

| Projeto Simplificado | |
|--------------------------------|-------------------------|
| Projeto: LibrePlay | Versão: 1.0 |
| Ciente: Lauriana Paludo | Data: 22/07/2024 |

| Alunos participantes |
|---|
| André Cecato Érico Meger |

Orientações gerais

- Este documento é uma simplificação de um plano de projeto
- Você já deve ter preenchido o documento de abertura de projeto
- Foram retirados deste plano, todas as informações que já constam no documento de abertura de projeto

Interessados (Stakeholders)

| Nome | Empresa | Cargo | Telefone | Email |
|-----------------|---------|------------|-----------|------------------------------|
| Lauriana Paludo | IFPR | Docente | 0000-0000 | lauriana.paludo@ifpr.edu.br |
| Lula | Brasil | Presidente | 0000-0000 | ouvidoria@presidencia.org.br |

Plano de Comunicação

| Documento (documento de abertura de projeto, plano de projeto, etc) | Função (qual é a função do documento dentro do projeto) | Frequência (indique a periodicidade de envio do documento) | Responsável (quem é o responsável pelo documento) | Destinatário (para quem deve ser enviado o documento sempre que ele tiver alguma alteração) |
|--|---|--|--|--|
| Documento de abertura de projeto | Formalizar a iniciação do projeto | No início do desenvolvimento | André Luiz Cecato Justus | Lauriana Paludo |
| Documento de visão geral | Estabelece a direção estratégica e serve como uma referência para alinhar as expectativas das partes interessadas | No início do desenvolvimento, ao longo do ciclo de vida do projeto ou quando ocorrerem mudanças significativas | André Luiz Cecato Justus | Lauriana Paludo |

Equipe de trabalho

| Papel | Nome | Responsabilidades | Conhecimentos Necessários |
|--------------------|--------------------------|--|---|
| Gerente de Projeto | André Luiz Cecato Justus | Definir os objetivos, planejar o projeto, gerenciar os recursos, liderar a equipe | Metodologia de gerenciamento de projetos, familiaridade com os ciclos de vida do projeto, habilidade de desenvolver cronogramas, etc. |
| Desenvolvedor | Érico Meger | Implementar funcionalidades de acordo com os requisitos, identificar, diagnosticar e corrigir bugs no código, realizar testes. | Programação em TypeScript. Construção e implementação de Banco de Dad |

Estrutura analítica do produto (PBS – Product Breakdown Structure)

| Sistema LibrePlay (coloque a estrutura hierárquica de módulos do projeto) |
|--|
| Projeto Libré Play módulo cadastros - usuários - nome - email - senha módulo filmes - informações do filme - título - diretor - elenco - ano de lançamento - gênero - sinopse - duração módulo consultas - pesquisar filmes - por título - por diretor - por elenco |

| Projeto Simplificado | |
|--------------------------------|-------------------------|
| Projeto: LibrePlay | Versão: 1.0 |
| Ciente: Lauriana Paludo | Data: 22/07/2024 |

| |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - por ano de lançamento - por gênero |
| <ul style="list-style-type: none"> - assistir filmes - streaming online |

Ciclo de Vida do Projeto/Cronograma

| Nº | Tarefa (indique os marcos do projeto com uma cor de fundo diferenciada na respectiva linha) | Início (data de término da tarefa; observe dias úteis, feriados, etc) | Término (data de término da tarefa; observe dias úteis, feriados, etc) | Horas (indique as horas estimadas para a tarefa) | Dependências (indique as tarefas que deverão ter sido iniciadas [I] ou concluídas [C] antes desta; indique sempre a tarefa e o tipo da dependência) | Responsável (procure indicar o nome e o papel para a executar a tarefa; na falta de um nome, indique apenas o papel) | Requisitos atendidos (indique o código do requisito ou do caso de uso que está sendo atendido) | Artefatos gerados (indique todos os produtos de trabalho resultantes da execução desta tarefa) |
|----|--|--|---|---|--|---|---|---|
| | Fase de concepção | 27/02/2024 | 10/03/2024 | 16 | - | Equipe de planejamento | - | Plano de projeto |
| | Entrevista com o cliente | 27/02/2024 | 29/02/2024 | 2 | - | Analista de Requisitos | - | Notas de entrevista |
| | Termo de Abertura | 01/03/2024 | 02/03/2024 | 4 | Entrevista [C] | Gerente de Projeto | - | Termo de abertura |
| | Documento de Visão Geral | 03/03/2024 | 05/03/2024 | 4 | Termo de Abertura [C] | Analista de Requisitos | - | Documento de visão geral |
| | Elaboração de plano de projeto | 06/03/2024 | 08/03/2024 | 4 | Documento de Visão Geral [C] | Gerente de Projeto | - | Plano de projeto |
| | Aprovação do plano de projeto | 09/03/2024 | 10/03/2024 | 2 | Elaboração de plano de projeto [C] | Cliente | - | Plano de projeto aprovado |
| | Fase de elaboração | 11/03/2024 | 29/03/2024 | 26 | Aprovação do plano de projeto [C] | Equipe de desenvolvimento | - | Requisitos e Casos de Uso |
| | Documento de requisitos | 11/03/2024 | 14/03/2024 | 4 | Aprovação do plano de projeto [C] | Analista de Requisitos | - | Documento de Requisitos |
| | Documento de Casos de Uso | 15/03/2024 | 17/03/2024 | 4 | Documento de requisitos [C] | Analista de Requisitos | - | Documento de Casos de Uso |
| | Criação de protótipos | 18/03/2024 | 19/03/2024 | 8 | Documento de Casos de Uso [C] | Designer de UI | - | Protótipos |
| | Análise e validação de protótipos pelos usuários | 20/03/2024 | 21/03/2024 | 2 | Criação de protótipos [C] | Usuários finais | - | Feedback dos usuários |
| | Diagramas de Sequencia | 22/03/2024 | 23/03/2024 | 2 | Documento de Casos de Uso [C] | Arquiteto de Software | - | Diagramas de Sequência |
| | Diagrama de classes | 24/03/2024 | 25/03/2024 | 2 | Documento de Casos de Uso [C] | Arquiteto de Software | - | Diagrama de Classes |
| | Plano de testes | 26/03/2024 | 27/03/2024 | 2 | Documento de Casos de Uso [C] | Engenheiro de Testes | - | Plano de Testes |
| | Projeto de testes | 28/03/2024 | 29/03/2024 | 2 | Plano de testes [C] | Engenheiro de Testes | - | Casos de Teste |
| | Fase de construção | 01/06/2024 | 05/08/2024 | 103 | Projeto de testes [C] | Equipe de desenvolvimento | - | Código fonte |
| | Desenvolvimento dos casos de uso mais complexos | 01/06/2024 | 15/06/2024 | 20 | Projeto de testes [C] | Desenvolvedor | - | Código fonte |
| | Testes | 16/06/2024 | 22/06/2024 | 8 | Desenvolvimento dos casos de uso mais complexos [C] | Engenheiro de Testes | - | Relatórios de Teste |
| | Desenvolvimento dos casos de uso de médio e baixa complexidade | 23/06/2024 | 10/07/2024 | 16 | Testes [C] | Desenvolvedor | - | Código fonte |
| | Testes | 11/07/2024 | 20/07/2024 | 12 | Desenvolvimento dos casos de uso de médio e baixa complexidade [C] | Engenheiro de Testes | - | Relatórios de Teste |

| Projeto Simplificado | | | | | | | |
|--------------------------|--|--|--|--|--|------------------|--|
| Projeto: LibrePlay | | | | | | Versão: 1.0 | |
| Cliente: Lauriana Paludo | | | | | | Data: 22/07/2024 | |

| | | | | | | | | |
|--|---------------------------------|------------|------------|----|-------------------------------------|---------------------------|---|----------------------------|
| | Desenvolvimento da versão final | 21/07/2024 | 25/07/2024 | 20 | Testes [C] | Equipe de Desenvolvimento | - | Versão Final do Software |
| | Testes | 26/07/2024 | 30/07/2024 | 15 | Desenvolvimento da versão final [C] | Engenheiro de Testes | - | Relatórios de Teste |
| | Integração dos módulos | 01/08/2024 | 05/08/2024 | 12 | Testes [C] | Equipe de Desenvolvimento | - | Software Integrado |
| | Fase de transição | 06/08/2024 | 20/08/2024 | 34 | Integração dos módulos [C] | Equipe de implantação | - | Documentação e Treinamento |
| | Entrega do programa ao cliente | 06/08/2024 | 07/08/2024 | 4 | Integração dos módulos [C] | Equipe de implantação | - | Software Entregue |
| | Implantação do sistema | 08/08/2024 | 12/08/2024 | 12 | Entrega do programa ao cliente [C] | Equipe de implantação | - | Sistema Implantado |
| | Validação do produto | 13/08/2024 | 20/08/2024 | 18 | Implantação do sistema [C] | Cliente | - | Feedback do Usuário |

Riscos do projeto

| Nº | Risco | Chance (Baixa, Média, Alta) | Impacto (Baixo, Médio, Alto) | Prioridade (Chance x Impacto) (Baixa, Média, Alta) | Análise do impacto (comentários adicionais sobre o impacto do risco) | Ações mitigatórias/ ações de contingência (o que você irá fazer para evitar que um risco ocorra) (se o risco ainda assim ocorrer, o que poderá ser feito) |
|----|--|--------------------------------|---------------------------------|--|---|--|
| 1 | Falta de Recursos | Média | Alto | Alta | A falta de recursos pode limitar a capacidade operacional da equipe, impedindo a realização de tarefas essenciais e a manutenção dos cronogramas estabelecidos. Isso pode levar a atrasos na entrega e, em casos extremos, ao fracasso do projeto | Busca por financiamento adicional |
| 2 | Competição com plataformas estabelecidas | Alto | Alto | Alta | A alta competição pode dificultar a entrada e o posicionamento no mercado, exigindo estratégias agressivas de marketing e diferenciação para atrair usuários e clientes. | Parcerias estratégicas buscando fornecer conteúdo exclusivo para a plataforma |
| 3 | Rejeição do público | Alto | Baixo | Média | A rejeição pode fornecer feedback valioso sobre o que precisa ser ajustado. No entanto, se não for abordada adequadamente, pode levar a um ciclo contínuo de tentativas de correção sem resolver os problemas fundamentais | Entender os interesses do público-alvo, buscar feedback |
| | | | | | | |

Resumo das estimativas

| |
|---|
| Data de início: 27/02/2024 |
| Data de término: 09/09/2024 |
| Esforço total (pessoas/hora): 179/2 -> 89.5 horas |
| Valor total do projeto (R\$): R\$ 0,00 |