

# PROJETO DE SOFTWARE INSTITUCIONAL NA DISCIPLINA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS<sup>1</sup>

Alessandra Rodrigues Moreira<sup>2</sup> Ana Paula Andrade Guerreiro<sup>3</sup> Jeferson Loose Benevitz<sup>4</sup> Michael Jackson Pereira dos Santos<sup>5</sup> Rafael Sinigaglia Paiva<sup>6</sup> Natanael Augusto Viana Simões<sup>7</sup>

O ensino do Desenvolvimento de Sistemas tem sido um grande desafio em cursos relacionados a computação em todo o mundo, devido as atividades desenvolvidas nesta disciplina demandar a junção do conhecimento de diversas áreas da informática, tais como banco de dados, programação, engenharia de software e outras. Esta disciplina está sendo ofertada para a turma do 4º ano de Técnico em Informática, onde as ações exitosas foram executadas. A fim de permitir uma experiência prática que pudesse apoiar o processo de ensino, elegemos um problema do Campus Ariquemes. Passamos a trabalhar na solução computacional que irá resolver um problema real. Foi escolhido o Departamento de Extensão (DEPEX) como stakeholder tendo como cenário o acompanhamento de egressos. Não há um controle efetivo nem comunicação satisfatória com aqueles que concluíram seus cursos na Instituição devido a dificuldade em manter os dados atualizados. Nosso objetivo era projetar e desenvolver um programa de computador que permitisse não apenas a fácil atualização da vida egressa dos alunos, mas também que empresas parceiras pudessem buscar a qualquer tempo egressos com um perfil específico para oferecer trabalho. Durante o primeiro e segundo bimestres foram apresentados aos alunos os conceitos das práticas envolvidas no desenvolvimento de sistemas. Neste período quatro sistemas fictícios foram trabalhados onde estes elaboraram, para cada solução, as partes de um Documento de Especificação de Requisitos de Software (DERS). No terceiro bimestre foram levados até o DEPEX e CRA para realizarem o levantamento de requisitos e posteriormente documentaram os requisitos funcionais e não-funcionais, Diagrama de Casos de Uso e sua descrição formal. Para o quarto bimestre, os alunos codificarão o software de acordo com as especificações do documento elaborado abordando assuntos como Engenharia de Usabilidade, Versionamento, Metodologias de Desenvolvimento, Design Patterns e outros assuntos em conjunto com a prática.

**Palavras-chave:** Software institucional. Projeto de Software. Desenvolvimento de Software.

---

<sup>1</sup> Trabalho realizado dentro da área de Conhecimento CNPq: Engenharia de Software.

<sup>2</sup> Colaboradora, alessandramoreirarodrigues@gmail.com, Campus Ariquemes.

<sup>3</sup> Colaboradora, anapaulaguerreiroa@hotmail.com, Campus Ariquemes.

<sup>4</sup> Colaborador, jeferson-loose@hotmail.com, Campus Ariquemes.

<sup>5</sup> Colaborador, michael2fera@gmail.com, Campus Ariquemes.

<sup>6</sup> Colaborador, mocolirio@gmail.com, Campus Ariquemes.

<sup>7</sup> Orientador(a), natanael.simoes@ifro.edu.br, Campus Ariquemes.