

FREDDY MICHELENA

DESARROLLADOR FULL STACK

LinkedIn: [linkedin.com/in/freddy-michelena/](https://www.linkedin.com/in/freddy-michelena/)

Portafolio: portfolio-freddy-michelenas-projects.vercel.app/

Valencia, Venezuela

freddymichelena18@gmail.com

+584244076377

PERFIL PROFESIONAL

Soy un Ingeniero Mecánico con casi 3 años de experiencia como desarrollador full stack, especializado en tecnologías frontend y backend. Destaco por mis competencias para desarrollar soluciones escalables, eficientes y de alto rendimiento. Mi capacidad para resolver problemas complejos, mi habilidad para colaborar eficazmente en equipos interdisciplinarios, atención al detalle y mi enfoque orientado a resultados me convierten en una excelente opción para contribuir al crecimiento y éxito de la empresa, y a la satisfacción de los clientes y usuarios.

TECNOLOGÍAS QUE DOMINO

Lenguajes

- JavaScript / TypeScript (TS)
- Java
- C#

Frontend / Mobile / Game:

- HTML
- CSS
- SASS
- Bootstrap
- Tailwind CSS
- React
- Next.js
- Angular
- React Native
- Redux
- Material UI
- Unity
- Windows Presentation Foundation (WPF) .NET

Backend

- Node.js
- Express.js
- Spring Boot
- NestJS
- GraphQL

Base de datos relacionales (SQL) y no relacionales (NoSQL)

- MongoDB
- MySQL
- PostgreSQL

Otros

- Firebase
- Git y Github
- Postman
- Clean Code y principios SOLID

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Full Stack Semi Senior

Tutenlabs (mayo 2022 - enero 2024)

Empresa SaaS internacional con múltiples plataformas que conectan consumidores con proveedores de servicios.

Responsabilidades:

- Desarrollo de interfaces de usuario y nuevas funcionalidades para aplicaciones web utilizando React, AngularJS, JavaScript, TypeScript, Node.js, Java (Spring Boot), Liquibase y PostgreSQL.
- Desarrollo y consumo de APIs REST y microservicios,
- Migración de código legacy a microfrontends utilizando React y Webpack.
- Ejecución de planes de prueba de control de calidad (QA) para nuevas funcionalidades.
- Realización de revisiones de código (code review) para los desarrollos de otros miembros del equipo.
- Implementación de pruebas unitarias y verificación utilizando SonarQube.
- Aplicación de metodología Agile Scrum para la entrega de desarrollos.

Logro destacado: Diseñé y desarrollé una funcionalidad de notificaciones compleja para un cliente en un tiempo récord, completándola en menos del 35% del plazo establecido. Mi enfoque, comunicación efectiva y esfuerzo fueron clave para cumplir con este objetivo de manera exitosa.

Iniciativa personal: Lancé una Wiki en Notion para el equipo, donde compartí buenas prácticas de programación, estándares de Git y documentación relevante. Esta iniciativa fue fundamental para apoyar y mejorar la colaboración dentro del equipo de desarrollo.

Herramientas de diseño

- Figma
- Adobe Photoshop

Habilidades en desarrollo

- Docker

EDUCACIÓN

Ingeniero Mecánico

Abril 2016

Universidad José Antonio Páez
Carabobo, Venezuela

Bachiller en Ciencias

Julio 2009

U. E. Atanasio Girardot
Carabobo, Venezuela

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: EF SET C1
(Comprensión lectora y verbal)

Certificado:
efset.org/cert/gvNHBb

Líder Técnico / Desarrollador Full Stack

Intelix Synergy (diciembre 2021 – mayo 2022)

Empresa especializada en el desarrollo de soluciones de software personalizadas para clientes.

Responsabilidades:

- Desarrollo de interfaces de usuario, REST API y microservicios para proyectos nuevos. Tecnologías utilizadas: JavaScript, TypeScript, React, Node.js, Java, MySQL y DB2.
- Realización de estimaciones de tiempo utilizando diagramas de Gantt.
- Gestión de asignaciones mediante metodología Kanban, utilizando la plataforma Trello.
- Mantenimiento y actualización de software existente para garantizar su funcionalidad óptima.

Logro destacado: Identifiqué y resolví con éxito un problema crítico en el software de generación de números de identificación vehicular para un cliente del sector automotriz, evitando la entrega de un producto defectuoso. Esta solución se logró mediante una revisión detallada de los requisitos originales del cliente, demostrando mi atención meticulosa al detalle y compromiso con la excelencia en la calidad del producto.

PROYECTOS PERSONALES

1) FINTECH DASHBOARD [[En portafolio](#) | [Code](#) | [Live](#)]

Dashboard diseñado para pequeñas y medianas empresas de retail, con un sistema de roles que adapta las funcionalidades según el usuario. **Tecnologías utilizadas:** React, Bootstrap, Node.js, MySQL, JSON Web Token (JWT) para autenticación.

2) STATS FOR STRAVA [[En portafolio](#) | [Code](#) | [Live](#)]

Plataforma web para consultar detalladamente las estadísticas de las actividades registradas en la aplicación [Strava](#). **Tecnologías utilizadas:** Angular, SASS, API REST de Strava.

3) DISCOVER MOVIE [[En portafolio](#) | [Code](#) | [Live](#)]

Plataforma de búsqueda de películas que ofrece recomendaciones personalizadas según los intereses del usuario. **Tecnologías utilizadas:** Angular, Bootstrap, API REST de TMDb, Firebase (Autenticación y Base de Datos), Firebase Realtime Database (Funcionalidad de Likes).

4) MARVEL CLON [[En portafolio](#) | [Code](#) | [Live](#)]

Clon del sitio [web oficial de Marvel](#), con enfoque en replicar su página de inicio.

Tecnologías utilizadas: HTML, SASS, JavaScript.

5) MINESWEEPER MASTER [[En portafolio](#) | [Play Store](#)]

Juego del clasico buscaminas. **Tecnologías utilizadas:** C#, Unity.