

Programação para Internet I

Prof. Jesiel Viana
@jesielviana

Sobre nós

Objetivo geral

Capacitar o aluno para desenvolver aplicações web responsivas, estáticas e/ou dinâmicas de acordo com as necessidades do cliente.

Objetivos específicos

1. Conhecer a história do surgimento e expansão da Internet e Web;
2. Conhecer os principais componentes da web e compreender o seu funcionamento de forma simplificada;
3. Compreender a sintaxe e o papel da HTML para o desenvolvimento web, assim como conhecer seus principais elementos;
4. Compreender a sintaxe e o papel da CSS para o desenvolvimento web, assim como conhecer suas principais propriedades;
5. Entender a sintaxe e o papel da Javascript para o desenvolvimento web no lado cliente;

Objetivos específicos

6. Entender o funcionamento do Document Object Model (DOM) e aprender a manipulá-lo;
7. Aprender a desenvolver aplicações web estáticas e responsivas com HTML e CSS;
8. Aprender a desenvolver aplicações web dinâmicas e responsivas com HTML, CSS e Javascript;
9. Ser capaz de desenvolver aplicações web seguindo os padrões de boas práticas e usabilidade da web.

Objetivos específicos

10. Desenvolver habilidades técnicas para construção de aplicações web conforme os requisitos do cliente;
11. Desenvolver habilidades interpessoais para realização de trabalho em equipe e colaboração em projetos de desenvolvimento de software.

Conteúdo

- Hypertext Transfer Protocol (HTTP) como protocolo de comunicação;
- HyperText Markup Language (HTML) para criação de páginas web;
- Cascading Style Sheets (CSS) para aplicar estilo às páginas web;
- JavaScript (JS) para criar páginas da web dinâmicas e interativas;
- Web Design Responsivo para criar páginas web adaptativas a diferentes resoluções de tela; e
- JavaScript assíncrono (AJAX) e JSON para interação entre aplicações Web.

Processo de aprendizagem

- Praticar a habilidade de ler documentações detalhadas, **ler e escrever código legível**, bem documentado e estruturado;
- Aprender a **pesquisar e avaliar soluções** de forma adequada;
- Ter a oportunidade de **desenvolver um portfólio individual** para mostrar aos possíveis empregadores.

Metodologia

- Aulas expositivas;
- Aulas práticas em laboratório;
- Atividades em grupos guiada pelos princípios da Aprendizagem Baseada em Projetos.

Avaliação

- Atividades individuais: 50%
- Projeto em grupo: 50% (A avaliação do projeto será baseada no resultado alcançado pelo grupo e considerando os aspectos técnicos e interpessoais de cada aluno).

Pré-Requisitos

- Conhecimento básico em algoritmos e estrutura de dados;
- Noções de comandos básicos do terminal Linux/Windows/Mac;
- Noções básicas de redes de computadores.

Ferramentas

- Navegador web ([Brave](#), [Firefox](#), [Chrome](#))
- [VS Code](#)
- [Git](#)
- [GitHub](#)



Bibliografia

- [Web Dev Book](#)
- [Mozilla Developer Network - MDN](#)
- Além do Web Dev Book e da MDN, em toda aula será disponibilizados outros materiais complementares (vídeos, posts, tutoriais, documentações, etc).

@jesielviana

jesielviana.com