [1, 2, 8].

3.2 Consolidação dos argumentos inseridos:



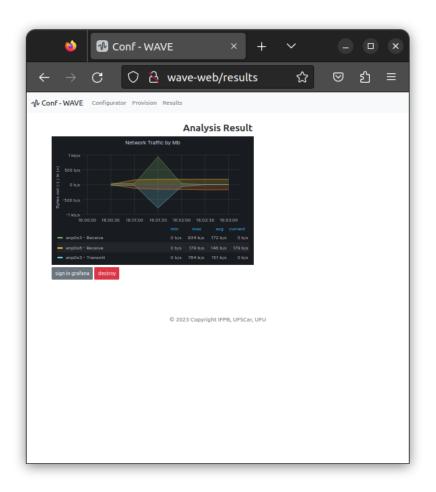
Após inserção dos argumentos no formulário da página inicial, o WAVE WEB apresenta uma página de conferência dos dados digitados. Tais argumentos são editados em um arquivo no formato YAML, denominado config.yaml. Caso o usuário perceba algum erro nos argumentos inseridos, poderá retornar à página inicial a partir do

botão de nova configuração, ou mesmo utilizando o menu na barra superior da página Web. Com os dados devidamente conferidos, o usuário pode então iniciar o provisionamento do ambiente.



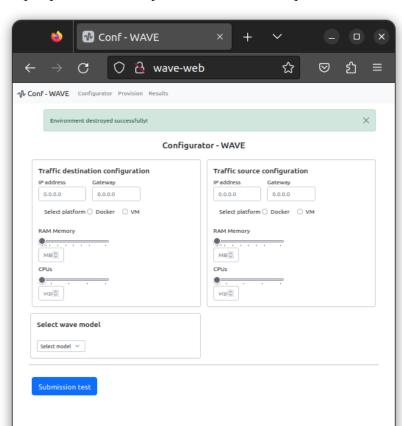
Vale salientar que o módulo de Provisionamento, responsável por este processo de execução do ambiente, automaticamente configura e inicia as duas VMs envolvidas na geração e recepção da carga de tráfego. Mais especificamente, a VM Servidor é levantada já com o IPerf em execução no modo servidor, pronto para receber tráfego na sua porta padrão (5201). A VM Cliente, por sua vez, já é instanciada com o IPerf também instalado e com o código Python responsável pelos modelos de carga sinusoid e flascrowd. Também de forma automática, um dos modelos de carga é instanciado a partir dos parâmetros inseridos pelo usuário e a carga de trabalho (tráfego) específica é enviada à VM Servidor. De acordo com o modelo utilizado, instâncias do IPef no modo cliente são iniciadas e encerradas com o intuito de emular o comportamento desejado para o referido modelo de carga. Na VM Cliente é possível verificar o número de instâncias em execução a partir dos arquivos de *log* registrados. Adicionalmente, o módulo de Monitoramento permite verificar diversas métricas de execução da VM Servidor, como detalhado a seguir.

3.3 Uma vez provisionado o ambiente, segue uma página de verificação:



O módulo de Monitoramento é responsável por coletar e exibir métricas de execução da VM Servidor. Para tanto, são previamente configuradas na vagrant box do servidor as ferramentas Prometheus [6] e node_exporter. Utilizando o Prometheus como fonte de dados, o contêiner Grafana consegue exibir todas as métricas coletadas pelo node_exporter, dentre as quais estão várias relacionadas ao consumo de CPU, memória, disco e envio/recebimento de tráfego de rede. Após o provisionamento das VMs, a página acima exibe a taxa de bytes recebidos e enviados pelas interfaces de rede da VM Servidor. Com isso é possível, por exemplo, monitorar a execução do experimento, que consistem em enviar tráfego entre a origem e o destino de acordo com um modelo de carga específico. Adicionalmente, é possível abrir uma nova página Web com a interface do Grafana¹ [4] e consultar outras métricas de interesse, ou mesmo configurar novos painéis personalizados. Uma funcionalidade importante do módulo de Monitoramento, que está em fase de implementação, é gráfico adicional na página acima com o número de instâncias da aplicação executadas em função do tempo.

¹ Para o primeiro acesso, usuário e senha padrão é admin.



3.4 A qualquer momento é possível encerrar as máquinas virtuais:

Ao acionar o botão destroy na página de verificação do tráfego, o usuário é remetido à página inicial, onde poderá reiniciar o experimento caso seja de seu interesse.

© 2023 Copyright IFPB, UFSCar, UFU

4 Encerrando a Execução do WAVE

4.1 Finalizando e removendo o ambiente de contêineres:

\$./app-compose.sh --destroy

Ao executar o comando acima, o usuário finaliza o módulo WAVE WEB e remove os contêineres responsáveis pelos demais módulos iniciados. Para reiniciar todo o sistema basta executar o mesmo comando, porém, substituindo o argumento -destroy por -start, como indicado na linha 3 do código na seção 2.1.

Referências

- [1] Leandro Almeida, Fábio Verdi, and Rafael Pasquini. Estimando métricas de serviço através de in-band network telemetry. In *Anais do XXXIX Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos*, pages 252–265, Porto Alegre, RS, Brasil, 2021. SBC.
- [2] Ismail Ari, Bo Hong, Ethan Miller, Scott Brandt, and Darrell Long. Managing flash crowds on the internet. In *MASCOTS* 2003, pages 246–249, 11 2003.
- [3] Docker: Accelerated, Containerized Application Development. https://www.docker.com/. Acessado em 20/03/2023.
- [4] Grafana: The open observability platform | Grafana Labs. https://grafana.com/. Acessado em 20/03/2023.
- [5] IPerf the ultimate speed test tool for TCP, UDP and SCTP-TEST the limits of your network + internet neutrality test. https://iperf.fr/. Acessado em 20/03/2023.
- [6] Prometheus Monitoring system & time series database. https://prometheus.io/. Acessado em 20/03/2023.
- [7] Welcome to Python.org. https://www.python.org/. Acessado em 20/03/2023.
- [8] Rolf Stadler, Rafael Pasquini, and Viktoria Fodor. Learning from network device statistics. *J. Netw. Syst. Manag.*, 25(4):672–698, 2017.
- [9] Vagrant by HashiCorp. https://www.vagrantup.com/. Acessado em 20/03/2023.
- [10] Oracle VM VirtualBox. https://www.virtualbox.org/. Acessado em 20/03/2023.