

# Desenvolvimento do OEL, um objeto de aprendizagem para auxílio à alfabetização infantil<sup>1</sup>

Luis Filipe de Castro Sampaio<sup>2</sup> Heloisy Pimenta Queiroz<sup>3</sup> Jonas Wellington Andrade<sup>4</sup> Ana Cláudia Oliveira da Silva<sup>5</sup> Silvio Luiz de Freitas<sup>6</sup> Marcel Leite Rios<sup>7</sup> Kaio Alexandre da Silva<sup>8</sup>

Na última década, com a rápida difusão de dispositivos móveis na sociedade, criou-se um ambiente com oportunidades de inovações no processo educacional. *Softwares* que possuam o objetivo de transmitir conhecimento sobre determinado assunto aos seus usuários são considerados objetos de aprendizagem. Com a evolução da tecnologia e o surgimento dos *smartphones* e *tablets*, nasceu um novo estilo de aprendizagem chamado de *Mobile Learning*, que possibilita ao usuário aprender em qualquer lugar e a qualquer hora. Utilizar tais tecnologias como aliadas ao ensino, auxilia na abertura de oportunidades para o aluno trabalhar a sua criatividade, ao mesmo tempo em que se torna um elemento de motivação e colaboração, tornando o processo de aprendizagem atraente, divertido e significativo. Neste sentido, foi desenvolvido o Objeto de Estudo de Letramento (OEL), composto por um sistema *Web*, uma base de dados, um *Web Service* e um aplicativo móvel. A ideia principal do OEL é possibilitar ao professor, o acompanhamento do uso do aplicativo pelos seus alunos, pois é através deste uso que o sistema poderá identificar as dificuldades dos alunos e recomendar ao professor realizar o acompanhamento de forma mais personalizada. O aplicativo móvel foi desenvolvido para a plataforma *Android*, a base de dados escolhida foi o *MySQL* e o *Web Service* foi desenvolvido com a linguagem de programação *PHP*. Como resultados até o momento foram publicados os trabalhos: “Desenvolvimento de um Objeto de Aprendizagem baseado em Mobile Learning e sistemas de recomendações para o auxílio ao processo de letramento infantil na educação básica” na XIII Escola Regional de Banco de Dados, “Desenvolvimento de um Web Service baseado em REST para a interligação de dados entre uma aplicação mobile e um portal WEB” no VIII Computer on the Beach e “Objeto de Estudo de Letramento (OEL), um objeto de aprendizagem para auxílio à alfabetização infantil” no IV Encontro Nacional de Computação dos Institutos Federais. Além destes trabalhos publicados ressalta-se que foram aprovados sete trabalhos em congressos que não puderam ser apresentados por falta de recurso na instituição para a realização da viagem e que a pesquisa continua sendo executada através do programa internacionalização estudantil.

**Palavras-chave:** Mobile Learning. Objeto de Aprendizagem. Desenvolvimento de sistemas.

---

<sup>1</sup> Trabalho realizado dentro da área da Ciência da Computação, com financiamento do Departamento de Pesquisa do Instituto Federal de Educação, Ciência e Educação – Campus Porto Velho Calama.

<sup>2</sup> Bolsista de iniciação à pesquisa, luizw12345@gmail.com, Porto Velho Calama.

<sup>3</sup> Bolsista de iniciação à pesquisa, heloisy.pimenta1@gmail.com, Porto Velho Calama.

<sup>4</sup> Bolsista de iniciação à pesquisa, jonasandrade.pvh26@gmail.com, Porto Velho Calama.

<sup>5</sup> Colaborador(a), ana.silva@ifro.edu.br, Porto Velho Calama.

<sup>6</sup> Co-orientador, silvio.freitas@ifro.edu.br, Porto Velho Calama.

<sup>7</sup> Co-orientador, marcel.rios@ifro.edu.br, Porto Velho Calama.

<sup>8</sup> Orientador, kaio.silva@ifro.edu.br, Porto Velho Calama.