



# X MOSTRA DE EXTENSÃO DO IFPE

## UM JOGO PARA DIVULGAÇÃO DO IFPE CAMPUS PAULISTA

Eduardo Silva. Fábio Júlio. Paola Oliveira.  
Prof. Rodrigo Lira



INSTITUTO FEDERAL  
Pernambuco

- ❖ Introdução
- ❖ Objetivo do projeto
- ❖ Ferramentas utilizadas
- ❖ Demonstração dos Resultados Obtidos
- ❖ Acesse o Jogo
- ❖ Atividades Futuras



Este projeto pretende desenvolver um jogo 2d no mesmo estilo de jogos desenvolvidos para Game Boy, no qual o usuário poderá percorrer um mapa e completar missões.

- ❖ O jogo contará com duas versões: Uma para estudantes, e outra para o público geral.
- ❖ Pretende-se que seja ofertada uma oficina ao final do projeto com as ferramentas utilizadas no desenvolvimento do jogo

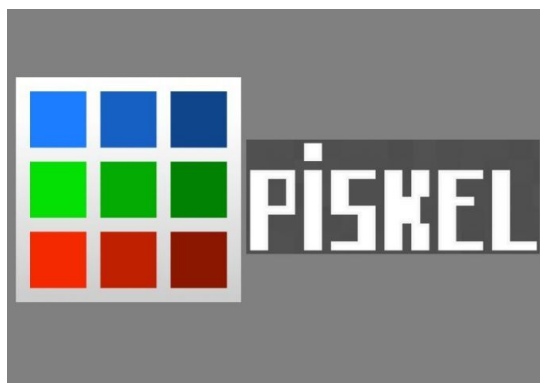
O objetivo principal do projeto é apresentar através de uma forma divertida e atrativa o IFPE Campus Paulista para o público geral e para os estudantes.

Os Objetivos específicos são:

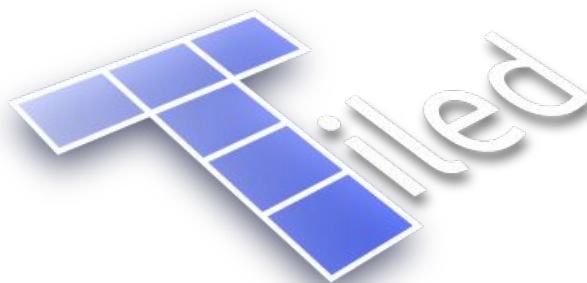
- ❖ Entender o funcionamento do GB Studio;
- ❖ Estudar ferramentas para criação de pixel art (imagem do jogo);
- ❖ Estudar a organização acadêmica do IFPE;
- ❖ Levantar ações que possam ser traduzidas em missões para o jogo;
- ❖ Realizar uma oficina para apresentar as ferramentas utilizadas no projeto.



## Ferramentas Utilizadas



Logo Piskel. Fonte: [rotek.fr](http://rotek.fr)



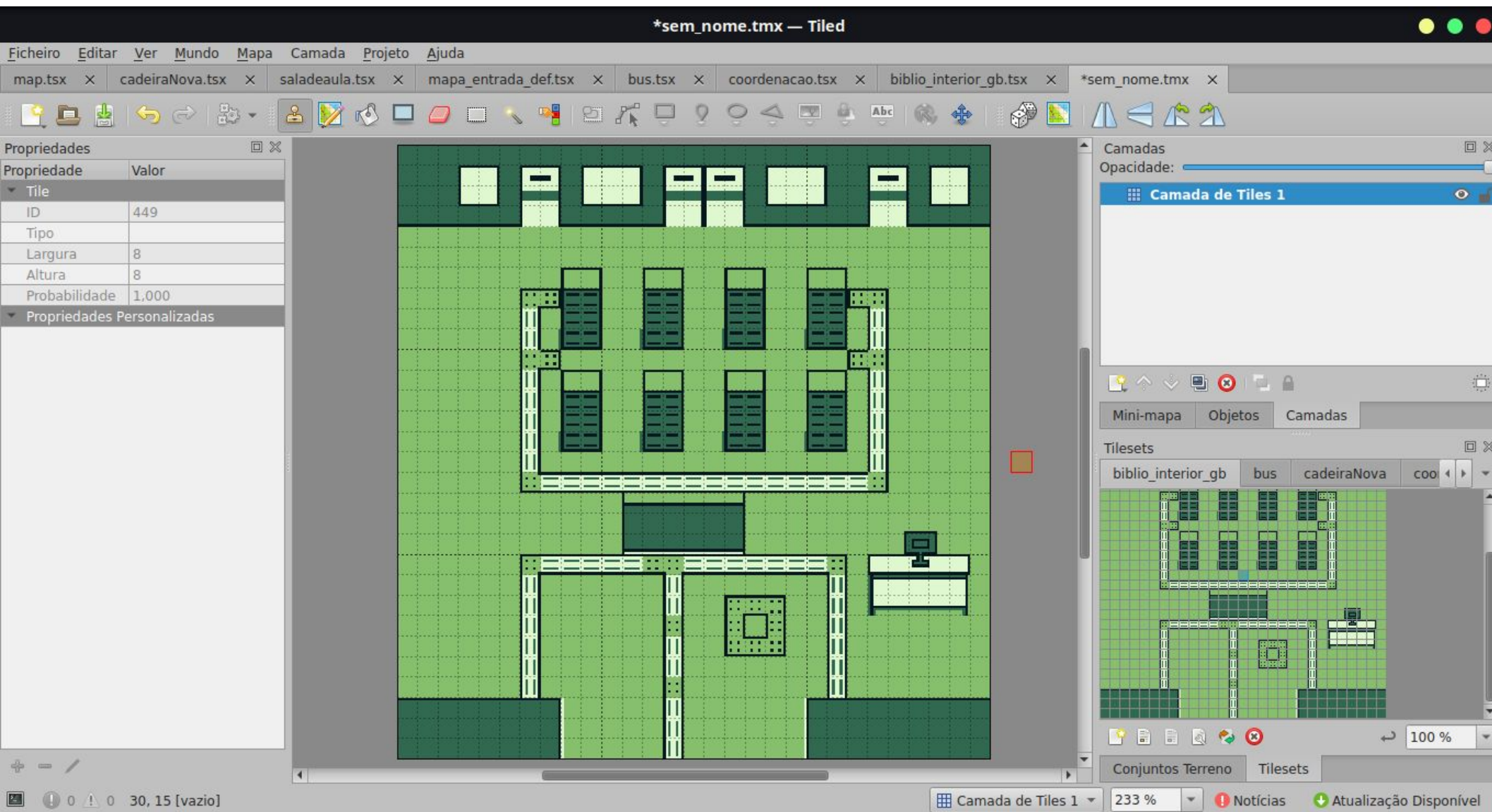
Logo Tiled. Fonte:  
[mapeditor.org](http://mapeditor.org)



Logo GBStudio. Fonte:  
[chrismaltby.itch.io/gb-studio](http://chrismaltby.itch.io/gb-studio)









GB Studio - IFPE

Arquivo Editar Jogo Visualizar Window Help

Área do Jogo 131%

SCENES

- alaConvivencia
- auditorio1
- auditorio2
- biblioteca
- coordenacao
- CRADT
- entradaAdm
- entradaIFPE**
- inferiorAdm
- interiorBiblioteca
- interiorSaladeAula
- laboratorioInferior
- laboratorioSuperior
- listaQuests
- logofPE

EVENTOS PERSONALIZADOS

- Evento Personalizado 3
- questList
- selecionaPersonagemFem

VARIABLES

- \$ checaCRADT
- \$ CRADT
- \$ CRADTConcluida

startIFPE

entradaIFPE

salaAulaInferior

Saída

mapaGlobal

auditorio1

mapaGlobal

Procurar...

entradaIFPE

Tipo

Top Down 2D

Imagem de Fundo

mapa\_entrada\_def

Size: 26x20

Tiles: 123

Background Palettes

Sprite Palettes

Sprite Sheet do Jogador

maleActor

Tipo: Sprite

Tiles: 12

Ao Iniciar

Ao Atacar o Personagem

If \$femActor is 'True'

femActor

Personagem Set Sprite Sheet To femActor

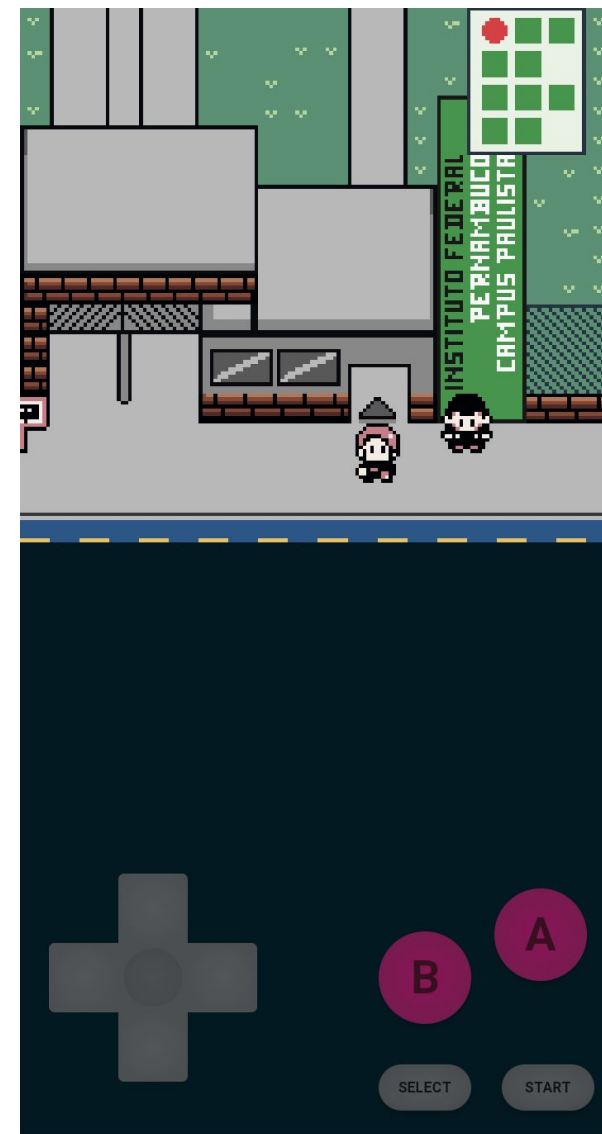
Player

femActor



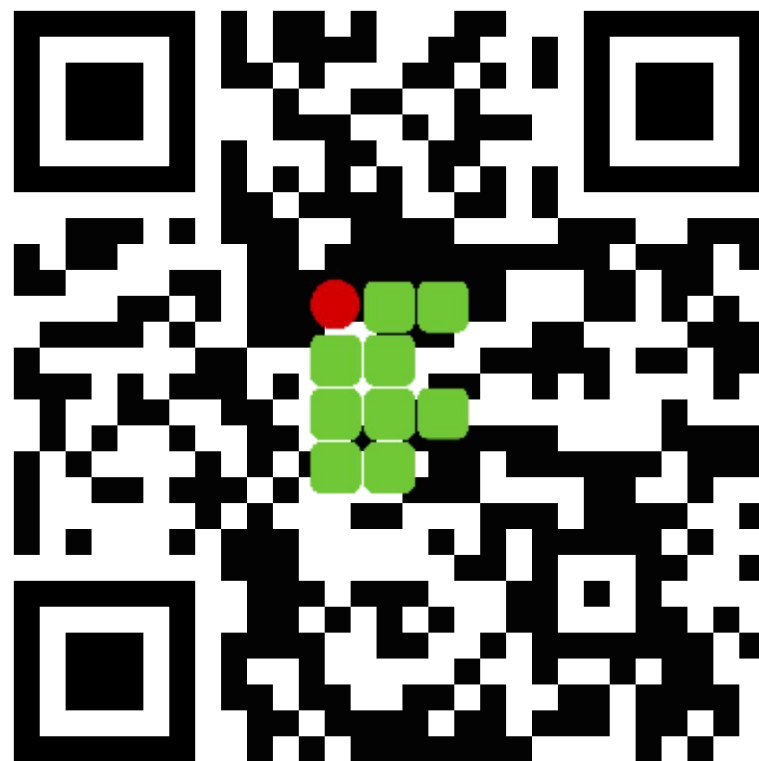


# Demonstração de Resultados Obtidos



O Acesso ao jogo pode ser feito pelo link a seguir, ou pelo escaneamento do QR Code.

[bit.ly/jogo-ifpe](https://bit.ly/jogo-ifpe)



Realização: Proext / *Campi*

