



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CAMPUS PICOS

POO – Técnico em Informática 3º Módulo – 2022.2

Classes, Atributos e Métodos

Prof. João Paulo

22/09/2022

Aluno: _____

1) Desenvolva em Java a seguinte classe:

| Computador |
|--|
| - processador: String - memóriaRAM: double - armazenamentoHD: double |
| + calcular(double n1, double n2, char operacao): double + imprimeImparesNVezes(int n): void |

2) Para a classe Computador, implemente os métodos de acordo com o seguinte:

- *calcular()*: recebe dois valores e retorna o resultado de acordo com a operação indicada no terceiro parâmetro: + ou – ou * ou /
- *imprimeImparesNVezes()*: imprime valores ímpares a partir de 1 até o n informado

3) Numa outra classe (a classe Teste) crie uma instância da classe Computador e prepare o seu programa para realizar o cálculo (soma, subtração, produto ou divisão) de dois operandos ou imprimir uma sequência de N números ímpares, de acordo com a escolha do usuário.