## Cronograma para o projeto integrador Animações computacionais para química do Ensino Médio

	Domingo	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
1ª SEMANA 19/03 a 25/03		Implementação	Implementação	Implementação	Parte escrita	Parte escrita	Implementação e parte escrita
2ª SEMANA 26/03 a 01/04		Implementação	Implementação	Implementação	Encontro com o orientador prof. Jurandy Soares	Parte escrita	Parte escrita
3ª SEMANA 02/04 a 08/04		Implementação	Implementação	Implementação	Encontro com o orientador prof. Jurandy Soares	Parte escrita	Parte escrita
4ª SEMANA 09/04 a 15/04		Implementação	Implementação	Implementação	Encontro com o orientador prof. Jurandy Soares	Parte escrita	Parte escrita
5ª SEMANA 16/04 a 22/04		Implementação	Implementação	Implementação	Encontro com o orientador prof. Jurandy Soares	Parte escrita	Parte escrita
6ª SEMANA 23/04 a 29/04		Organização das implementações criadas	Organização das implementações criadas	Organização das implementações no GitHub	Encontro com o orientador prof. Jurandy Soares	Finalização da parte escrita	Finalização da parte escrita
7º SEMANA 30/04 a 06/05		Processos finais	Processos finais	Processos finais	Encontro com o orientador prof. Jurandy Soares	Finalização e entrega do relatório de conclusão	Finalização do projeto

Nos dias de implementação será(ão) feita(as) a busca por temas para animar e/ou a representação das classes utilizadas na implementação em UML e/ou a implementação em si.

Nos dias da parte escrita será relatado o que foi feito nas implementações mais recentes e/ou escritas partes conceituais, que podem ou não dizerem respeito diretamente ao desenvolvimento das implementações.