

SHOW DA ROBÓTICA: APLICAÇÃO DE ATIVIDADES LÚDICAS PARA DESENVOLVIMENTO DE PROTÓTIPOS E MOSTRA DE ROBÔS

Danielle Menezes Marrieli¹ Willians de Paula Pereira²

A utilização da robótica como ferramenta de ensino está cada vez mais popular na comunidade acadêmica, sendo usada com mais frequência por professores das áreas mais voltadas ao desenvolvimento tecnológico nos campos da programação, eletrônica e automação, entretanto, não significa que esses são seus únicos campos de atuação. Esse projeto tem a intenção criar uma atividade lúdica para aproximar as pessoas dos conteúdos de robótica educacional, nesse sentido o objetivo principal do projeto é desenvolver protótipos que possam interagir diretamente com a comunidade acadêmica de uma forma lúdica e dinâmica, estimulando o desenvolvimento técnico-científico dos alunos por meio de temas frequentemente abordados pelo público alvo. O projeto é desenvolvido no Laboratório de Pesquisa do Grupo de Pesquisa GPMecatrônica no IFRO – Campus Porto Velho Calama, onde o pesquisador deverá realizar o levantamento das principais características que diferenciam um ser humano de um zumbi, desenvolvendo, assim, um circuito eletrônico que atue na distinção dos mesmos e programar o equipamento para que seja realizada a identificação e mostrada as características relevantes de cada um. Também deverá desenvolver um circuito eletrônico de iluminação que possa ser controlado via rede wifi e adaptado para a comunicação com um mostrador, que irá apresentar via rede, textos escritos no dispositivo de controle, que classificam as características distintas entre os seres humanos vivos e os seres não vivos, identificadas pelo equipamento e ligadas a comunicação wifi para mostrar os dados. Esses protótipos desenvolvidos servirão como base para o desenvolvimento de futuros projetos de robótica que possam abordar diversos outros temas e áreas de interesse da comunidade, que estimulem ainda mais a busca por conhecimento e a integração do público aos diversos campos de abrangência da tecnologia com os mesmos objetivos e a espera de maiores resultados.

Palavras-chave: Robótica. Equipamento. Zumbi.

¹ Bolsista (Iniciação Científica Júnior), dani.teceleiro2016@gmail.com, *Campus Porto Velho Calama.*

² Orientador, willians.pereira@ifro.edu.br, *Campus Porto Velho Calama.*