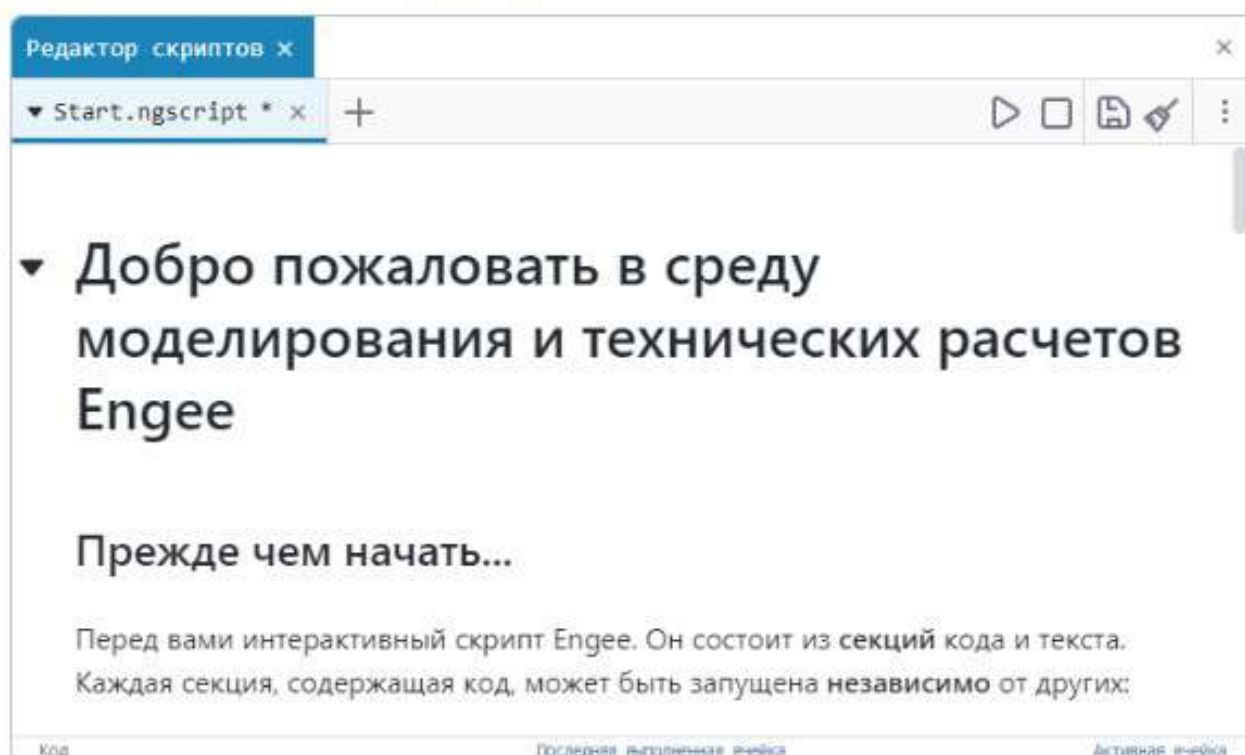


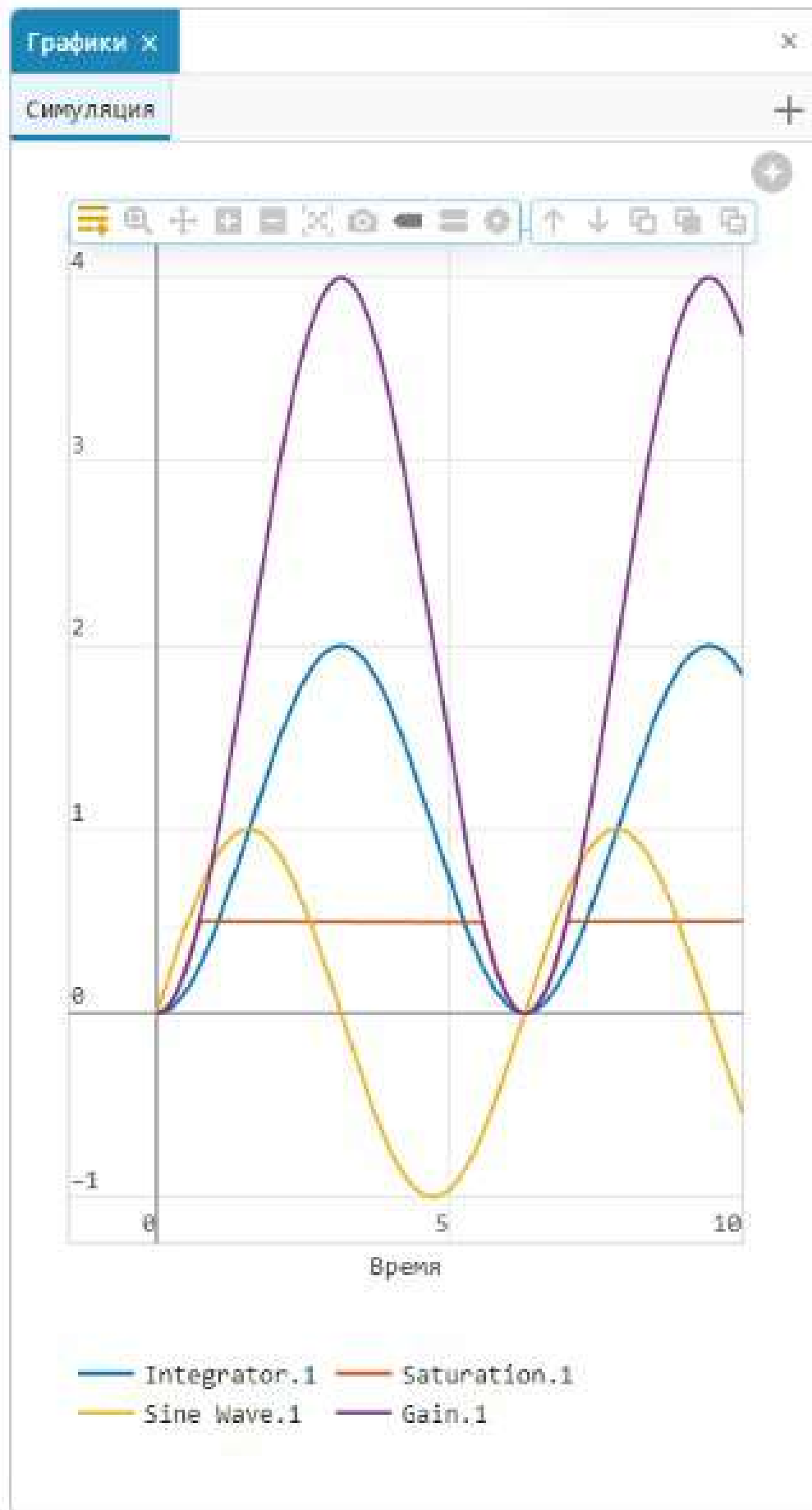
## Раздел программирования

Раздел программирования содержит:

- редактор скриптов;
- командную строку;
- диагностическую информацию по модели.

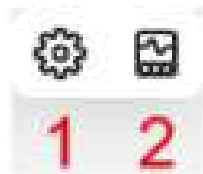


## 2. Окно построения графиков.



# Настройка модели и графики с результатами

Раздел содержит:



1. Вкладку настроек со свойствами текущей модели.

Настройки ✕

Название: newmodel\_1 ✎

Свойства

Генерация кода

Отладка

Интервал моделирования

Начало

0.0

Конец

10

Выбор решателя

Тип

С постоянным шагом ▾

Решатель

Euler ▾

Размер шага

0.01

Обратные вызовы

Редактировать исходный код ✎

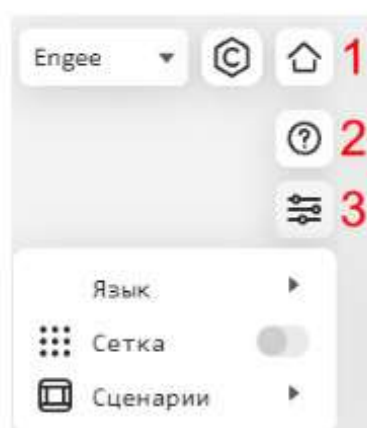
## Настройки представления, документация, личный кабинет

В разделе:

1. **Настройки представления** — меню, в котором можно настроить расположение окон на рабочей области и ее внешний вид.

Также в этом меню доступна команда для перезапуска ядра **Julia**.

2. **Документация** — ссылка на документацию.
3. **Личный кабинет** — ссылка на личный кабинет.



## Управление моделью

Блок Управление моделью:

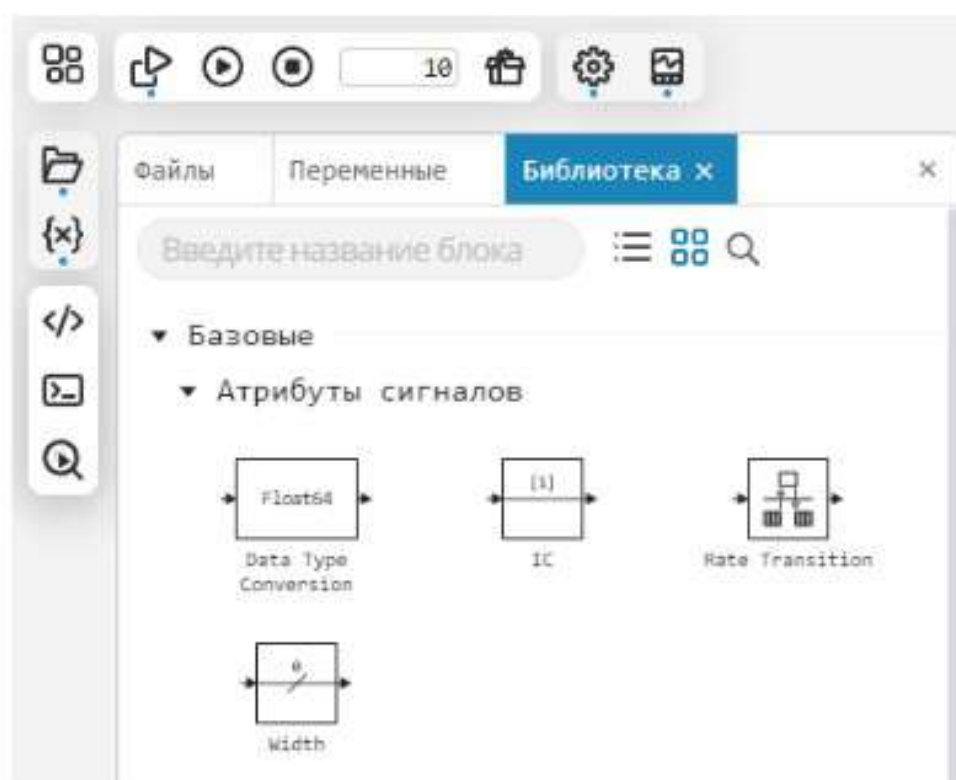


1. Кнопка библиотеки элементов.
2. Кнопка запуска симуляции.
3. Кнопка остановки симуляции.
4. Поле для установки продолжительности симуляции в секундах.
5. Кнопка компиляции проекта.

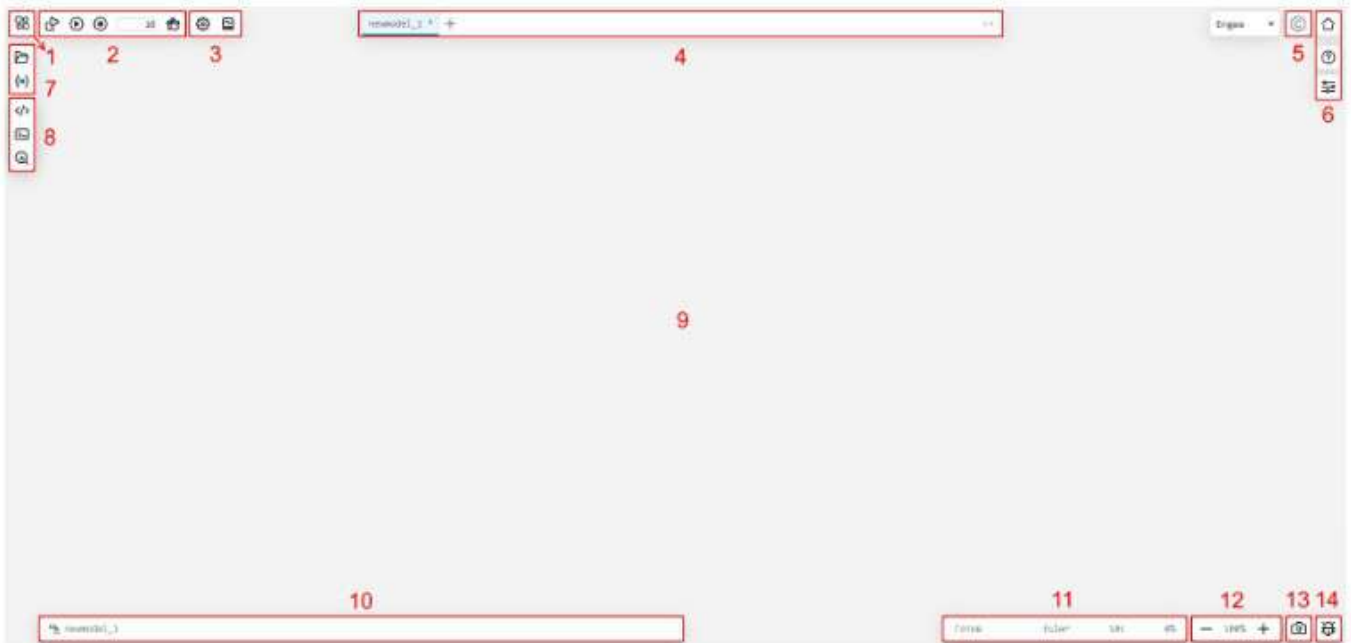
## Блоки, файлы, рабочая область

Раздел Блоки, файлы, рабочая область содержит:

- библиотеку элементов;
- список файлов;
- данные, созданные при работе модели.



## Рабочее пространство



1. Приложения.
2. Управление моделью.
3. Настройки модели или блока, вывод графиков.
4. Панель навигации по моделям.
5. Генерация кода.
6. Настройки интерфейса, ссылка на документацию и личный кабинет.
7. Блоки, файлы, рабочая область.
8. Раздел программирования.
9. Рабочая область модели.
10. Панель навигации по иерархиям.
11. Строка состояния.
12. Настройка масштаба рабочей области модели.
13. Кнопка **Сделать скриншот**.
14. Кнопка **Жучок** (сообщить об ошибке).

## § Варианты интерфейса

Система позволяет настраивать интерфейс (расположение окон на рабочей области) или воспользоваться уже готовыми вариантами под разные задачи.

Чтобы выбрать предустановленный вариант, нажмите **Настройки интерфейса** и выберите в меню **Сценарии** подходящий вариант интерфейса.

