| **Participantes** |
| --- |
| Gabriel Alves Netto;  Ageu Felipe Nunes Moraes,  Ciro Guilherme Nass;  João Pedro dos Santos Plinta; |

| **Introdução** | | |
| --- | --- | --- |
| **Objetivo:** Desenvolver um e-commerce simplificado e funcional para facilitar a compra e venda online, com um site de fácil uso e alta qualidade.  **Principais Resultados:**   * Criação de um site funcional para e-commerce. * Colaboração efetiva entre a equipe. * Aplicação de boas práticas de programação. |  |  |

| **Aspecto** | **Sim** | **Não** | **Comentários** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01. Os objetivos do projeto foram claros e bem compreendidos? | X |  | O escopo inicial do projeto foi desafiador, mas com o tempo conseguimos transformar algo abstrato em um projeto bem estruturado. |
| 02. Os produtos entregues correspondem aos descritos no plano do projeto? | X |  | Sim, com êxito |
| 03. Foi elaborado um relatório de desempenho dos resultados? |  | X |  |
| 04. Houve desvios entre os prazos realizados e programados (baseline)? | X |  | Quais foram as causas dos desvios?   Um período perturbado conhecido como greve |
| 05. Houve desvios entre os custos efetivos e os orçados (baseline)? |  | X |
| 06. Os desvios poderiam ter sido evitados? |  | X |  |
| 07. Ocorreram riscos não previstos? | X |  | Nem todos os riscos podem ser previstos, mas podem ser minimizados. |
| 08. Os clientes/usuários estão satisfeitos? | X |  | Digital Dash é exatamente o que o cliente sempre sonhou! |
| 09. A equipe ficou satisfeita com o apoio dos patrocinadores? | X |  | Por quê?  Apesar de desafiador, a ajuda dos patrocínios tornaram possível este projeto! |
| 10. Houve cooperação e comprometimento das pessoas? | X |  |  |
| 11. O projeto foi bem gerenciado? | X |  | A entrega demonstrou o entusiasmo da equipe ao mostrar o que trabalharam por tanto tempo! Contudo, sempre há espaço para melhoria. |
| 12. O seu papel como gerente de projeto foi bem definido? Redirecionado? Confuso? | X |  | Por quê?  Me submeti a desenvolver uma grande parcela da documentação para que minha equipe pudesse focar apenas em ‘codar’ |
| 13. Como a comunicação foi planejada? |  | X | Não conseguimos realizar todas as daily’s necessárias. Mas, durante nossos encontros semanais, desenvolvemos responsavelmente o trabalho. |
| 14. Houve problemas de comunicação? | X |  | Um pouco, mas foi mitigado |
| 15. Como você se sentiu envolvido nas decisões do projeto? Muito? Nem sempre? De maneira alguma? | X |  | Senti-me bem ao me envolver bem no aprendizado e nas decisões do projeto ao todo. |
| 16. Como os patrocinadores/apoiadores reagiram ao projeto? Apenas tomaram conhecimento? Apoiaram e impulsionaram? | X |  | Os patrocinadores tomaram conhecimento e apoiaram nossa causa! |
| 17. O projeto foi bem documentado? | X |  | Acredito que o projeto possui toda a documentação para ser compreendido em sua totalidade. |
| 18. O patrocinador proveu condições adequadas ao projeto? Muito/eventualmente/nunca? | X |  |  |
| 19. Você se sente recompensado por seus esforços? Muito? Não muito? De maneira alguma? | X |  | Sinto que meus esforços guiaram minha equipe a um caminho melhor |
| 20. Os fornecedores entregaram seus produtos/serviços em conformidade com as especificações combinadas? |  |  | Não se aplica |
| 21. Quais foram as dificuldades do projeto? | | | Primeiramente, os interesses conflituosos e depois, a comunicação. |
| 22. Quais foram as principais fontes de frustração? | | | Efetuar as entregas em um tempo corrido. |
| 23. Como o grupo se planejou? | | | Eles resolviam os códigos, eu às documentação e diagramas |
| 24. O que deu certo no planejamento? | | | A separação da equipe |
| 25. O planejamento ajudou na execução das atividades? | | | Com certeza! |
| 26. Os participantes executaram as atividades como planejado? | | | Sim |
| 27. Qual a importância do planejamento para a execução das atividades no tempo disponível? | | | Para que não ficássemos submetidos a reuniões e encontros desnecessários que apenas feriram o prazo que havíamos |
| 28. As estimativas de tempo para as tarefas foram acertadas? Próximas ou distantes do realizado? | | | Bem próximas! |
| 29. Quais as dificuldades encontradas na estimativa do tempo? | | | Começar as rotinas |
| 30. Houve necessidade de retrabalho? Qual o impacto no cronograma? O que poderia ter sido evitado? | | | Sim, as duas primeiras versões precisaram de retrabalhos por conta dos interesses conflituosos. |
| 31. O que pode ser feito diferente na próxima vez? | | | Melhor comunicação e orientação, por parte da equipe, no trabalho. |
| 32. A eficiência e efetividade da equipe foi acima da esperada? Na média ou abaixo da expectativa? | | | Foi na média |
| 33. A equipe do projeto estava motivada? Muito? Não muito, de maneira alguma? | | | Estava determinada a fazer um produto de qualidade e entregar na data prazo. |
| 34. A equipe trabalharia novamente junto? | | | Sim, com certeza |
| 35. Os principais resultados foram alcançados? | | | A satisfação do cliente e a satisfação da equipe já dizem tudo. Conseguimos galera!! |

| **Impacto/Benefício** | | |
| --- | --- | --- |
| **Aprimoramento Técnico e Profissional:** O projeto permitiu que a equipe aprimorasse suas habilidades técnicas em programação e desenvolvimento de sistemas. A experiência prática com tecnologias como PHP, MySQL, HTML, CSS e JavaScript contribuiu para o crescimento profissional dos participantes, preparando-os para desafios futuros na área de desenvolvimento web.  **Desenvolvimento de Soft Skills:** A colaboração efetiva entre os membros da equipe ajudou no desenvolvimento de habilidades interpessoais importantes, como comunicação, trabalho em equipe e resolução de conflitos. A experiência com a metodologia SCRUM também fortaleceu a capacidade de gestão de projetos e a adaptabilidade a mudanças.  **Satisfação do Cliente:** A entrega do e-commerce simplificado atendeu às expectativas do cliente, oferecendo uma plataforma intuitiva e funcional para a realização de compras e vendas online. A satisfação do cliente foi um indicador positivo do sucesso do projeto, demonstrando que os requisitos e necessidades foram bem compreendidos e implementados.  **Benefícios para os Usuários:** A plataforma desenvolvida proporcionou aos usuários uma experiência de compra e venda mais conveniente e eficiente. Com uma interface amigável e funcionalidades robustas, o site facilitou a gestão das transações e a interação com o sistema, beneficiando diretamente os usuários finais.  **Visibilidade e Reputação:** O sucesso do projeto aumentou a visibilidade e a reputação da equipe no mercado. A conclusão bem-sucedida do projeto fortaleceu a credibilidade dos participantes e demonstrou a capacidade da equipe em entregar soluções de qualidade, o que pode abrir portas para futuras oportunidades de negócios e projetos.  **Impacto no Mercado:** A criação de um e-commerce funcional e simplificado responde a uma demanda crescente por soluções de comércio eletrônico acessíveis e eficientes. O projeto contribuiu para preencher uma lacuna no mercado, oferecendo uma alternativa viável para usuários e empresas em busca de plataformas de vendas online.  **Documentação e Conhecimento:** A documentação detalhada e a aplicação de boas práticas de programação resultaram em um projeto bem estruturado e fácil de manter. Esse conhecimento e experiência acumulados serão valiosos para projetos futuros e para a evolução contínua das habilidades da equipe.  **Informações Relevantes:**  **Experiência com Metodologia SCRUM:** A metodologia SCRUM foi aplicada com sucesso, promovendo a entrega incremental e a adaptação contínua às mudanças de requisitos. A experiência com SCRUM será uma vantagem para a equipe em futuros projetos, permitindo uma gestão mais ágil e eficaz.  **Feedback Contínuo:** O feedback contínuo do cliente durante o desenvolvimento foi crucial para garantir que o projeto estivesse alinhado com suas expectativas. Esse aspecto destacou a importância da comunicação aberta e da colaboração para o sucesso de projetos de desenvolvimento. |  |  |

| **Aprovação do Relatório** | | |
| --- | --- | --- |
| GERENTE DO PROJETO:  Nome: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_/\_\_/\_\_\_  Ass.: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |
| PATROCINADOR:  Nome: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_/\_\_/\_\_\_  Ass.: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |